

# Utilização Básica de Listas em Java

Vinicius Takeo Friedrich Kuwaki

Universidade do Estado de Santa Catarina



#### Listas

Instanciando

Adicionando itens

Percorrendo a lista



### O que são?

- Listas são estruturas de dados prontas para utilização;
- Possuem uma interface que facilita a utilização para as operações de:
  - Adição;
  - Remoção;
  - Busca;
  - Dentre outras...



#### Utilizando

- Iremos utilizar uma LinkedList de Strings nesse exemplo;
- Para utiliza-la iremos importar a biblioteca de List e LinkedList;

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.List;
```



Listas

Instanciando

Adicionando itens

Percorrendo a lista



### Declaração

- Iremos então declarar um objeto chamado lista do tipo LinkedList:
- A declaração de um objeto do tipo LinkedList se dá da seguinte maneira:
- List<Tipo> nome = new LinkedList<Tipo> ();
- Note que o tipo do objeto é colocado entre o simbolo de menor igual <>;
- Em nosso exemplo, o tipo String:

```
List < String > lista = new LinkedList < String > ();
```



Listas

Instanciando

Adicionando itens

Percorrendo a lista



#### Adicionando itens

- Para adicionar um item a lista, utilizaremos o método add();
- Esse método possui duas variações:
  - add(index,objeto): no qual adiciona um objeto na posição x da lista.
  - add(objeto): no qual adiciona um objeto ao final da lista.



• Adicionando o objeto "Casa":

```
lista .add("Casa");
```

0	Casa



• Adicionando o objeto "Mesa":

```
lista.add("Mesa");
```

0	Casa
1	Mesa



• Adicionando o objeto "Carro"na posição 0:

```
lista.add(0, "Carro");
```

0	Carro
1	Casa
2	Mesa



• Adicionando o objeto "Avião":

```
lista.add(<mark>"Avi o"</mark>);
```

0	Carro
1	Casa
2	Mesa
3	Avião



• Adicionando o objeto "Barco":

```
lista .add("Barco");
```

0	Carro
1	Casa
2	Mesa
3	Avião
4	Barco



Listas

Instanciando

Adicionando itens

Percorrendo a lista



#### Percorrendo a List

- Para percorrer a lista, utilizaremos um for each, que como o nome já diz, percorre a lista;
- Note que a variável s é um auxiliar que a cada iteração recebe um objeto da lista;

```
System.out.println();
for (String s : lista) {
    System.out.println(s);
}
```



### Percorrendo a List - Saída

• O trecho de código gera a seguinte saída:

Carro
Casa
Mesa
Avi o
Barco



#### Percorrendo a List - Através do índice

- É possivel percorrer a lista do jeito tradicional;
- Utilizando uma variável i que acessa cada posição da lista;
- Utilizaremos o método size() da List que nos retorna o número de objetos;
- Para determinar a condição de parada do for;

• As duas maneiras geram a mesma saída:

```
Carro
Casa
Mesa
Avi o
Barco
```



Listas

Instanciando

Adicionando itens

Percorrendo a lista



- Assim como o método de adição, o método de remoção possui duas variações:
  - remove(index): remove o objeto na posição informada como parâmetro;
  - remove(objeto): remove o objeto que foi passado;



#### Removendo itens - Pelo index

- Observe o exemplo da remoção de um objeto na primeira posição;
- No caso o objeto "Casa":

```
lista.remove(1);
```

0	Carro
1	Casa
2	Mesa
3	Avião
4	Barco



### Removendo itens - Pelo index

• Resultado da lista após a remoção:

0	Carro
1	Mesa
2	Avião
3	Barco



### Removendo itens - Pelo objeto

• Agora vamos remover o objeto "Barco":

```
lista.remove("Barco");
```

Carro	
Mesa	
Avião	
Barco	
	Mesa Avião



### Removendo itens - Pelo objeto

• Resultado da lista após a remoção:

0	Carro
1	Mesa
2	Avião



#### Referencias

KUWAKI, V. T. F. Modelo de slides udesc lattex. In: . [S.I.]: Disponível em: <a href="https://github.com/takeofriedrich/slidesUdescLattex">https://github.com/takeofriedrich/slidesUdescLattex</a>. Acesso em: 24 jan. 2020.





Duvidas: Vinicius Takeo Friedrich Kuwaki vinicius.kuwaki@edu.udesc.br github.com/takeofriedrich

