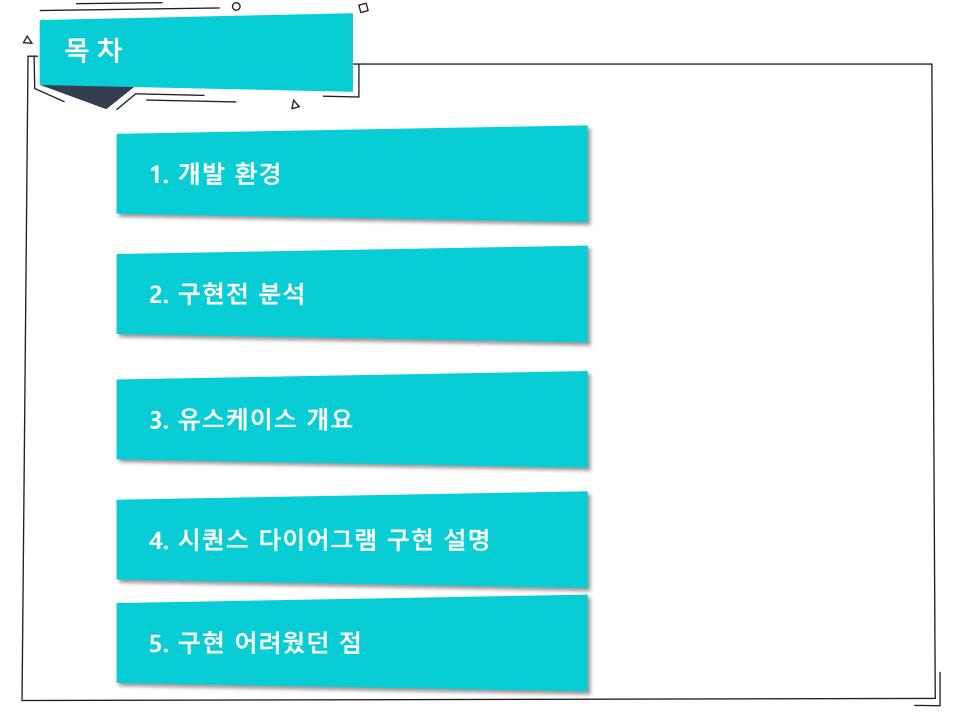


C조설계구현 - E조-

20173059 박찬흠 20193062 박찬양 20213139 최주찬 20143146 이진희







목적

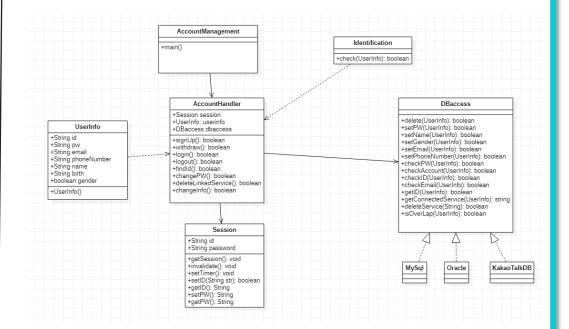
제공

계정관리, DB, 회원가입 등을 할 줄 알아야한다.

유스케이스, 클래스, 시퀀스 다이어그램 제공받음.

구현 전 분석 1. 유스케이스 수신 U2. 탈퇴 U9. 자동로그인 U10. 회원 확인 U4. 로그아웃 카카오독 DB 시스템 U5. 아이디 찾기 U6. 비밀번호 재설정

구현 전 분석



口



구현필요 클래스

AcoountManagement

AccountHandler

Session

Identification

UserInfo

DBaccess

MySql

Oracle

KakaoTalkDB

S1. Sign up 유스케이스

유스케이스

유스케이스 명	U1. 회원가입	유스케이스 개요	사용자가 카카오톡 회원으로 가입하기 위한 유스케이스 이다.
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스 템, 외부 인증 시스템	사전 조건	사용자는 회원으로 가입한 적이 없어야 한다.
정상 흐름	1. 사용자는 회원가입을 시도한다. 2. 시스템은 서비스약관을 보여준다. 3. 사용자는 약관에 동의한다. 4. 사용자는 아이디, 비밀번호, 이메일, 닉네임, 전화번호를 입력한다. 5. 시스템은 인증번호를 전송한다. 6. 사용자는 인증번호를 입력한다. 7. 카카오톡 DB 시스템은 기존 가입 회원인지 확인한다. 8. 카카오톡 DB 시스템에 회원정보를 저장하고 회원가입에 성공한다.		
선택 흐름	✓ 인증번호가 틀린 경우 인증번호가 올바르지 않다는 메시지를 보여준다.✓ 기존 가입 회원이라면 가입된 계정이 있다는 메시지를 보여준다.		

S1. Sign up 필요 클래스

필요 클래스

AccountHandler +Session session +UserInfo: userinfo +DBaccess dbaccess +signUp(): boolean +withdraw(): boolean +login(): boolean +logout(): boolean +findId(): boolean +changePW(): boolean +deleteLinkedService(): boolean +changeInfo(): boolean

Identification

+check(UserInfo): boolean

+main()

DBaccess

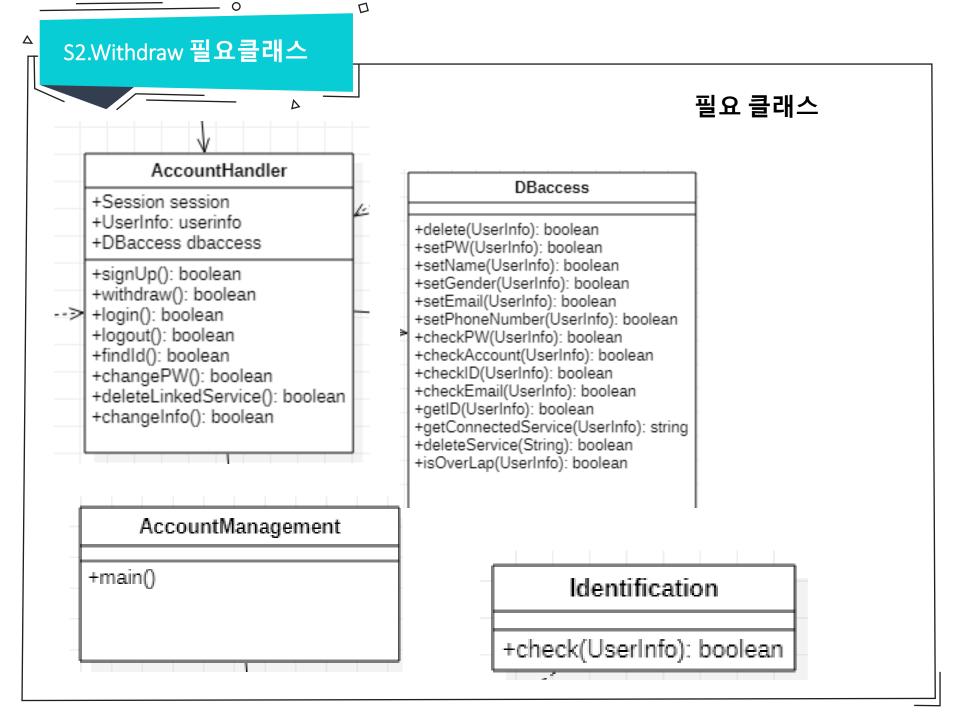
口

+delete(UserInfo): boolean
+setPW(UserInfo): boolean
+setName(UserInfo): boolean
+setGender(UserInfo): boolean
+setEmail(UserInfo): boolean
+setPhoneNumber(UserInfo): boolean
+checkPW(UserInfo): boolean
+checkAccount(UserInfo): boolean
+checkID(UserInfo): boolean
+checkEmail(UserInfo): boolean
+getID(UserInfo): boolean
+getConnectedService(UserInfo): string
+deleteService(String): boolean

