# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

# Практикум №1

з курсу «Аналіз даних в інформаційних системах»

на тему: «Створення сховища даних»

 Викладач:
 Виконав:

 Олійник Ю.О.
 студентка 2 курсу

 групи ІП-13 ФІОТ
 Макарчук Л. О.

Мета роботи: ознайомитись з підходами до створення сховищ даних.

Предметною областю лабораторної роботи  $\varepsilon$  стихійні лиха та їх наслідки. У даному випадку розглядаються лише 3 із них, а саме: виверження вулканів, землетруси та цунамі.

- виконання роботи обрано сайті 1. Для було 3 джерела даних на https://www.kaggle.com// 1 та джерело сайті на https://www.ngdc.noaa.gov/ngdc.html
  - 1.1. Інформація про континенти, субконтиненти та країни: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/andradaolteanu/country-mapping-iso-continent-region">https://www.kaggle.com/datasets/andradaolteanu/country-mapping-iso-continent-region</a>
  - 1.2. Землетруси починаючи від часів до н. е. та закінчуючи сьогоденням: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/mohitkr05/global-significant-earthquake-database-from-2150bc">https://www.kaggle.com/datasets/mohitkr05/global-significant-earthquake-database-from-2150bc</a>
  - 1.3. Цунамі: <a href="https://www.ngdc.noaa.gov/hazel/view/hazards/tsunami/event-data">https://www.ngdc.noaa.gov/hazel/view/hazards/tsunami/event-data</a>
  - 1.4. Виверженнявулканів:https://www.kaggle.com/datasets/elizabethdgroot/volcanoevents02021

Крім цього, були використані 3 допоміжні json файли, де міститься опис наслідків: <a href="https://www.ngdc.noaa.gov/hazel/view/swagger">https://www.ngdc.noaa.gov/hazel/view/swagger</a> (графа Effect Description).

Проектування моделі Stage зони для ETL процесів
 Скрипти створення Stage зони знаходяться у додатку A
 На рисунку 2.1 зображена модель Stage зони.

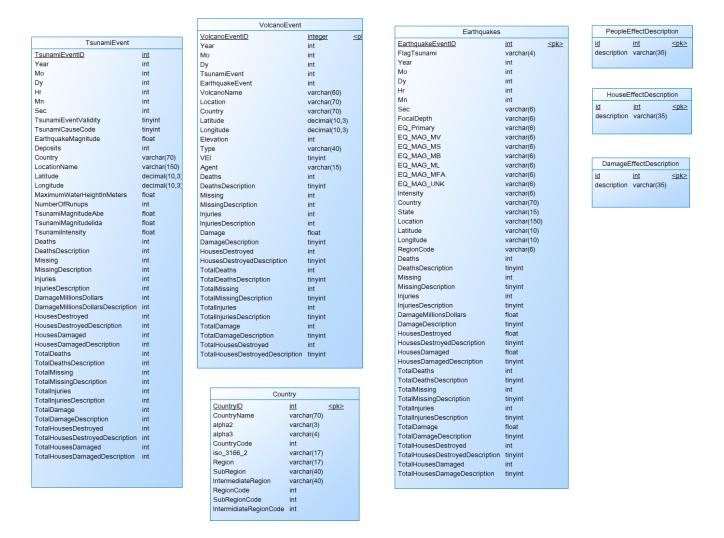


Рисунок 2.1-Модель Stage зони

#### Опис таблиць Stage зони:

*Country* – містить інформацію про континенти, субконтиненти, країни, їхні коди.

Earthquakes — зберігає дані про час та місце певного землетрусу, його основні характеристики, кількість загиблих, зниклих, поранених; збитки, задані будівлям та економіці.

VolcanoEvent - зберігає дані про час та місце виверження вулкану, його назву та основні характеристики; кількість загиблих, зниклих, поранених; збитки, задані будівлям та економіці.

*TsunamiEvent* - зберігає дані про час та місце виникнення цунамі, його основні характеристики, кількість загиблих, зниклих, поранених; збитки, задані будівлям та економіці.

PeopleEffectDescription – зберігає дані про приблизну оцінку загиблих, зниклих чи поранених, яка знаходиться у певних межах та має певний статус.

HousesEffectDescription — зберігає дані про приблизну оцінку пошкоджених чи повністю зруйнованих будинків, яка знаходиться у певних межах та має певний статус.

DamageEffectDescription — зберігає дані про приблизну оцінку збитків у мільйонах доларів, завданих явищем. Оцінка яка знаходиться у певних межах та має певний статус.

3. Проектування моделі основного сховища за типом "сніжинка" Скрипти створення сховища знаходяться у додатку Б На рисунку 2.2 зображена модель сховища даних.

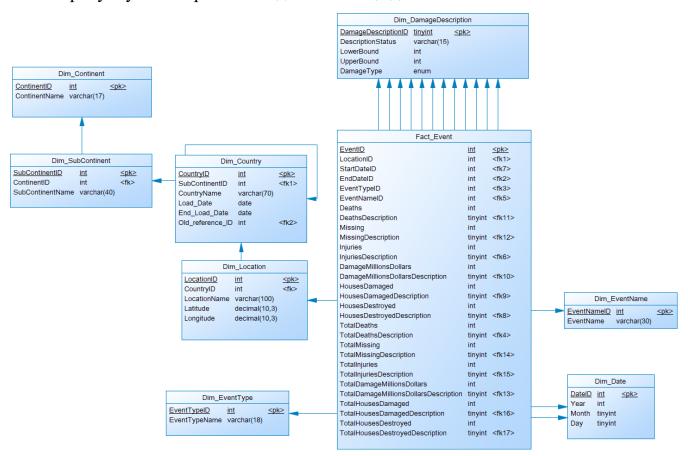


Рисунок 2.2 - Модель сховища даних

Сховище складається із 8 таблиць-вимірів та однієї фактової таблиці.

