

# Theoretische Informatik

## Beweisideen 101

---

## Kapitel 2

### Lemma 2.5

Für jede Zahl  $n \in \mathbb{N}$  existiert ein Wort  $w_n \in (\Sigma_{bool})^n$ , so dass

$$K(w_n) \geq |w_n| = n$$

d.h., es existiert für jede Zahl  $n$  ein nichtkomprimierbares Wort der Länge  $n$ .

#### Beweis:

Es gibt  $2^n$  Wörter  $x_1, \dots, x_{2^n}$  über  $\Sigma_{bool}$  der Länge  $n$ . Wir bezeichnen  $C(x_i)$  als den Bitstring des kürzesten Programms, der  $x_i$  generieren kann. Es ist klar, dass für  $i \neq j : C(x_i) \neq C(x_j)$ .

Die Anzahl der Bitstrings, i.e. der Wörter der Länge  $< n$  über  $\Sigma_{bool}$  ist:

$$\sum_{i=1}^{n-1} 2^i = 2^n - 2 < 2^n$$

Also muss es unter den Wörtern  $x_1, \dots, x_{2^n}$  mindestens ein Wort  $x_k$  mit  $K(x_k) \geq n$  geben. ■

### Satz 2.2

Sei  $L$  eine Sprache über  $\Sigma_{bool}$ . Sei, für jedes  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ ,  $z_n$  das  $n$ -te Wort in  $L$  bezüglich der kanonischen Ordnung. Wenn ein Programm  $A_L$  existiert, dass das Entscheidungsproblem  $(\Sigma_{bool}, L)$  löst, dann gilt für alle  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ , dass

$$K(z_n) \leq \lceil \log_2(n+1) \rceil + c$$

wobei  $c$  eine von  $n$  unabhängige Konstante ist.

#### Beweisidee:

Wir können aus  $A_L$ , ein Programm entwerfen, dass das kanonisch  $n$ -te Wort generiert, indem wir in der kanonischen Reihenfolge alle Wörter  $x \in (\Sigma_{bool})^*$  durchgehen und mit  $A_L$  entscheiden, ob  $x \in L$ . Dann können wir einen Counter  $c$  haben und den Prozess abbrechen, wenn der Counter  $c = n$  wird und dann dieses Wort ausgeben.

Wir sehen, dass dieses Programm ausser der Eingabe  $n$  immer gleich ist. Sei die Länge dieses Programms  $c$ , dann können wir für das  $n$ -te Wort der Sprache  $L, z_n$ , die Kolmogorov-Komplexität auf  $n$  reduzieren, bzw:

$$K(z_n) \leq \lceil \log_2(n+1) \rceil + c$$

■

### Lemma 2.6

Sei  $n_1, n_2, n_3, \dots$  eine steigende unendliche Folge natürlicher Zahlen mit  $K(n_i) \geq \lceil \log_2 n_i \rceil / 2$ . Für jedes  $i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$  sei  $q_i$  die grösste Primzahl, die die Zahl  $n_i$  teilt. Dann ist die Menge  $Q = \{q_i \mid i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}$  unendlich.

**Beweis:** Wir beweisen diese Aussage per Widerspruch:

Nehmen wir zum Widerspruch an, dass die Menge  $Q = \{q_i \mid i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}$  sei endlich. Sei  $q_m$  die grösste Primzahl in  $Q$ . Dann können wir jede Zahl  $n_i$  eindeutig als

$$n_i = q_1^{r_{i,1}} \cdot q_2^{r_{i,2}} \cdot \dots \cdot q_m^{r_{i,m}}$$

für irgendwelche  $r_{i,1}, r_{i,2}, \dots, r_{i,m} \in \mathbb{N}$  darstellen. Sei  $c$  die binäre Länge eines Programms, dass diese  $r_{i,j}$  als Eingaben nimmt und  $n_i$  erzeugt (A ist für alle  $i \in \mathbb{N}$  bis auf die Eingaben  $r_{i,1}, \dots, r_{i,m}$  gleich).

