

Exercici Restaurant

Objectius	- Practicar funcionalitats bàsiques com condicionals, variables i bucles.
Entrega	Enviar la URL al repositori que conté la solució per Slack als mentors. S'ha d'entregar cada Fase per separat en un mateix repositori.
Temps	2 dies
Recursos	Videos: Pildoras informaticas nº: 23-26 Web tutorial: Arrays Ejercicios algoritmia: Ejercicios algoritmia con array

Exercici:

L'exercici consisteix a mostrar per consola una carta d'un restaurant on afegirem diferents plats i després escollirem que volem per menjar. Un cop fet això s'haurà de calcular el preu del menjar el programa ens dirà amb quins bitllets hem de pagar.

FASE 1 (2 punts)

- Creeu una variable int per cada un dels bitllets que existeixen des de 5€ a 500€, haureu de crear un altre variable per guardar el preu total del menjar. (1 punt)
- Creeu dos arrays, un on guardarem el menú (5 plats) i un altre on guardarem el preu de cada plat. (1 punt)

FASE 2 (3 punts)

- Amb un bucle for haurem d'omplir els dos arrays anteriorment creats. Afegirem el nom del plat i després el preu. (1 punt)
- Un cop plens els dos arrays haurem de mostrar-los i preguntar que es vol per menjar, guardarem la informació en una List fent servir un bucle while. (1 punt)
- Haurem de preguntar si es vol seguir demanant menjar. Podeu fer servir el sistema (1:Si / 0:No), per tant haureu de crear un altre variable int per guardar la informació. (1 punt)

FASE 3 (5 punts)

- Un cop hem acabat de demanar el menjar, haurem de comparar la llista amb l'array que hem fet al principi. En el cas que la informació que hem introduït a la List coincideixi amb la del array, haurem de

sumar el preu del producte demanat; en el cas contrari haurem de mostrar un missatge que digui que el producte que hem demanat no existeix.