

Exercici Gun

dependency injection

Objectius	- Conèixer la injecció de dependències amb un exercici introductori.
Entrega	Enviar la URL al repositori que conté la solució per Slack als mentors.
Temps	4 dies
Recursos	Exemple basic: Sword Example Video: introduction to Dependency Injection in C#

Segueix el següent tutorial: [Sword example](#) (només la pàgina “Dependency Injection By Hand”)

Respon-te a tu mateix ¿que creus que és la dependència en aquest exercici?

EXERCICI

Ara que ja saps que és la injecció de dependències, crea un nou projecte de consola. Has de crear un sistema de dependències com el que has fet amb armes blanques, però amb armes modernes.

- Crea una classe soldat i una classe ametralladora. Fes el que necessitis perquè soldat tingui ametralladora com a dependència. El soldat ha de ser capaç de disparar a un objectiu (inventat) amb l'arma que tingui equipada (en aquest cas l'ametralladora).
- Ara el soldat ha de ser capaç de disparar amb més d'una arma. Crea dues armes noves. El soldat ha de poder canviar d'arma amb la mateixa instància i disparar amb aquestes.
- Replica l'exemple del soldat amb un tank que tingui 3 armes diferents