+isOverLap(UserInfo): boolean

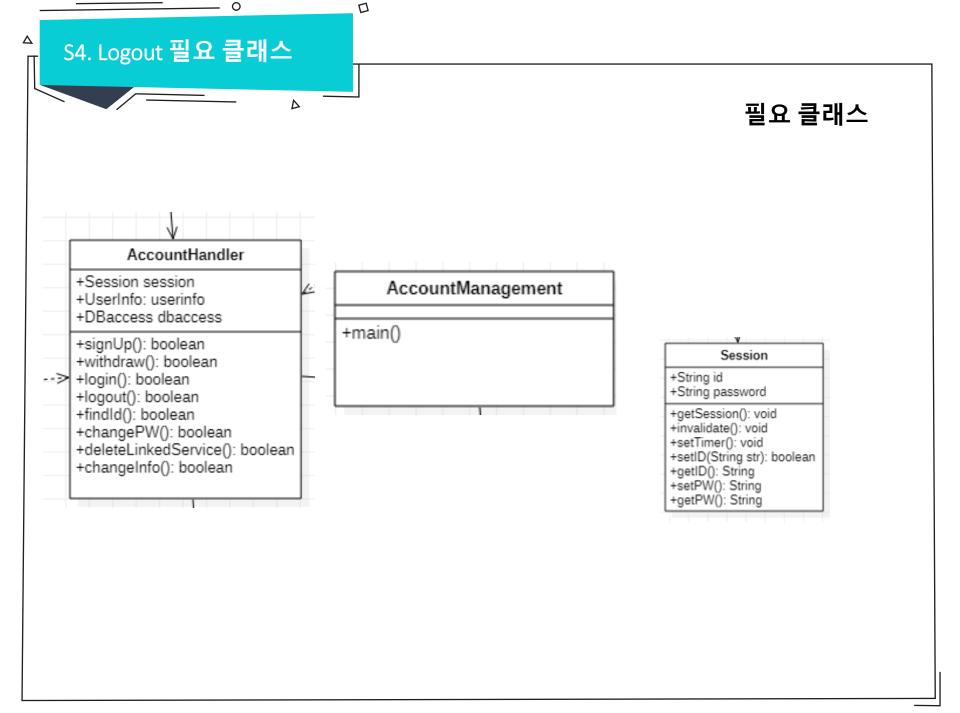
유스케이스

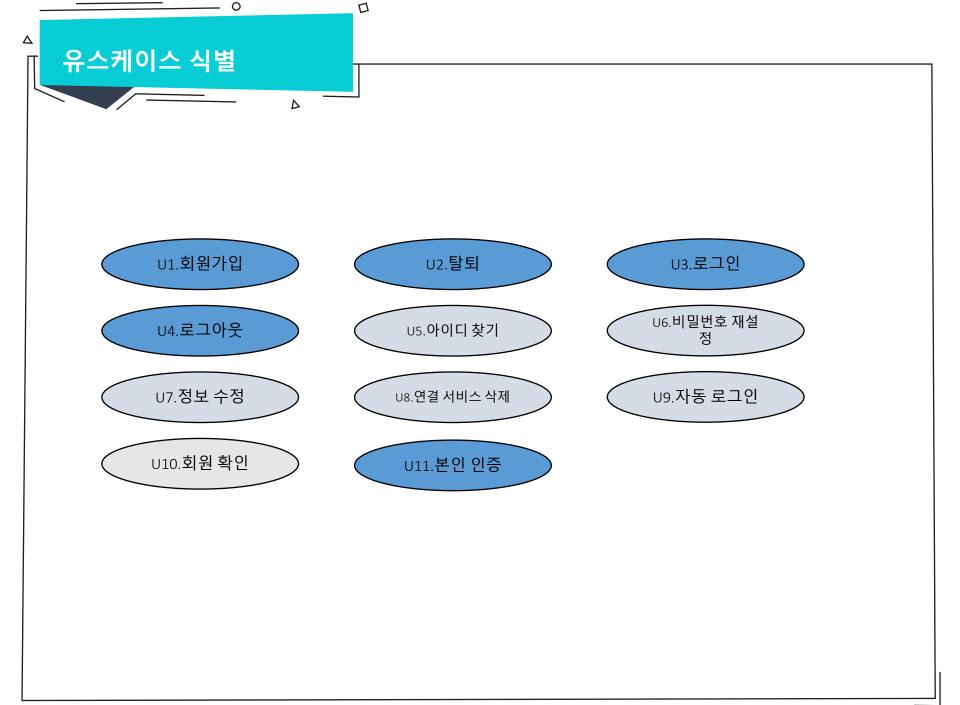
유스케이스 명	U2. 탈퇴	유스케이스 개요	사용자가 계정을 탈퇴하기 위한 유스케이스이다.
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스 템, 외부 인증 시스템	사전 조건	사용자는 로그인이 되어 있어야 한다.
정상 흐름	 사용자는 탈퇴를 요청한다. 사용자는 개인 정보를 입력한다. 외부 인증 시스템은 본인인증을 확인한다. 카카오톡 DB시스템은 사용자 정보를 삭제한다. 		
선택 흐름	✓ 외부 인증 시스템에서 본인이 아닐 경우 본인 인증에 실패한다.		



유스케이스

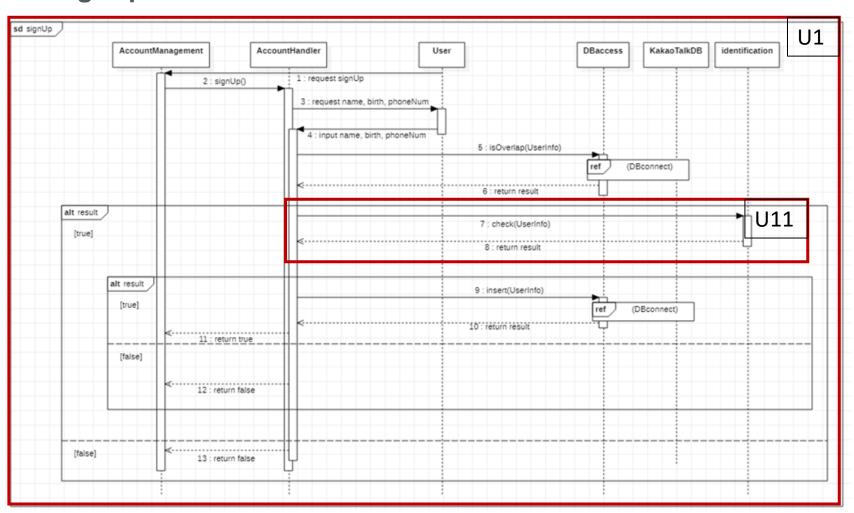
유스케이스 명	U4. 로그아웃	유스케이스 개요	사용자가 로그아웃을 하기 위한 유스케이스이다.
액터명	사용자	사전 조건	사용자는 로그인 상태여야 한다.
정상 흐름	1. 사용자는 로그아웃을 요청한다. 2. 시스템은 세션을 무효화하여 로그인 된 계정을 로그아웃 시킨다.		
선택 흐름	✔ 세션 타임아웃이 발생하면 자동으로 로그아웃 된다.		



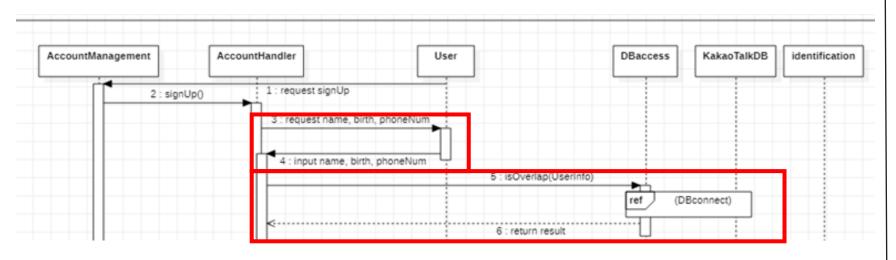


S1. SignUp 분석

U1.회원가입 U11.본인 인증



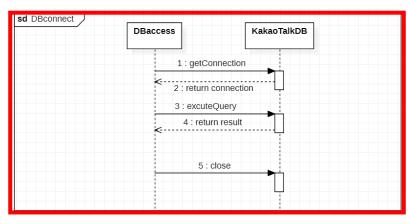
S1. Sign up 분석 – AccountHandler.signUp()



```
public boolean signUp() {
    System.out.println("requested signUp by user\nenter name, birth and phoneNumber");
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    boolean result = true;
    userInfo.name = sc.next();
    userInfo.birth = sc.next();
    userInfo.phoneNumber = sc.next();
    sc.close();
    result = dbaccess.isOverLap(userInfo);
    5,6
```

S1. Sign up 분석 – Dbaccess.isOverLap()

口



1,2,3,4,5

```
public boolean isOverLap(UserInfo userInfo) {

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();

boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);

kakaoTalkDB.close();

// 예외처리 연결이갑자기끊겼다던지 등으로 이상하게 받아몬경무

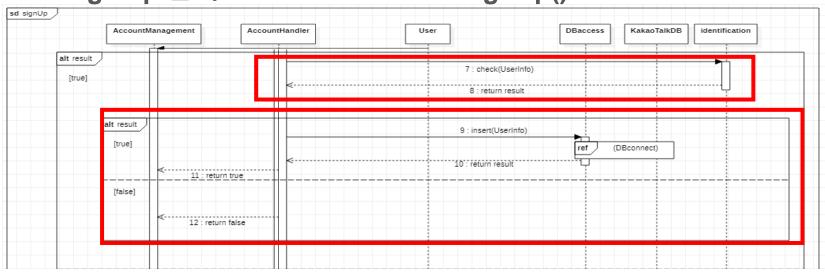
// 사용자가 입력한 계정 정보가 중복되는지 확인, 보낸 값과 받아몬 값이 같다면,즉 중복된다면 false

if (userInfo.id.equals(result.id) && userInfo.pw.equals(result.pw)) {

return false;
}

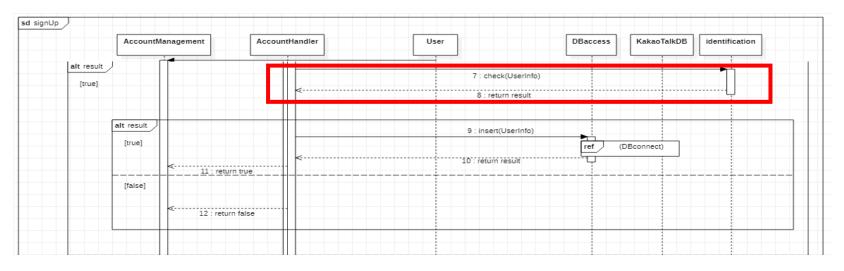
return true;
}
```

S1. Sign up 분석 – AccountHandler.signUp()



```
if (result == true) {
   // 사용자의 정보를 받아 외부시스템에서 확인
   boolean result1 = new identification().check(userInfo);
                                                                            7,8
   // result1 == true 가입 가능할 정보일 경우
   if (result1 == true) {
      // dbaccess에 추가
      boolean result2 = dbaccess.insert(userInfo);
      // 회원가입 기능하면 true 리턴
      System.out.println("able to sign up ");
      return result2;
                                                                       → 9,10,11,12
    else {
      // 회원가입 기능 불가능하면 false 리턴
      System.out.println("Unable to sign up ");
       return result1;
```

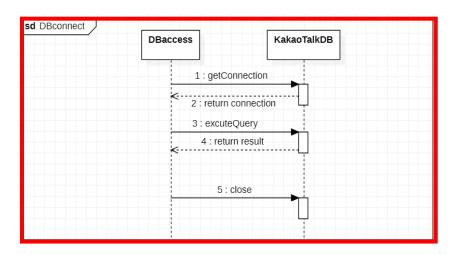
S1. Sign up 분석 -identifcation.check()



```
public class identification {
  public boolean check(UserInfo userInfo)
  {
  boolean result = true;
  System.out.println("외부 시스템에서 체크");
  return result;
  }
}
```

S1. Sign up 분석 – DBaccess.insert()

口



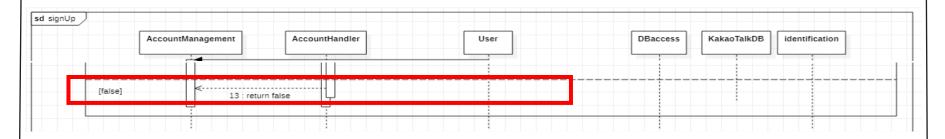
1,2,3,4,5

```
// 시퀀스다이어그램에는 있지만 클래스에 없어서 추가
public boolean insert(UserInfo userInfo) [

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo); // DB에 사용자 정보를 입력한다.
kakaoTalkDB.close();

// 예외처리 연결이갑자기끊겼다던지 등으로 이상하게 받아온경우
//성공적일 경우
if (result != null) {
    return true;
}
//실패할 경우
return false;
```

S1. Sign up 분석 – AccountHandler.signUp()



