

# **ARMARIO 2.0**

YULIA VERETENNIKOVA JORDI TEIXIDÓ

## ÍNDICE:

1.	PREFACIO	.2
2.	MATERIAL PARA EL PROYECTO	2
3.	FASES DEL TRABAJO	5
4.	PROGRAMACIÓN	19
5.	WEBGRAFÍA	29

### 1. Prefacio

Hoy en día cada persona tiene 148 piezas de ropa según Capsulewardrobedata.com

Aunque nuestro cerebro tiene una capacidad de 2,5 peta bytes de memoria, hay muchas cosas que suceden cada día y el problema de olvidar de lo que tienes en el armario es muy común, sobre todo si tienes hijos.

Este proyecto consta de Raspberry PI, etiquetas RFID, lector RFID, recogida de datos en la nube (Firebase), su almacenamiento y comunicación con la Raspberry y también de un armario simulado con un modelo 3D creado en Tinkercad.

A nivel de usuario el proyecto Vestuario 2.0 ayuda a comprender hábitos y preferencias del usuario y simplificar la analítica y toma de decisiones.

### 2. Material para el Proyecto

### Raspberry PI 3



Es una placa de microcontrolador con el sistema operativo Linux que nos permitirá activar el lector RFID y programar tags/etiquetas y enviar la información recibida de lector a la base de dados y comunicarse con ella.

### Módulo FRID-RC522

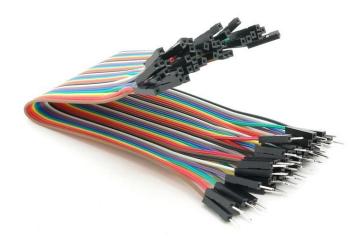


Este módulo opera con frecuencia de 13.56 MHz, nos permite comunicar con el microcontrolador Raspberry PI 3 y también grabar y leer la información de las etiquetas u otros dispositivos pasivos RFID de 13.56 MHz. Maneja el ISO14443-A y soporta el algoritmo de encriptación MIFARE y Quick CRYPTO1.

Detecta los tags RFID de 0 a 30 cm.

La tensión de alimentación es de 3.3V.

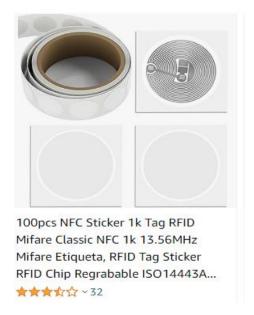
### **Cables Dupont**



Cables Dupont sirven para conectar componentes y transferir señales eléctricas de cualquier parte de la placa de prototipos.

Necesitamos 7 cables macho-hembra para el proyecto actual.

### Tags (Etiquetas) RFID 13.56 MHz



Los tags pueden ser tarjetas, etiquetas, claves, discos que representan un sistema de almacenamiento donde la memoria está dividida en bloques, con mecanismos simple para el acceso a la información.

MIFARE Classic 1K dispone de 1024 bytes de memoria divididos en 16 sectores de 64 bytes, cada uno protegido por dos claves llamadas A y B. Cada una puede ser programada individualmente para permitir o bloquear operaciones lectura o escritura.

Cada sector reserva una cierta memoria para las claves A y B, por lo que este espacio normalmente no puede ser empleado para guardar datos, lo que reduce la cantidad de memoria disponible en una MIFARE Classic 1K a 752 bytes.

La memoria EEPROM de las tarjetas MIFARE Classic puede soportar más de 100.000 ciclos de escritura, y pueden mantener la memoria durante más de 10 años sin recibir alimentación.

Los tags MIFARE Classic emplean el estándar ISO/IEC 14443 Type A y funcionan con frecuencia 13.56 MHz.

Para el proyecto actual usamos etiquetas Mifare Classic ISO14443-A que tienen una base adhesiva.