Dann gilt:

$$K(n_i) \leq c + 8 \cdot (\lceil \log_2(r_{i,1} + 1) \rceil + \lceil \log_2(r_{i,2} + 1) \rceil + \dots + \lceil \log_2(r_{i,m} + 1) \rceil)$$

Die multiplikative Konstante 8 kommt daher, dass wir für die Zahlen  $r_{i,1}, r_{i,2}, \dots, r_{i,m}$  dieselbe Kodierung, wie für den Rest des Programmes verwenden (z.B. ASCII-Kodierung), damit ihre Darstellungen eindeutig voneinander getrennt werden können. Weil  $r_{i,j} \leq \log_2 n_i, \forall j \in \{1, \dots, m\}$  erhalten wir

$$K(n_i) \leq c + 8m \cdot \lceil \log_2(\log_2 n_i + 1) \rceil, \forall i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

Weil  $m$  und  $c$  Konstanten unabhängig von  $i$  sind, kann

$$\lceil \log_2 n_i \rceil / 2 \leq K(n_i) \leq c + 8m \cdot \lceil \log_2(\log_2 n_i + 1) \rceil$$

$$\lceil \log_2 n_i \rceil / 2 \leq c + 8m \cdot \lceil \log_2(\log_2 n_i + 1) \rceil$$

nur für endlich viele  $i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$  gelten.

Dies ist ein Widerspruch!

Folglich ist die Menge  $Q$  unendlich.

■

## Kapitel 3

### Lemma 3.3

Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta_A, q_0, F)$  ein EA. Seien  $x, y \in \Sigma^*$ ,  $x \neq y$ , so dass

$$\hat{\delta}_A(q_0, x) = p = \hat{\delta}_A(q_0, y)$$

für ein  $p \in Q$  (also  $x, y \in \text{Kl}[p]$ ). Dann existiert für jedes  $z \in \Sigma^*$  ein  $r \in Q$ , so dass  $xz$  und  $yz \in \text{Kl}[r]$ , also gilt insbesondere

$$xz \in L(A) \iff yz \in L(A)$$

#### Beweis:

Aus der Existenz der Berechnungen

$(q_0, x) \mid_A^* (p, \lambda)$  und  $(q_0, y) \mid_A^* (p, \lambda)$  von  $A$  folgt die Existenz der Berechnungen auf  $xz$  und  $yz$ :

$(q_0, xz) \mid_A^* (p, z)$  und  $(q_0, yz) \mid_A^* (p, z)$  für alle  $z \in \Sigma^*$ .

Wenn  $r = \hat{\delta}_A(p, z)$  ist, dann ist die Berechnung von  $A$  auf  $xz$  und  $yz$ :

$(q_0, xz) \mid_A^* (p, z) \mid_A^* (r, \lambda)$  und  $(q_0, yz) \mid_A^* (p, z) \mid_A^* (r, \lambda)$ .

Wenn  $r \in F$ , dann sind beide Wörter  $xz$  und  $yz$  in  $L(A)$ . Falls  $r \notin F$ , dann sind  $xz, yz \notin L(A)$ . ■

### Lemma 3.4: Pumping-Lemma

Sei  $L$  regulär. Dann existiert eine Konstante  $n_0 \in \mathbb{N}$ , so dass sich jedes Wort  $w \in \Sigma^*$  mit  $|w| \geq n_0$  in drei Teile  $y, x$  und  $z$  zerlegen lässt, das heisst  $w = yxz$ , wobei

- (i)  $|yx| \leq n_0$ ,
- (ii)  $|x| \geq 1$  und
- (iii) entweder  $\{yx^kz \mid k \in \mathbb{N}\} \subseteq L$  oder  $\{yx^kz \mid k \in \mathbb{N}\} \cap L = \emptyset$ .

#### Beweis:

Sei  $L \in \Sigma^*$  regulär. Dann existiert ein EA  $A = (Q, \Sigma, \delta_A, q_0, F)$ , so dass  $L(A) = L$ .

