

職務経歴書

2023年1月2日 現在

氏名: 泉 尋公

■職務要約

2018年10月、株式会社イルグルムに新卒で入社し、広告効果測定プラットフォームのデータベース基盤改善プロジェクト、および Web ページ計測システムの保守プロジェクトに参画しました。担当業務はテストの実施・マネジメント、開発・設計です。

2020年11月に Sier であるユニティ株式会社に転職し、AWS と Terraform でインフラを構築し、PHP フレームワークを利用したシステム開発とテストに従事しています。また、新人エンジニアの育成にも携わり、プログラミングの指導を行なっています。

■活かせる経験・知識・技術

1. 作業効率改善に向けた主体的な提案・行動

コア業務に集中するために、雑事はできるだけ自動化するように心がけています。また、担当プロジェクトが予定より早く終わった際に、開発環境のコンテナ化やテストツールの改善(環境のドックライズ・バグ修正・リファクタ)を進め、後のプロジェクトで開発環境構築において質問を受けることが少なくなり、テスト工数は 70%ほど短縮されました。改善の余地があればためらわずに意見を発信し、結果的に業務改善につながった経験が多く、こうした点を評価いただいています。

2. 新人エンジニアの教育

プログラミングスクールの受講が終わったばかりの新人教育を担当しました。その際、わからないことに遭遇したら、必ず言語化するところまでサポートしました。例えば実装中にエラーに遭遇した時に、「エラーには何と書いてあるか?」、「自分がやりたかったことは何なのか?」を言語化し、課題を認識できるように指導しました。最終的に自分の言葉で説明できるようになってくれました。また、リモートワーク下でのコミュニケーションの方法にも心を配り、LiveShare と Slack のハドルミーティング機能を併用して、会話しながら開発中のコードを共同編集できる環境を構築しました。これによりコード内の特定の行を指摘するなど、細かな助言や指導が可能となり、開発効率を高めることに成功しました。

3. 自動テストの導入

現職では、これまでシステム全体のテストのみ用意していたため、細かな修正であったとしても全体テストを実施する必要があり、開発効率の低下を招いていました。そのような中、直近で携わった医療業務システムの新規開発では、関数・ビジネスロジックレベルの処理のテストを記述し、自動化しました。また、コードの修正および反映時にクラウド環境上でそのテストが自動で実行される仕組みも用意し、修正範囲外の既存機能への影響を今まで以上に検知しやすくなりました。

■職務経歴

□2020 年 11 月～現在 ユニティ株式会社

◆事業内容:Web サイト制作・運用

◆資本金:4,000 万円 売上高:- 従業員数:15 名

期間	プロジェクト名および業務内容	担当フェーズ	環境／規模	メンバー／役割
2020 年 11 月 ～ 現在	<p>【プロジェクト概要】</p> <p>様々な Web サイトの受託開発において、Web アプリケーションの開発・試験・納品を担当。また、リモートワークにおけるペアプログラミング環境を構築した。</p> <p>【受託開発の案件概要】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ブランド品卸業者の在庫管理システム ・某サッカーチームポータルサイトの記事 URL 修正・リダイレクト処理 ・某スポーツテレビ局のサイト改修 ・医療業務システムの開発 自動テストおよび CI の導入 ・その他企業サイト改修を何社か (WordPress, Movable Type 絡み) <p><u>社内開発</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ・各種受託開発環境の Docker コンテナ作成 ・インフラチームで使用している案件管理システムの改修 ・ラジオ局のオンエア曲を Slack に投稿する bot ・日報作成 Web アプリ ・ <p>【担当業務と実績】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・実装 フレームワークに親しみ、様々な作業を自動化することで、通常の予定工数の半分以上で実装を完了できるようになっています。 ・試験 社内規定により E2E のテストしか実施できない制約の中、テスト項目の拡充に力を入れました。その際、上から順番に流れに沿って実施できるテストを意識して作成しています。 直近では、ユニットテストおよび自動テストの導入を率先して行いました。 	実装・試験	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【エディタ】</p> <p>JetBrains 社各種 Visual Studio Code Vim</p> <p>【言語】</p> <p>PHP JavaScript TypeScript Bash Python</p> <p>【DB】</p> <p>MySQL PostgreSQL</p> <p>【その他】</p> <p>CodeIgniter PHP CS Fixer PHP CodeSniffer PHP Mess Detector PHPStan Bootstrap Express Prisma AWS ・EC2 ・S3 ・Athena ・Lambda ・API Gateway ・RDS ・CloudWatch ・EventBridge ・CloudFront ・Amplify ・CloudFormation ・Elastic Beanstalk ・Secrets Manager ・Systems Manager ・SNS ・IAM GitHub Actions Docker WordPress Movable Type Slack API Hugo Selenium Apache Nginx Swagger UI</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員:3 名(PJ 全体 4 名)</p>

