| Übungsblatt: | 3 | 1. Abgabepartner*in: | Malte Röder |
|---------------|---|----------------------|------------------|
| Aufgabe: | 9 | 2. Abgabepartner*in: | Phillip Wellmann |
| Abgabegruppe: | 5 | 3. Abgabepartner*in: | Dennis |

Lastenheft

1. Zielbestimmung

Der Kunde soll auf der Willkommensseite eine der verfügbaren Pizzen auswählen können und im Anschluss über ein Login-Fenster entweder direkt einloggen oder erst registrieren um dann die Bestellung abschließen zu können.

2. Anwendungsbereiche und Zielgruppen

Das Produkt soll sowohl die Auswahl der verfügbaren Pizzen zur Auswahl bereitstellen und dem Kunden über eine Registrierung und / oder ein Login eine vereinfachte Bestellung ermöglichen.

3. Produktfunktion

- ▶ LF10: Auswahlübersicht der verfügbaren Pizzen
- ▶ LF20: Login eines bestehenden Kundenkontos
- ▶ LF30: Registrierung eines Kunden
- ▶ LF40: Fehler-Fenster bei falscher Eingabe
- ▶ LF50: Bestätigung der erfolgreichen Bestellung

4. wichtigste zu speichernde Daten

- ▶ LD10: Kundendaten: Name, Adresse, Tel.Nr, Email, Passwort + Wdh
- ▶ LD20: Anzahl der Pizzasorte

5. Leistungsanforderung

- ▶ LL10: zu LD20 Die Anzahl der Pizzen, die ausgewählt werden, darf die maximale Anzahl an möglichen Pizzen nicht überschreiten
- ▶ LL20: es soll genug Speicherplatz für möglichst viele Kunden verfügbar sein
- ▶ LL30: die Login verifizierung darf nicht länger als 3 Sekunden dauern

6. Qualitätsanforderung

| Merkmal | gewünschte Qualität | |
|-----------------|---------------------|--|
| Funktionalität | gut | |
| Zuverlässigkeit | gut | |
| Benutzbarkeit | gut | |
| Effizienz | normal | |
| Änderbarkeit | normal | |
| Portierbarkeit | normal | |

aufgabe9.tex

Softwareengineering WS 19/20

7. Ergänzung

aufgabe9.tex 2