Sei  $n_0 = |Q|$  und  $w \in \Sigma^*$  mit  $|w| \geq n_0$ . Dann ist  $w = w_1w_2\dots w_{n_0}u$ , wobei  $w_i \in \Sigma$  für  $i = 1, \dots, n_0$  und  $u \in \Sigma^*$ . Betrachten wir die Berechnung auf  $w_1w_2\dots w_{n_0}$ :

$$(q_0, w_1w_2w_3\dots w_{n_0}) \mid_A (q_1, w_2w_3\dots w_{n_0}) \mid_A (q_2, w_3\dots w_{n_0}) \mid_A \dots \mid_A (q_{n_0-1}, w_{n_0}) \mid_A (q_{n_0}, \lambda)$$

In dieser Berechnung kommen  $n_0+1$  Zustände  $q_0, q_1, \dots, q_{n_0}$  vor. Da  $|Q| = n_0$ , existieren  $i, j \in \{0, 1, \dots, n_0\}, i < j$ , so dass  $q_i = q_j$ . Daher haben wir in der Berechnung die Konfigurationen

$$(q_0, w_1 w_2 w_3 \dots w_{n_0}) \big|_A^* (q_i, w_{i+1} w_{i+2} \dots w_{n_0}) \big|_A^* (q_i, w_{j+1} \dots w_{n_0}) \big|_A^* (q_{n_0}, \lambda)$$

Dies impliziert

$$(q_i, w_{i+1} w_{i+2} \dots w_j) \big|_A^* (q_i, \lambda) \quad (1)$$

Wir setzen nun  $y = w_1 \dots w_i$ ,  $x = w_{i+1} \dots w_j$  und  $z = w_{j+1} \dots w_{n_0}$ , so dass  $w = yxz$ .

Wir überprüfen nun die Eigenschaften (i), (ii) und (iii):

- (i)  $yx = w_1 \dots w_i w_{i+1} \dots w_j$  und daher  $|yx| = j \leq n_0$ .
- (ii) Da  $|x| \geq j - i$  und  $i < j$ , ist  $|x| \geq 1$ .
- (iii) (1) impliziert  $(q_i, x^k) \big|_A^* (q_i, \lambda)$  für alle  $k \in \mathbb{N}$ . Folglich gilt für alle  $k \in \mathbb{N}$ :

$$(q_0, yx^k z) \big|_A^* (q_i, x^k z) \big|_A^* (q_i, z) \big|_A^* (\hat{\delta}_A(q_i, z), \lambda)$$

Wir sehen, dass für alle  $k \in \mathbb{N}$  die Berechnungen im gleichen Zustand  $q_{end} = \hat{\delta}_A(q_i, z)$  enden. Falls also  $q_{end} \in F$ , akzeptiert  $A$  alle Wörter aus  $\{yx^k z \mid k \in \mathbb{N}\}$ . Falls  $q_{end} \notin F$ , dann akzeptiert  $A$  kein Wort aus  $\{yx^k z \mid k \in \mathbb{N}\}$ .

■

### Lemma 3.6

Sei  $L_k = \{x1y \mid x \in (\Sigma_{bool})^*, y \in (\Sigma_{bool})^k\}$ .

Für alle  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$  muss jeder EA, der  $L_k$  akzeptiert, mindestens  $2^k$  Zustände haben.

**Beweis:**

Sei  $B_k = (Q_k, \Sigma_{bool}, \delta_k, q_{0k}, F_k)$  ein EA mit  $L(B_k) = L_k$ .

Nach **Lemma 3.3** gilt für  $x, y \in (\Sigma_{bool})^*$ :

Wenn  $\hat{\delta}_k(q_{0k}, x) = \hat{\delta}_k(q_{0k}, y)$ , dann gilt für alle  $z \in (\Sigma_{bool})^*$ :

$$xz \in L(B_k) \iff yz \in L(B_k)$$

Die Idee des Beweises ist es, eine Menge  $S_k$  von Wörtern zu finden, so dass für keine zwei unterschiedlichen Wörter  $x, y \in S_k$  die Gleichung  $\hat{\delta}_k(q_{0k}, x) = \hat{\delta}_k(q_{0k}, y)$  gelten darf. Dann müsste  $B_k$  mindestens  $|S_k|$  viele Zustände haben.

Wir wählen  $S_k = (\Sigma_{bool})^k$  und zeigen, dass  $\hat{\delta}_k(q_{0k}, q)$  paarweise unterschiedliche Zustände für alle  $u \in S_k$  sind.

Wir beweisen dies per Widerspruch.

Seien  $x = x_1x_2\dots x_k$  und  $y = y_1y_2\dots y_k$  für  $x_i, y_i \in \Sigma_{bool}, i \in \{1, \dots, k\}$  zwei unterschiedliche Wörter aus  $S_k$ .