Опис таблиць сховища даних:

Таблиці-виміри:

Dim\_Continent - містить назви континентів

Таблиця 3.1 – Опис полів таблиці Dim\_Continent

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язкове
				поле
ContinentID	ідентифікатор	int	PK	+
ContinentName	Назва континенту	varchar(17)		+

# Dim\_Subcontinent – містить назви субконтинентів

Таблиця 3.2 – Опис полів таблиці Dim\_Subcontinent

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язкове
				поле
SubContinentID	ідентифікатор	int	PK	+
ContinentID	ідентифікатор	int	FK	+
	континенту			
SubContinentName	Назва субконтиненту	varchar(40)		+

Dim\_Country – містить інформацію про країни. Також для даної таблиці реалізовано 2-й тип slowly changing dimensions.

Таблиця 3.3 – Опис полів таблиці Dim\_Country

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язкове
				поле
CountryID	ідентифікатор	int	PK	+
SubContinentID	ідентифікатор субконтиненту	int	FK	+
CountryName	Назва країни	varchar(70)		+
Load_Date	Дата, починаючи з якої даний запис є дійсним	date		+
End_Load_Date	Дата, до якої даний запис є дійсним	date		+
Old_reference_ID	Посилання на запис, який був дійсним перед даним	int	FK	-

*Dim\_Location* – зберігає інформацію про назву локації події, її широту та довготу.

Таблиця 3.4 – Опис полів таблиці Dim\_Location

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язкове
				поле
LocationID	ідентифікатор	int	PK	+
CountryID	ідентифікатор країни	int	FK	-
LocationName	Назва локації	varchar(100)		+
Latitude	Географічна широта місця події	decimal(10,3)		+
Longitude	Географічна довгота місця події	decimal(10,3)		+

*Dim\_EventName* — якщо події присвоєна назва, то вона зберігається у даній табличці. Наприклад, для виверження вулканів це буде назва вулкану, а для землетрусів та цунамі дана таблиця нічого не міститиме, адже ці події, зазвичай, ідентифікуються виключно локацією та часом.

Таблиця 3.5 – Опис полів таблиці Dim\_EventName

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних Ключ		Обов'язкове
				поле
EventNameID	ідентифікатор	int	PK	+
EventName	Назва події	varchar(30)		+

Dim\_Date – зберігає рік, місяць та день події

Таблиця 3.6 – Опис полів таблиці Dim\_Date

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язкове
				поле
DateID	ідентифікатор	int	PK	+
Year	Рік події	int		+
Month	Місяць події	tinyint		-
Day	День події	tinyint		-

 $Dim\_DamageDescription$  — зберігає опис збитків, а саме: статус, верхню та нижню межі оцінки; предмет, для якого дана інформація є релевантною (кількість людей, будинків та мільйонів доларів).

Таблиця 3.7 – Опис полів таблиці Dim\_DamageDescription

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язк
				ове поле
DamageDescriptio	ідентифікатор	int	PK	+
nID				
DescriptionStatus	Статус наслідків	int		+
LowerBound	Нижня межа оцінки	tinyint		-
UpperBound	Верхня межа оцінки	tinyint		-
DescriptionType	Тип наслідку	Enum(people, houses,		+
		damageMillionDollars		
		)		

*Dim\_EventType* – тип події (землетрус, виверження вулкану, або ж цунамі) Таблиця 3.8 – Опис полів таблиці Dim\_EventType

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип даних	Ключ	Обов'язк
				ове поле
EventTypeID	ідентифікатор	int	PK	+
EventTypeName	Назва типу події	varchar(18)		+

# Фактова таблиця:

 $Fact\_Event$  — зберігає наступну інформацію по кожній події: час настання та завершення, локація, тип та назва події, завдані збитки або їх приблизна оцінка.

Таблиця 3.9 – Опис полів таблиці Dim\_Event

Назва атрибуту	Опис атрибуту	Тип	Ключ	Обов'яз
		даних		кове
				поле
EventID	ідентифікатор	int	PK	+
LocationID	Ідентифікатор місця події	int	FK	+

StartDateID	Ідентифікатор часу початку	int	FK	+
EndDateID	Ідентифікатор часу закінчення	int	FK	-
Deaths	Точна к-сть загиблих внаслідок події	int		-
DeathsDescriptio	Ідентифікатор приблизної к-сті	tinyint	FK	-
n	загиблих внаслідок події			
Missing	Точна к-сть зниклих внаслідок події	int		-
MissingDescripti	Ідентифікатор приблизної к-сті	tinyint	FK	-
on	зниклих внаслідок події			
Injuries	Точна к-сть поранених внаслідок події	int		-
InjuriesDescriptio	Ідентифікатор приблизної к-сті	tinyint	FK	-
n	поранених внаслідок події			
DamageMillions	Точна оцінка збитків у мільйонах	int		-
Dollars	доларів			
DamageMillions	Ідентифікатор приблизної оцінки	tinyint	FK	-
DollarsDescriptio	збитків у мільйонах доларів внаслідок			
n	події			
HousesDamaged	Точна к-сть пошкоджених будинків	int		-
	внаслідок події			
HousesDamaged		tinyint	FK	-
Description	пошкоджених будинків внаслідок події			
HousesDestroyed	Точна к-сть зруйнованих будинків	int		-
	внаслідок події			
HousesDestroyed	Ідентифікатор приблизної к-сті	tinyint	FK	-
Description	зруйнованих будинків внаслідок події			
TotalDeaths	Точна к-сть загиблих внаслідок події та	int		-
T. ( ID . (I . D	спричинених побічних ефектів	tinyint	EN	
TotalDeathsDescr	Ідентифікатор приблизної к-сті загиблих внаслідок події та	tinyint	FK	-
iption	спричинених побічних ефектів			
TotalMissing	Точна к-сть зниклих внаслідок події та	int		_
	спричинених побічних ефектів			