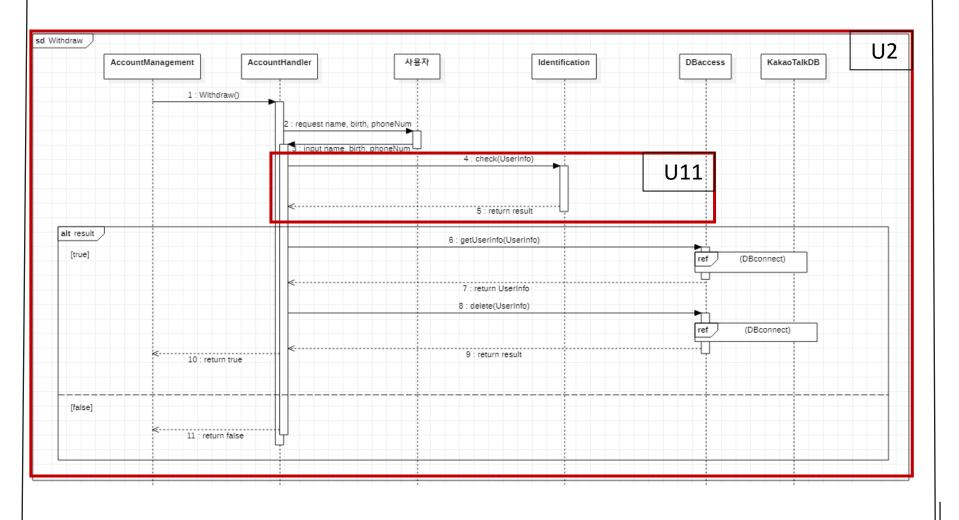
```
} else {
    // result == false
    // 정보가 중복되는 경무
    // 회원가입 기능 false 리턴
    System.out.println("Unable to sign up ");
    return result;
}
```

口

S2. Withdraw 분석

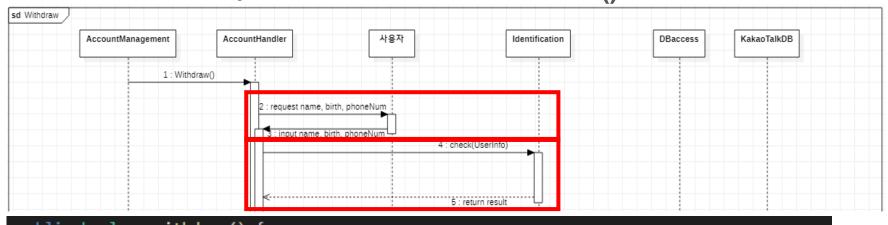
 U2.
 U11.

 탈퇴
 본인 인증



S2. Withdraw 분석 – AccountHandler.withdraw()

口



```
public boolean withdraw() {
    System.out.println("requested withdraw by user\nenter name, birth and phoneNumber");
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    boolean result = true;
    userInfo.name = sc.next();
    userInfo.birth = sc.next();
    userInfo.phoneNumber = sc.next();
    sc.close();

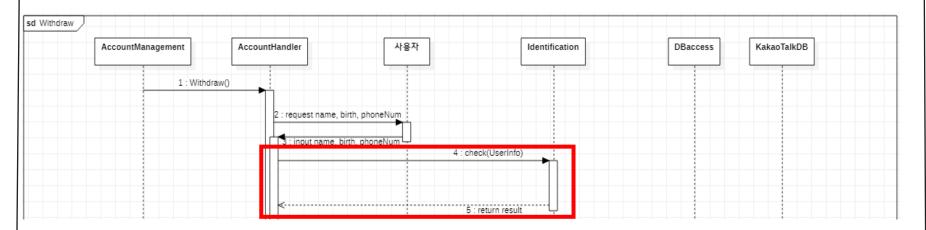
// 사용자의 정보를 받아 외부시스템에서 확인
    result = new identification().check(userInfo);
```

4,5

2,3

S2. Withdraw 분석 – identifcation.check()

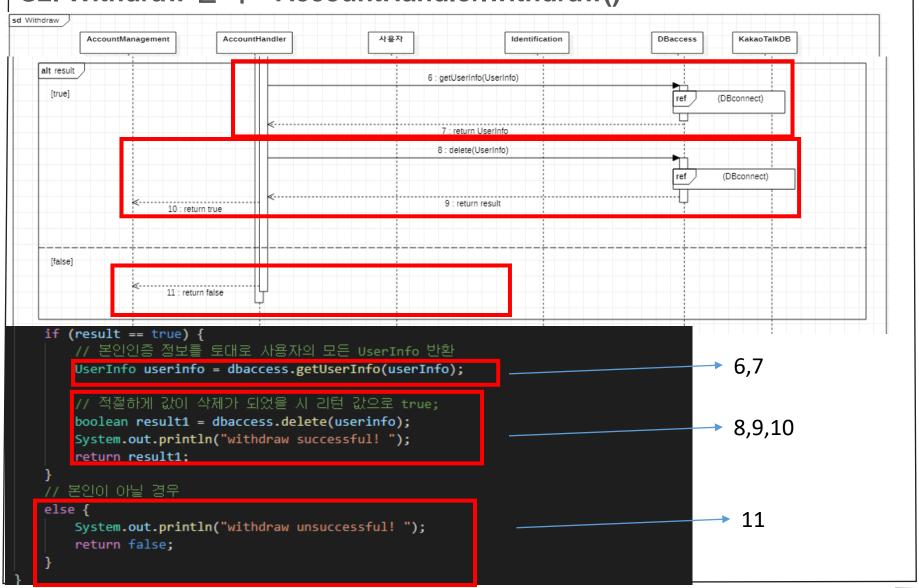
口



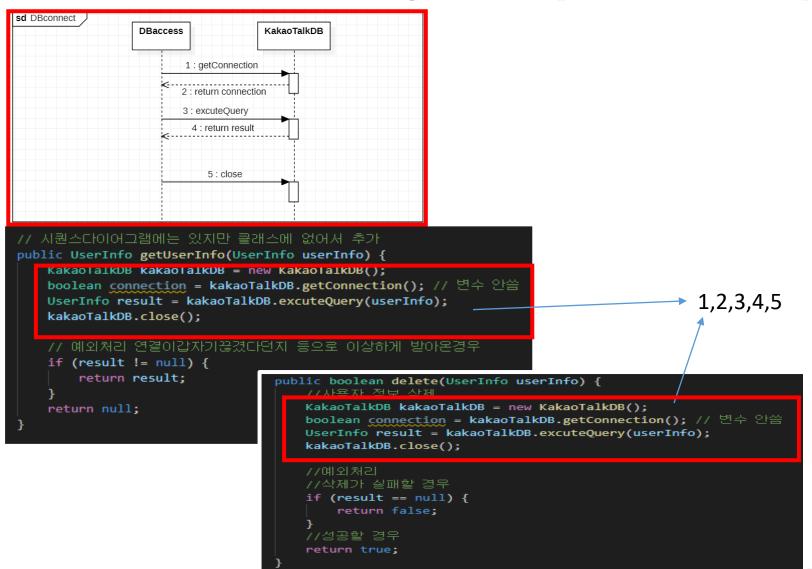
```
public class identification {
  public boolean check(UserInfo userInfo)
  {
    boolean result = true;
    System.out.println("외부 시스템에서 체크");
    return result;
  }
}
```

→ 4,5

S2. Withdraw 분석 - AccountHandler.withdraw()



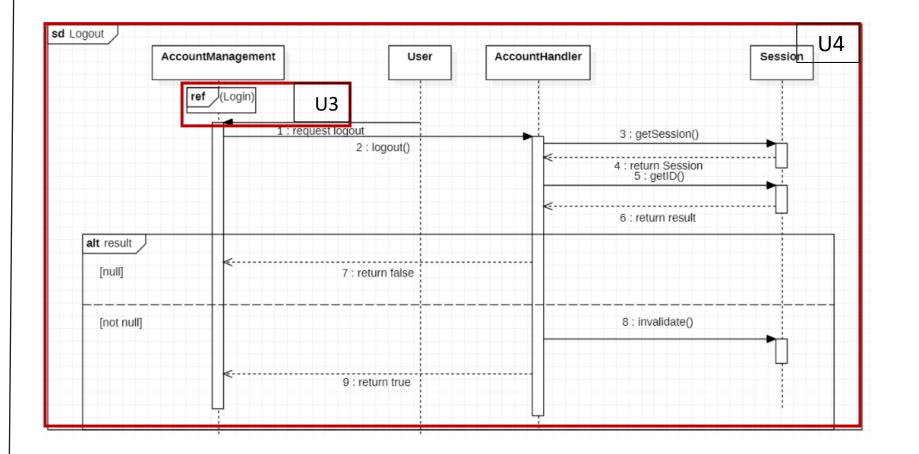
S2. Withdraw 분석 → DBaccess.getUserInfo(), DBaccess.delete()