### Servicio Cloud para almacenar los dados y consultarlos/modificarlos



Firebase es una herramienta que permite crear una base de datos noSQL. La BBDD está alojada en la nube y facilita amanecer, sincronizar y buscar dados en tiempo real.

La usamos para almacenar la información de cada pieza de ropa que disponemos y también para poder ver la estadística del uso del vestuario.

### Programa de Creación de Diseño 3D



Tinkercad es una herramienta que permite crear modelos tridimensionales basados en geometría solida constructiva. Tiene capacidad de simular escenarios reales.

### 3. Fases del Trabajo:

- 1) Montar el circuito con el lector RFID
- 2) Activar el módulo SPI en la Raspberry
- 3) Instalar la librería MFRC522.py a la Raspberry
- 4) Comprobar si el lector está activado creando un programa read.py y ver si lee la tarjeta del kit inicial.
- 5) Crear un programa write.py para poder programar la tarjeta y las etiquetas.
- 6) Crear un programa para establecer comunicación instantánea entre los dados registrados por la Raspberry y la base de dados Firebase.

#### Montar el circuito RFID

Los orígenes de la tecnología RFID se remontan al año 1920 en el instituto de Tecnología de Massachusetts (MIT).

Durante la 2ª Guerra Mundial los británicos empezaron a usar la tecnología de reconocimiento de aeroplanos como amigos o enemigos.

La tecnología RFID funciona de la siguiente manera: el lector lanza una señal RF mediante la que el tag RFID se activa y emite una respuesta.

Cada RFID tag tiene un código de identificación único que se puede personalizar.

Depende del rango de frecuencia, los tags pueden operar en diferentes sistemas, de baja frecuencia, alta frecuencia, ultra alta frecuencia.

### Bandas de frecuencia utilizadas en RFID

Banda de frecuencias	Descripción	Rango
125 kHz	LF (Baja Frecuencia)	Hasta 50 cm.
13,56 MHz	HF ( Alta Frecuencia)	De 8 cm.
400 MHz - 1.000 MHz	UHF (Ultra Alta Frecuencia)	De 3 a 10 m.
2,45 GHz - 5,4 GHz	Microondas	Más de 10 m.

Los sistemas RFID pueden transmitir su propia señal con la información almacenada en el chip que tiene potencia propia. En este caso el sistema RFID es **activo**.

En contrario, los sistemas **RFID pasivos** no cuentan con una fuente de alimentación propia que permite minimizar el tamaño del dispositivo RFID. El corriente eléctrico del dispositivo se activa cuando acercamos un lector RFID que envía energía a la antena de la etiqueta. Esto es el método que elegimos para nuestro proyecto.



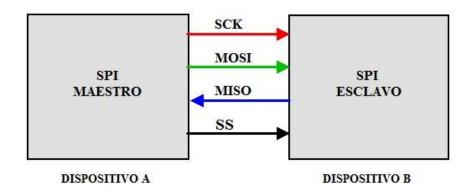
Lector RFID Tag RFID

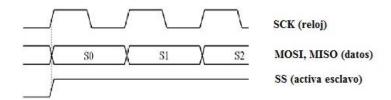
El módulo lector RFID-RC522 del proyecto actual utiliza 3.3V DC como voltaje de alimentación y se controla a través de protocolo SPI y por esto esta compatible con diferentes microcontroladores como en nuestro caso, con Raspberry PI 3.

El protocolo SPI (**Syncronous Peripheral Interface**) está utilizado para la comunicación serial entre dispositivos. El SPI fue inicialmente creado por Motorola y adoptado posteriormente por diferentes fabricantes, como Microchip y Atmel.

Los dispositivos SPI se comunican entre sí utilizando un bus de 4 señales (MOSI, MISO, SCK, SS) y un esquema maestro/esclavo, en el cual el maestro inicia el protocolo de trasmisión de los datos.

El RC522 utiliza el sistema de modulación y demodulación para todo tipo de dispositivos pasivos de frecuencia 13.56 MHz.