TotalMissingDes	Ідентифікатор приблизної к-сті зниклих внаслідок події та	tinyint	FK	-
cription	спричинених побічних ефектів			
TotalInjuries	Точна к-сть поранених внаслідок події та спричинених побічних ефектів	Int		-
TotalInjuriesDesc	Ідентифікатор приблизної к-сті	tinyint	FK	-
ription	поранених внаслідок події та спричинених побічних ефектів			
TotalDamageMill	Точна оцінка збитків у мільйонах	int		-
ionsDollars	доларів внаслідок події та спричинених побічних ефектів			
TotalDamageMill	Ідентифікатор приблизної оцінки	tinyint	FK	-
ionsDollarsDescri	збитків у мільйонах доларів внаслідок події та спричинених побічних ефектів			
ption				
TotalHousesDam	Точна к-сть пошкоджених будинків	Int		-
aged	внаслідок події та спричинених побічних ефектів			
TotalHousesDam	Ідентифікатор приблизної к-сті	Tinyint	FK	-
agedDescription	пошкоджених будинків внаслідок події та спричинених побічних ефектів			
TotalHousesDestr	Точна к-сть зруйнованих будинків	int		-
oyed	внаслідок події та спричинених			
	побічних ефектів	4:: 4	EV	
TotalHousesDestr	Ідентифікатор приблизної к-сті зруйнованих будинків внаслідок події	tinyint	FK	-
oyedDescription	та спричинених побічних ефектів			

# 4. Створення ETL засобів

ETL засоби були реалізовані за допомогою мови програмування Python та MySQL. Дані були витягнуті з таких типів файлів як csv, tsv, json. Текст коду ETL засобів наведено в додатках В та Г. Засоби для інкрементного завантаження та реалізація 2 типу scd приведені у додатку Д.

# 4.1.Алгоритм «витягування» даних та наповнення Stage зони:

## 1. ПОЧАТОК

- 2. Зчитати дані з файлів у окремі датафрейми.
- 3. Для кожного датафрейму:
  - 3.1.Видалити непотрібні колонки
  - 3.2.Замінити пропущені значення на 'None'
  - 3.3.Видалити порожні рядки
  - 3.4. Вставити дані з датафрейму у відповідну табличку бази даних
- 4. КІНЕЦЬ

# 4.2.Алгоритм обробки даних та їх первинного завантаження до сховища:

- 1. ПОЧАТОК
- 2. Трансформувати назви деяких країн
  - 2.1.Замінити всі абревіатури країн на їх повні назви (наприклад, U.S. -> United States)
  - 2.2.Замінити скорочення на повні слова (наприклад, Is. -> Islands)
- 3. Завантажити дані до таблиць-вимірів
  - 3.1.Із таблиці Country (Stage зона) витягти всі назви континентів без повторень та вставити до таблиці Dim\_Continent (сховище даних)
  - 3.2.Із таблиці Country (Stage зона) витягти всі назви субконтинентів без повторень. Витягти відповідні їм іd з Dim\_Continent. Вставити з'єднані дані до таблиці Dim\_SubContinent
  - 3.3.Із таблиці Country (Stage зона) витягти всі назви країн без повторень. Витягти відповідні їм іd з Dim\_SubContinent. Вставити з'єднані дані до таблиці Dim\_Country
  - 3.4.Із таблиць Earthquakes, Volcanoes, Tsunami витягти назву локації, широту та довготу без повторень. Знайти відповідні їм назви країн (якщо такі є) у таблиці Dim\_Country. Витягти з даної таблиці необхідні іd, вставити з'єднані дані до таблиці Dim\_Location
  - 3.5.Із таблиць Earthquakes, VolcanoEvent, TsunamiEvent витягти унікальні комбінації року, місяця та дня події. Видалити дублікати. Вставити отримані дані до таблиці Dim\_Date

- 3.6.3 таблиці VolcanoEvent вибрати унікальні назви вулканів. Додати дані до таблиці Dim EventName
- 3.7.До таблиці Dim\_EventType додати всі типи подій, а саме: 'volcano', 'tsunami', 'earthquake'.
- 3.8.Заповнення таблиці Dim\_DamageDescription:
  - 3.8.1. Із таблиць PeopleEffectDescription, HousesEffectDescription, DamageEffectDescription вибрати опис ефектів та тип (відповідно до назви таблиці).
  - 3.8.2. Зробити парсинг опису ефектів, у результаті чого отримати статус ефекту, нижню та верхню межі оцінки.
  - 3.8.3. Вставити отримані результати до таблиці Dim\_DamageDescription
- 4. Завантажити дані до фактових таблиць
  - 4.1.Із таблиць Dim\_Location, Dim\_Date, Dim\_DamageDescription, Dim\_EventName, Dim\_EventType витягти ідентифікатори, що відповідають записам таблиць Earthquakes, Volcanoes, Tsunami. З'єднати дані таблиць. Вставити отримані дані до таблиці Fact\_Event

# 5. КІНЕЦЬ

# 4.3.Алгоритм додаткового завантаження даних до сховища:

- 1. ПОЧАТОК
- 2. ЯКЩО дані стосуються стихійного лиха, яке ще не було додане ТО додати його назву до таблиці Dim\_EventType.
- 3. Доповнення таблиці Dim\_Location
  - 3.1.Витягти інформацію про локацію, географічну широту та довготу місця події зі Stage зони.
  - 3.2.ЯКЩО таблиця Dim\_Location не містить певного запису, додати його до цієї таблиці
- 4. Доповнення таблиці Dim Date
  - 4.1. Витягти унікальні комбінації року, місяця та дня зі Stage зони
  - 4.2.ЯКЩО таблиця Dim\_Date не містить певного запису, додати його до цієї таблиці

- 5. ЯКЩО для даного типу стихійних лих передбачені назви, ТО
  - 5.1.Витягти унікальні назви зі Stage зони
  - 5.2.ЯКЩО таблиця Dim\_EventName не містить певного запису, додати його до цієї таблиці
- 6. Доповнити фактову таблицю, використовуючи дані зі Stage зони та нещодавно додані дані до таблиць вимірів.
- 7. КІНЕЦЬ