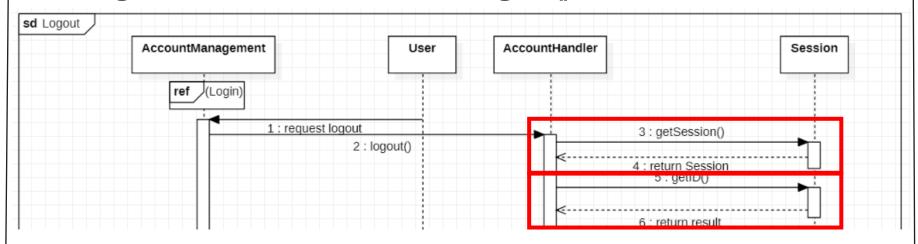
口

S4. Logout 분석

U3.로그인 U4. 로그아웃



S4. Logout 분석 – AccountHandler.logout()



```
public boolean logout() {

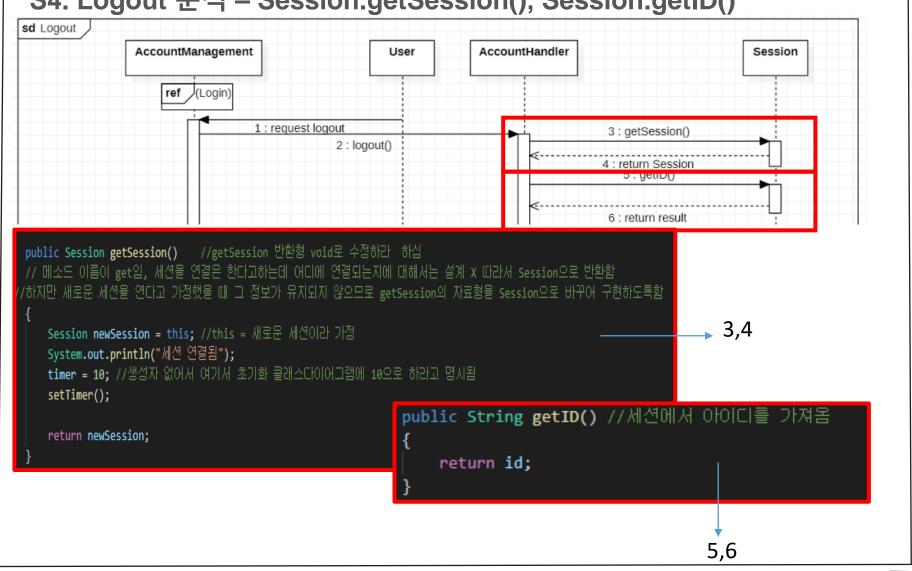
System.out.println("requested logout by user");

// 세션연결
session.getSession();

// result 값으로 아이디 값을 받는다.

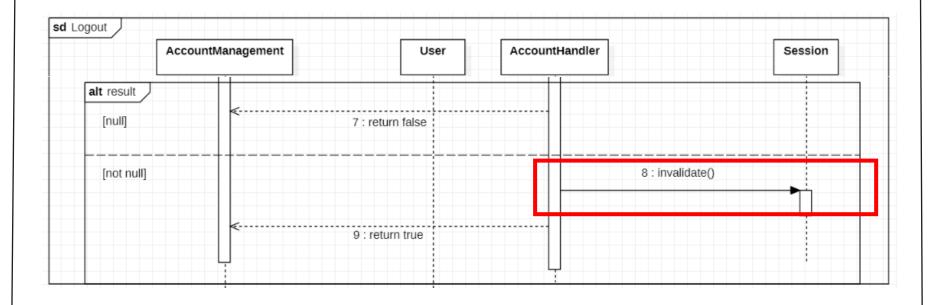
String result = session.getID();
```

S4. Logout 분석 - Session.getSession(), Session.getID()



시퀀스 다이어그램 분석 S4. Logout 분석 – AccountHandler.logout() sd Logout AccountManagement User AccountHandler Session alt result [null] 7: return false 8: invalidate() [not null] 9: return true // 아이니가 없는 경우 if (result == null) { * 세션 타임아웃으로 자동로그아웃 된 상태임으로 false 반환 System.out.println("Automatically log out "); return false: } else { // 세션과 연결 해제 session.invalidate(); // 그 후, 로그아붓이 성공을 하었다고 true 만환 System.out.println("Logout Successful! "); return true;

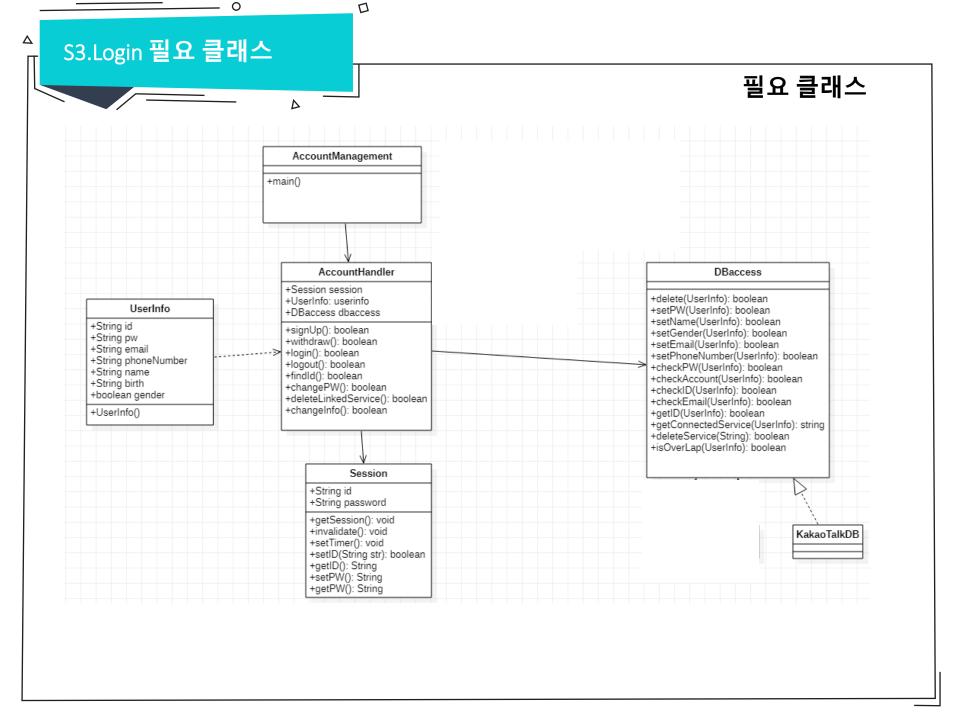
S4. Logout 분석 - Session.invalidate()



S3.Login 유스케이스

유스케이스

유스케이스 명	U3. 로그인	유스케이스 개요	사용자가 로그인을 하기 위한 유스케이스이다.
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템	사전 조건	사용자는 회원으로 가입되어 있어야 한다.
정상 흐름	 사용자는 로그인을 시도한다. 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력한다. 사용자는 로그인을 요청한다. 카카오톡 DB 시스템은 사용자는 기존 회원인지 확인한다. 세션에 로그인정보를 저장한다. 사용자는 로그인에 성공한다. 		
선택 흐름	✓ 회원정보가 맞지 않으면 로그인에 실패한다.		



유스케이스

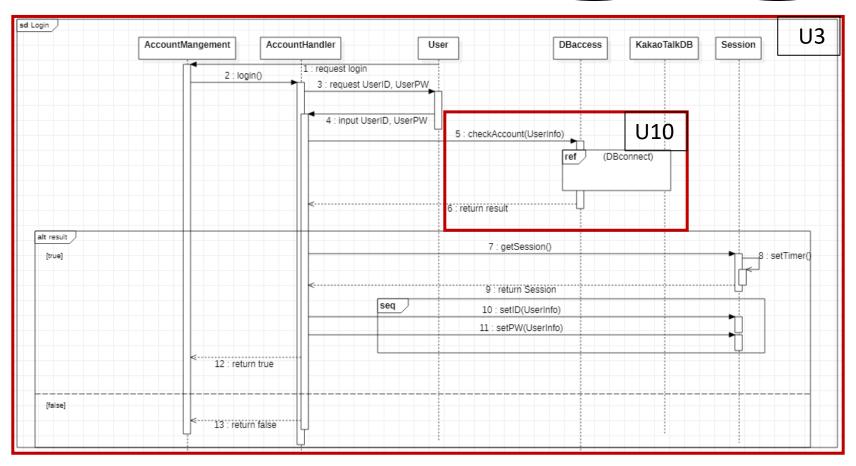
유스케이스 명	U5. 아이디 찾기	유스케이스 개요	사용자가 아이디를 분실했을 때 찾기 위한 <u>유스케이스이다</u> .
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템, 외부 인증 시스템	사전 조건	사용자는 회원으로 가입되어 있어야 한다.
정상 흐름	1. 사용자는 아이디 찾기 방법을 선택한다. 2. 카카오톡 DB 시스템은 사용자는 기존 회원인지 확인한다. 3. 카카오톡 DB 시스템은 사용자에게 아이디를 제공한다.		
선택 흐름	 ✓ 외부 인증 시스템을 통한 본인 인증을 할 경우 암호화 되지 않은 아이디를 알려준다. ✓ 프로필을 이용한 인증을 할 경우 카카오톡 DB 시스템은 암호화 된 아이디를 알려준다. ✓ 회원 확인 이후 해당하는 계정이 없으면 "입력하신 정보와 일치하는 계정이 없습니다" 경고창을 출력한다. 		

S5.FindID 필요 클래스 필요 클래스 AccountManagement Identification +main() +check(UserInfo): boolean AccountHandler **DBaccess** +Session session +delete(UserInfo): boolean +UserInfo: userinfo UserInfo +setPW(UserInfo): boolean +DBaccess dbaccess +setName(UserInfo): boolean +String id +signUp(): boolean +setGender(UserInfo): boolean +String pw +withdraw(): boolean +setEmail(UserInfo): boolean +String email +login(): boolean +setPhoneNumber(UserInfo): boolean +String phoneNumber +logout(): boolean +checkPW(UserInfo): boolean +String name +findld(): boolean +checkAccount(UserInfo): boolean +String birth +changePW(): boolean +checkID(UserInfo): boolean +boolean gender +deleteLinkedService(): boolean +checkEmail(Userlnfo): boolean +changeInfo(): boolean +UserInfo() +getID(UserInfo): boolean +getConnectedService(UserInfo): string +deleteService(String): boolean +isOverLap(UserInfo): boolean KakaoTalkDB

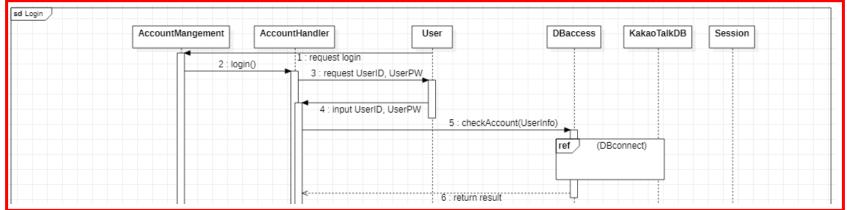
S3. Login 분석

 U3.로그인
 U10.회원

 확인

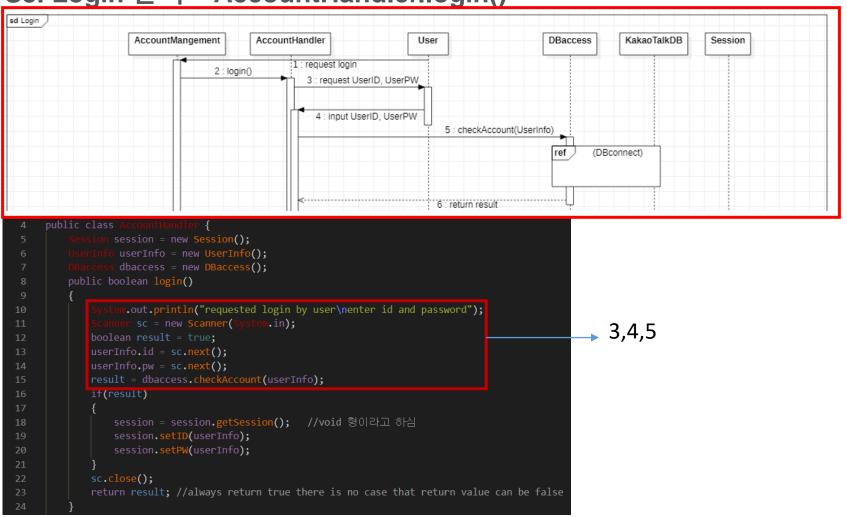


S3. Login 분석



- 1: UI적인 부분이므로 메소드 존재 X
- 2: UI에서 사용자가 클릭했다고 가정 login() 실행

S3. Login 분석 – AccountHandler.login()