Nehmen wir zum Widerspruch an, dass  $\hat{\delta}_k(q_{0k}, x) = \hat{\delta}_k(q_{0k}, y)$ .

Weil  $x \neq y$ , existiert ein  $j \in \{1, \dots, k\}$ , so dass  $x_j \neq y_j$ . O.B.d.A. setzen wir  $x_j = 1$  und  $y_j = 0$ . Betrachten wir nun  $z = 0^{j-1}$ . Dann ist

$$xz = x_1\dots x_{j-1}1x_{j+1}\dots x_k0^{j-1} \text{ und } yz = y_1\dots y_{j-1}0y_{j+1}\dots y_k0^{j-1}$$

und daher  $xz \in L_k$  und  $yz \notin L_k$ . Dies ist ein Widerspruch! Folglich gilt  $\hat{\delta}_k(q_{0k}, x) \neq \hat{\delta}_k(q_{0k}, y)$  für alle paarweise unterschiedliche  $x, y \in S_k = (\Sigma_{bool})^k$ .

Daher hat  $B_k$  mindestens  $|S_k| = 2^k$  viele Zustände. ■

## Kapitel 4

### Lemma 4.2

Für jede Mehrband-TM  $A$  existiert eine zu  $A$  äquivalente TM  $B$ .

**Beweis:**

Sei  $A$  eine  $k$ -Band-Turingmaschine für ein  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ . Wir konstruieren eine TM  $B$ , die Schritt für Schritt  $A$  simuliert.

$B$  speichert die Inhalte aller  $k + 1$  Bänder von  $A$  auf ihrem einzigen Band. Anschaulich gesprochen ist jedes Feld auf dem Band von  $B$  ein  $2(k + 1)$ -Tupel und jedes Element dieses Tupels ist auf einer Spur. Sei  $\Gamma_A$  das Arbeitsalphabet von  $A$ . Dann gilt

$$\Gamma_B = (\Sigma_A \cup \{\wp, \$, \_ \}) \times \{\_, \uparrow\} \times (\Gamma_A \times \{\_, \uparrow\})^k \cup \Sigma_A \cup \{\_, \wp\}$$

Für ein Symbol  $\alpha = (a_0, a_1, a_2, \dots, a_{2k+1}) \in \Gamma_B$  sagen wir, dass  $a_i$  auf der  $i$ -ten Spur liegt. Daher bestimmen die  $i$ -ten Elemente der Symbole auf dem Band von  $B$  den Inhalt der  $i$ -ten Spur. Eine Konfiguration  $(q, w, i, x_1, i_1, x_2, i_2, \dots, x_k, i_k)$  von  $A$  ist dann in  $B$  wie folgt gespeichert.

- Der Zustand  $q$  ist in der endlichen Kontrolle von  $B$  gespeichert.
- Die 0-te Spur des Bandes von  $B$  enthält die  $\wp w \$$  (i.e. den Inhalt des Eingabebandes von  $A$ )
- Für alle  $i \in \{1, \dots, k\}$  enthält die  $(2i)$ -te Spur des Bandes von  $B$  den Inhalt vom  $i$ -ten Band von  $A$  (i.e.  $\wp x_i \$$ ).
- Für alle  $i \in \{1, \dots, k\}$  bestimmt die  $(2i + 1)$ -te Spur des Bandes von  $B$  mit dem Symbol  $\uparrow$  die Position des Kopfes auf dem  $i$ -ten Arbeitsband von  $A$ .

Ein Schritt von  $A$  kann jetzt durch folgende Prozedur von  $B$  simuliert werden:

1.  $B$  liest einmal den Inhalt ihres Bandes von links nach rechts, bis sie alle  $k + 1$  Kopfpositionen von  $A$  gefunden hat, und speichert dabei in ihrem Zustand die  $k + 1$  Symbole, die an diesen Positionen stehen. (Dies kann ohne weiteres in der Zustandsmenge abgespeichert werden, da  $k$  fix ist, folglich ist dann  $\Gamma_A^k$  auch endlich)
2. Nach der ersten Phase kennt  $B$  das ganze Argument (der Zustand von  $A$  ist im Zustand von  $B$  gespeichert) der Transitionsfunktion von  $A$  und kann also die entsprechenden Aktionen (Köpfe bewegen, Ersetzen von Symbolen) von  $A$  bestimmen. Diese Änderungen führt  $B$  in einem Lauf über ihr Band von rechts nach links durch.