# 4.4. Алгоритм оновлення даних з використанням 2-го muny slowly changing dimensions:

- 1. ПОЧАТОК
- 2. Додавання нового запису, Load\_Date якого дорівнює поточній даті, а End Load Date максимальній можливій.
- 3. Додати посилання нового запису на старий
- 4. Зміна End\_Load\_Date старого запису на поточну
- 5. Заміна id у всіх таблицях, де було посилання на старий запис
- 6. КІНЕЦЬ

#### 5. Завантаження даних до основного сховища

Завантаження даних відбувається за допомогою розроблених ETL засобів. Приклад завантажених даних можна побачити на наступних рисунках (5.1-5.9). Приклад роботи процедури, що забезпечує SCD type 2 можна побачити на рисунках 5.10-5.14



Рисунок 5.1 - Дані таблиці dim\_Continent

≎ SubCont ≎	<b>₽</b> Co ≎	■ SubContinentName
1	1	Southern Asia
2	1	Western Asia
3	1	South-eastern Asia
4	1	Eastern Asia
5	1	Central Asia
6	2	Northern Europe
7	2	Southern Europe
8	2	Western Europe
9	2	Eastern Europe
10	3	Northern Africa
11	3	Sub-Saharan Africa
12	4	Polynesia
13	4	Australia and New Zealand
14	4	Melanesia
15	4	Micronesia
16	5	Latin America and the Caribbean
17	5	Northern America

Рисунок 5.2 - Дані таблиці dim\_SubContinent

<b>.</b> ₹ Cou \$	<b>.</b> SubCo ≎	ৣ≣ Country ≎	፟፟፟ Load_Date	I End_Loa ≎	ାଦୁ Old_ref ≎
1	1	Afghanistan	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
2	1	Bangladesh	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
3	1	Bhutan	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
4	1	India	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
5	1	Iran	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
6	1	Maldives	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
7	1	Nepal	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
8	1	Pakistan	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
9	1	Sri Lanka	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
10	2	Armenia	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
11	2	Azerbaijan	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
12	2	Bahrain	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>
13	2	Cyprus	1000-01-01	9999-12-31	<null></null>

Рисунок 5.3 - Дані таблиці dim\_country

Locati ÷	<b>E</b> CountryID ≎	■ LocationName ÷	II Latitude ≎	I⊞ Longitude ≎
3	183	Vanuatu-SW Pacific	-16.250	168.120
4	248	Alaska-E	61.380	-141.750
5	75	Italy	40.821	14.426
6	27	Arabia-S	15.630	44.080
7	177	New Zealand	-38.820	176.000
8	248	Kamchatka	51.800	157.530
9	248	Alaska-SW	59.370	-153.420
10	30	Indonesia	-6.102	105.423
11	212	El Salvador	13.672	-89.053
12	212	El Salvador	13.736	-89.286
13	23	Arabia-W	27.080	37.250
14	181	New Britain-SW Pac	-5.056	150.108
15	181	New Britain-SW Pac	-4.271	152.203
16	181	New Britain-SW Pac	-5.580	150.520
17	41	Kyushu-Japan	31.580	130.670
18	58	Iceland-S	63.630	-19.050
10	227	Mayica	21 125	10/ F00

Рисунок5.4 - Дані таблиці dim\_Location

DamageDes \$	■ DescriptionStatus ÷	II Lower ≎	■ UpperBound ÷	<b>,</b> □ DamageType \$
1	None	0	0	damageMillionDollars
2	Limited	9	1	damageMillionDollars
3	Moderate	1	5	damageMillionDollars
4	Severe	5	24	damageMillionDollars
5	Extreme	25	<null></null>	damageMillionDollars
6	None	0	0	people
7	Few	1	50	people
8	Some	51	100	people
9	Many	101	1000	people
10	Very	1001	<null></null>	people
11	None	0	0	houses
12	Few	1	50	houses
13	Some	51	100	houses
14	Many	101	1000	houses
15	Very	1001	<null></null>	houses

Рисунок 5.5 - Дані таблиці dim\_DamageDescription

DateID ≎	.≣Year ≎	II Month ≎	∎ Day ≎
1764	1804	7	10
1765	1804	7	31
1766	1804	8	25
1767	1805	<null></null>	<null></null>
1768	1805	1	8
1769	1805	1	27
1770	1805	5	8
1771	1805	6	16
1772	1805	7	26
1773	1805	8	11

Рисунок 5.6 - Дані таблиці dim\_Date

🌇 EventNameID	<b>‡</b>	<b></b> ■ EventName
	1	Adatara
	2	Agung
	3	Akagi
	4	Akita-Yake-yama
	5	Alaid
	6	Alayta
	7	Ambalatungan Group
	8	Ambrym
	9	Aoba
1	0	Aoga-shima
1	1	Ararat
1	2	Arenal

Рисунок 5.7 - Дані таблиці dim\_EventName

<b>,</b> EventTypeID	<b>‡</b>	<b>,</b> ■ EventTypeName
	1	volcano
	2	earthquake
	3	tsunami

Рисунок 5.8 - Дані таблиці dim\_EventType

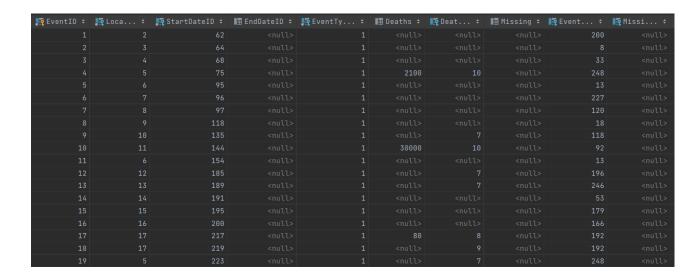
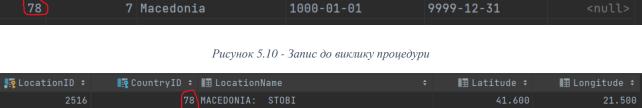


