

업무 진행 내역

담당 : 신규 서비스, 모바일 UX 기획

기간 : 2008 년 ~ 2015 년

작성자 : 변찬우

1. 회사별, 주요 업무 진행내역

지오넷	
지자체 홈페이지 제안 작업 , web site 및 app 구축	<p>기간:2014 년 04 월~2015 년 05 월</p> <p>목표: 1. 신규사업 런칭을 위한 지자체 수익모델 운영개선 2. 정부, 지자체, 공공기관 제안작업 수주 및 구축, 운영관리</p> <p>역할: 1. 지자체 상대 RFI, RFP, 제안 제안작업, 2. 내부 마케팅 운영관리, 내부 문서 관리 표준정의, 3. 사이트 구축 PM: 국립공주박물관, 카이스트 학사요람, 서천 탐방로 APP</p> <p>성과: 1. 충청권 주요 지자체 제안 및 수주: 세종시, 천안시, 카이스트, 철도청, 등 2. 국내 주요 관광 포털 제안: 한국관광공사, 충남관광, 경남관광 제안수주 3. 내부 스터디, 회사 브랜딩 작업 진행</p>

normalstory (start up)	
Start up 및 신규 사업 세팅	<p>기간: 2013 년 10 월~2014 년 2 월</p> <p>목표: 1. 인지 기반의 지능형 인터페이스 공간 구조물 제작 2. S/W + H/W 플랫폼 생태계 구축</p> <p>역할: 사업 기획, 리서치, 사용자 조사, 코 파운더 모집, 제품 개발, 개발 및 제조 시스템 이해, 비용관리, 알고리즘 정립, 투자자 모집</p> <p>성과: 최소 비용으로 프로토타입 제작, 관련 주요 정보 리서치 주요 컨설팅 업체로부터 사업 타당성에 대한 인정</p>

미니랩	
신규 사업 기획: APP (비밀 고백)	<p>기간: 2013 년 6 월~2013 년 9 월</p> <p>역할: 서비스 기획, 사업 타당성 분석, 제안서 작성, 투자 유치, IA 정의, UI 설계</p> <p>성과: 1. 투자 유치 2. 구글 플레이어에 등록 3. 3 개월만에 500,000 - 1,000,000 설치, 평점 3.5</p>

키트웍스	
신규 사업 기획: 모바일 광고 플랫폼 (KIT)	<p>기간: 2013 년 3 월~2013 년 6 월</p> <p>역할: 서비스 기획, IA 정의, UI 설계, 인터페이스 프로토타입 제작</p> <p>성과: 린 스타트업 방식으로 진행 -> 1 달 동안 2 가지 프로토타입 제작 -> 빠른 의사 결정 및 문제점, 대안 도출 -> 디자인, 개발 관련 통합적 역량 강화</p>