■

## Kapitel 5

### Satz 5.4

$\mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)$  ist nicht abzählbar.

**Beweis:**

Wir definieren eine injektive Funktion von  $f : [0, 1] \rightarrow \mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)$  und beweisen so  $|\mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)| \geq |[0, 1]|$ .

Sei  $a \in [0, 1]$  beliebig. Wir können  $a$  wie folgt binär darstellen:  $\text{Nummer}(a) = 0.a_1a_2a_3a_4\dots$  mit  $a = \sum_{i=1}^{\infty} a_i \cdot 2^{-i}$ . Hier ist zu beachten, dass wir für eine Zahl  $a$  immer die lexikographisch letzte Darstellung. Dies tun wir, weil eine reelle Zahl 2 verschiedene Binärdarstellungen haben kann. Beispiel:  $\frac{1}{2} = 0.1\bar{0} = 0.0\bar{1}$ .

Für jedes  $a$  definieren wir:

$$f(a) = \{a_1, a_2a_3, a_4a_5a_6, \dots, a_{\binom{n}{2}+1}a_{\binom{n}{2}+2}\dots a_{\binom{n+1}{2}}, \dots\}$$

Da  $f(a) \subseteq (\Sigma_{bool})^*$  gilt  $f(a) \in \mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)$ .

Wir haben für alle  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ , dass  $f(a)$  **genau** ein Wort dieser Länge enthält. Nun können wir daraus folgendes schliessen:

Weil die Binärdarstellung zweier unterschiedlichen reellen Zahlen an mindestens einer Stelle unterschiedlich ist, gilt  $b \neq c \implies f(b) \neq f(c), \forall b, c \in [0, 1]$ .

Folglich ist  $f$  injektiv und wir haben  $|\mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)| \geq |[0, 1]|$ .

Da  $[0, 1]$  nicht abzählbar ist, folgt daraus:

$\mathcal{P}((\Sigma_{bool})^*)$  ist nicht abzählbar.

■

**Satz 5.5**

$L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_{\text{RE}}$ .

**Beweis:**

Wir haben

$$L_{\text{diag}} = \{w \mid w = w_i \text{ und } M_i \text{ akzeptiert } w_i \text{ nicht für ein } i \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}$$

Widerspruchsbeweis:

Sei  $L_{\text{diag}} \in \mathcal{L}_{\text{RE}}$ . Dann existiert eine TM  $M$ , so dass  $L(M) = L_{\text{diag}}$ . Da diese TM eine TM in der Nummerierung aller TM ist, existiert ein  $i \in \mathbb{N}$ , so dass  $M_i = M$ .

Wir betrachten nun das Wort  $w_i$  für diese  $i \in \mathbb{N}$ . Per Definition von  $L_{\text{diag}}$ , gilt:

$$w_i \in L_{\text{diag}} \iff w_i \notin L(M_i)$$

Da aber  $L(M_i) = L_{\text{diag}}$ , haben wir folgenden Widerspruch:

$$w_i \in L_{\text{diag}} \iff w_i \notin L_{\text{diag}}$$

Folglich gilt  $L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_{\text{RE}}$ . ■

**Lemma 5.4**

Sei  $\Sigma$  ein Alphabet. Für jede Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  gilt:

$$L \leq_R L^c \text{ und } L^c \leq_R L$$

**Beweis:** Es reicht  $L^c \leq_R L$  zu zeigen, da  $(L^c)^c = L$  und somit dann  $(L^c)^c = L \leq_R L^c$ .

Sei  $M'$  ein Algorithmus für  $L$ , der immer hält ( $L \in \mathcal{L}_R$ ). Dann beschreiben wir einen Algorithmus  $B$ , der  $L^c$  entscheidet.

$B$  übernimmt die Eingaben und gibt sie an  $M'$  weiter und invertiert dann die Entscheidung von  $M'$ . Weil  $M'$  immer hält, hält auch  $B$  immer und wir haben offensichtlich  $L(B) = L^c$ . ■

**Korollar 5.2 (bzw. Anwendung von Lemma 5.4)**

$(L_{\text{diag}})^c \notin \mathcal{L}_R$ .