MOSI = MASTER OUT, SLAVE IN MISO = MASTER IN, SLAVE OUT

SCK = SERIAL CLOCK

SS = SLAVE SELECT

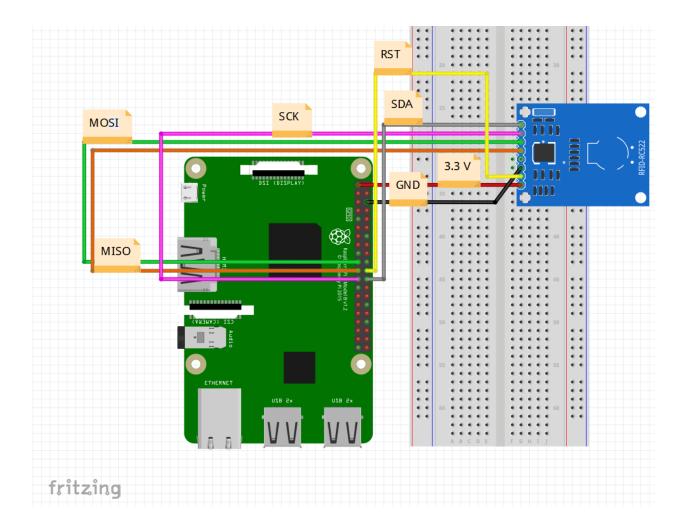
SPI = SYNCRONOUS PERIPHERAL INTERFACE

### ESTÁNDAR DE COMUNICACIÓN SPI

Montamos el circuito con el lector RFID conectando los siguientes pines del lector RFID y GPIOs (o pines) de la Raspberry utilizando 7 cables Dupont macho-hembra:

RFID	всм	BOARD
3.3 V	3.3 V	PIN 1
GND	GND	PIN 6
SDA	GPIO 8	PIN 24
MISO	GPIO 9	PIN 21
MOSI	GPIO 10	PIN 19
SCK	GPIO 11	PIN 23
RST	GPIO 25	PIN 22

La simulación **Fritzing** es la siguiente:



Comprobamos si el lector RFID funciona pasando dos pequeños programas (**READ.py y WRITE.py**) a la Raspberry para poder leer y guardar información en los tags. Activamos el **protocolo SPI**.

```
Seath (Chimport) RPi.GPIO as GPIO

2 from mfrc522 import SimpleMFRC522

3

4 reader = SimpleMFRC522()

5

6 while True:

7 try:

8 id, text = reader.read()

9 print(id)

10 print(text)

11 finally:

12 GPIO.cleanup()

13
```

```
import RPi.GPIO as GPIO
from mfrc522 import SimpleMFRC522

reader = SimpleMFRC522()

try:

text = input('New data:')
print("Now place your tag to write")
reader.write(text)
print("Written")

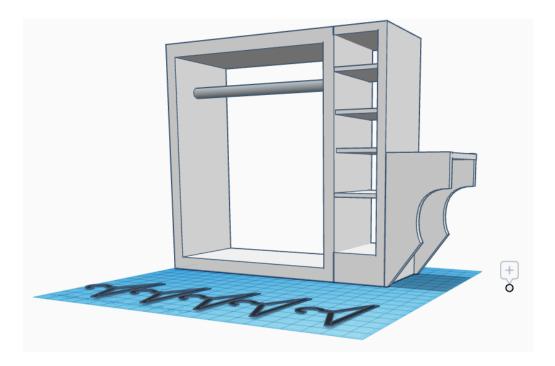
finally:

GPIO.cleanup()
```

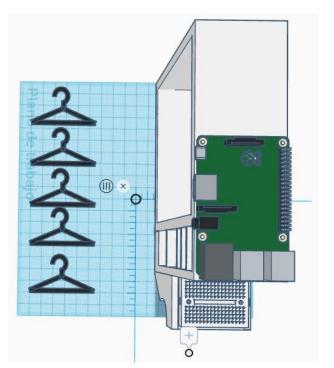
Haciendo el test del circuito, veamos el número del tag leído y la información grabada por nosotros:

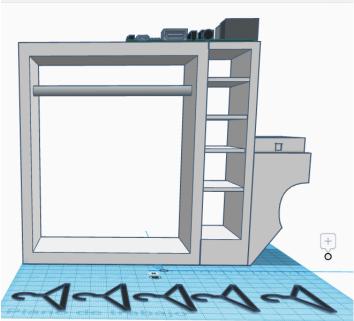
```
juliamoto@raspberrypi: ~
                                                                             ×
Tuesday 24Th Oct
15047988345
Tuesday 24Th Oct
15047988345
uesday 24Th Oct
15047988345
uesday 24Th Oct
15047988345
Tuesday 24Th Oct
15047988345
Tuesday 24Th Oct
15047988345
Tuesday 24Th Oct
```

Creamos el **modelo 3D del vestuario** con el programa Tinkercad en línea.



Para asegurarnos la colocación de la Breadboard y la Raspberry, hacemos la simulación final ajustando las dimensiones.







### Creamos un programa para recibir los dados de la Raspberry al Cloud.

Como que nuestro proyecto está hecho con el microcontrolador Raspberry PI3, usamos el lenguaje Python para programar la base de dados.

### El programa nos permitirá:

- 1) Registrar una nueva pieza del vestuario y grabar esta información en la etiqueta RFID, pasar la información de la pieza nueva a la Firebase.
- 2) Leer la información grabada en la etiqueta RFID.
- 3) Modificar la información grabada en la etiqueta RFID.
- 4) Ver las estadísticas de la pieza mas y menos usada de todas registradas en la Firebase.
- 5) Borrar la pieza del armario.

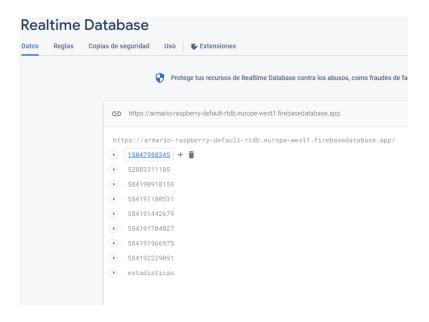
Importamos las bibliotecas del lector RFID (mfrc522 y SimpleMFRC522), pyrebase, json en la Raspberry.

### Modo 1 Console – Registrar la Prenda

El registro de la prenda se hace con la Raspberry acercando el tag al lector:

```
Press intro to continue
MENU: C.R.U.D
*****
1- Crear
2- Leer/Consultar
3- Update/Modificar
4- Borrar/Delete
5- Salir
Elija opción: 1
AUTH ERROR!!
AUTH ERROR(status2reg & 0x08) != 0
El código leido es: 584191966975
Introduzca el nombre de la prenda: vestido
Introduzca el color de la prenda: lentejuelas negro
Intoduzca la temporada de la prenda: fiesta
 --PRENDA--
Código:584191966975
nombre:vestido
color:lentejuelas negro
temporada:fiesta
usos:0
{"codigo": 584191966975, "nombre": "vestido", "color": "lentejuelas negro", "tem
porada": "fiesta", "usos": 0}
****setField(584191966975, {'codigo': 584191966975, 'nombre': 'vestido', 'color'
: 'lentejuelas negro', 'temporada': 'fiesta', 'usos': 0})
Press intro to continue
```

Las dados se registran en la Firebase:



### Modo 2 Console - Leer/Consultar

```
MENU: C.R.U.D
1- Crear
2- Leer/Consultar
3- Update/Modificar
4- Borrar/Delete
5- Salir
Elija opción: 2
AUTH ERROR!!
AUTH ERROR(status2reg & 0x08) != 0
JSON=OrderedDict([('codigo', 584191180531), ('color', 'naranja')
color=naranja
--PRENDA--
Código:584191180531
nombre:camiseta
color:naranja
temporada:otoño
usos:0
```

