

```

import random
from PIL import Image, ImageDraw

# Structure pour représenter une étoile
class Etoile:
    def __init__(self, x, y, taille, couleur):
        self.x = x
        self.y = y
        self.taille = taille
        self.couleur = couleur

def random_color():
    """Génère une couleur hexadécimale aléatoire."""
    return "#{:06x}".format(random.randint(0, 0xFFFFFF))

def generate_stars(n, width, height):
    """Génère une liste d'étoiles avec des tailles et couleurs aléatoires."""
    etoiles = []
    for _ in range(n):
        x = random.randint(0, width)
        y = random.randint(0, height)
        taille = random.randint(1, 5) # Taille de l'étoile entre 1 et 5
        couleur = random_color()
        etoiles.append(Etoile(x, y, taille, couleur))
    return etoiles

def draw_stars(image, etoiles):
    """Dessine les étoiles sur l'image."""
    draw = ImageDraw.Draw(image)
    for etoile in etoiles:
        shape = [(etoile.x - etoile.taille, etoile.y - etoile.taille),
                 (etoile.x + etoile.taille, etoile.y + etoile.taille)]
        draw.ellipse(shape, fill=etoile.couleur)

# Paramètres de l'image
width, height = 800, 600
nombre_d_etoiles = 100

# Créer une image RGBA (fond transparent)
image_etoiles = Image.new("RGBA", (width, height), (0, 0, 0, 0))

# Générer et dessiner les étoiles
etoiles = generate_stars(nombre_d_etoiles, width, height)
draw_stars(image_etoiles, etoiles)

# Créer une image de fond (exemple simple avec une couleur)
fond = Image.new("RGBA", (width, height), (0, 0, 0, 255)) # Fond noir opaque

# Combiner l'image des étoiles avec le fond
image_finale = Image.alpha_composite(fond, image_etoiles)

# Afficher l'image finale
image_finale.show()

```