S3. Login 분석 – DBaccess.checkAccount()

```
sd DBconnect
                   DBaccess
                                      KakaoTalkDB
                          1 : getConnection
                         2: return connection
                         3: excuteQuery
                           4: return result
                             5 : close
                          kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
             boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); //connection 변수 사용 X
28
                                                                                                                  1,2,3,4,5
                      result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
             kakaoTalkDB.close();
             //예외처리 + id, pw 동일한지 체크
             if(result != null && userInfo.id.equals(result.id) && userInfo.pw.equals(result.pw))
```

S3. Login 분석 – KakaoTalkDB 메소드

口

```
DBaccess

1: getConnection

2: return connection

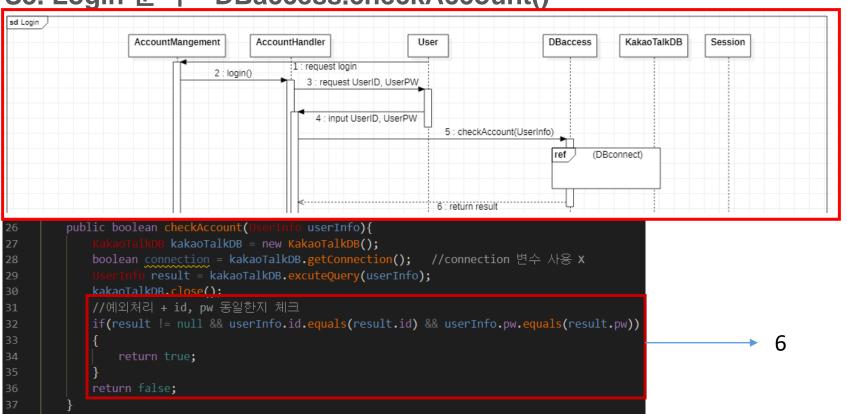
3: excuteQuery

4: return result

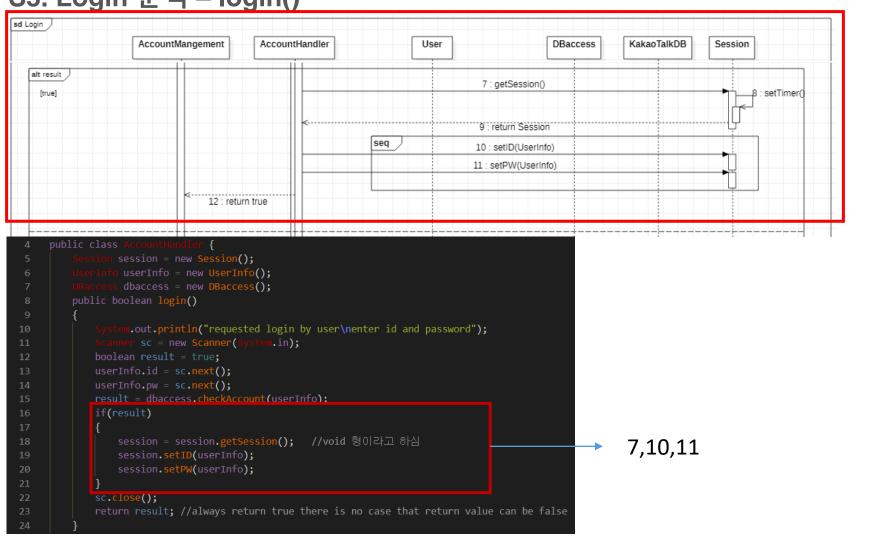
5: close
```

메소드 명시 x 임의로 메서드 구현

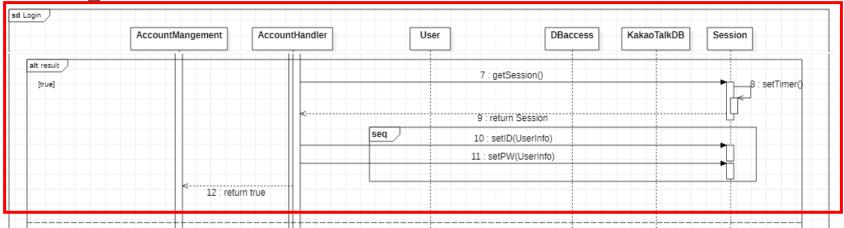
S3. Login 분석 – DBaccess.checkAccount()



S3. Login 분석 – login()



S3. Login 분석 - Session 메소드

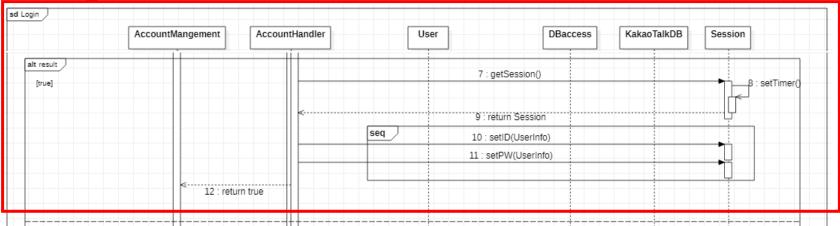


```
public Session getSession()
{
    Session newSession = this; //this = 새로운 세션이라 가정
    System.out.println("세션 연결됨");
    timer = 10; //생성자 없어서 여기서 초기화
    //timer 값은 int 10이라고 명시됨
    setTimer();
    return newSession;
}
```

```
7,8,9
```

```
public void setTimer()
{
    new Thread()
    {
        Calendar cal;
        int currentMin;
        public void run()
        {
            cal = Calendar.getInstance();
            currentMin = cal.get(Calendar.MINUTE); //현재 분 저장
            System.out.println("TimerSetedMin : "+currentMin);
            System.out.println("max timer set : "+ timer);
            //set은 된 상태이지만 그 이후 동작 없음
        }
    }.start();
}
```

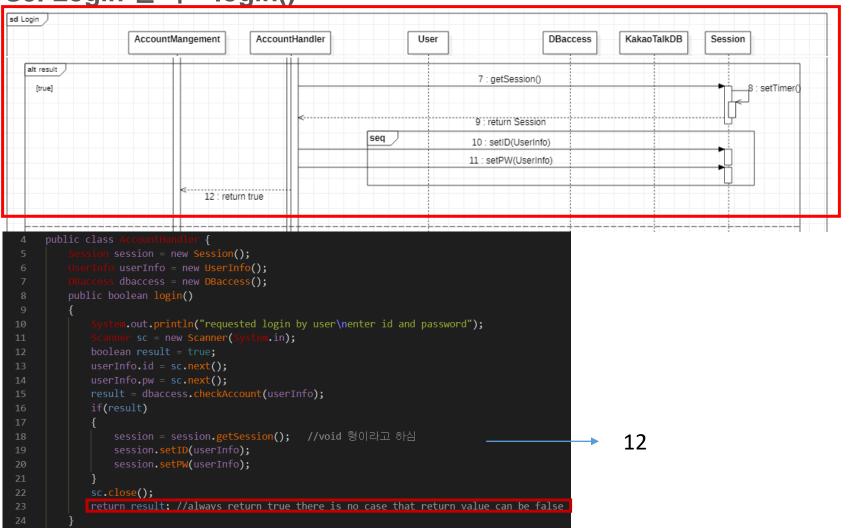
S3. Login 분석 – Session 메소드



```
//시퀀스 다이어그램과 클래스 다이어그램 명시된 파라미터 다름 -> 시퀀스를 따르기로함
public void setID(Jeerinfo userInfo) //시퀀스다이어그램에 반환형없어서 boolean -> void로 바꿈
{
    this.id = userInfo.id;
}

public void setPW(UserInfo userInfo)//시퀀스다이어그램에 반환형없어서 boolean -> void로 바꿈
{
    this.password = userInfo.id;
}
```

S3. Login 분석 – login()

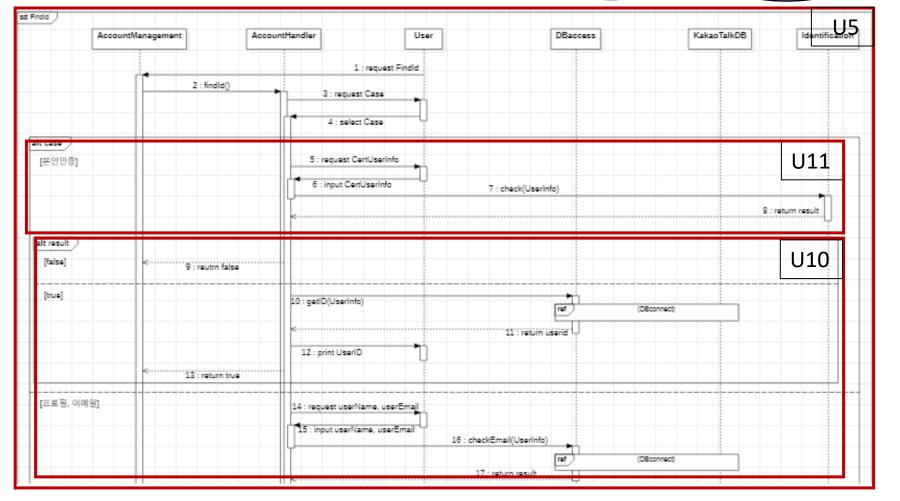


口

S5. FindID 분석

 U5.아이디
 U11.
 U10.