Las dados se registran en la Firebase:



Modo 2 - Uso

Cada vez cuando la etiqueta pasa por el lector, la información de "Uso" se registra en la etiqueta y también en la Firebase:

```
MENU: PRINCIPAL

**********

1- Mode console

2- Mode use

3- Mode estadisticas

Elija opción: 2

AUTH ERROR!!

AUTH ERROR(status2reg & 0x08) != 0

fromJSON()

JSON=OrderedDict([('codigo', 584191180531), ('color', 'naranja'), ('nombre', 'camiseta'), ('teos', 0)])

color=naranja

*****setField(584191180531, {'codigo': 584191180531, 'nombre': 'camiseta', 'color': 'naranja', 1905': 1})
```



#### Modo 3 - Estadísticas

Este modo nos enseña la prenda más usada y la prenda menos usada de las registradas en la Firebase:

```
JSON=OrderedDict([('codigo', 584191966975), ('color', 'lentejuelas negro'), ('nombre', 'vestido'), ('temporada',
color=lentejuelas negro
****setField(584191966975, {'codigo': 584191966975, 'nombre': 'vestido', 'color': 'lentejuelas negro', 'temporada': 'f
iesta', 'usos': 2})
  **setField(estadisticas, {'masUsos': 2, 'masUsado': 584191966975, 'menosUsos': 0, 'menosUsado': 584190918159})
  https://armario-raspberry-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app
  https://armario-raspberry-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/
  ▶ 15047988345
  → 584190918159
  584191180531
  ▶── 584191442679
 584191704827
     <u>584191966975</u> + i
         codigo: 584191966975
         color: "lentejuelas negro"
         nombre: "vestido"
       - temporada: "fiesta"
         usos: 2
  → 584192229091
      estadisticas
         masUsado: 584191966975
         menosUsado: 584190918159
         menosUsos: 0
```

### Modo 3 Update/Modificar

Este modo nos permite editar la información sobre la prenda registrada.



Cambiamos el nombre de la prenda de "vestido" a "VESTIDO PARA VENDER"

```
MENU: FRINCIPAL
***************************
1- Mode use
3- Mode estadisticas
Elija opción: 1
MENU: C.R.U.D

7***********
1- Crear
2- Leer/Consultar
3- Update/Modificar
4- Borrar/Delete
(5- Salir
Elija opción: 3
AUTH ERROR!:
AUTH ERROR(!
AUTH ERROR(!
AUTH ERROR(status2reg & 0x08) != 0
fromJSON()
JSON=OrderedDitc([('codigo', 584191966975), ('color', 'lentejuelas negro'), ('nombre', 'vestido'), ('temporada', 'fies' te'), ('usos', 7)])
color=lentejuelas negro
--PRENDA--
Código:S84191966975
Nombre:vestido
color:lentejuelas negro
temporada:fiesta
usos:7
MENU DE EDICION
1. Nombre

$2. Color
3. Temporada

$4. Salir
Elige la opción:
```

```
--PRENDA--
Código:584191966975
nombre:vestido
color:lentejuelas negro
temporada:fiesta
usos:7
MENU DE EDICION
1. Nombre
2. Color
3. Temporada
4. Salir
Elige la opción:l
Introduce el nuevo nombre: VESTIDO PARA VENDER
****setField(584191966975, {'codigo': 584191966975, 'nombre': 'VESTIDO PARA VENDER', 'color': 'lentejuelas negro', 'te
mporada': 'fiesta', 'usos': 7})
```

