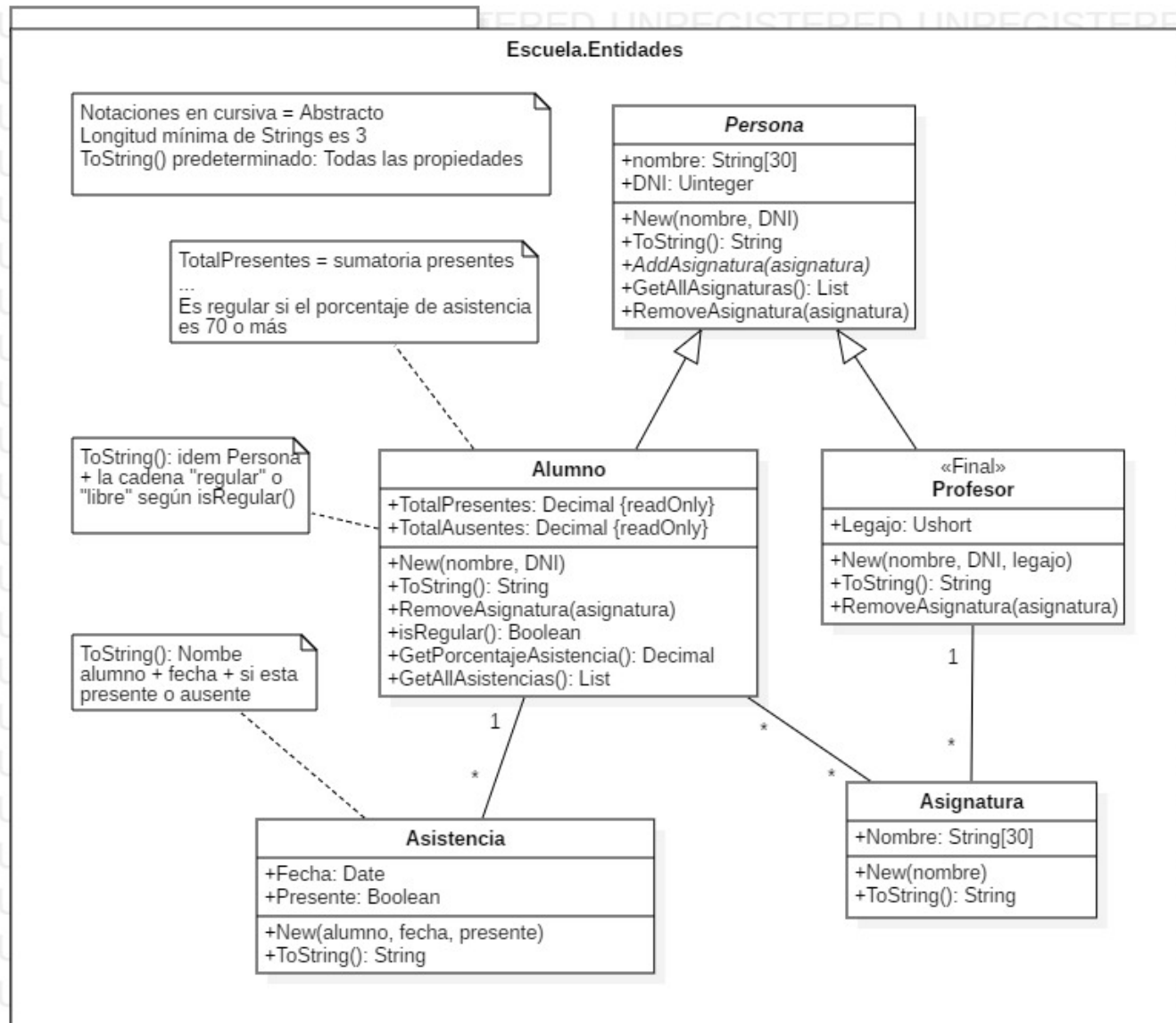


Programación II – Final

viernes, 27 de julio de 2018

Crear un proyecto de librería de clases llamado Entidades en una solución llamada Escuela según el diagrama de clases adjunto y las pruebas correspondientes de cada clase en un proyecto de aplicación de consola llamado EntidadesTest.



Descripciones adicionales de los test

Los test deberán tener las instancias necesarias para probar cada caso de implementación (todos los miembros).