Рисунок 5.9 - Дані перших 10 колонок таблиці fact\_Event

Для демонстрації роботи функції scd\_country(old\_name, new\_name) зафіксуємо рядок зі старим значенням назви країни:



2516 78 MACEDONIA: STOBI 41.600 21.500
2537 78 MACEDONIA: SKOPJE, STAMER 42.000 21.400
2625 78 MACEDONIA 41.700 22.900
2963 MACEDONIA: RAZLOVCI 42.800 22.800

Рисунок 5.11 - Ключ старого запису у таблиці dim\_Location

Викликаємо процедуру для зміни старого значення назви на нове:



Рисунок 5.12 - старий запис містить поточну дату у якості End\_Load\_Date



Рисунок 5.13 - Нове значення назви, що містить посилання на старий запис

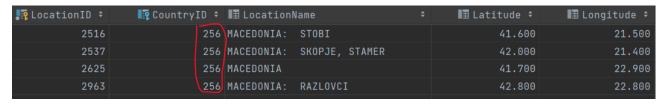


Рисунок 5.14 - Оновлення FK у таблиці Location

# Додаток A Створення таблиць Stage зони

```
use disasters_stage;
drop table if exists Country;
drop table if exists Earthquakes;
drop table if exists TsunamiEvent;
drop table if exists VolcanoEvent;
drop table if exists PeopleEffectDescription;
drop table if exists HouseEffectDescription;
drop table if exists DamageEffectDescription;
create table Country
(
  CountryID
                   int
                                      not null AUTO_INCREMENT,
  CountryName
                         varchar(70)
                                                null,
  alpha2
                                       null.
                 varchar(3)
  alpha3
                 varchar(4)
                                       null,
  CountryCode
                    int
                                        null.
 iso_3166_2
                   varchar(17)
                                          null,
 Region
                 varchar(17)
                                        null,
  SubRegion
                   varchar(40)
                                          null.
  IntermediateRegion varchar(40)
                                             null,
  RegionCode
                    int
                                       null.
  SubRegionCode
                      int
                                         null,
  IntermidiateRegionCode int
                                             null,
  constraint PK_COUNTRY primary key (CountryID)
);
create table Earthquakes
(
  EarthquakeEventID int
                                          not null AUTO_INCREMENT,
  FlagTsunami
                    varchar(4)
                                           null.
  Year
                                    null,
                int
 Mo
                int
                                   null.
  Dy
                int
                                   null.
  Hr
               int
                                   null.
  Mn
                                   null,
                int
  Sec
                varchar(6)
                                      null,
  FocalDepth
                   varchar(6)
                                          null,
  EQ_Primary
                    varchar(6)
                                           null,
  EQ_MAG_MV
                        varchar(6)
                                              null,
                       varchar(6)
                                              null,
  EQ_MAG_MS
  EQ_MAG_MB
                        varchar(6)
                                              null,
  EQ_MAG_ML
                        varchar(6)
                                              null,
  EQ_MAG_MFA
                        varchar(6)
                                               null,
  EQ_MAG_UNK
                        varchar(6)
                                               null.
  Intensity
                 varchar(6)
                                        null,
```

```
Country
                  varchar(70)
  State
                varchar(15)
                                        null,
 Location
                  varchar(150)
                                          null,
 Latitude
                  varchar(10)
                                          null,
  Longitude
                   varchar(10)
                                           null,
  RegionCode
                     varchar(6)
                                           null,
  Deaths
                 int
                                     null,
  DeathsDescription
                      tinyint
                                           null,
  Missing
                  int
                                     null,
  MissingDescription tinyint
                                            null,
  Injuries
                 int
                                     null,
  InjuriesDescription tinyint
                                           null,
  DamageMillionsDollars float
                                              null,
  DamageDescription
                      tinyint
                                            null,
  HousesDestroyed
                      float
                                           null,
  HousesDestroyedDescription tinyint
                                                    null,
  HousesDamaged
                       float
                                           null,
  HousesDamagedDescription tinyint
                                                   null,
  TotalDeaths
                   int
                                       null,
  TotalDeathsDescription tinyint
                                              null,
  TotalMissing
                    int
                                        null,
  TotalMissingDescription tinyint
                                               null,
  TotalInjuries
                   int
                                       null,
  TotalInjuriesDescription tinyint
                                               null,
                     float
  TotalDamage
                                         null,
  TotalDamageDescription tinyint
                                                null,
  TotalHousesDestroyed int
                                            null,
  TotalHousesDestroyedDescription tinyint
                                                         null,
  TotalHousesDamaged int
                                             null,
  TotalHousesDamageDescription tinyint
                                                       null,
  constraint PK_EARTHQUAKES primary key (EarthquakeEventID)
);
create table TsunamiEvent
(
  TsunamiEventID
                      int
                                          not null AUTO_INCREMENT,
  Year
                 int
                                    null,
  Mo
                int
                                    null,
  Dy
                                    null,
                int
  Hr
                                   null,
                int
  Mn
                int
                                    null,
  Sec
                int
                                    null,
  TsunamiEventValidity tinyint
                                             null,
  TsunamiCauseCode
                                             null,
                        tinyint
  EarthquakeMagnitude float
                                             null,
  Deposits
                  int
                                   null.
  Country
                  varchar(70)
                                          null,
  LocationName
                      varchar(150)
                                             null,
```