□2018 年 10 月～2020 年 09 月 株式会社イルグルム
 ◆事業内容:インターネット・広告・メディア Web マーケティング
 ◆資本金:31,806 万円 売上高:2,204 百万円 従業員数:149 名

期間	プロジェクト名および業務内容	担当フェーズ	環境／規模	メンバー／役割
2020 年 07 月 ～ 2020 年 09 月	<p>【プロジェクト概要】</p> <p>広告計測サービス管理画面における集計のリアルタイム集計から事前集計への移行。</p> <p>サービス管理画面において、集計結果の表示が遅いというご意見に対応するもので、一定時間ごとにあらかじめデータを集計することにより画面レスポンスの改善を図ります。</p> <p>【担当業務と実績】</p> <p>・設計の一部と実装</p> <p>リアルタイムで実行されていた SQL を解読することで、自社製品の深い理解につながりました。</p> <p>また、Go 言語の実務経験を積むことができ、習得に大きく役立ちました。</p>	実装・単体テスト	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【言語】</p> <p>Go</p> <p>【DB】</p> <p>Aurora PostgreSQL</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員:10 名(PJ 全体 25 名)</p>
2020 年 05 月 ～ 2020 年 06 月	<p>【プロジェクト概要】</p> <p>広告計測サーバの生データ提供。</p> <p>広告計測サーバに蓄積されたデータをそのままの形に近い状態で提供し、お客様側でより自由度の高い分析を可能にします。</p> <p>【担当業務と実績】</p> <p>・設計と実装</p> <p>Python による実装・単体テストの過程で、ソースコードのコーディング規約・セキュリティレビュー機構を確立しました。</p>	開発・単体テスト	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【言語】</p> <p>Python</p> <p>【DB】</p> <p>PostgreSQL MySQL</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員:3 名(PJ 全体 15 名)</p>
2020 年 04 月 ～ 2020 年 04 月	<p>【プロジェクト概要】</p> <p>手動運用の自動化。</p> <p>タグ計測の ITP 対策で、SSL 証明書発行に DNS 認証を利用できないお客様向けに、メール認証を管理画面でご案内します。</p> <p>【担当業務と実績】</p> <p>・画面設計</p> <p>画面のレイアウトおよびデザイン設計までを一人で行いました。</p> <p>Adobe 製品を使いこなせるようになり、画面設計に対する敷居が下がりました。</p> <p>・実装およびテスト</p> <p>既存の機能を MVC モデルに載せ替えることでメンテナンス性の向上につながりました。</p>	開発・単体テスト・結合テスト	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【言語】</p> <p>JavaScript PHP</p> <p>HTML CSS</p> <p>【フレームワーク】</p> <p>jQuery</p> <p>【DB】</p> <p>PostgreSQL MySQL</p> <p>【その他】</p> <p>Docker AWS Adobe XD</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員:3 名(PJ 全体 4 名)</p>
2019 年 04 月 ～ 2020 年 03 月	<p>【プロジェクト概要】</p> <p>広告計測システムの機能改善・追加。</p> <p>日々のブラウザ仕様変更やプライバシーに関する世界の動向に即して、広告計測タグの機能追加および修正を行います。</p> <p>【担当業務と実績】</p> <p>・実装およびテスト</p>	開発・単体テスト・結合テスト	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【言語】</p> <p>JavaScript PHP</p> <p>【フレームワーク】</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員:3 名(PJ 全体 15 名)</p>