### Los cambios se registran en la Firebase:



### Modo Borrar/Delete:

Borramos la prenda desde la Raspberry

```
MENU: C.R.U.D
1- Crear
2- Leer/Consultar
3- Update/Modificar
4- Borrar/Delete
5- Salir
Elija opción: 4
AUTH ERROR!!
AUTH ERROR(status2reg & 0x08) != 0
MENU: C.R.U.D
*****
1- Crear
2- Leer/Consultar
3- Update/Modificar
4- Borrar/Delete
5- Salir
Elija opción:
```

### La prenda desaparece de la BBDD:

https://armario-raspberry-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/

15047988345

584190918159

584191180531

584191442679

584191704827

estadisticas

### Programación

```
from mfrc522 import SimpleMFRC522
import pyrebase
import time
import datetime
import json
    @property
    def ready(self):
        return self._ready
    @ready.setter
    def ready(self, v):
         self._ready = v
    def __init__(self):
             self.ready = False
self.configurate()
              self.connect()
             self.ready = True
              print("excepcion in init de Firebase")
    def configurate(self):
              configuration = {
                  "authDomain": "armario-raspberry.firebaseapp.com",
"databaseURL": "https://armario-raspberry-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/",
"storageBucket": "armario-raspberry.appspot.com"
              self.configuration = configuration
              result = False
              result = True
             return result
    def connect(self):
              self.firebase = pyrebase.initialize_app(self.configuration)
              self.db = self.firebase.database()
```

```
result = False
        result = True
       return result
def setField(self, fields, data):
   print(f"****setField({fields}, {data})")
       self.splitFields(fields).set(data)
       result = False
       result = True
def splitFields(self, fields):
       field=self.db.child("/")
        fields=fields.split(".")
        for fld in fields:
           field=field.child(fld)
       field = None
       return field
def updateField(self, fields, data):
       if self.getField(fields)==None:
           self.setField(fields, data)
           self.setField(fields, data)
        self.splitFields(fields).update(data)
        result = False
       return result
def disconnect(self):
```

```
self.firebase = None
              except:
                  result = False
              else:
                  result = True
                  return result
          def getField(self, fields):
              try:
103
                  result = self.splitFields(fields).get().val()
104
              except:
                  result = None
106
107
108
                 return result
110
111
          def removeField(self,fields):
              try:
113
                  self.splitFields(fields).remove()
114
              except:
115
                  result = False
116
117
                  result = True
118
              return result
120
121
          def listFields(self,fields):
122
              try:
123
                  result = self.splitFields(fields).get()
124
              except:
                  result = None
126
              finally:
127
                  return result
128
          def startThread(self):
130
131
                  self.thread = t.ThreadFirebase(self, self.main)
132
                  self.thread.start()
133
              except:
134
                  result = False
135
                  result = True
137
138
                  return result
```

```
def __init__(self, codigo="", nombre="", color="", temporada=""):
   self.codigo = codigo
    self.nombre = nombre
    self.temporada = temporada
def aumentar_usos(self):
    self.usos += 1
def actualizar_fecha(self):
def toJSON(self):
    return json.dumps(self.__dict__)
def fromJSON(self, JSON):
    print("fromJSON()")
print(f"JSON={JSON}")
    print(f"color={JSON['color']}")
    self.codigo = JSON['codigo']
self.color = JSON['color']
    self.nombre = JSON['nombre']
    self.temporada = JSON['temporada']
    self.usos = JSON['usos']
def toFB(self):
    return {"codigo":self.codigo, "nombre":self.nombre, "color":self.color, "temporada":self.temporada, "usos":self.usos}
