

A Internet hoje



O modelo OSI é uma estrutura teórica que descreve como os dados são transmitidos e recebidos entre dispositivos em uma rede de computadores. Cada camada tem uma função específica e trabalha em conjunto com as outras camadas para garantir que os dados sejam transmitidos com sucesso. Ao entender como cada camada funciona, podemos diagnosticar problemas em redes de computadores e implementar soluções para melhorar a comunicação entre dispositivos.



30

O protocolo IP





O protocolo IP (Internet Protocol) é um protocolo de rede usado para encaminhar pacotes de dados entre dispositivos em uma rede. Ele é a principal tecnologia subjacente da Internet e é responsável por garantir que os dados sejam entregues ao destino correto, independentemente da rede física subjacente.

O IP é um protocolo sem conexão, o que significa que não há estabelecimento de conexão antes do envio dos dados. Em vez disso, cada pacote de dados é enviado individualmente e é tratado independentemente dos outros pacotes. Cada pacote de dados contém informações sobre o endereço de origem e destino, bem como a sequência dos dados.

O protocolo IP - endereço





 O IPv4, ou Protocolo de Internet versão 4, é a quarta revisão do Protocolo de Internet (IP) e é amplamente utilizado para identificar dispositivos em uma rede IP. Ele utiliza endereços de 32 bits, o que permite um total de aproximadamente 4,3 bilhões de endereços únicos. No entanto, devido ao crescimento da Internet, o IPv4 enfrenta escassez de endereços IP disponíveis, o que levou ao desenvolvimento e implementação do IPv6.

O IPv6, ou Protocolo de Internet versão 6, é a versão mais recente do Protocolo de Internet (IP) e foi desenvolvido para substituir o IPv4 devido à escassez de endereços IP disponíveis. O IPv6 utiliza endereços de 128 bits, o que permite um número maior que 340 Undecilhões de endereços de endereços IP únicos

Além de oferecer outras melhorias, como maior eficiência de roteamento e suporte integrado para segurança e qualidade de serviço (QoS).

32

O protocolo IP - endereço

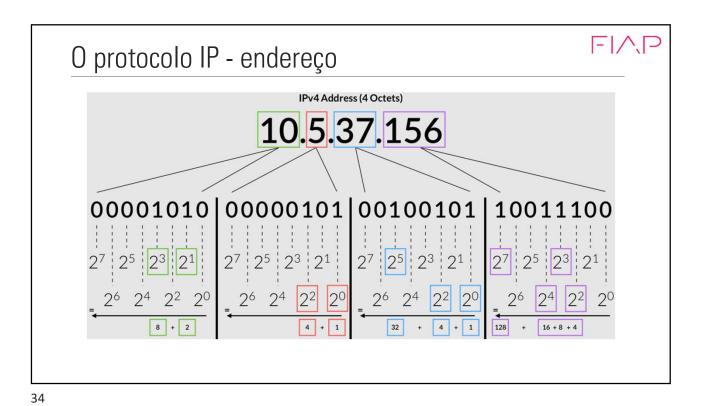




IPv6 address

2001: 0DC8: E004: 0001: 0000: 0000: 0000: F00A

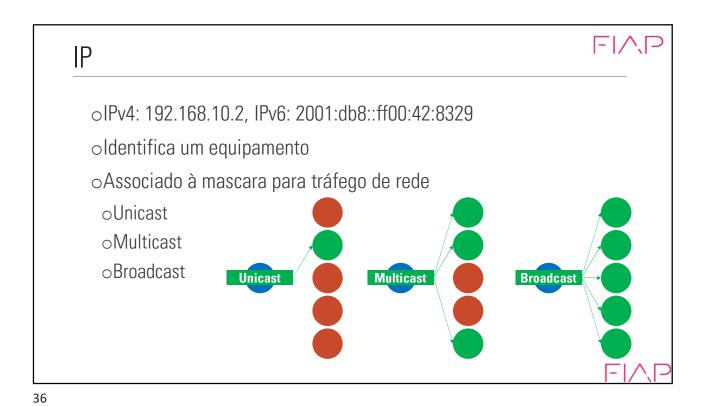
16 bits: 16 bits:



O protocolo IP - Classes

FIMP

- oClasse A (16777216 IPs disponíveis na rede):
 - ○IP: 10.0.0.0
 - ⊙Máscara: 255.0.0.0
- oClasse B (65536 IPs disponíveis na rede):
 - ○IP: 172.16.0.0
 - oMáscara: 255.255.0.0
- oClasse C (256 IPs disponíveis na rede):
 - oIP: 192.168.10.0
 - oMáscara: 255.255.255.0



O protocolo IP - Classes





define os IPs:

IP: 172.16.10.25, máscara 255.255.255.0 (podem ser 256 IPs nessa rede)

IP: 192.168.0.1, mascara 255.255.0.0 (podem ser 65536 IPs nessa rede)

IP: 10.215.130.5, máscara 255.255.255.0 (podem ser 256 IPs nessa rede)



Teste sua conectividade Test IPv6 FAQ Mirrors Test your IPv6 connectivity. Summary Tests Run Share Results / Contact Other IPv6 Sites Your IPv4 address on the public Internet appears to be 177.9.100.230 Your IPv6 address on the public Internet appears to be 2804:7f0:bb82:afcb:80f3:ddf1:60e7:f5ba Your Internet Service Provider (ISP) appears to be TELEFONICA BRASIL S.A Your DNS server (possibly run by your ISP) appears to have IPv6 Internet access. 10/10 Click to see Test Data This instance (saopaulo.test-ipv6.com) is hosted at Linode. Copyright (C) 2010, 2024 Jason Fester, All rights reserved. Version 1.1.1000 (86a564)

Mines | Sacres | Email - Astronomy 10 pm. 125

This is a mirror of test-pro-0 on. The views expressed here may or may not reflect the views of the mirror center. https://test-ipv6.com/

E agora?

FIMP

- ODepois que eu chego no IP, como eu sei pra onde ir?
 - Vídeo
 - o Áudio
 - o E-mail
 - o Página da Web
 - 0 ...

40

Camada de Transporte



- oAgora, eu preciso ser direcionado, internamente na máquina onde está o IP, qual PORTA eu devo acessar
- oPortas mais comuns:
 - o Web HTTP: 80
 - Web segura HTTPS: 443
 - o E-mail SMTP: 25
 - o E-mail seguro SMTP: 587
 - o Login remoto SSH: 22
 - o Arquivos FTP: 21
 - o Resolução de nomes DNS: 53

0 ...

PORTAS BAIXAS:
De 1 até 1024

Portas padrão, sempre
servem para a mesma
aplicação

PORTAS ALTAS: De 1025 até 65535 Portas livres para qualquer aplicação

Protocolo TCP

FIMP

O TCP (Transmission Control Protocol) é um protocolo de rede usado para estabelecer e manter conexões confiáveis entre dispositivos em uma rede. Ele é frequentemente usado em conjunto com o protocolo IP (Internet Protocol) para fornecer uma comunicação confiável de extremo a extremo na Internet.

O TCP é um protocolo orientado à conexão, o que significa que antes de iniciar a transmissão de dados, é estabelecida uma conexão entre o emissor e o receptor. Essa conexão é estabelecida usando um processo de três vias, em que o dispositivo de origem envia uma mensagem para o dispositivo de destino, o dispositivo de destino responde confirmando a conexão, e o dispositivo de origem envia uma confirmação de volta para o dispositivo de destino.



42

Protocolo UDP







O UDP (User Datagram Protocol) é um protocolo de rede que é usado para transmissão de dados de forma rápida e eficiente uma rede, sem a garantia de que os dados serão entregues corretamente ou em ordem correta. Ele é um dos principais protocolos da Internet, usado em conjunto com o protocolo IP (Internet Protocol) para transmitir dados entre dispositivos em uma rede.

Ao contrário do TCP, que é orientado a conexão e garante a entrega precisa e confiável de dados, o UDP é um protocolo sem conexão, o que significa que não há estabelecimento de conexão antes do envio dos dados. Cada pacote de dados é enviado individualmente e é tratado independentemente dos outros pacotes.

O UDP é usado em situações em que a entrega rápida é mais importante do que a precisão. Por exemplo, ele é amplamente utilizado em jogos online e em serviços de streaming de vídeo e de voz, onde a latência é um fator crítico e pequenas perdas de dados não são tão importantes.