null,

```
Latitude
                                               null,
                  decimal(10,3)
                                               null,
 Longitude
                  decimal(10,3)
 MaximumWaterHeightInMeters float
                                                      null,
 NumberOfRunups
                       int
                                           null.
 TsunamiMagnitudeAbe float
                                              null,
 TsunamiMagnitudeIida float
                                             null.
 TsunamiIntensity
                     float
                                          null,
 Deaths
                 int
                                     null.
 DeathsDescription
                     int
                                         null,
 Missing
                                     null,
 MissingDescription int
                                          null,
 Injuries
                 int
                                    null,
 InjuriesDescription int
                                         null,
 DamageMillionsDollars int
                                             null,
 DamageMillionsDollarsDescription int
                                                        null,
 HousesDestroyed
                      int
                                          null,
 HousesDestroyedDescription int
                                                  null,
 HousesDamaged
                       int
                                          null,
 HousesDamagedDescription int
                                                 null,
 TotalDeaths
                   int
                                       null,
 TotalDeathsDescription int
                                             null,
 Total Missing
                    int
                                       null,
 TotalMissingDescription int
                                              null,
 TotalInjuries
                   int
                                      null,
 TotalInjuriesDescription int
                                             null,
 TotalDamage
                                        null,
                     int
 TotalDamageDescription int
                                              null,
 TotalHousesDestroyed int
                                            null,
 TotalHousesDestroyedDescription int
                                                       null,
 TotalHousesDamaged int
                                            null,
 TotalHousesDamagedDescription int
                                                      null,
 constraint PK_TSUNAMIEVENT primary key (TsunamiEventID)
);
create table VolcanoEvent
 VolcanoEventID
                      integer
                                           not null AUTO_INCREMENT,
 Year
                int
                                    null,
 Mo
                                    null,
                int
 Dy
                int
                                    null,
 TsunamiEvent
                     int
                                         null,
 EarthquakeEvent
                      int
                                          null,
 VolcanoName
                     varchar(60)
                                             null,
 Location
                  varchar(70)
                                         null.
 Country
                  varchar(70)
                                         null,
 Latitude
                 decimal(10,3)
                                               null.
 Longitude
                   decimal(10,3)
                                                null,
 Elevation
                  int
                                      null,
```

(

```
Type
                varchar(40)
                                       null,
  VEI
                tinyint
                                    null,
                 varchar(15)
  Agent
                                       null,
  Deaths
                 int
                                    null,
  DeathsDescription
                      tinyint
                                          null,
  Missing
                                    null,
  MissingDescription int
                                         null,
  Injuries
                int
                                   null,
  InjuriesDescription int
                                        null,
  Damage
                  float
                                      null,
                                           null,
  DamageDescription
                      tinyint
  HousesDestroyed
                      int
                                        null,
  HousesDestroyedDescription tinyint
                                                  null,
  TotalDeaths
                   int
                                      null,
  TotalDeathsDescription tinyint
                                             null,
  TotalMissing
                   int
                                      null,
  TotalMissingDescription tinyint
                                              null,
  TotalInjuries
                  int
                                     null,
  TotalInjuriesDescription tinyint
                                              null,
  TotalDamage
                                       null,
  TotalDamageDescription tinyint
                                              null,
  TotalHousesDestroyed int
                                           null,
  TotalHousesDestroyedDescription tinyint
                                                       null,
  constraint PK_VOLCANOEVENT primary key (VolcanoEventID)
);
create table PeopleEffectDescription
(
 id
              int
                                  not null AUTO_INCREMENT,
 description
                  varchar(35)
  constraint PK_PEOPLEEFFECTDESCRIPTION primary key (id)
);
create table HouseEffectDescription
(
 id
              int
                                  not null AUTO_INCREMENT,
 description
                  varchar(35)
                                        null,
  constraint PK_HOUSEEFFECTDESCRIPTION primary key (id)
);
create table DamageEffectDescription
(
 id
              int
                                  not null AUTO_INCREMENT,
 description
                  varchar(35)
  constraint PK_DAMAGEEFFECTDESCRIPTION primary key (id)
);
```