def fromDictionary(self, dictionary):
    self.codigo = dictionary.get('codigo')
    self.nombre = dictionary.get('nombre')
    self.color = dictionary.get('color')
    self.temporada = dictionary.get('temporada')
    self.usos = dictionary.get('usos')
def show(self):
    print("--PRENDA--")
    print(f"Codigo:{self.codigo}")
```

```
print(f"nombre:{self.nombre}")
        print(f"color:{self.color}")
        print(f"temporada:{self.temporada}")
        print(f"usos:{self.usos}")
    def __init__(self):
        self.masUsos = None
        self.menosUsos = None
        self.masUsado = None
        self.menosUsado = None
    def toJSON(self):
        return json.dumps(self.__dict__)
    def fromDictionary(self, dictionary):
        self.masUsos = dictionary.get('masUsos')
        self.menosUsos = dictionary.get('menosUsos')
        self.menosUsado = dictionary.get('menosUsado')
        self.masUsado = dictionary.get('masUsado')
#self.ultima = dictionary.get('ultima')
    def fromJSON(self, JSON):
        print("fromJSON()")
        print(f"JSON={JSON}")
        self.masUsos = JSON['masUsos']
        self.menosUsos = JSON['menosUsos']
        self.menosUsado = JSON['menosUsado']
        self.masUsado = JSON['masUsado']
    def toFB(self):
        return {"masUsos":self.masUsodo, "menosUsado":self.masUsado, "menosUsos":self.menosUsado":self.menosUsado}
    def show(self):
        print("******ESTADISTICIAS******")
        print(f"masUsos={self.masUsos}")
        print(f"masUsado={self.masUsado}")
        print(f"menosUsos={self.menosUsos}")
        print(f"menosUsado={self.menosUsado}")
class Reader(SimpleMFRC522):
    import RPi.GPIO as GPIO
```

```
def __init__(self):
         super().__init__()
    def my_write(self, data):
         self.write(data)
    def my_read(self):
         id, data = self.read()
         return id, data
class Main():
    def __init__(self):
    print("1 main")
         self.setup()
         print("2 main")
              print("3 main")
              self.loop()
              print("4 main")
    def setup(self):
         print("1 setup")
         self.fb = Firebase()
         print("2 setup")
         self.reader = Reader()
         print("3 setup")
         self.estadisticas = Estadisticas()
         print("4 setup")
         estadisticas_JSON = self.fb.getField("estadisticas")
         print("5 setup")
datos = self.fb.getField("/")
         print("6 setup")
print("***********")
print("7 setup")
print(f"JSON={datos}")
         print("8 setup")
         time.sleep(1000)
         print("9 setup")
datosFB = datos['estadisticas']
         print("10 setup")
print("**********")
         print("11 setup")
         print(f"JSON={datosFB}")
print("12 setup")
         time.sleep(1000)
```

```
print("13 setup")
    self.estadisticas.fromJSON(estadisticas JSON)
def loop(self):
    print("MENU: PRINCIPAL")
    print("***********")
    print("1- Mode console")
    print("2- Mode use")
    print("3- Mode estadisticas")
    option = int(input("Elija opcion: "))
    if option == 1:
        self.mode console()
    elif option == 2:
        self.mode use()
    elif option == 3:
        self.mode estadisticas()
    else:
        print("opcion no valida")
        print("vuelva a intentarlo")
def mode console(self):
   end = False
    while not end:
        print("MENU: C.R.U.D")
        print("**********")
        print("1- Crear")
        print("2- Leer/Consultar")
        print("3- Update/Modificar")
        print("4- Borrar/Delete")
        print("5- Salir")
        option = int(input("Elija opcion: "))
        if option == 1:
            self.create()
        elif option == 2:
            self.read()
        elif option == 3:
            self.update()
        elif option == 4:
            self.delete()
        elif option == 5:
            end = True
        else:
            print("opcion no valida")
            print("vuelva a intentarlo ")
```

```
def create(self):
    codigo, data = self.reader.my_read()
    print(f"El codigo leido es: {codigo}")
