

Desarrollo de Aplicaciones con Software Propietario DAS901 G01T

Desafío practica 1

Gestión de Reservaciones en un hotel

Catedrático: Ing. Karens Medrano

Estudiante María Norma Palacios Ramírez

Carnet: PR242879

Fecha: 12 de marzo de 2025

### Estructura del proyecto

El proyecto reservaciones en un hotel cuenta con 3 clases, cliente, habitaciones y reservaciones, que nos sirven para almacenar la información, solicitada en el desafío.

Además, se ha agregado una matriz de 5x10 para las habitaciones, una lista de clientes, y un diccionario de reservación, en estos tres elementos almacenamos toda la información que vamos ingresando, y son de vital importancia para que el proyecto funcione correctamente.

El proyecto cuenta con una ventana de Windows donde tenemos 3 formularios

- Formulario para registro de cliente
- Formulario para hacer una reservación
- Formulario para cancelar una reservación

Además, cada formulario cuenta con validaciones para evitar que se guarden datos vacíos.

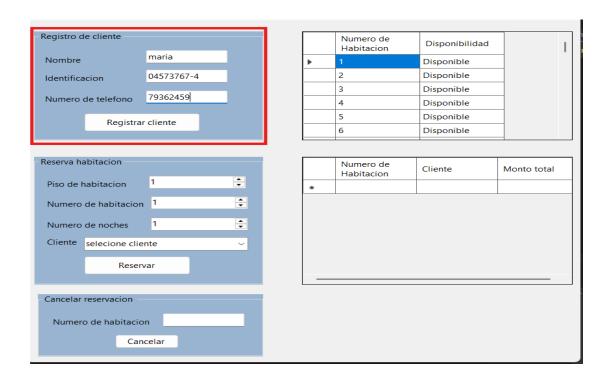
Tambien sobre la misma ventana tenemos 2 dataGridView

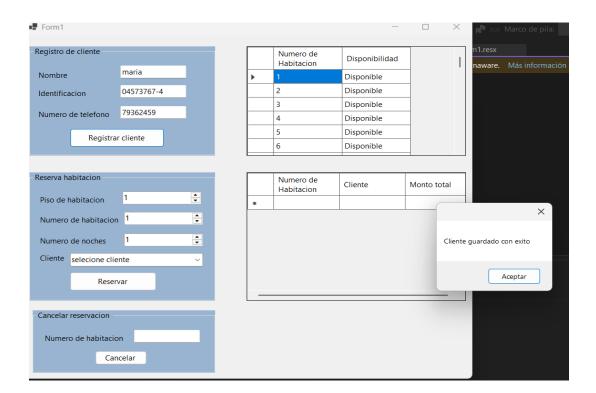
- DataGridView para mostrar la disponibilidad de habitaciones.
- DataGridView para mostrar las reservaciones activas.

#### Funcionalidad del proyecto

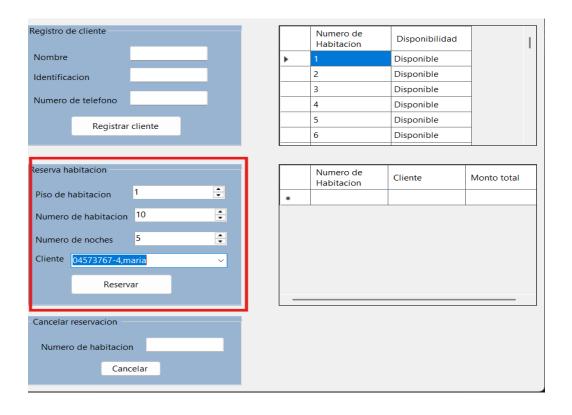
El primer paso para utilizar el programa es agregar clientes, luego de haber agregado clientes ya podemos crear reservaciones enlazando una habitación con un cliente y al haber realizado estos dos pasos podemos cancelar reservaciones.