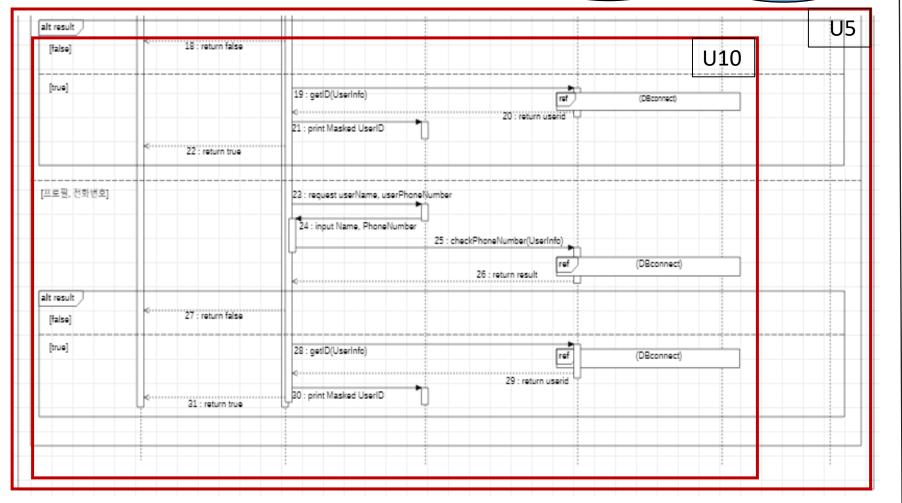
 찾기
 본인 인증
 회원 확인



口

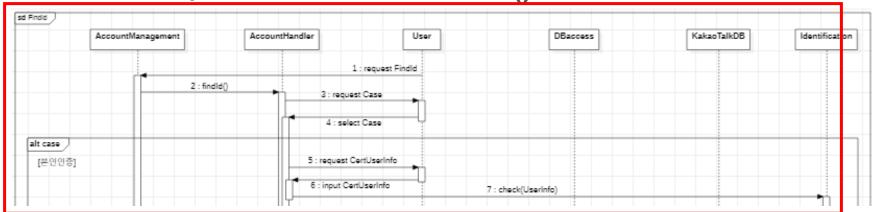
S5. FindID 분석

 U5.아이디 찾기
 U11. 본인 인증
 U10. 회원 확인



S5. FindID 분석 – AccountHandler.findID()

口



```
public boolean findID()

{

String userID;
UserInfo inputUserInfo = new UserInfo();
Scanner sc = new Scanner(system.in);
int userCase = 0;
boolean result = false;

System.out.println("requested login by user");
System.out.println("enter user case");
userCase = sc.nextInt();
System.out.println("enter user name");
inputUserInfo.name = sc.next(); //모든 경우에 이름 입력받음

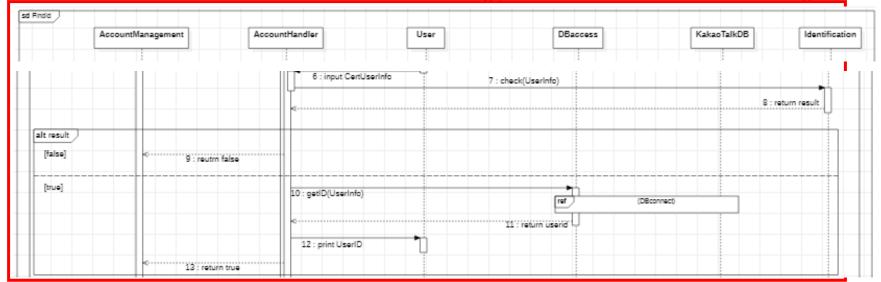
//case == 0이면 본인인증
if(userCase == 0)

//set이아닌 get이라는 점에서 필드값을 쓰는게 아니라 판단
System.out.println("enter user phone number and birth");
inputUserInfo.phoneNumber = sc.next();
result = new identification().check(inputUserInfo);
```

3,4,5,6,7

S5. FindID 분석 – identification.check(), AccountHandler.findID()

口

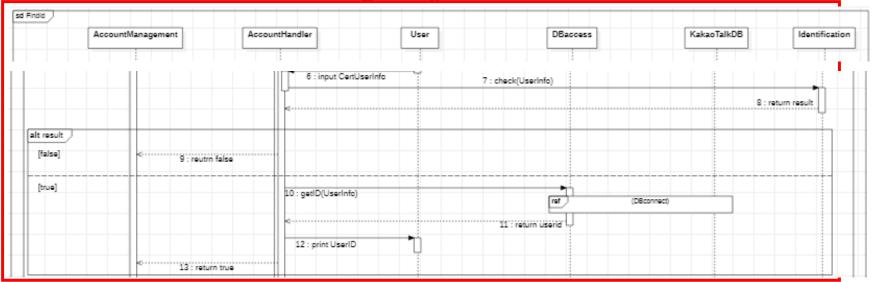


```
public boolean check(UserInfo userInfo)
{
    boolean result = true;
    System.out.println("외부 시스템에서 체크");
    return result;
}
```

```
result = new identification().check(inputUserInfo);
if(result)
{
    userID = dbaccess.getID(inputUserInfo);
    System.out.println("userID : "+userID); //null이 반환되면 null출력
}
}
```

10,11,12

S5. FindID 분석 – DBaccess.getID()



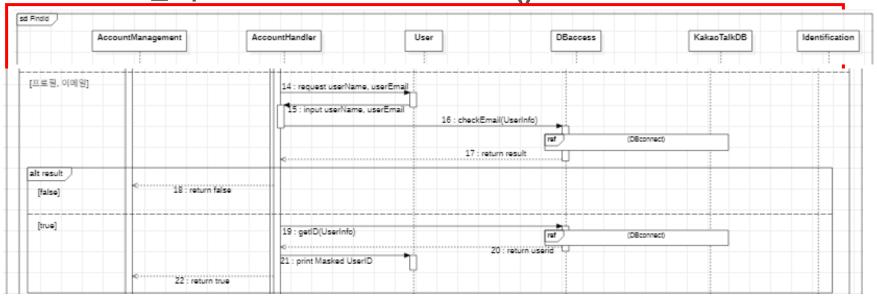
```
public String getID(UserInfo userInfo)
{

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); //변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
kakaoTalkDB.close();

//예외처리 연결이갑자기끊겼다던지 등으로 이상하게 받아온경우
if(result == null)
{
    return null;
}
return result.id;

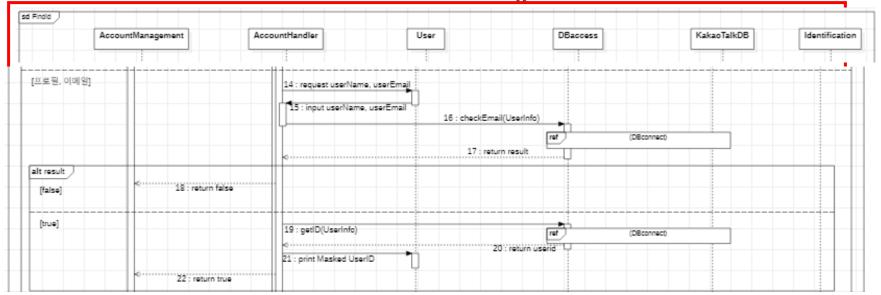
11
```

S5. FindID 분석 – AccountHandler.findID()



```
else if(userCase == 1)
{
    System.out.println("enter user email");
    inputUserInfo.email = sc.next();
    result = dbaccess.checkEmail(inputUserInfo);
    if(result)
    {
        userID = dbaccess.getID(inputUserInfo);
        System.out.println("userID : "+userID); //null이 반환되면 null출력
    }
}
```

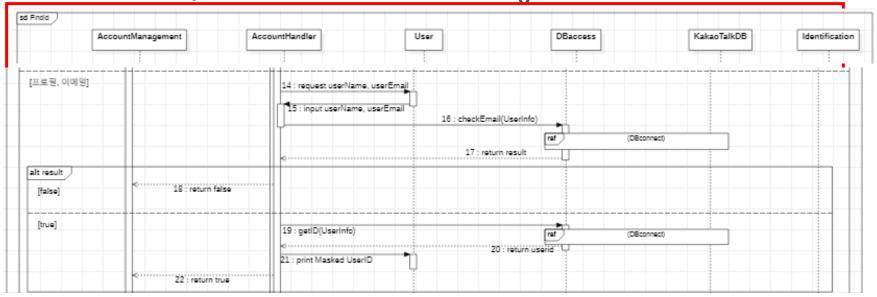
S5. FindID 분석 – DBaccess.checkEmail()



```
public boolean checkEmail(UserInfo userInfo){

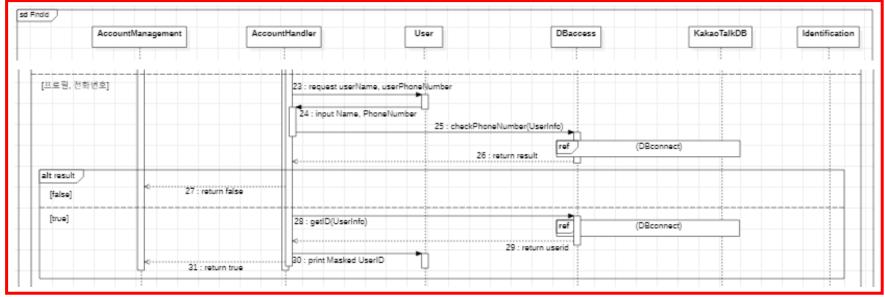
| KakkaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
| boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); //변수 안씀
| UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
| kakaoTalkDB.close();
| //예외처리없지만 예외처리추가
| if (result == null || !(result.email.equals(userInfo.email)))
| {
| return false;
| }
| return true;
| }
```

S5. FindID 분석 – AccountHandler.findID()

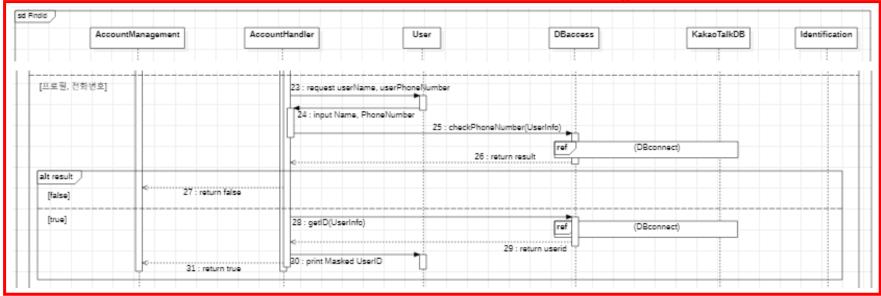


```
else if(userCase == 1)
{
    System.out.println("enter user email");
    inputUserInfo.email = sc.next();
    result = dbaccess.checkEmail(inputUserInfo);
    if(result)
    {
        userID = dbaccess.getID(inputUserInfo);
        System.out.println("userID : "+userID); //null이 반환되면 null출력
    }
}
```

S5. FindID 분석 – AccountHandler.findID()



S5. FindID 분석 – Dbaccess.checkPhoneNumber()

