

A lista deve ser entregue até o dia **28/11/2019**, às 23h59, no Moodle, os arquivos devem ser compactados em um arquivo *.zip* ou *.tar*. O arquivo compactado deverá conter o projeto Eclipse ou Netbeans da lista. **Não serão aceitos projetos com os códigos-fonte no formato *.class*!**

Exercício Prático 2 - Introdução a Orientação a Objetos

Crie um programa em Java, orientado a objetos, que gerencie as informações de uma lanchonete. Esse programa deve ser capaz de listar as bebida, comidas e combos (combinação de comidas e bebidas) disponíveis na lanchonete. Além de permitir o cadastro de novos itens.

Desenvolva o programa como sendo uma aplicação em camadas, tal como representado na figura 1. As tabelas a seguir descrevem as classes que devem existir na lanchonete.

Classe Comida		Classe Bebida	
Atributos	Métodos	Atributos	Métodos
nome	getters e setters	nome	getters e setters
valor		valor	
quantidadeCalorias		quantidadeCalorias	
peso		volume	
descricao		descricao	

Table 1: Classes Comida e Bebida

Classe Combo		Classe Lanchonete	
Atributos	Métodos	Atributos	Métodos
Comida[]	getters e setters	Comida[]	cadastrarComida()
Bebida[]		qntComida	mostrarComidas()
nome		Bebida[]	cadastrarBebida()
preco		qntBebida	mostrarBebidas()
		Combo[]	cadastrarCombo()
		qntCombo	mostrarCombos()

Table 2: Classes Combo e Lanchonete

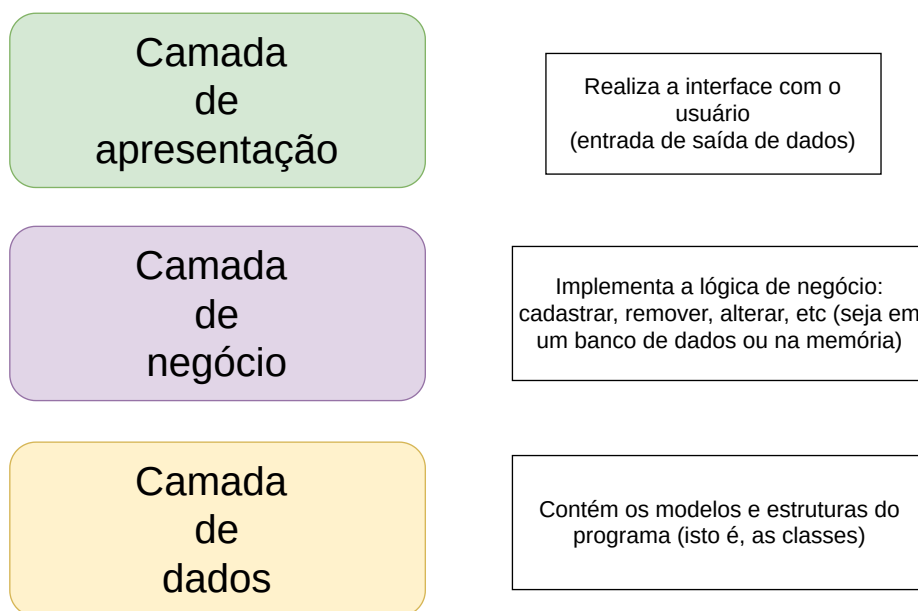


Figure 1: Estrutura de um programa em camadas