# DEPLOYMENT MÚLTIPLES DISPOSITIUS AMB RESIN.IO I DOCKER

O. Vazquez

19 juny 2019

# Índex

1. Objectiu	3
2. Solució adoptada	
3. Hardware Utilitzat	
4. Software Utilitzat	
5. Desenvolupament del projecte	
A. Configurar Balena.io el SO a la Raspberry	
B. Inicialització a Docker de Git vinculat a BalenaOS del nostre device	
C. Com enviar un codi Python per que s'executi directament a la Raspberry només	
iniciar el contenidor.	
D. Afegir nous dispositius a la nostra aplicació	
6. Bibliografia utilitzada	

# 1. Objectiu

L'objectiu del projecte consisteix en posar en pràctica una solució de desplegament de configuracions i aplicacions de forma simultània a múltiples dispositius IOT. En aquest cas Raspberries.

Aquesta solució ens permetrà simplificar el desplegament de software, ja sigui en la configuració inicial o posteriors actualitzacions de forma simultània a diferents dispositius independentment de la seva ubicació.

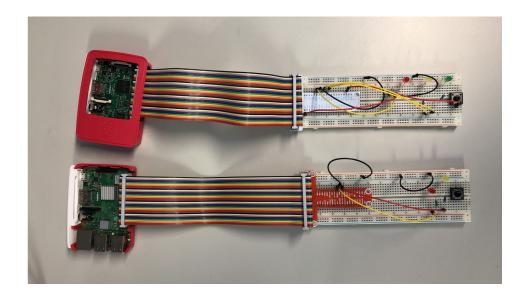
Simplifica també una futura ampliació de la infrastructura IOT en el cas que s'afegeixin nous equips IOTs a la xarxa inicial.

# 2. Solució adoptada

La solució escollida es basa en la plataforma Balena.io (RESIN.io anteriorment) per l'activació i gestió del serveis i equips que volem desplegar i la plataforma Docker per la construcció de contenidors que seràn els que portaran la configuració i software que volem executar a la xarxa d'equipament IOT desplegada.

# 3. Hardware Utilitzat

- 2 Raspberryies 3B+
- 2 Targetes SDCARD i adaptador a microSDCARD
- 2 BreadBoard OSOYOO
- 2 GPIO Extension Board
- 4 LEDs
- 2 cables Ribbon 40 pines
- 6 cables jumpers per protoboard (mascle-mascle)
- 4 resistències 200K



# 4. Software Utilitzat

1. Instal.lar Balena Etcher

https://www.balena.io/etcher/

2. Crear un compte a Balena.io

https://balena.io/

- 3. Cremar Balena OS a la nostra Raspberry després de generar una imatge.
- 3. Instal.lar Docker ToolBox ( + Docker Quickstart Terminal)

https://software.intel.com/en-us/intel-system-studio-docker-install-windows-install-docker-toolbox

Un cop instal.lat caldrà inicialitzar el Docker Quickstart Terminal:

Provem que la instal.lació i inicialització de Docker funciona correctament. Per això executem l'ordre: docker run hello-world:

```
Start interactive shell

Alumne@DESKTOP-LEG3DJB MINGW64 /c/Program Files/Docker Toolbox

$ docker run hello-world
Unable to find image 'hello-world:latest' locally
latest: Pulling from library/hello-world
1b930d010525: Pull complete
Digest: sha256:41a65640635299bab090f783209c1e3a3f11934cf7756b09cb2f1e02147c6ed8
Status: Downloaded newer image for hello-world:latest

Hello from Docker!
This message shows that your installation appears to be working correctly.

To generate this message, Docker took the following steps:
1. The Docker client contacted the Docker daemon.
2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub.
(amd64)
3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the
executable that produces the output you are currently reading.
4. The Docker daemon streamed that output to the Docker client, which sent it
to your terminal.

To try something more ambitious, you can run an Ubuntu container with:
$ docker run -it ubuntu bash

Share images, automate workflows, and more with a free Docker ID:
https://hub.docker.com/

For more examples and ideas, visit:
https://docs.docker.com/get-started/
```

A continuació, farem una introducció a la sintaxi bàsica a utlitzar a Docker:

### **FROM**

La instrucció FROM inicialitza un nou build i configura la imatge base per les posterios instruccions. Tot Dockerfile ha de començar sempre amb aquesta instrucció. Sempre que sigui possible utilitzar imatges oficials i actuals. La sintaxi seria una de les següents opcions:

```
FROM <image> [AS <name>]
FROM <image>[:<tag>] [AS <name>]
FROM <image>[@<digest>] [AS <name>]
```

Opcionalment se li pot assignar un nom a la construcció de la nostra imartge simplement afegint AS a la instrucció. El nom es podrà fer servir en posteriors instruccions FROM i COPY per referirse a la imatge construida.

S'hauria d'afegir --from=<name | index> a la instrucció.

Els valors tag o digest són opcionals. Si els omitim el constructor (builder) assumeix el darrer tag per defecte. Si el constructor no troba el valor tag, retorna un error.

### RUN

Combinar sempre RUN apt-get amb apt-get install a la mateixa instrucció RUN. Per exemple:

```
RUN apt-get update && apt-get install -y \

package-bar \
package-baz \
package-foo
```

Utilitzar apt-get update en una instancia RUN independent origina problemes en les següents instruccions apt-get install. Docker veu que les instruccions inicials i posteriors són idèntiques i reutilitza la caché utilitzada anteriorment. Com a conseqüència, el apt-get update no s'executa perque BUILD utilitza la versió caché, i com que llavors apt-get update no està activa, es poden obtenir vesions desfasades dels paquets que volem instal.lar.

Utilitzar RUN apt-get update && apt-get install -y assegura que el fitxer Dockerfile instal.la la darrera versió dels paquets sense necessitat d'una intervenció manual posterior. Aquesta tècnica es coneix com "cache busting".

A continuació un exemple d'una bona estructura de la instrucció RUN:

```
RUN apt-get update && apt-get install -y \

aufs-tools \
automake \
build-essential \
curl \
dpkg-sig \
libcap-dev \
libsqlite3-dev \
mercurial \
reprepro \
ruby1.9.1 \
ruby1.9.1-dev \
s3cmd=1.1.* \
&& rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

### CMD

La instrucció CMD hauria de ser utilitzada per executar el software contingut a la imatge, acompanyada dels arguments necessaris. CMD s'hauria de fer servir en alguna

de les dues següents formes:

CMD ["executable", "param1", "param2"...]. Aquesta forma de la instrucció és la recomenada per qualsevol servei basat en imatge.Ex: CMD["Python3", "aa.py"]

CMD ["executable1", "executable 2", ...]. Aquesta forma retornaria una shell interactiva llesta per utilitzar. Ex: CMD["python3"]

### **ENV**

Per fer que el nou software sigui més còmode i fàcil d'utilitzar, podem utilitzar ENV per actualitzar les variables d'entorn PATH a les instal.lacions del contenidor. Per exemple:

ENV PATH /usr/local/nginx/bin:\$PATH assegura que CMD ["nginx"] funcioni directament.

La instrucció ENV també és útil per proveïr de les variables d'entorn requerides específicament pels serveis que volem posar en un contenidor, per exemple PGDATA Postgres.

Finalment, ENV es pot utilitzar per fixar els números de les versions que utilitzem de forma que sigui més sencill de mantenir. Per exemple:

```
ENV PG_MAJOR 9.3

ENV PG_VERSION 9.3.4

RUN curl -SL http://example.com/postgres-$PG_VERSION.tar.xz | tar -xJC /usr/src/postgress && ...