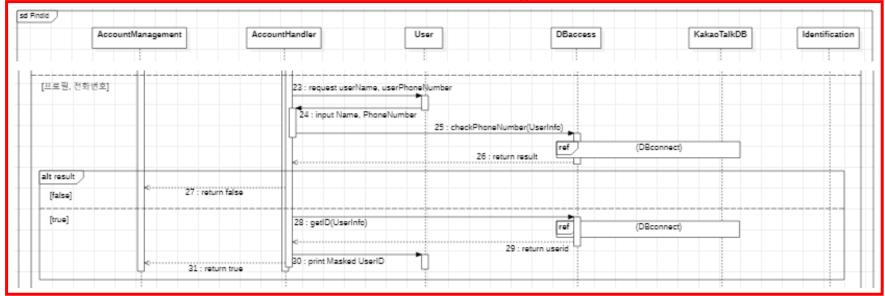


```
public boolean checkPhoneNumber(JserInfo userInfo){

RakaofalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); //변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
kakaoTalkDB.close();
//예외처리없지만 예외처리추가

if (result == null || !(result.email.equals(userInfo.phoneNumber)))
{
    return false;
}
return true:
}
```

S5. FindID 분석 – AccountHandler.findID()



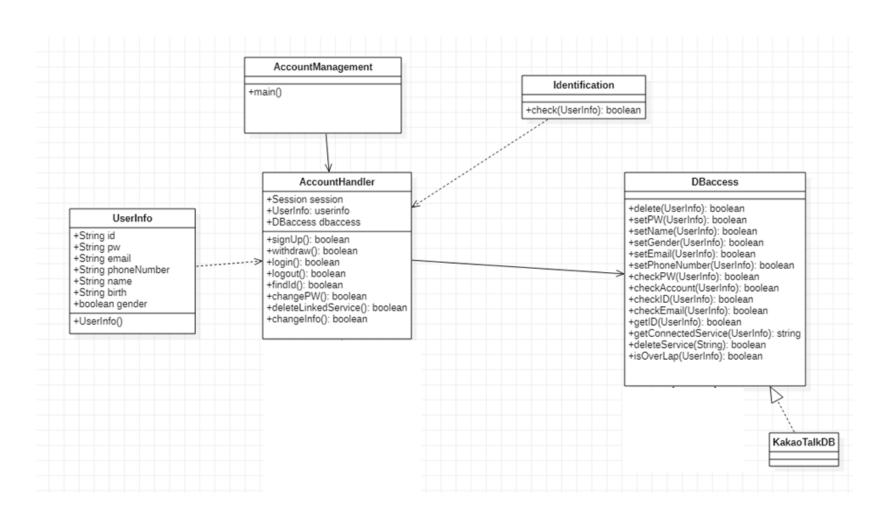
口

유스케이스

유스케이스 명	U6. 비밀번호 재설정	유스케이스 개요	사용자가 비밀번호를 재설정하기 위한 <u>유스케이스이다.</u>
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템, 외부 인증 시스템	사전 조건	고객은 회원으로 가입되어 있어야 한다.
정상 흐름	1. 사용자는 비밀번호 재설정을 요청한다. 2. 사용자는 아이디를 입력한다. 3. 카카오톡 DB 시스템은 기존 가입 회원인지 확인한다. 4. 기존 가입 회원이라면 본인인증을 요청한다. 5. 외부 인증 시스템은 본인인증을 확인한다. 6. 비밀번호를 재설정한다.		
선택 흐름	✔ 회원 확인 이후 해당하는 계정이 없으면 "입력하신 정보와 일치하는 계정이 없습니다" 경고창을 출력한다		

口

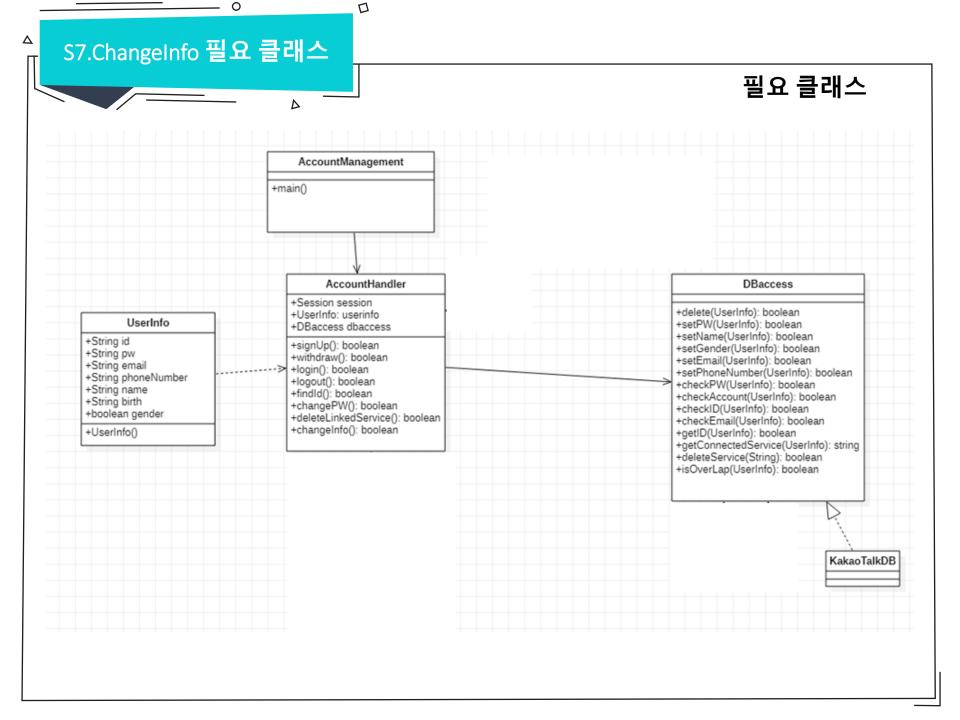
필요 클래스



口

유스케이스

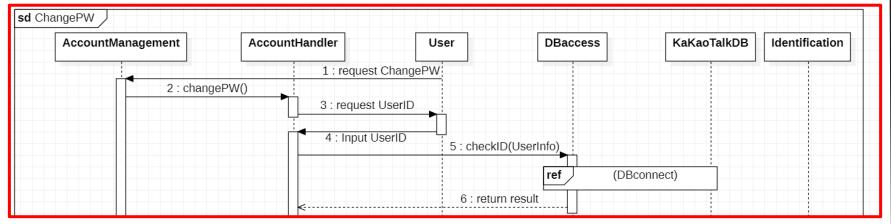
유스케이스 명	U7. 정보 수정	유스케이스 개요	사용자가 계정의 정보를 수정하기 위한 <u>유스케이스이다</u>
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템	사전 조건	사용자는 로그인 상태여야 한다
정상 흐름	 사용자는 정보 수정을 요청한다. 사용자는 사용자 아이디에 해당하는 비밀번호를 입력한다. 카카오톡 DB 시스템은 사용자가 입력한 비밀번호가 유효한지 확인한다. 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하면 사용자는 수정할 정보를 선택한다. 사용자는 선택한 정보에 대한 수정할 내용을 입력한다. 카카오톡 DB 시스템은 고객의 정보를 수정한다. 		
선택 흐름	✓ 카카오톡 DB 시스템에서 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하지 않다면 종료한다.		



시퀀스 다이어그램 분석 U6. U10. 비밀번호 U11. 회원 확인 본인 인증 S6. ChangePW 분석 sd ChangePW Identificatio U6 DBaccess AccountManagement AccountHandler KaKaoTalkDB User 1 : request ChangePW 2 : changePW() 3 : request UserID 4 : Input UserID 5 : checkID(UserInfo) ref (DBconnect) 6 : return result **alt** result U11 7 : request CertUserInfo [true] 8 : Input CertUserInfo 9 : check(UserInfo) 10 : return result **alt** result 11 : request newUserPW [true] 12 : input newUserPW 13 : setPW(UserInfo) ref (DBconnect) 14 : return result 15 : return true [false] 16 : return false [false] 17 : return false

S6. ChangePW 분석 – AccountHandler.changePW(), DBaccess.checkID()

口

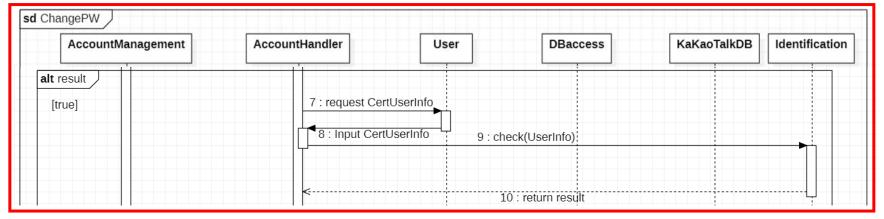


```
public boolean changePW() {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.println("ID : ");
    userInfo.id = sc.next();
    if (dbaccess.checkID(userInfo))
```

3,4,5,6

```
public boolean checkID(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    // 예외처리없지만 예외처리추가
    if (result != null && userInfo.id.equals(result.id)) {
        return true;
    }
    else return false;
}
```

S6. ChangePW 분석 – AccountHandler.changePW(), identification.check()



```
if (dbaccess.checkID(userInfo))
{

System.out.println("Name : ");
userInfo.name = sc.next();
System.out.println("Phone Number : ");
userInfo.phoneNumber = sc.next();
System.out.println("Idendification Number : ");
userInfo.birth = sc.next();
if (new identification().check(userInfo))

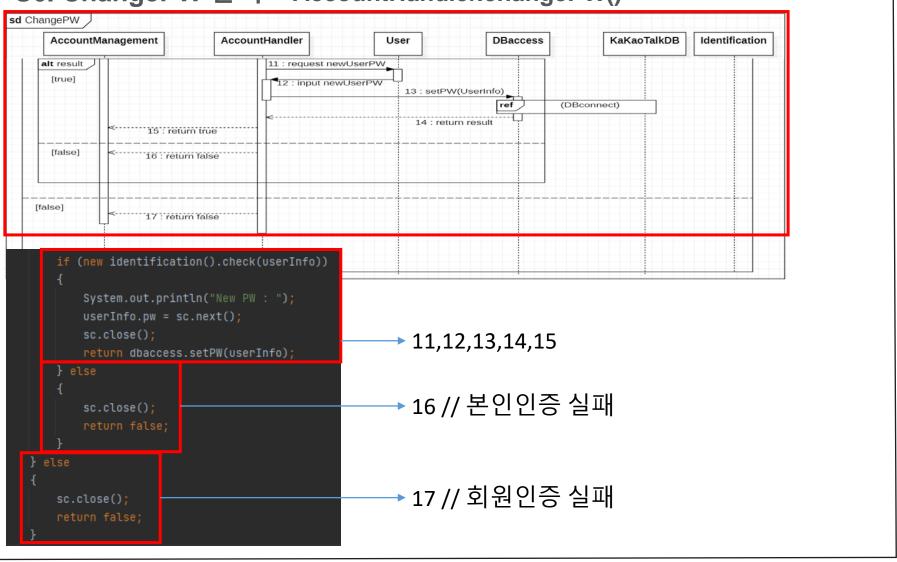
> alt result // true

7,8

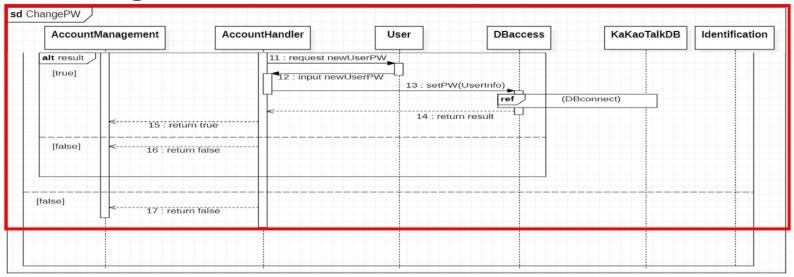
public boolean check(UserInfo)

boolean result = true;
System.out.println("외부 시스템에서 체크");
return result;
}
```

