

## Zadanie 8 - Zepsuty wyświetlacz

**Szablon rozwiązania:** zad8k.py

W pewnym mieście zepsuły się wyświetlacze pokazujące nazwy przystanków autobusowych (zakładamy, że są one jednym słowem, bez spacji). Jako, że informatycy nie mogli sobie poradzić z problemem, postanowiono, że wszystkie literówki zostaną poprawione ręcznie przez pracowników. Pracownik może naprawiać napis poprzez dodawanie do niego liter, usuwanie z niego liter lub zamienianie istniejących liter na inne. Aby zoptymalizować swoją pracę musi wiedzieć, jaką najmniejszą ilość operacji musi wykonać, aby naprawić wyświetlacz. Napisz algorytm, który zwróci minimalną liczbę operacji, która musi zostać wykonana przez pracownika w celu naprawienia wyświetlacza.

Algorytm należy zaimplementować jako funkcję postaci:

```
def napraw( s, t ):
    ...
```

która przyjmuje ciąg znaków s będący błędną nazwą przystanku na wyświetlaczu, oraz ciąg znaków t będący poprawną nazwą przystanku (do której uzyskania dążymy)

**Przykład.** Dla danych:

```
s = swidry
t = kawior
```

Wynikiem jest liczba 3

### Testowanie Rozwiązań

Żeby przetestować rozwiązania należy wykonać polecenie: `python3 zad8k.py`