ENV PATH /usr/local/postgres-$PG MAJOR/bin:$PATH
```

De forma similar a utilitzar variables constants en un programa enlloc de fer servir valors directament, aquesta funcionalitat permet canviar amb una simple instrucció ENV la versió del software del nostre contenidor.

Cada línia ENV crea una nova capa intermitja, igual que les comandes RUN. Això significa que encara que desconfigures les variables d'entorn en una capa posterior, persistiràn a la seva capa i el seu valor es podrà modificar.

### **WORKDIR**

Per simplicitat i fiabilitat, hauríem d'utilitzar sempre rutes absolutes pel WORKDIR. A

més, hauríem d'utilitzar WORKDIR en lloc d'instruccions com:

RUN cd ... && do-something, les quals són complicades de llegir, analitzar i manternir.

### **ADD i COPY**

Encara que ADD i COPY tenen un funcionament similar, normalment COPY és el més utilitzat. Això és per que és més transparent que ADD.

COPY únicament suporta el copiat bàsic d'arxius locals al contenidor, mentre que ADD té més funcionalitats (com extracció local de tar i suport URL remot). Per aquest motiu, el millor ús d'Add es per l'autoextracció de fitxers tar a la imatge. Ex: ADD rootfs.tar.xz /.

Si tenim tenim multiples passes al nostre Dockerfile que utilitzen diferents arxius segons el seu context, farem COPY individual d'ells enlloc de fer un COPY de tots ells alhora.

### Per exemple:

```
COPY requirements.txt /tmp/
RUN pip install --requirement /tmp/requirements.txt
COPY . /tmp/
```

Resulta en menys invalidacions de cache per la línia RUN que si fem un COPY . /tmp/abans.

Com que la mida de la imatge importa, utilitzar ADD per extraure paquests des de URLs remotes no seria aconsellable, s'hauria d'utilitzar millor curl o wget. D'aquesta forma es poden eliminar els fitxers que no es necessiten després que s'han estret i d'aquesta forma no cal afegir més capes a la imatge. Per exemple, hauríem d'evitar fer coses com la següent:

```
ADD http://example.com/big.tar.xz /usr/src/things/
RUN tar -xJf /usr/src/things/big.tar.xz -C /usr/src/things
RUN make -C /usr/src/things all
```

I en el seu lloc, fer alguna cosa així:

```
RUN mkdir -p /usr/src/things \
&& curl -SL http://example.com/big.tar.xz \
| tar -xJC /usr/src/things \
&& make -C /usr/src/things all
```

Per altres coses (arxius, directoris) que no requereixen ADD tar amb funcionalitat autoextraccióthat, s'hauria de fer servir sempre COPY.

# 5. Desenvolupament del projecte

# A. Configurar Balena.io el SO a la Raspberry

1. Generar parella de claus pública i privada a Docker QuickStart Terminal.

ssh-keygen

si no es modifica el nom dels documents, es generaran dos arxius:

id\_rsa
id rsa.pub

2. Anar a la ruta on s'han guardat les claus.

/c/Users/Alumne/.ssh/

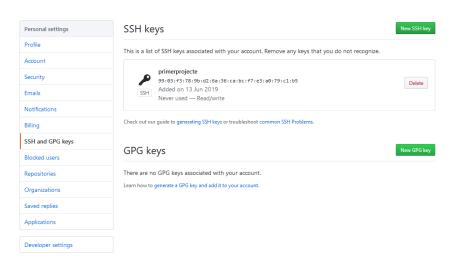
3. Copiar la clau pública fent

cat id\_rsa.pub

i copiar-la en un fitxer text.

Aprofitarem per copiar-la al nostre compte de GitHub:

La copiem com a nova clau a l'apartat SSH and GPG Keys de la configuració del nostre compte:

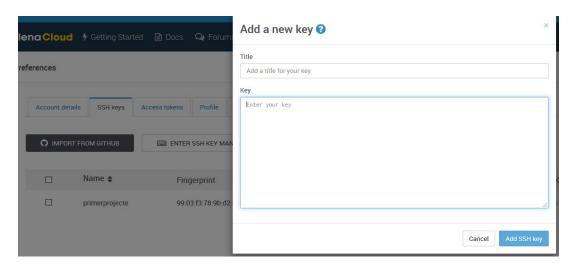


4. Crear un compte a RESIN.IO

https://dashboard.balena-cloud.com/signup

5. Modificar a les preferències del compte les claus SSH:

Entrar la clau manualment, pegant la clau pública que hem recollit a l'apartat 3.



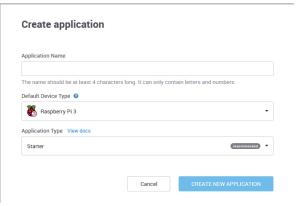
Un cop fet, apareixerà la clau llistada amb el nom que li hem donat:



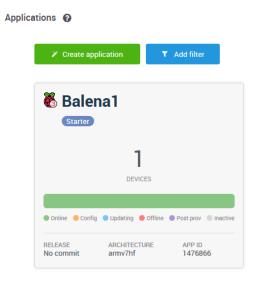
6. Crear una aplicació nova:



Omplim dades: Nom de l'aplicació, Tipus d'equip (Raspberry Pi 3) i tipus d'aplicació (Starter). Creem l'aplicació:

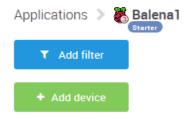


### L'aplicació ja apareix llistada al resum:

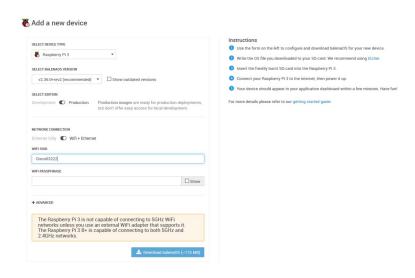


### 7. Afegir un nou dispositiu a l'aplicació:

Cliquem a l'aplicació i li donem al botó d'afegir device:



Seleccionem que volem conneixó WIFI + ETHERNET i indiquem el nom i password de la xarxa WIFI a la que es connectarà la raspberry.



Cliquem a descarregar BalenaOS. Amb això el que estarem fent es descarregar la imatge que farem servir per cremar a la Raspberry.

- **8**. Cremem la imatge que ens hem descarregat a la targeta SDCARD que instal.larem a la Raspberry. Farem servir Balena Etcher.
- **9.** Configurar paràmetres de la connexió WIFI a la imatge que ens hem baixat. Abans de posar la SDCARD a la Raspberry, modifiquem a la carpeta **system-connections**, editar el fitxer **resin-wifi-01**. A l'apartat [ipv4], indicar ip fixa, màscara, gateway, dns i mètode de connexió manual:

```
address1=10.199.160.IP/24,10.199.160.254
dns=8.8.8.8,4.4.4.4;
dns-search=
method=manual
```

**10.** Posem la SDCARD a la Raspberry i la connectem.

Veurem que el device apareix a la pàgina de RESIN.IO, llistada com a nou device un cop ha agafat IP i s'ha connectat a internet.



# B. Inicialització a Docker de Git vinculat a BalenaOS del nostre device.

**1.** A la pàgina de l'Aplicació de RESIN.IO, Copiem la ruta que defineix el projecte que hem creat per vincular-lo a git:



En el cas de demostració, nosaltres hem obtingut:

git remote add balena gh ovccvo@git.balena-cloud.com:gh ovccvo/balena1.git

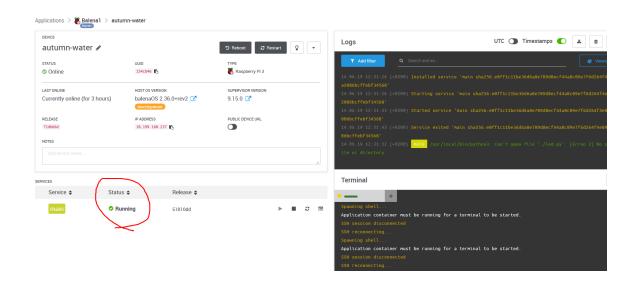
2. Obrim un terminal de Docker QuickStarter

Creem una carpeta amb el nom del projecte i editem el Dockerfile amb les instruccions que volem.

mkdir Projecte1
nano Dockerfile
FROM balenalib/raspberrypi3-python:3
ENV INITSYSTEM on
RUN apt-get update
RUN apt-get install python3
CMD ["python3"]

3. Seguim les passes per inicialitzar git i fer un push del codi que volem pujar.

git clone gh\_ovccvo@git.balena-cloud.com:gh\_ovccvo/balena1.git git init git add .
git remote add balena gh\_ovccvo@git.balena-cloud.com:gh\_ovccvo/balena1.git git commit comentem el fitxer a nano i salvem.
git push balena master



# C. Com enviar un codi Python per que s'executi directament a la Raspberry només iniciar el contenidor

**1.** Creem el codi Python al directori on hem creat el nostre Dockerfile. En el nostre cas:

```
/c/Program Files/Docker Toolbox/projecte1
```

Hem afegit a la carpeta, el nostre codi al fitxer led.py:

```
MINGW64:/c/Program Files/Docker Toolbox/projecte1

Alumne@DESKTOP-LEG3DJB MINGW64 /c/Program Files/Docker Toolbox/projecte1 (master)

$ pwd
/c/Program Files/Docker Toolbox/projecte1

Alumne@DESKTOP-LEG3DJB MINGW64 /c/Program Files/Docker Toolbox/projecte1 (master)

$ 1s
balena1 Dockerfile led.py
```

**2.** A continuació, editem i afegim tot allò que necessitem per que el nostre codi s'executi dins del Dockerfile que ja teníem:

```
FROM balenalib/raspberrypi3-python:3

ENV INITSYSTEM on

RUN mkdir -p /usr/src/projectebalena1 #Creem el dir projectebalena1 a la ruta usr/src/

WORKDIR /usr/src/projectebalena1 #Fara que no hagim d'indicar rutes absolutes quan cridem arxius del directori.

COPY ./led.py /usr/src/projectebalena1

RUN apt-get update && apt-get install\
    python3 \
    git -y

RUN apt update && apt install -y\
    rpi.gpio \
    curl
```

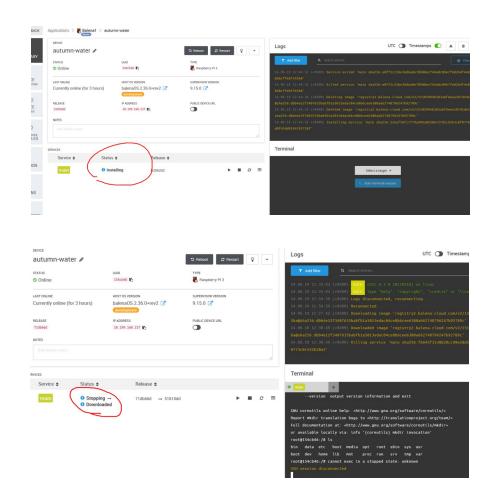
CMD ["python3", "./led.py"] #Afegim l'ordre que es llençarà quan arranqui el contenidor, com que hem definit el nostre directori de treball, no cal indicar la ruta absoluta.

# 3. Afegim l'arxiu al GIT per enviar-ho a RESIN.IO

## git commit

comentem el fitxer a nano i salvem.

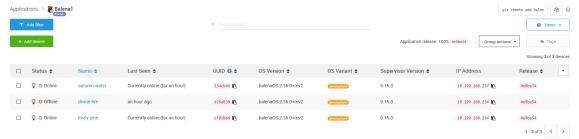
### git push balena master



# D. Afegir nous dispositius a la nostra aplicació

Podem agegir nous devices a una aplicació donada i per tal de fer-ho només ens caldrà cremar la mateixa imatge que ens havíem descarregat desde Resin.io (Balena). Un cop configurada l'adreça IP del nou dispositiu, en arrencar, s'inicitalitza de nou per connectarse a Balena Cloud, i ens apareixerà al dashboard de la nostra aplicació:





Automàticament el nou device descarregarà i instal.larà el contenidor associat a la nostra aplicació, de forma que executarà els serveis o aplicacions que tinguem definides.

Adicionalment, a partir d'aquest moment, totes les ordres push que realitzem desde Docker s'enviaran a tots els dispositius que tinguem associats i connectats.

# 6. Bibliografia utilitzada

- 1. Best practices for writing Dockerfiles. <a href="https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile-best-practices/">https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile-best-practices/</a>
- 2. Learn Balena. <a href="https://www.balena.io/docs/learn/welcome/introduction/">https://www.balena.io/docs/learn/welcome/introduction/</a>
- 3. Forums balena.io <a href="https://forums.balena.io/">https://forums.balena.io/</a>
- 4. Docker tool box for windows <a href="https://software.intel.com/en-us/intel-system-studio-docker-install-windows-install-docker-toolbox">https://software.intel.com/en-us/intel-system-studio-docker-install-windows-install-docker-toolbox</a>