**Beweis:**

Aus Lemma 5.4 haben wir  $L_{\text{diag}} \leq_R (L_{\text{diag}})^{\mathbb{C}}$ . Daraus folgt  $L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_R \implies (L_{\text{diag}})^{\mathbb{C}} \notin \mathcal{L}_R$ . Da  $L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_{\text{RE}}$  gilt auch  $L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_R$ .

Folglich gilt  $(L_{\text{diag}})^{\mathbb{C}} \notin \mathcal{L}_R$ . ■

**Lemma 5.8**

$L_{H,\lambda} \notin \mathcal{L}_R$ .

**Beweis:**

Wir zeigen  $L_H \leq_{\text{EE}} L_{H,\lambda}$ . Wir beschreiben einen Algorithmus  $B$ , so dass  $x \in L_H \iff B(x) \in L_{H,\lambda}$ .

Für jede Eingabe arbeitet  $B$  wie folgt:

- Falls  $x$  von der falschen Form, dann  $B(x) = M_{\text{inf}}$ , wobei  $M_{\text{inf}}$  unabhängig von der Eingabe immer unendlich läuft.
- Sonst  $x = \text{Kod}(M)\#w$ : Dann  $B(x) = M'$ , wobei  $M'$  die Eingabe ignoriert und immer  $M$  auf  $w$  simuliert.

Wir sehen, dass  $M'$  genau dann auf  $\lambda$  hält, wenn  $x \in L_H$ .

Daraus folgt  $x \in L_H \iff B(x) \in L_{H,\lambda}$ . ■

**Kapitel 6****Lemma 6.1**

Sei  $k$  eine positive ganze Zahl. Für jede  $k$ -Band Turingmaschine  $A$ , die immer hält, existiert eine äquivalente 1-Band-TM  $B$ , so dass

$$\text{Space}_B(n) \leq \text{Space}_A(n)$$

**Beweisskizze:**

Gleiche Konstruktion wie in Lemma 4.2. Wir können leicht sehen, dass  $B$  genau so viele Felder braucht, wie  $A$ .



**Lemma 6.2**

Zu jeder MTM  $A$  existiert eine äquivalente MTM  $B$  mit

$$\text{Space}_B(n) \leq \frac{\text{Space}_A(n)}{2} + 2$$

**Beweisskizze:**

Wir fassen jeweils 2 Felder von  $A$  zu einem Feld in  $B$  zusammen.  $\Gamma_B = \Gamma_A \times \Gamma_A$ . Wir addieren 1 für das  $\dagger$  am linken Rand und 1 für das Aufrunden im Fall von ungerader Länge.

**Lemma 6.3**

$\text{TIME}(t) \subseteq \text{SPACE}(t)$

**Beweisskizze:** In  $t$  Schritten sind höchstens  $t$  Felder beschreibbar.

**Lemma 6.4**

Sei  $S$  platzkonstruierbar. Für jede MTM  $M$ , für welche  $\text{Space}_M(w) \leq s(|w|)$  nur für alle  $w \in L(M)$  erfüllt, existiert eine äquivalente MTM  $M'$ , welche dies für alle  $w \in \Sigma^*$  erfüllt.

**Beweisskizze:** Erzeuge für jede Eingabe  $x \in \Sigma^*$  zuerst  $0^{s(|x|)}$  auf einem zusätzlichen Band und nutze das als Platzüberwachung. Wenn  $M'$  diesen Platz überschreiten will, wird die Simulation unterbrochen und die Eingabe verworfen.

**Lemma 6.5**

Sei  $t$  zeitkonstruierbar. Zu jeder MTM, welche  $\text{Time}_M(w) \leq t(|w|)$  nur für alle  $w \in L(M)$  erfüllt, existiert eine äquivalente MTM  $M'$ , welche zumindest  $\text{Time}_M(w) \leq 2t(|w|) \in \mathcal{O}(t(|w|))$  für alle  $w \in \Sigma^*$  erfüllt.

**Beweisskizze:** Schreibe für jede Eingabe  $x \in \Sigma^*$   $0^{t(|x|)}$  auf ein zusätzliches Arbeitsband und nutze dies zur Zeitählung. Wenn  $M'$  mehr Schritte machen will, wird die Simulation abgebrochen und die Eingabe verworfen.