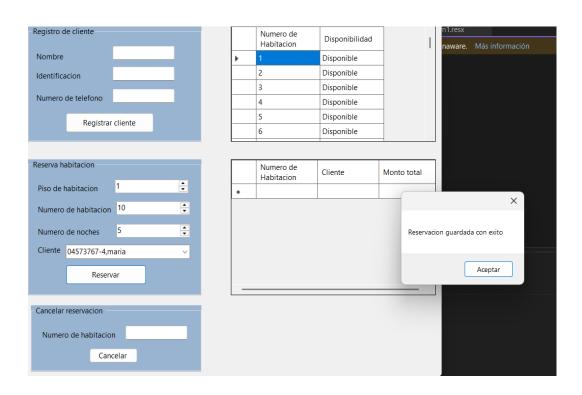
# Registro de un cliente

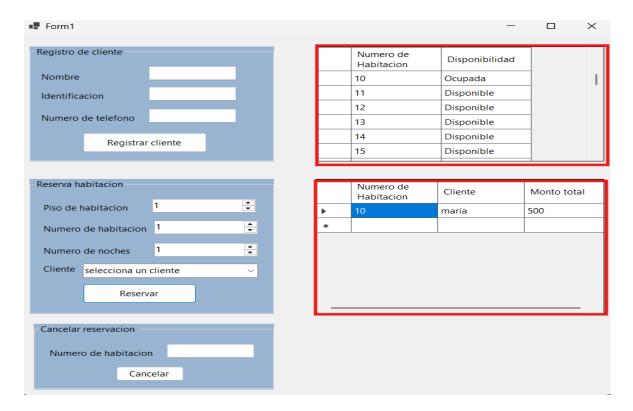




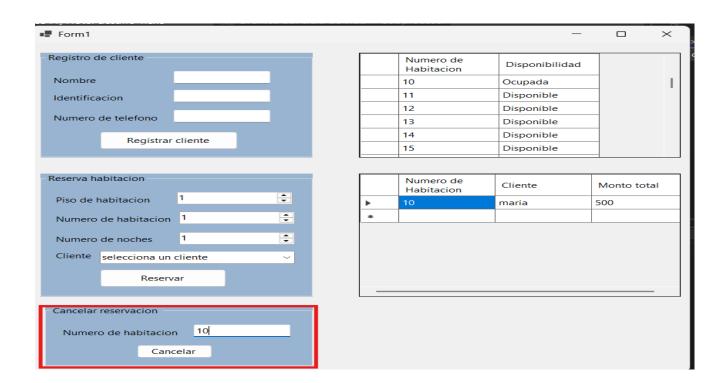
#### Crear Reservación

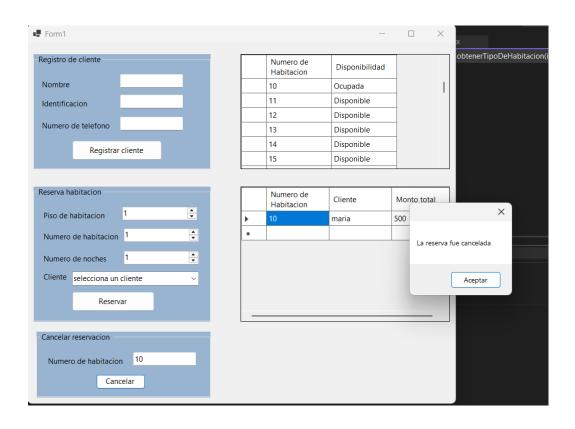


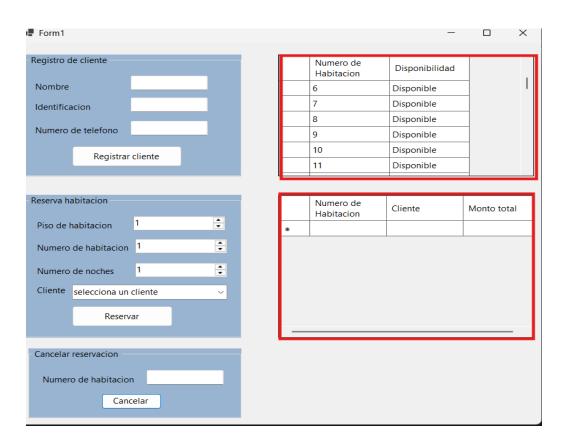




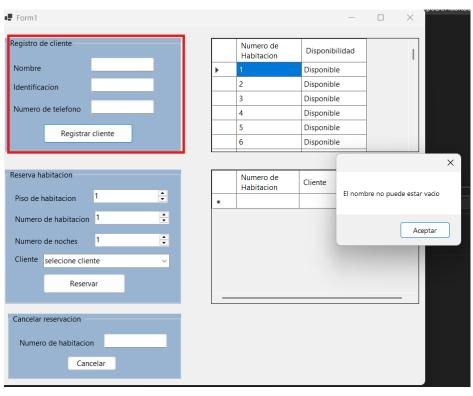
# **Cancelar Reservacion**

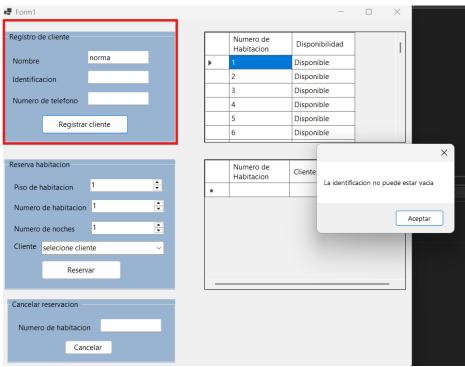


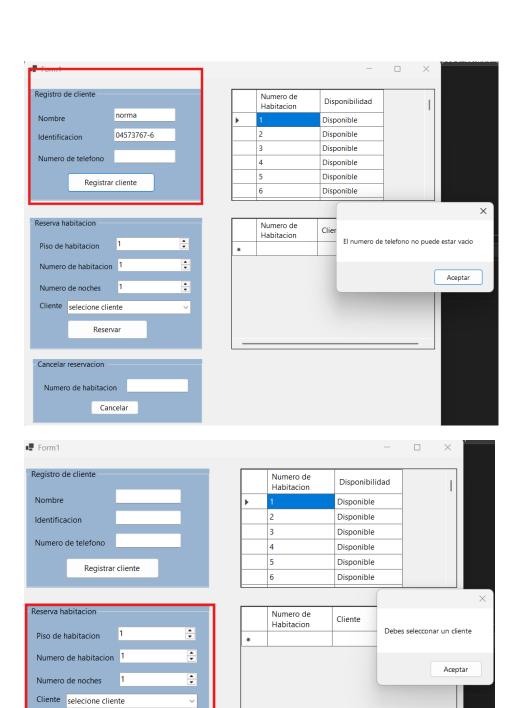




### **Validaciones**







Reservar

Cancelar

Cancelar reservacion

Numero de habitacion

