

Правила были несколько сложными, но Гарри начинал в них разбираться. Он на самом деле выиграл последний раунд, к большому удивлению Драко.

«Она лучше с четырьмя игроками», - сказал ему Драко, используя заклинание, чтобы перетасовать колоду для следующего раунда.

«Говоря лучше, ты имеешь в виду сложнее».

Драко ухмыльнулся ему, с вызовом сверкнув глазами. "Пытаешься не отставать, Гарри?"

Он снова раздал карты, и Гарри, сохраняя невозмутимое выражение лица, взял их в руки. Неплохой расклад. Он может победить с этим. "Так какое отношение к игре в карты имеет то, что ты хороший чистокровный?"

"Ты можешь хорошо оценить человека, играя с ним в блеф," - ответил Драко, делая свой ход. "Часто деловые встречи включают в себя игру или две, чтобы поддерживать разговор. Она показывает логику, стратегию, сколько рисков готов взять на себя человек. Немного похоже на шахматы, но быстрее".

Конечно, даже игры имели скрытый мотив, когда речь шла о чистокровных. Гарри произнес это, и Драко усмехнулся.

"Не каждая игра имеет скрытый мотив. Иногда мы играем ради удовольствия. Только никогда не играй против Дафны, особенно не за деньги. Она ограбит тебя вслепую с улыбкой на лице, эта девушка - настоящая угроза.

"Когда бы я еще играл в карты с Дафной Гринграсс?" - недоумевая, спросил Гарри. "Никогда не знаешь наверняка." Драко пожал плечами. "Будущее открывает много возможностей. Может наступить время, когда нам не придется надевать так много масок".

Это была единственная вещь, которую Гарри усвоил, проводя больше времени с Драко. Почти все в Слизерине — и многие на других факультетах — в той или иной степени играли свою роль. Драко не стал объяснять, почему это так важно, но он ясно дал понять, что никого нельзя принимать за чистую монету. Гарри это показалось изнурительным.

Снаружи, в коридоре, они услышали, как захлопнулась дверь. Оба мальчика замерли. "Уже поздно", - сказал Драко, в конце концов, взмахнув палочкой и аккуратно отправив все карты обратно в коробку. "Мы должны идти."

Они старались не задерживаться слишком долго после комендантского часа, как потому, что им нужно было поспать, так и потому, что они оба с болью осознавали, что Сириус Блэк может бродить по замку в любое время. Гарри понимал, что ведет себя глупо, но ему было все равно. Ему нравилось проводить время с Драко. Блондин был забавным, когда не был язвительным, а иногда даже когда был таким. Время, проведенное с ним, заставило Гарри задуматься, не сделал ли он неправильный выбор, когда умолял распределяющую шляпу не отправлять его в Слизерин.