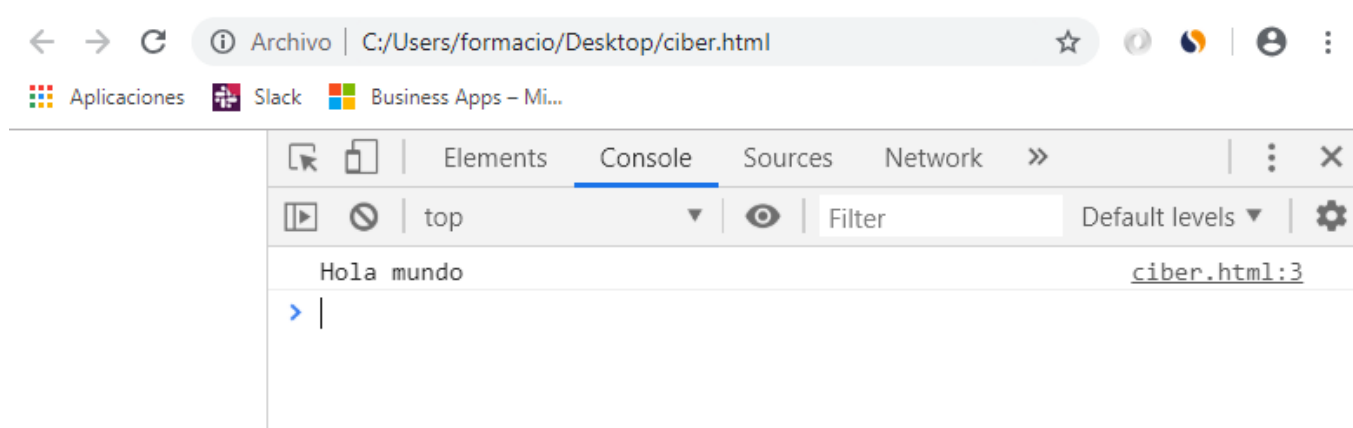


# Exercici JavaScript Bàsic

Objectius	- Crear variables, operacions matemàtiques, condicionals, bucles, arrays i funcions
Entrega	Enviar la URL a un repositori anomenat <b>javascript-basic</b> que contingui la solució. S'ha d'entregar cada Fase en un mateix fitxer y en un repositori .
Temps	4-6 dies
Recursos	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=H5NdtjnO2Fk&amp;list=PLpOqH6AE0tNhQ3KW1DPc18xZfLfjX5Xuz">https://www.youtube.com/watch?v=H5NdtjnO2Fk&amp;list=PLpOqH6AE0tNhQ3KW1DPc18xZfLfjX5Xuz</a>

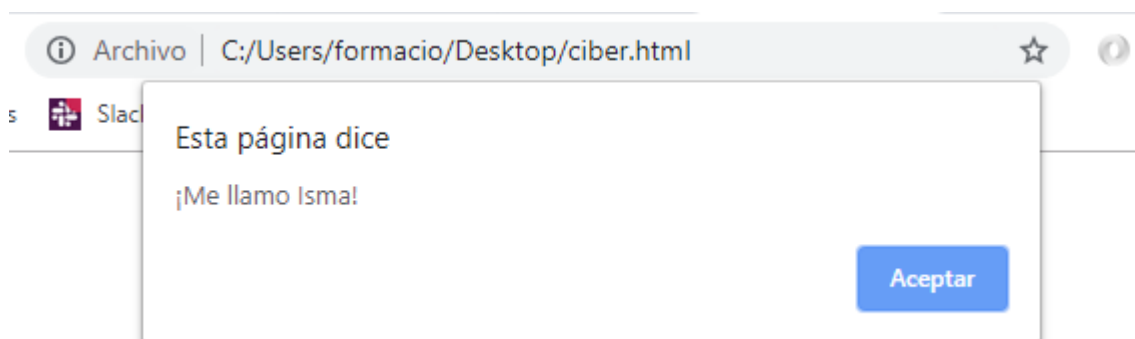
## Exercici 1:

L'exercici consisteix a crear un fitxer anomenat `ciber.html` i mostrar per consola un 'Hola mundo' (per activar la consola ->; F12). Pista: `Console.log()`



## Exercici 2:

Crea un alert que mostri el teu nom:



### Exercici 3:

Crea una variable que contingui el teu nom i un altre que contingui el teu cognom.

```
Elements  Con
top
Ismael Kale
> |
```

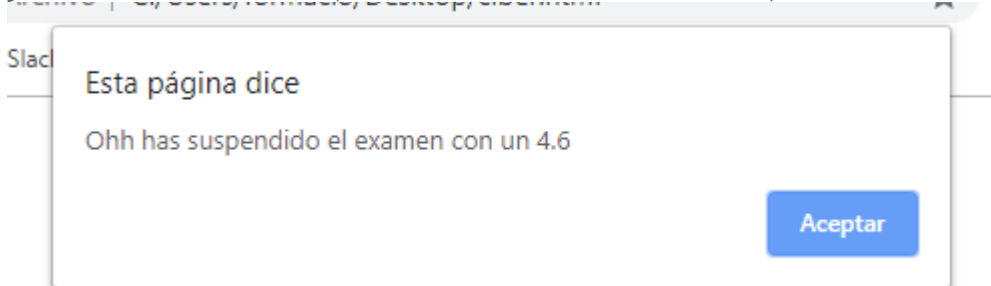
### Exercici 4:

Crea dos variables amb dos números i fes una suma entre ells.

```
top
La suma entre 34 i 56 es 90
> |
```

### Exercici 5:

Crea una variable **nota\_examen juntament amb un** alert que ens digui si l'examen ha estat aprovat o no juntament amb la nota. (caldrà utilitzar un condicional IF)



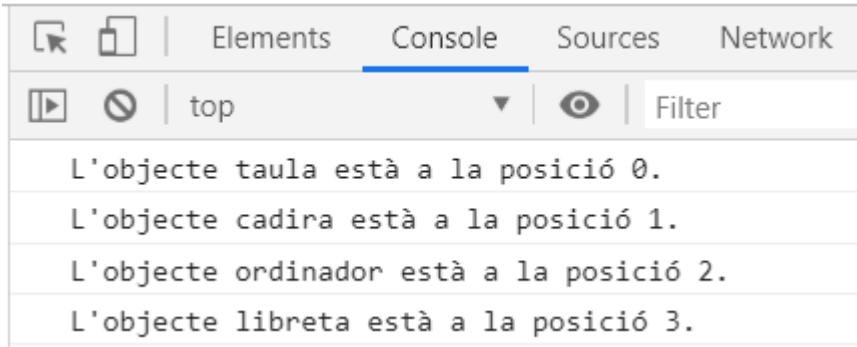
### Exercici 6:

Reemplaça la paraula blau per la paraula verd del següent text **Tinc un cotxe de color blau**. Després intenta fer-ho reemplaçant les o per les u

```
Tinc un cotxe de color verd
Tinc un cutxe de culur blau
```

**Exercici 7:**

Donat el següent llistat d'objectes 'taula', 'cadira', 'ordinador', 'libreta', per un bucle que mostri per pantalla cada objecte i la seva posició al llistat.

**Exercici 8:**

Crea una funció anomenada calculadora que tingui com a entrada els següents paràmetres: operador, valor1 i valor2.

Estructura de la funció que faci sumes, restes i multiplicacions. El resultat haurà de ser mostrar per pantalla.

```
function calculadora( __ __ __){  
    .....  
}
```

```
var resultat = calculadora('resta',40,20);
```