

1.ここで変換元の
GDSファイル
+レイヤNo.を選
択

2.ここで変換領
域の左下、右上
座標を入力

3.レイアウト
がサブセルを
含むときは、
このボタンを
押してマスタ
セル名を入力

4.白黒、左右
反転したいと
きはこれらを押す

5.結果表示用
のGDSと
BEFファイル
名を入力

6.ここを押して
変換スタート

上にあるLED
ボタンを押して
おくと変換結
果を自動的に
表示してくれる

GUI: pc-conv. Ver0.31 - dia.vi

"PC-CONV" The GDSII-BEF converter for win32 Version 0.7 (GUI Version 0.31)
K Sugiura, M Tanaka Lab. Dept. of EEICE, The Univ. of Tokyo 2006

入力GDSファイル設定

入力GDSファイル名: このGDSファイルを表示
%C:\Documents and Settings\kuniaki\My Documents\Hallbar1.gds
レイヤ番号: 0

レイアウト設定

右上座標(um)
X2: 10000 Y2: 10000
左下座標(um)
X1: -10000 Y1: -10000

インスタンスを展開する
(マスタセル名を指定してください)
マスタセルのセル名: master

左右反転(Y軸)をする
白黒反転をする

左右反転するときはレイアウトの中心座標が原点に
なるようにレイアウト位置を修正することをお勧めします

ショット分割

上級者向け
デフォルト以外のショット分割
パラメータを指定

基本分割数: 10
最大矩形高さ(um): 200 最小矩形高さ(um): 100

ファイル出力設定

処理結果表示用GDSファイル名
%C:\Documents and Settings\kuniaki\My Documents\Hallbar1.layer1.gds

出力BEFファイル名
%C:\Documents and Settings\kuniaki\My Documents\Hallbar1.layer1.bef

F5112 BEF登録後の表記

ファイル名(20文字まで)	拡張子(24文字まで)
HALLBAR1	LAYER1

BEFショットサイズ(100nm単位): 400

実行

コンバート後に結果を表示

コンバート開始

コマンド文字列

This program uses "GDS-II Viewer" by K.Yuda for viewing the conversion result.

※ここで出力されるBEFファイルはそのまま描画可能 ALPACAに通す必要なし