

**CALIDAD EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE**

**UNIDAD III**

**VIRIDIANA SELENE BERMÚDEZ MÁRTINEZ**

**RECUPERACIÓN II**

**PROCESO PERSONAL DE DESARROLLO DE SOFTWARE (PSP).**

**Luis Colmenero Morales**

**1214100681**

**INTRODUCCIÓN**

En este trabajo se realizó un ejercicio de acuerdo al registro de tiempo PSP, lo cual este nos ayuda a identificar en que se ha administrado el tiempo en cuanto a la realización de un trabajo.

De una manera más clara es donde se registra todas y cada una de las actividades realizadas, mas aparte se registran las acciones que no tuvieron mucho que ver con la realización del trabajo en si las interrupciones que hubo durante el transcurso del trabajo.

Para esto se realizó una tercera tabla donde se planteara como resolver esas pequeñas interrupciones.

Además en los formatos de Excel se registrara de la misma manera lo realizado por JD lo cual se pondrá de manera automática las horas entre otras cosas.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Inicio | Termino | Tiempo de  interrupción | Tiempo Delta | Fase | Comentarios |
| 8:00 | 8:06 |  | Revisa los requisitos que vienen en la descripción del problema. | Planeación | Descripción del problema que incluye además los recursos de prueba para asegurarse que los ha comprendido bien |
| 8:10 | 8:31 |  |  | Diseño | Esboza un diagrama de la estructura de lista enlazada, identifica las rutinas que necesitará para manejar la lista enlazada y para el cálculo de la media y desviación estándar. |
| 8:31 | 9:44 | 10 |  | Codificación | Un compañero de clase lo interrumpe, le explica cómo usar los formularios de PSP |
| 9:56 | 10:09 |  | Tiene un mensaje de error, que le falta un punto y coma. Corrige9:57. JD re-compila el programa identificador no declarado 9:58corrige el error 10:01. JD otra vez recompila el programa y obtiene otro mensaje de error, tipo de parámetro incorrecto [10:02]. JD estudia el código por un minuto, detecta el error y corrige el código [10:03]. JD vuelve a recompilar el programa y tiene el error al final del programa, ‘begin’ 10:05 JD ve el bloque ‘end’ que le falta y corrige el código 10:08 JD | Compilación |  |
| 10:09 | 10:57 |  | 10:10 El programa le pide el nombre del fichero de entrada y JD teclea el nombre del fichero pero no sucede nada 10:11 JD llama al debugger y recorre la ejecución del programa y descubre un bucle infinito 10:22 JD corrige el fuente, lo recompila, el formato de impresión es erróneo por lo que JD no puede decir que sea correcto 10:23JD corrige el formato de impresión 10:25 y vuelve a probar el primer caso de prueba 10:26, el formato es correcto pero los resultados no. JD ve que su diseño inicial era erróneo y necesita rescribirse 10:43JD rescribe la rutina y re-compila 10:51. JD ha olvidado otro punto y corrige 10:52 y esta vez no hay errores. Buenos Resultados 10:54 | Test |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tipo | Nombre | Descripción |
| 10 | Tomarse un café | Tomarse el café mucho antes que empiece a trabajar |
| 20 | Interrupción de una pregunta | Contestar la pregunta lo más pronto que se pueda |
| 30 | Error de compilación | Poner más atención en lo que está haciendo para no tener errores. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Numero | Tipo | Inyección | Tiempo de reparación | Tiempo de defecto | Descripción |
| 1 | Tomarse un café | Prepararse un café antes de ponerse atrabajar | 1 día | 1 día | Toma un café despues de analizar lo que tiene que realizar |
| 2 | Interrupción de una pregunta | No distraerse mucho y contestar rápido la pregunta | 1 día | 1 día | Lo interrumpen con una pregunta cuando está trabajando |
| 3 | Error de compilación | Checar bien lo que se está escribiendo para evitar algunos errores. | 1 día | 1 día | Tuvo algunos errores al escribir, y al compilar tardo algunos minutos lo cuales afectaron su tiempo. |

**CONCLUCIÓN**

Puedo decir que es muy importante saber en como administramos el tiempo y analizar bien algunos errores que se presentaron durante este ya que podemos corregirlos.

Primero se comenzó distribuyendo de que horas a qué horas se realizó cada actividad, después se realizó una tabla donde se registraban los errores que se obtuvieron durante el proceso de este, se realiza una tercera tabla donde se tiene que mostrar cómo podemos corregir esos errores.

Es por eso que antes de comenzar a trabajar por ejemplo, debemos analizar bien cuáles podrían ser nuestros errores durante el momento comencemos con un proyecto y de esta manera poderlos evadir de alguna manera para que nuestros resultados sean mejores.

Por eso hay que tener en cuenta que, si vamos a tener algunos errores durante el desarrollo de nuestros proyectos además de contratiempos, pero ya vamos a tener una idea de cómo solucionarlos o de cómo hacer que no sucedan muy a menudo.

Aunque el PSP nos ayuda a mejorar la forma en que construimos un software ya que es un proceso fuertemente relacionado con la cantidad de defectos que el producto de software contiene.