# Додаток Б Створення таблиць сховища даних

```
use disasters_dwh;
drop table if exists Fact_Event;
drop table if exists Dim_Location;
drop table if exists Dim_Country;
drop table if exists Dim_SubContinent;
drop table if exists Dim_Continent;
drop table if exists Dim DamageDescription;
drop table if exists Dim_Date;
drop table if exists Dim_EventType;
drop table if exists Dim_EventName;
create table Dim_Continent
 ContinentID
                  int
                                     AUTO_INCREMENT,
 ContinentName
                    varchar(17)
                                           not null,
 constraint PK_DIM_CONTINENT primary key (ContinentID)
);
create table Dim_SubContinent
 SubContinentID
                                       AUTO_INCREMENT,
                    int
 ContinentID
                  int
                                     not null.
 SubContinentName varchar(40)
                                            not null.
 constraint PK_DIM_SUBCONTINENT primary key (SubContinentID)
);
create table Dim_Country
(
 CountryID
                  int
                                     AUTO_INCREMENT,
 SubContinentID
                                       not null.
                    int
 CountryName
                    varchar(70)
                                          not null,
 Load_Date
                  date
                                     not null DEFAULT '1000-01-01',
                                        not null DEFAULT '9999-12-31',
 End_Load_Date
                     date
 Old reference ID
                     int
 constraint PK_DIM_COUNTRY primary key (CountryID)
);
create table Dim_Location
(
 LocationID
                  int
                                     AUTO_INCREMENT,
 CountryID
                  int
 LocationName
                    varchar(100)
 Latitude
                decimal(10,3)
                 decimal(10,3)
 Longitude
 constraint PK_DIM_LOCATION primary key (LocationID)
```

```
);
create table Dim_DamageDescription
(
 DamageDescriptionID tinyint
                                          AUTO_INCREMENT,
 DescriptionStatus
                   varchar(15)
                                         not null,
 LowerBound
                   int
 UpperBound
                   int
                   enum('people', 'houses', 'damageMillionDollars') not null,
 DamageType
 constraint PK_DIM_DAMAGEDESCRIPTION primary key (DamageDescriptionID)
);
create table Dim_Date
(
 DateID
                int
                                  AUTO_INCREMENT,
 Year
               int
                                 not null,
 Month
                tinyint
 Day
               tinyint
 constraint PK_DIM_DATE primary key (DateID)
);
create table Dim_EventType
 EventTypeID
                   int
                                     AUTO_INCREMENT,
 EventTypeName
                                           not null,
                     varchar(18)
 constraint PK_DIM_EVENTTYPE primary key (EventTypeID)
);
create table Dim_EventName
 EventNameID
                                      AUTO_INCREMENT,
                    int
 EventName
                   varchar(30)
                                        not null,
 constraint PK_EVENTNAME primary key (EventNameID)
);
create table Fact_Event
(
 EventID
                 int
                                   AUTO_INCREMENT,
 LocationID
                  int
                                    not null,
 StartDateID
                  int
                                    not null,
 EndDateID
                  int
 EventTypeID
                   int
                                     not null,
 Deaths
                int
 DeathsDescription tinyint
 Missing
                int
 EventNameID
 MissingDescription tinyint
 Injuries
               int
```

```
InjuriesDescription tinvint
 DamageMillionsDollars int
 DamageMillionsDollarsDescription tinyint
 HousesDamaged
                     int
 HousesDamagedDescription tinyint
 HousesDestroyed
 HousesDestroyedDescription tinyint
 TotalDeaths
 TotalDeathsDescription tinyint
 TotalMissing
                   int
 TotalMissingDescription tinyint
 TotalInjuries
                  int
 TotalInjuriesDescription tinyint
 TotalDamageMillionsDollars int
 TotalDamageMillionsDollarsDescription tinyint
 TotalHousesDamaged int
 TotalHousesDamagedDescription tinyint
 TotalHousesDestroyed int
 TotalHousesDestroyedDescription tinyint
 constraint PK FACT EVENT primary key (EventID),
 constraint FK_TotalHousesDestroyedDescription foreign key (TotalHousesDestroyedDescription)
references Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint FK_TotalHousesDamagedDescription foreign key (TotalHousesDamagedDescription)
references Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
                    FK TotalDamageMillionsDollarsDescription
 constraint
                                                                        foreign
                                                                                        key
(TotalDamageMillionsDollarsDescription)
                                                 references
                                                                    Dim_DamageDescription
(DamageDescriptionID),
 constraint FK TotalInjuriesDescription foreign
                                                        (TotalInjuriesDescription)
                                                  kev
                                                                                  references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint FK TotalMissingDescription foreign key
                                                       (TotalMissingDescription)
                                                                                  references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint FK TotalDeathsDescription
                                         foreign
                                                        (TotalDeathsDescription)
                                                  key
                                                                                  references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint FK_HousesDestroyedDescription foreign key (HousesDestroyedDescription) references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint FK HousesDamagedDescription foreign key (HousesDamagedDescription) references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
                      FK_DamageMillionsDollarsDescription
 constraint
                                                                      foreign
                                                                                        key
(DamageMillionsDollarsDescription) references Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
                                                           (InjuriesDescription)
 constraint
               FK InjuriesDescription
                                        foreign
                                                   key
                                                                                  references
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint
              FK MissingDescription
                                         foreign
                                                          (MissingDescription)
                                                                                  references
                                                   key
Dim_DamageDescription (DamageDescriptionID),
 constraint
               FK DeathsDescription
                                        foreign
                                                   key
                                                           (DeathsDescription)
                                                                                  references
Dim DamageDescription (DamageDescriptionID)
);
alter table Dim_Country
 add constraint FK_DIM_COUN_REFERENCE_DIM_COUN foreign key (Old_reference_ID)
```

```
references Dim_Country (CountryID);
alter table Dim_Country
 add constraint FK DIM COUN REFERENCE DIM SUBC foreign key (SubContinentID)
   references Dim_SubContinent (SubContinentID);
alter table Dim_Location
 add constraint FK DIM LOCA REFERENCE DIM COUN foreign key (CountryID)
   references Dim_Country (CountryID);
alter table Dim_SubContinent
 add constraint FK_DIM_SUBC_REFERENCE_DIM_CONT foreign key (ContinentID)
   references Dim_Continent (ContinentID);
alter table Fact_Event
 add constraint FK_FACT_EVE_REFERENCE_DIM_LOCA foreign key (LocationID)
   references Dim Location (LocationID);
alter table Fact Event
 add constraint FK_FACT_EVE_REFERENCE_DIM_DATE foreign key (StartDateID)
   references Dim_Date (DateID);
alter table Fact_Event
 add constraint FK_FACT_EVE_REFERENCE_DIM_EVEN foreign key (EventTypeID)
   references Dim_EventType (EventTypeID);
```

add constraint FK\_FACT\_EVE\_REFERENCE\_EVENTNAM foreign key (EventNameID)

alter table Fact\_Event

references Dim\_EventName (EventNameID)

# Додаток В Програмний код заповнення таблиць Stage зони за допомогою Python

#### main.py

```
import pymysql
from config import host, password, stage_area_user, dwh_area_user,
disasters_stage_db, disasters_dwh_db
from extraction import Extraction

try:
    connection = pymysql.connect(
        host=host,
        port=3306,
        user=stage_area_user,
        password=password,
        database=disasters_stage_db,
        cursorclass=pymysql.cursors.DictCursor
)
    print("Connection is successfull")
    extr = Extraction(connection)
    extr.initial_extraction()

except Exception as e:
    print("Connection FAILED!")
    print(e)
```