퍼니피플	
LG 사이언스 창의 통통 체험학습 하이브리드 앱 구축	<p>기간: 2012 년 12 월~2013 년 2 월</p> <p>역할: 요구사항정의, 화면설계, IA 작업</p> <p>성과: 1. 웹 기반으로 진행되던 내용들을 원활한 협의과정을 통해 모바일에 최적화하여 콘텐츠 구성요소 재설정 및 전체적인 일정 조율.</p> <p>2. 아이폰 앱스토어 정책 변경에 대한 이슈를 고객사와 원활히 협의하여 프로젝트 최종 일정 및 위험 부담을 최소화하여 적절한 수준에서 계약 및 협의를 이끌어냄.</p>
라쉬반 쇼핑몰 반응형 모바일 웹 사이트 리뉴얼 작업	<p>기간: 2012 년 12 월~12 월</p> <p>역할: 1. 기존에 구축된 웹사이트를 모바일 및 패드에서 사용가능토록 반응형웹으로 리뉴얼</p> <p>2. 클라이언트 교육 및 요구사항 분석 및 디바이스별 주요 콘텐츠 구성</p> <p>3. 요건정의, IA 작업, 화면설계서</p> <p>성과: 1. 솔루션 기반의 패션 쇼핑몰 중 최초로 반응형웹 기술을 활용한 쇼핑몰 구축</p> <p>2. 초기부터 반응형웹이 고려되지 많은 사이트 임에도 불구하고 리뉴얼 이전에 반응형웹 요소를 파악하여 요건정의 이후 원활한 작업 진행이 가능토록 진행함</p>
국회 하이브리드 앱 개발 구축 작업	<p>기간: 2012 년 9 월~ 12 월</p> <p>역할: 기획(player): 요구사항정의, 화면설계, IA 작업</p> <p>성과: 1. 참여인력 및 운영 이슈를 원활하게 협의 및 감리 작업까지 정상 마무리.</p>
국회 입법예고/ 의안정보 하이브리드앱 제안 통과	<p>기간: 2012 년 8 월 (2 주간)</p> <p>역할: 국책 사업 수주를 위한 제안서 작업 및 UI 설계, 샘플 페이지 개발에 대한 PL</p> <p>성과: 1. 짧은 기간동안 만족스러운 제안서 및 샘플 페이지 개발 완료</p> <p>2. 공동 제안 협력사와의 파트너십 향상</p> <p>3. 제안 통과.</p>
샷포로 모바일/웹 프로모션 사이트 구축	<p>기간: 2012 년 6 월~8 월(1.5 개월간)</p> <p>역할: PL, 반응형 웹 IU 설계</p> <p>성과: 1. 멀티디바이스 대응 (원소스 멀티유즈) site 구축</p> <p>2. 이미 계약기간이 초과된 프로젝트에 대한 고객사와의 의견조율.</p> <p>3. 일정 조절 및 요구사항 조절로 고객사의 최종 요구사항 만족.</p>
라쉬반 쇼핑몰 사이트 구축	<p>기간: 2012 년 6 월~8 월(1.5 개월간)</p> <p>역할: 인수인계 후 PL</p> <p>성과: 1. 이미 계약기간이 초과된 프로젝트에 대한 고객사와의 의견조율.</p> <p>2. 일정 조절 및 요구사항 조절로 고객사의 최종 요구사항 만족.</p>
KOGAS 사이트 분석	<p>기간: 2012 년 6 월 (2 주간)</p> <p>역할: 차기 프로젝트 수주를 위한, 협력사의 사이트 분석역 할 지원</p> <p>성과: 1. 협력사의 전문 인력 부족에 대한 역할 분담.</p> <p>2. 고객설문에 대한 가이드 제공을 비롯해 사이트/모바일웹에 대한 사용성 분석 및 개선사항 기술</p>

국책사업 제안작업 (공무원연금)	기간: 2012 년 5 월 (3 일간) 역할: 국책 사업 수주를 위한 제안서 작업 및 UI 설계, 샘플 페이지 개발에 대한 PL 성과: 1. 짧은 기간(입사첫날) 동안 만족스러운 제안서 및 샘플 페이지 개발 완료 2. 공동 제안 협력사와의 파트너십 향상
-------------------------	--

소프트브리지	
신규 서비스 BI 디자인	기간-> 2012.5 역할-> 신규 서비스에 대한 BI 설정 및 디자인 성과-> 서비스 구축 일정 및 참여 인력 단축
증권 어플 UI 설계 (아이패드)	기간-> 2012.3 ~ 2012.5 역할-> 신규 서비스에 구축에 대한 목업 UI 및 프로세스 디자인 성과-> 개발 및 디자인 방향 및 서비스 구축에 대한 이해도 향상
증권 방송 어플 UI 설계 (안드로이드)	기간-> 2011.11 ~ 2012.3 역할-> 1. 웹에서 운영 중인 서비스를 모바일 앱 서비스로 확대 2. 신규 서비스에 구축에 대한 목업 UI 및 프로세스 디자인 성과-> 개발 및 디자인 방향 및 서비스 구축에 대한 이해도 향상
본사 웹 사이트 리뉴얼	기간-> 2011.10 ~ 2011.11 역할-> 웹표준 관련 내용 교육 활동, 샘플 코딩 후 전달 및 교육, 포털 검색 등록 성과-> 1. 표준 준수한 사이트 구축 + 플레시를 뺀 동적 효과 구현 2. 디자이너 역량 향상

아시아정보테크	
모바일 웹앱 서비스 사업 기획 및 샘플 제작 (자체 신규 사업 제안)	기간-> 2010.03 ~ 2011.06 역할-> 사업제안, 임시 PM 역할, 마케팅, 어플리케이션 UX 설계, 어플리케이션 페이지 디자인 성과-> 1. 최신 기술 도입 및 내부 직원 교육 2. 직접적인 새로운 수익모델 창출
모바일 쇼핑 어플리케이션 (대전 테크노 파크 지원 사업)	기간-> 2010.05 ~ 2010.03 역할-> 1. 3D UI 디자인(3D-MAX), 어플리케이션 UX 설계, 어플리케이션 페이지 디자인 2. 실사 촬영 및 보정, 포토샵, 일러스트레이션 성과-> 1. 지연되던 2 억 상당의 프로젝트 안정적 마무리 2. 프로젝트 진행 과정에서, 개인적인 스터디 활동을 통해 3D UI 구현을 어플 개발 방식이 아닌, 웹(html5)기술로 구현 함. 3. 입사(IT 로 전직 후) 4 개월 만에 주임으로 승진

normalstory (창업)	
가로수길 프리마켓 행사	기간-> 2009.06 ~ 2010.03 역할-> 1. 온라인 전용 쇼핑물과 연계 2. 핫플레이스(가로수길)에서 게릴라 이벤트 실시 + 프리마켓작가 참여

	<p>성과 -> 1. 상품 사입에 대한 고정비 및 재고 부담 없이 ! 다양한 품목의 상품확보 홍보 및 판매 활동</p> <p>2. 제휴 쇼핑몰 + 노멀스토리 + 인디 작가들의 홍보 활동을 한번에 동시에 진행 -> Win-Win</p> <p>3. 가로수길 주말 프리마켓 분위기 형성</p>
<p>책 만들기 프로젝트</p> <p>"지은이:writer"</p>	<p>기간 -> 2009.08 ~ 2010.03</p> <p>역할 -> 1. 작가모집,편집,디자인,PM 2. 촬영 및 보정, 일러스트레이션, 포토샵</p> <p>성과 -> 1. 자체적인 홍보활동 없이도 매장 홍보 활동이 가능 2. 비용없이 매장 브랜딩 효과 3. 일반 고객의 일상을 특별한 이미지화 하여 자.발.적.인. 참여와 홍보 활동을 할 수 있도록 함</p>
<p>인디밴드 활성화 프로젝트</p> <p>(Kklm, 이정은, 이영훈)</p>	<p>기간 -> 2009.07 ~ 2010.01</p> <p>역할 -> 1. 인디밴드모집 2. CD 자켓 디자인 및 제작과 블로그를 통한 판매</p> <p>성과 -> 1. 자체적인 홍보활동 없이도 매장 홍보활동이 가능 2. 비용없이 매장 브랜딩 효과 3. 크리에이티브한 피플들의 플레이스화를 통한 인적 인프라 확장</p>
<p>웹 매거진 제작</p>	<p>기간 -> (2 회) 2009.03~2009.04 + 2009.09~2010.01</p> <p>역할 -> 기획, 스케줄, 콘텐츠 구성, 촬영, 편집디자인</p> <p>활용 기술 -> 촬영 및 보정, 일러스트레이션, 포토샵</p> <p>성과 -> 1. 자체적인 홍보 활동 없이도 매장 홍보 활동이 가능 2. 비용없이 매장 브랜딩 효과 3. 크리에이티브한 피플들의 플레이스화를 통한 인적 인프라 확장</p>
<p>신진 디자이너 및 인디 작가를 위한 마켓 플레이스</p>	<p>기간 -> 2008.05 ~ 2010.01</p> <p>역할 -> 1. 홍대 프리마켓 작가를 비롯한 전국의 개인 아티스트 모집 2. 신진 패션 디자이너 및 스타트업 쇼핑몰 사업자들과 제휴 3. 매장에 공간 제공, 명함 및 패키징 디자인 및 제작, 동시 홍보 활동</p> <p>성과 -> 1. 자체적인 홍보활동 없이도 매장 홍보활동이 가능 2. 비용없이 매장 브랜딩 효과 3. 일반 고객의 일상을 특별한 이미지화 하여 자.발.적.인. 참여와 홍보 활동을 할 수 있도록 함</p>

2. 업무 향상 프로그램 참여 목록

교육 기간	교육 명	교육 기관
2007 년	기업마케팅 실무과정 이수	SBA 서울산업통상연구원
2010 년 07 월	N-SCREEN 전략 관련	K-MOBILE
2010 년 09 월	html5+CSS3 관련	비즈델리
2010 년 11 월	모바일웹 관련	MOBILE OK

2011 년 01 월	Html5 및 모바일웹앱 개발 입문	미래웹기술연구소
2011 년 03 월	국내 최초 QR 코드 출판	appgroup.kr
2011 년 3,4 월	디자이너를 위한 자바스크립트 실무	한국 직업 전문학교 (학원)
2011 년 05 월	JQuery Mobile 오프 스터디 모임	웹앱을 만드는 사람들의 모임
2011 년 10 월	JQuery 교육과정 수강	아이티윌 (학원)
2012 년 2,3,4 월	JAVA, JSP2	아이티윌 (학원)
2013 년 8 월	JQuery UI 활용	대한상공회의소
2013 년 8 월	2013 스마트콘텐츠전문인력 직무교육(Platform trend&Insight)	한국콘텐츠진흥원

3. 직접 운영 관리한 프로젝트 활동 내역

기간	내용	소속
2013 년 10 월 ~ 현재	<p>[내용] 독서 모임 운영</p> <p>[제목] 나눠 나눠보다</p> <p>[목표] 1. 일상에 바쁜 직장인 및 학생들이 적어도 한달에 한권을 책을 읽을 수 있도록 한다 2. 같은 책을 읽어도 서로 다른 가치를 발견하기 마련이다. 참여하는 많은 사람들의 다양한 생각, 인사이트를 공유,수렴할 수 있도록 한다.</p> <p>[진행] 1. 참여자 간 의견을 수렴하여 책을 구매한다. 2. 책을 4 등분으로 나눈다. 각자 분책 한권씩을 나눠갖고 일주일 동안 읽는다. 3. 일주일 후 각자의 의견을 공유하고 기록한다.</p>	
2012 년 09 월 ~ 2012 년 11 월	<p>[스터디] 서비스디자인교과서, 디자인과인간심리.</p> <p>[미니프로젝트] 커플 앱 서비스 구축.</p> <p>[진행] 주말 - 진행 중</p>	HCI 스터디 그룹 (페이스북)
2012 년 08 월 ~ 2012 년 09 월	<p>[주제] 안구 마우스에 대한 프로젝트 진행</p> <p>[목표] 루게릭과 같은 전신 마비 환자 또는 장애인들을 위한 안구 마우스 디바이스 개발 및 배포</p> <p>[역할] UX 팀에서 공학 파트로 소속되어 새로운 인터페이스 및 UI 설계</p> <p>[방향] 해당 디바이스를 단순 컴퓨팅의 관점이 아닌</p>	<p>디자인 다이브</p> <p>->1 등 선정 [발표 + 손그림] http://bit.ly/TJpJtl</p> <p>-> deep dive 진행에 참여하여 구체화 작업 중.</p>

	새로운 커뮤니케이션의 도구로 활용하고자 함.	(메인 UI 기획)
--	--------------------------	------------