**Satz 6.2**

Für jede Funktion  $s$  mit  $s(n) \geq \log_2(n)$  gilt:

$$\text{SPACE}(s(n)) \subseteq \bigcup_{c \in \mathbb{N}} \text{TIME}(c^{s(n)})$$

**Beweis:**

Sei  $L \in \mathbf{SPACE}(s(n))$ . Nach Lemma 6.1 existiert eine 1-Band-TM  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{accept}, q_{reject})$ , die **immer hält**, so dass  $L = L(M)$  und  $\text{Space}_M(n) \leq d \cdot s(n)$  für  $d \in \mathbb{N}$  gelten. Für jede Konfiguration  $C = (q, w, i, x, j)$  von  $M$  definieren wir die **innere Konfiguration von  $C$**  als

$$\text{In}(C) = (q, i, x, j).$$

Die innere Konfiguration enthält das Eingabewort  $w$  nicht, da dies sich während einer Berechnung nicht ändert.

Wir betrachten die Menge aller inneren Konfigurationen, dass bei einer **deterministischen** TM jede Berechnung  $D = C_1, C_2, C_3, \dots$  von  $M$  auf einem Wort  $w$  mit  $|w| = n$ , die länger als

## 1 EE-Reduktionen und R-Reduktionen – Komplexitätsbeweise

*Mit Inspiration von der Zsf. von Fabian Frei*

Generelle Bemerkungen:

- $L$  rekursiv (entscheidbar)  $\iff L \in \mathcal{L}_R$
- $L$  rekursiv aufzählbar  $\iff L \in \mathcal{L}_{RE}$
- "Algorithmus" ist ein anderes Wort für eine Turingmaschine, die **immer** terminiert.

### 1.1 $L \in \mathcal{L}_R$

Wir kennen zwei Methoden um dies zu beweisen:

- Wir finden eine Sprache  $L' \in \mathcal{L}_R$  und zeigen  $L \leq_R L'$ . (Meistens ein wenig umständlich)
- Direkter Beweis: Eine TM (bzw. ein Algorithmus)  $A$  beschreiben, so dass  $L(A) = L$  und  $A$  immer terminiert.

### 1.2 $L \notin \mathcal{L}_R$

Wir kennen hier auch 3 Arten:

- Folgt sofort aus  $L \notin \mathcal{L}_{RE}$ , da  $\mathcal{L}_R \subset \mathcal{L}_{RE}$ .
- Wir wählen eine Sprache  $L'$ , so dass  $L' \notin \mathcal{L}_R$  und beweisen  $L' \leq_{R/EE} L$ .  
Geeignete Sprachen als  $L'$  sind:  $L_{empty}^c, L_{diag}^c, L_H, L_U, L_{H,\lambda}$ . (Alle im Buch bewiesen)
- Satz von Rice

Für den **Satz von Rice**:

- Wir können mit diesem Satz nur  $L \notin \mathcal{L}_R$  beweisen!
- Wir haben folgende Bedingungen:
  1.  $L \subseteq \text{KodTM}$
  2.  $\exists \text{ TM } M: \text{Kod}(M) \in L$
  3.  $\exists \text{ TM } M: \text{Kod}(M) \notin L$
  4.  $\forall \text{ TM } M_1, M_2: L(M_1) = L(M_2) \implies (\text{Kod}(M_1) \in L \iff \text{Kod}(M_2) \in L)$

Für den letzten Punkt (4) muss man überprüfen, ob in der Definition von  $L = \{\text{Kod}(M) \mid M \text{ ist TM und } \dots\}$  überall nur  $L(M)$  vorkommt und nirgends  $M$  direkt. Beziehungsweise reicht es, wenn man die Bedingung so umschreiben kann, dass sie nur noch durch  $L(M)$  beschrieben ist.

### 1.3 $L \in \mathcal{L}_{RE}$

Wir beschreiben eine TM  $M$  mit  $L(M) = L$ , die nicht immer halten muss.

Meistens muss die TM eine Eigenschaft, für alle möglichen Wörter prüfen. (Bsp:  $\text{Kod}(M_1) \in L_H^C$ : Wir gehen alle Wörter durch, um dasjenige zu finden, für das  $M_1$  hält.)