    nombre = input("Introduzca el nombre de la prenda: ")
    color = input("Introduzca el color de la prenda: ")
    temporada = input("Intoduzca la temporada de la prenda: ")
    prenda = Prenda(codigo, nombre, color, temporada)
    prenda.show()
    print("******")
    print(prenda.toJSON())
    self.fb.setField(str(codigo), prenda.toFB())
    #self.reader.my write(nombre)
    input("Press intro to continue ")
def read(self):
    codigo, data = self.reader.my_read()
    prenda JSON = self.fb.getField(str(codigo))
    prenda = Prenda()
    prenda.fromJSON(prenda JSON)
    prenda.show()
def update(self):
    codigo, data = self.reader.mv read()
    prenda_JSON = self.fb.getField(str(codigo))
    prenda = Prenda()
    prenda.fromJSON(prenda_JSON)
    prenda.show()
    opcion = None
    while opcion != 4:
        print("MENU DE EDICION")
        print("1. Nombre")
        print("2. Color")
        print("3. Temporada")
        print("4. Salir")
        opcion = int(input("Elige la opción:"))
        if opcion == 1:
            nombre = input("Introduce el nuevo nombre: ")
            prenda.nombre = nombre
        elif opcion == 2:
            color = input("Introduce el nuevo color: ")
            prenda.color = color
        elif opcion == 3:
            temporada = input("Introduce el nueva temporada: ")
            prenda.temporada = temporada
        self.fb.setField(str(prenda.codigo), prenda.toFB())
def delete(self):
```

```
codigo, data = self.reader.my_read()
    self.fb.removeField(str(codigo))
def mode use(self):
    try:
        while True:
            codigo, data = self.reader.my read()
            #LANZAR SONIDO BEEP
            #aumento el numero de veces
            prenda_JSON = self.fb.getField(str(codigo))
            prenda = Prenda()
            prenda.fromJSON(prenda JSON)
            prenda.aumentar usos()
            #actualizo FB y la Tarjeta
            self.fb.setField(str(codigo), prenda.toFB())
            self.remake estadisticas()
            #self.reader.my write(prenda)
            time.sleep(2.5)
    except KeyboardInterrupt:
def remake estadisticas(self):
    datos = self.fb.getField("/")
    datosFB = datos['estadisticas']
    first = True
    estadisticas = Estadisticas()
    estadisticas.fromDictionary(datosFB)
    for codigo in datos:
        if first:
            self.estadisticas.masUsos = datos[codigo]['usos']
            self.estadisticas.masUsado = datos[codigo]['codigo']
            self.estadisticas.menosUsos = datos[codigo]['usos']
            self.estadisticas.menosUsado = datos[codigo]['codigo']
            #self.estadisticas.ultima = datos[codigo]['fecha']
            #self.estadisticas.antigua = datos[codigo]['fecha']
            first = False
        if codigo != "estadisticas":
            prenda = Prenda()
            prenda.fromDictionary(datos[codigo])
            if prenda.usos>self.estadisticas.masUsos:
                self.estadisticas.masUsos = prenda.usos
                self.estadisticas.masUsado = prenda.codigo
            if prenda.usos<self.estadisticas.menosUsos:
                self.estadisticas.menosUsos = prenda.usos
```

### WEBGRAFIA:

 $\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-learn-every-day-92 deaad 459 a 6}{\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-learn-every-day-92 deaad 450 a 6}{\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-learn-every-day-92 a 6}{\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-learn-every-day-92 a 6}{\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-learn-every-day-92 a 6}{\frac{https://medium.com/@askwonder/how-much-information-does-the-human-brain-human-br$ 

https://pimylifeup.com/raspberry-pi-rfid-rc522/

https://blog.nuoplanet.com/rfid

https://vicentferrer.com/que-es-rfid-y-como-

 $\frac{funciona/\#:\text{``:text=La\%20Historia\%20de\%20RFID\&text=Esta\%20tecnolog\%C3\%ADa\%20(La\%20IFF)\%20fu}{e,el\%20Estado\%20Sovi\%C3\%A9tico\%20en\%201945}$ 

https://www.nxp.com/docs/en/data-sheet/MFRC522.pdf

https://www.rfidinc.com/pub/media/pdfs/13.56 MHz HF Data Sheet v10.16.pdf