

BCS KI Pugin

Norman Steinhoff

Version vom 4. Februar 2025

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Typescript | 2 |
| 1.1 | Was ist TypeScript | 2 |
| 1.2 | Wie haben wir Typescript genutzt? | 2 |
| 2 | Chrome Canary | 3 |

1 Typescript

1.1 Was ist TypeScript

Typescript (TS) ist eine von Microsoft entwickelte Erweiterung von JavaScript (JS). [1]

TS wird zu JS convertiert, wodurch der geschriebene Code in nahezu jedem Browser läuft. [1]

TS erweitert JS durch ein Typsystem in dem unter anderem Interfaces und Klassen beschrieben werden können. Dadurch reduzieren sich die möglichen Fehlerquellen enorm, da der TS-Compiler einfache Typ-Überprüfungen vollziehen kann. Desweiteren ist dadurch auch eine bessere Integration mit IDE's wie zum Beispiel VSCode gegeben. [1]

TS ist dabei so entworfen worden, dass jeder gültige JS-Code auch gültiger TS-Code ist. Es ist also möglich ein bestehendes JS-Projekt ohne weiteres auf TS umzustellen. Anschließend kann man, wenn man möchte, den Code vorhandenen Code zu TS convertieren. [1] [2] Dabei hilft ein Feature von TS. Die so genannte tsconfig.json Datei enthält Einstellungen für den TS-Compiler um beispielsweise erweitertes ErrorChecking zu ermöglichen. [3]

1.2 Wie haben wir Typescript genutzt?

Aufgrund der vielen Vorteile von

2 Chrome Canary

Literatur

- [1] Microsoft. Typescript: Javascript with syntax for types. <https://www.typescriptlang.org>. Accessed: 2025-02-04.
- [2] Microsoft. Typescript: Documentation - typescript for the new programmer. <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/typescript-from-scratch.html>. Accessed: 2025-02-04.
- [3] Microsoft. Typescript: Tsconfig reference - docs on every tsconfig option. <https://www.typescriptlang.org/tsconfig/>. Accessed: 2025-02-04.