Wir verwenden oft einen von den folgenden 2 Tricks, um dies zu tun:

- Da es für jede NTM  $M'$ , eine TM  $M$  gibt, so dass  $L(M') = L(M)$ , können wir eine solche definieren, für die  $L(M') = L$  gilt.
- Die andere Variante, ist die parallele Simulation von Wörtern, bei dem man das Diagonalisierungsverfahren aus dem Buch verwendet. (Bsp: Beweis  $L_{\text{empty}} \in \mathcal{L}_{RE}$ , S. 156 Buch)

### 1.4 $L \notin \mathcal{L}_{RE}$

Hier haben wir 2 mögliche (offizielle) Methoden:

- Diagonalisierungsargument mit Widerspruch, wie beim Beweis von  $L_{\text{diag}} \notin \mathcal{L}_{RE}$ .
- Widerspruchsbeweis mit der Aussage  $L \in \mathcal{L}_{RE} \wedge L^C \in \mathcal{L}_{RE} \implies L \in \mathcal{L}_R$ .

Inoffiziell könnten wir auch die EE-Reduktion verwenden, wird aber weder in der Vorlesung noch im Buch erwähnt.

## 1.5 EE- und R-Reduktionen: Tipps und Tricks

- Die vorgeschaltete TM  $A$  muss immer terminieren! I.e. sie muss ein Algorithmus sein.
- Die Eingabe sollte immer zuerst auf die Richtige Form überprüft werden!  
Auch im Korrektheitsbeweis, sollte dieser Fall als erstes abgehandelt werden.
- Für Korrektheit müssen wir immer  $x \in L_1 \iff A(x) \in L_2$  beweisen.
- Wir verwenden meistens folgende 2 Tricks:
  1. Transitionen nach  $q_{accept}$  oder  $q_{reject}$  umleiten nach  $q_{reject}/q_{accept}$  oder einer **Endlosschleife**.
  2. TM  $M'$  konstruieren, die ihre Eingabe ignoriert und immer dasselbe tut (z.B. eine TM dessen Kodierung gegeben ist, auf ein fixes Wort simulieren).
- Die Kodierung einer TM generieren, dessen Sprache gewisse Eigenschaften hat (z.B. sie akzeptiert alle Eingaben, läuft immer unendlich etc.)

## 2 Polynomialzeitreduktionen

Typische Aufgabe:  $L$  ist NP-Vollständig. Dann müssen wir (i)  $L$  in NP und (ii)  $L$  ist NP-schwer zeigen.

- Wir beschreiben eine NTM  $M$ , so dass  $L(M) = L$ .  $M$  errät (nichtdeterministisch) ein Zertifikat und verifiziert dies (deterministisch) in Polynomialzeit.  $M$  akzeptiert, wenn die Verifikation erfolgreich ist.  
 $M$  akzeptiert  $\iff M$  hat eine akzeptierende Berechnung
- Wir nehmen eine Sprache  $L'$  die NP-Schwer ist und zeigen  $L' \leq_p L$ .  
**Beweisidee:**  
Wir zeigen eine Reduktion indem wir einen Polynomialzeit Algorithmus  $A$  beschreiben, so dass  $x \in L \iff A(x) \in L'$ . Wir müssen also folgende 2 Punkte für  $A$  beweisen:
    - $x \in L \iff A(x) \in L'$  (meist recht komplex, beide Richtungen einzeln beweisen)
    - $A$  läuft in Polynomialzeit (meist trivial, es reicht eine High-Level Begründung zu geben)
  - Wir könnten es auch direkt beweisen (wie Beweis vom Satz von Cook). Dies ist aber meist zu komplex.

## 3 Grammatiken

### Beispiel 10.6

Sei  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$

Beweis durch Widerspruch:

Sei  $L$  kontextfrei. Dann gilt das Pumping Lemma für kontextfreie Sprachen.

Sei  $n_L$  die Konstante aus dem Pumping Lemma.

Dann wählen wir  $z = a^{n_L} b^{n_L} c^{n_L}$ ,  $|z| \geq n_L$ ,  $z \in L$ .

Dann gilt für jede Partition  $z = uvwxy$  mit (i)  $|vx| \geq 1$  und (ii)  $|vwx| \leq n_L$ , auch (iii)  $\{uv^iwx^iy \mid i \in \mathbb{N}\}$ .