	<p>多少の機能追加や修正のため、実装では数行程度の修正または既存ソースコードのフレームワークへの移管などを行いました。</p> <p>修正の度に単体テストの改善も併せて行い、計測タグのカバレッジが C0 基準で 83%から 96%に上がりました。</p> <p>・大規模リグレッションテスト(結合テスト)におけるテストケース・テストフレームワーク保守、テストのスケジュール策定 テストツールの改善によりテスト要員を容易に増やすことができ、テスト期間の大幅な短縮に成功しました(通常パターン: 10 営業日→3 営業日)。</p> <p>・プロジェクトのバッファを利用して、実装やテストで使用していたリポジトリの開発環境を一部 Docker に移行 誰でも同じ環境が構築できるようになり、開発効率が向上しました。</p>		<p>Selenium CakePHP 【DB】 PostgreSQL MySQL 【その他】 Docker AWS</p>	
2018 年 12 月 ～ 2019 年 03 月	<p>【プロジェクト概要】 製品内で使用しているデータベースの基盤改善。 サービス管理画面において、集計結果の表示が遅いというご意見に対応するもので、データベースの基盤変更やクエリチューニングなどを行い、集計処理速度の改善を図ります。</p> <p>【担当業務と実績】 ・調査業務 1 Vertica Eon Mode を用いたデータベースにおいて、クラスタ構成を変化させながらクエリの実行時間の統計を取り、既存のパフォーマンスや経費と比較しました。</p> <p>・調査業務 2 MongoDB を用いて、製品の管理画面それぞれについて、利用回数や時間帯などを分析し、「使われていると思っていたが実際にはそれほど使われていない」機能の洗い出しをしました。 これにより、後の機能改修で管理画面がシンプルになり、サーバへの負担の最適化や経費の削減につながりました。 また、この当時 MongoDB のクエリについて理解しているただ一人の社員となったため、いろいろな部署から調査依頼をいただくことができ、微力ながら障害発生時の調査にも貢献しました。</p>	調査	<p>【OS】 Windows Linux 【言語】 Python PHP 【DB】 Vertica MongoDB</p>	<p>【役割】 メンバー 【プロジェクト規模】 要員:8 名(PJ 全体 8 名)</p>
2018 年 10 月 ～ 2018 年 11 月	<p>【プロジェクト概要】 新人研修</p> <p>【業務内容と実績】 ・プログラミング外部研修 外部で PHP のプログラミング研修および、エンジニアの基礎知識(基本情報レベル)を習得しました。 中でもデータベースへの興味が深く、そ</p>	設計、開発など	<p>【OS】 Windows Linux 【言語】 JavaScript PHP HTML5 CSS3 【フレームワ</p>	<p>【役割】 メンバー 【プロジェクト規模】 要員:2 名(PJ 全体 2 名)</p>

	<p>の旨を伝えて後にデータベース関連のプロジェクトに参画させていただきました。</p> <p>・製品研修 自社製品「アドエビス」についての概要を学びました。わからないところもありましたが、普通の人聞き流すところにも疑問を持ち、深く突き詰めようとする姿勢が講義実施者には印象的だったようです。</p>		<p>ーク】 Laravel 【DB】 MySQL 【その他】 Git</p>	
--	---	--	--	--

■今後のキャリアパスについて

エンジニアとして技術経験を深め、技術面で PM をサポートできるテックリードとして活躍することを考えています。サービスの利用状況を想定して、要件の細かいところを詰めたり、開発の中で手間取っている作業を自動化したり、新人にエンジニアという職業を好きになってもらうための接し方を身につけていきたいと思います。

■今後やりたいこと

- 企画・開発において、使用言語やインフラの選定という観点から関わりたい
- 人に教えることをたくさんしたい
- ボタンの文言にもこだわる UX デザインの設計を経験したい
- 技術書を執筆してみたい

■伸ばしたいスキル

- フロントエンド
- バックエンド
- AWS をはじめとするインフラ技術
- 教育技術

以上