#### extraction.py

```
# initial load
import pandas as pd
import numpy as np
import pymysql
from pathes import *
from stage_area_model import *
from config import *

class Extraction:
    def __init__(self, connection: pymysql.Connection):
        self.connection = connection

def initial_extraction(self):
        self.continents_extraction()
        self.volcanos_extraction()
        self.volcanos_extraction()
        self.efect extraction initial()
        self.effect extraction (damage_description_file_name,
        damage_description_table)
        self.effect_extraction(people_description_file_name,
people_description_table)
        self.effect_extraction(houses_description_file_name,
house_description_table)

def continents_extraction(self, file_path=continents_file_name):
        data = pd.read_csv(file_path, delimiter=',')
        data = data.to_numpy()
        columns = get_columns_without_id(self.connection, disasters_stage_db,
country_table)
        self.write_data_to_database(country_table, ', '.join(columns),
len(columns), data)

def earthquakes_extraction(self, file_path=earthquakes_file_name):
        def earthquakes_extraction(self, file_path=earthquakes_file_name);
        def earthquakes_extraction(self, file_path=earthquakes_file_name);
        deferenthquakes_extraction(self, file_path=earthquakes_file_name);
        deferenthquakes_extraction(sel
```

```
data = data.to numpy()
        self.write data to database(earthquake table, ', '.join(columns),
        data = data.to numpy()
data):
    def get format string(self, table num):
```

stage\_area\_model.py

```
import pymysql
country_table = 'Country'
earthquake_table = 'Earthquakes'
tsunami_table = 'TsunamiEvent'
volcano_table = 'VolcanoEvent'
damage_description_table = 'DamageEffectDescription'
house_description_table = 'HouseEffectDescription'
people_description_table = 'PeopleEffectDescription'
```

# Додаток Г SQL Скрипти обробки та завантаження даних до сховища даних

# -- country-transforming.sql

```
UPDATE disasters_stage.country
SET CountryName = 'Palestine'
WHERE CountryName LIKE 'Palestine,%';

UPDATE disasters_stage.country
SET CountryName = 'Democratic Republic of the Congo'
WHERE CountryName LIKE 'Congo (D%';

UPDATE disasters_stage.tsunamievent
SET Country = disasters_dwh.transform_country_name(Country);

UPDATE disasters_stage.volcanoevent
SET Country = disasters_dwh.transform_country_name(Country);

UPDATE disasters_stage.earthquakes
SET Country = disasters_dwh.transform_country_name(Country);
```

-- dim tables insertion

```
CALL disasters dwh.insert damage effect table();
```

```
INSERT INTO disasters_dwh.dim_eventname (EventName)
SELECT DISTINCT VolcanoName
FROM disasters_stage.volcanoevent
WHERE VolcanoName IS NOT NULL
ORDER BY VolcanoName;
```

```
INSERT INTO disasters_dwh.dim_date(Year, Month, Day)

SELECT t.Year, MO, Dy

FROM (SELECT DISTINCT Year, MO, DY

FROM disasters_stage.volcanoevent

UNION

SELECT DISTINCT Year, MO, DY

FROM disasters_stage.earthquakes

UNION

SELECT DISTINCT Year, MO, DY

FROM disasters_stage.tsunamievent) as t

WHERE Year IS NOT NULL

ORDER BY t.Year, MO, DY;
```

#### -- fact table insertion

```
TotalInjuries, find damage description id('people',
       TotalDamage, find damage description id('damageMillionDollars',
       TotalHousesDestroyed, find damage description id('houses',
       Deaths, find_damage_description_id('people', DeathsDescription),
       Missing, find_damage_description_id('people', MissingDescription),
Injuries, find_damage_description_id('people', InjuriesDescription),

DamageMillionsDollars, find_damage_description_id('damageMillionDollars',

DamageMillionsDollarsDescription),
       HousesDamaged, find_damage_description_id('houses',
       TotalDeaths, find_damage_description_id('people',
       TotalMissing, find_damage_description_id('people',
       TotalInjuries, find_damage_description_id('people',
       TotalDamage, find_damage_description_id('damageMillionDollars',
       TotalHousesDamaged, find damage description id('houses',
find damage description id('houses', TotalHousesDestroyedDescription)
disasters dwh.dim eventtype de
       Deaths, find damage description id('people', DeathsDescription),
       Missing, find damage description id('people', MissingDescription),
       Injuries, find damage description id ('people', Injuries Description),
       DamageMillionsDollars, find damage description id('damageMillionDollars',
       HousesDamaged, find damage description id('houses',
       HousesDestroyed, find damage description id('houses',
       TotalDeaths, find damage description id('people',
       TotalMissing, find damage description id('people',
       TotalInjuries, find damage description id('people',
       TotalDamage, find damage description id('damageMillionDollars',
       TotalHousesDamaged, find damage description id('houses',
```

```
TotalHousesDestroyed, find_damage_description_id('houses',
TotalHousesDestroyedDescription)

FROM

disasters_stage.earthquakes se left join disasters_dwh.dim_location dl

on

((dl.Latitude <=> se.Latitude OR dl.Latitude IS NULL AND NOT

EXISTS(select se.Latitude where se.Latitude REGEXP '^[A-Za-z0-9]+$'))

AND

(dl.Longitude <=> se.Longitude OR dl.Longitude IS NULL AND NOT

EXISTS(select se.Longitude where se.Longitude REGEXP '^[A-Za-z0-9]+$')) AND

dl.LocationName <=> disasters_dwh.delete_country_from_location(se.Location))
    join disasters_dwh.dim_date dd on (dd.Year = se.Year AND dd.Month <=> se.Mo

AND dd.Day <=> se.Dy), disasters_dwh.dim_eventtype de

WHERE

de.EventTypeName = 'earthquake';
```

# Додаток Д Засоби інкрементного завантаження та реалізації Slowly Changing Dimensions type 2

## extraction.py

```
def incremental_extraction(self):
    self.tsunami_extraction_initial(tsunamis_file_name_incremental)
```

#### sql-скрипт інкрементного завантаження

```
ds on CONCAT('%', LOWER(1.Country), '%') like
WHERE NOT EXISTS (
              AND CONCAT('%', dl.LocationName, '%') like CONCAT('%', l.LocationName,
SELECT dl.LocationID, dd.DateID, null, de.EventTypeID, null,

Deaths, find_damage_description_id('people', DeathsDescription),

Missing, find_damage_description_id('people', MissingDescription),

Injuries, find_damage_description_id('people', InjuriesDescription),

DamageMillionsDollars, find_damage_description_id('damageMillionDollars',

DamageMillionsDollarsDescription),
```

sql-скрипт процедури, що забезпечує SCD type 2 для виміру dim\_Country: