

Laboratorio de Computación III - Primer Parcial Lunes 01 de Octubre de 2018 18:30 a 20:30

Forma de entrega

Crear una carpeta con Apellido y nombre. Dentro deberán copiar un archivo denominado PARTE1.SQL y PARTE1.JPG conteniendo la resolución de la parte 1. Y PARTE2.SQL conteniendo el código de las consultas de la parte 2.

Avisar al profesor cuando hayan creado la carpeta y copiado los archivos a ella.

Parte 1 - (15 puntos)

Utilizando el lenguaje T-SQL crear una base de datos, tablas y restricciones que permitan representar una relación de Muchos a Muchos con las siguientes entidades:

Pizza → Ingrediente

Sabiendo que:

- La pizza se identifica con un código autonumérico.
- El ingrediente se identifica con un código autonumérico.
- Las pizzas deben registrar el precio de venta y un nombre comercial.
- Los ingredientes deben registrar un nombre.
- Para cada ingrediente de una pizza se debe registrar la cantidad utilizada en formato Decimal (6, 2) y un tipo de ingrediente que debe estar relacionado con la tabla Tipos Ingredientes.

Parte 2 - (85 puntos)

Dada la base de datos que figura en el archivo denominado BASE.SQL, resolver las siguientes consultas en el archivo SOLUCION.SQL



- 1) Por cada vecino, listar el apellido y nombre, tipo de propiedad, domicilio, porcentaje de superficie construida (sup construida sobre superficie total), valor de la propiedad y antigüedad. Sólo listar registros con propiedades de costo mayor a un millón de pesos o que tengan menos de 5 años de antigüedad. (10 puntos)
- 2) Listar todos los datos de los vecinos que no tengan propiedades de más de 80m2 de superficie construida. (20 puntos)

- 3) Listar por cada vecino el apellido y nombres, la cantidad de propiedades sin superficie construida y la cantidad de propiedades con superficie construida que posee. (25 puntos)
- 4) Listar por cada tipo de propiedad el valor promedio. Sólo listar aquellos registros cuyo valor promedio supere los \$900000. (15 puntos)
- 5) Por cada vecino, listar apellido y nombres y el total acumulado en concepto de propiedades. Si un vecino no posee propiedades deberá figurar acumulando 0. (15 puntos)