S6. ChangePW 분석 – AccountHandler.changePW()



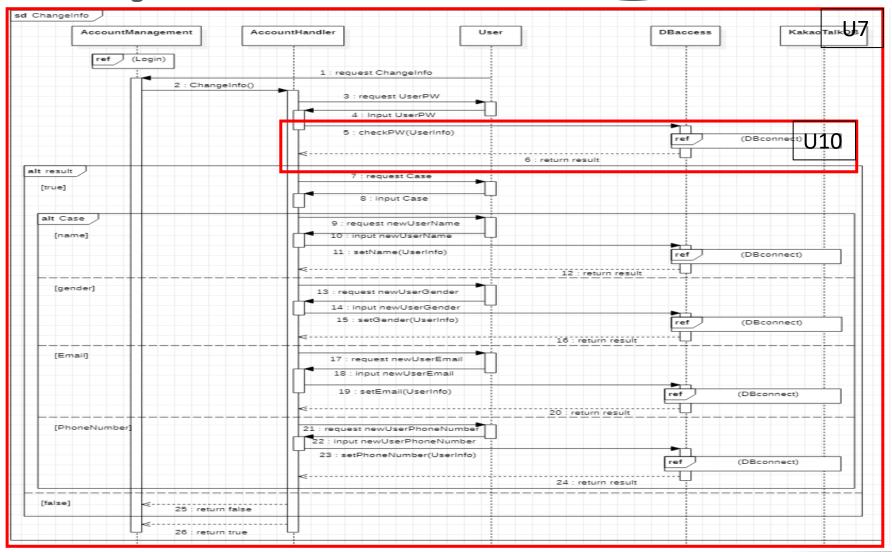
S6. ChangePW 분석 – DBaccess.setPW()



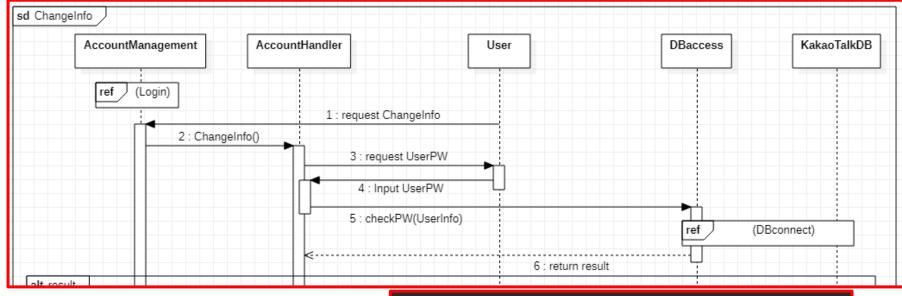
```
public boolean setPW(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection();
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if(result == null) return false;
    else return true;
}
```

S7. ChangeInfo 분석

U7. 정보 수정 U10. 회원 확인



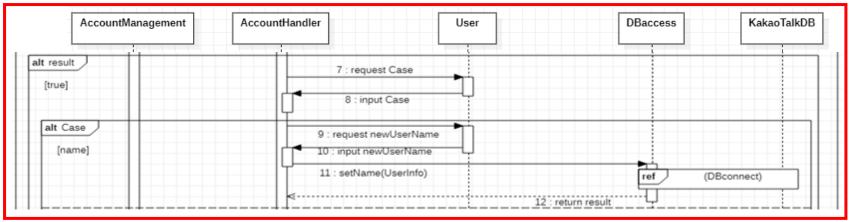
S7. ChangeInfo 분석 - AccountHandler.changePW(),DBaccess.checkPW()



```
public boolean changeInfo() {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int command = 0;
    System.out.println("PW : ");
    userInfo.pw = sc.next();
    if (dbaccess.checkPW(userInfo))
```

```
public boolean checkPW(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if (result != null && userInfo.pw.equals(result.pw)) {
        return true;
    }
    else return false;
}
```

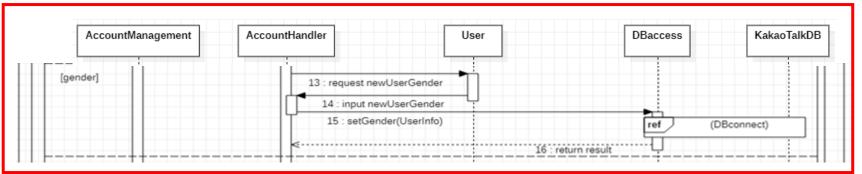
S7. ChangeInfo 분석 - AccountHandler.changePW(),DBaccess.setName()



```
public boolean setPW(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection();
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if(result == null) return false;
    else return true;
}
```

S7. ChangeInfo 분석 - AccountHandler.changePW(),DBaccess.checkPW()

口



```
Case 2: // 성별 변경

System.out.println("new Gender(남/여) : ");
String strGender = sc.next();
while (true) {

   if (strGender.equals("남")) {
      userInfo.gender = true;
      return dbaccess.setGender(userInfo);
   } else if (strGender.equals("여")) {
      userInfo.gender = false;
      return dbaccess.setGender(userInfo);
   } else {
      System.out.println("Error !");
      System.out.println("Please select one of them ( 남 / 여 )");
   }
}
```

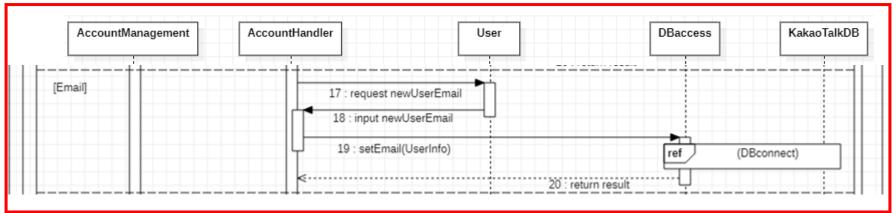
```
public boolean setGender(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection();
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if(result == null) return false;
    else return true;
}
```

15,16

13,14,15,26

S7. ChangeInfo 분석 - AccountHandler.changePW(),DBaccess.checkPW()

口

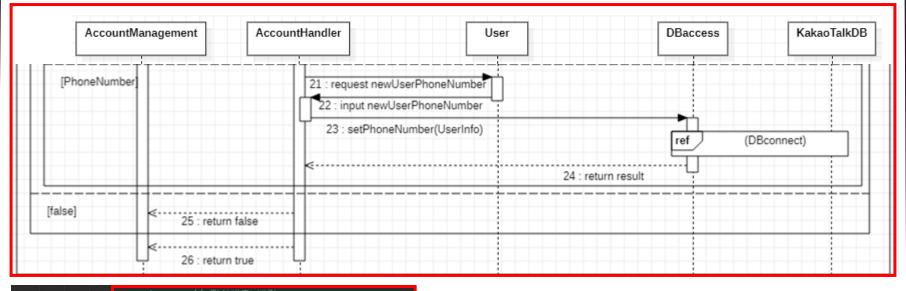


```
case 3: // Email 변경
System.out.println("new Email : ");
userInfo.email = sc.next();
sc.close();
return dbaccess.setEmail(userInfo);
```

17,18,19,26

```
public boolean setEmail(UserInfo userInfo){
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection();
    UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if(result == null) return false;
    else return true;
}
```

S7. ChangeInfo 분석 - AccountHandler.changePW(),DBaccess.checkPW()



```
System.out.println("new PhoneNumber : ");
userInfo.phoneNumber = sc.next();
sc.close();
return dbaccess.setPhoneNumber(userInfo);

default :
    System.out.println("error!");
}

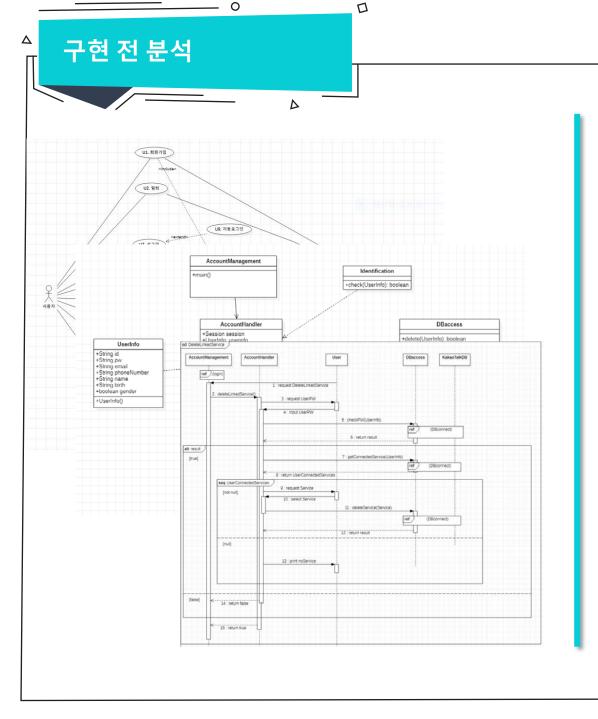
}

}else
{
sc.close();
return false;
}

21,22,23,26

public boolean setPhoneNumber(UserInfo userInfo) {
    KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
    boolean connection = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
    kakaoTalkDB.close();
    //예외처리 없지만 추가
    if(result == null) return false;
    else return true;
}

23,24
```



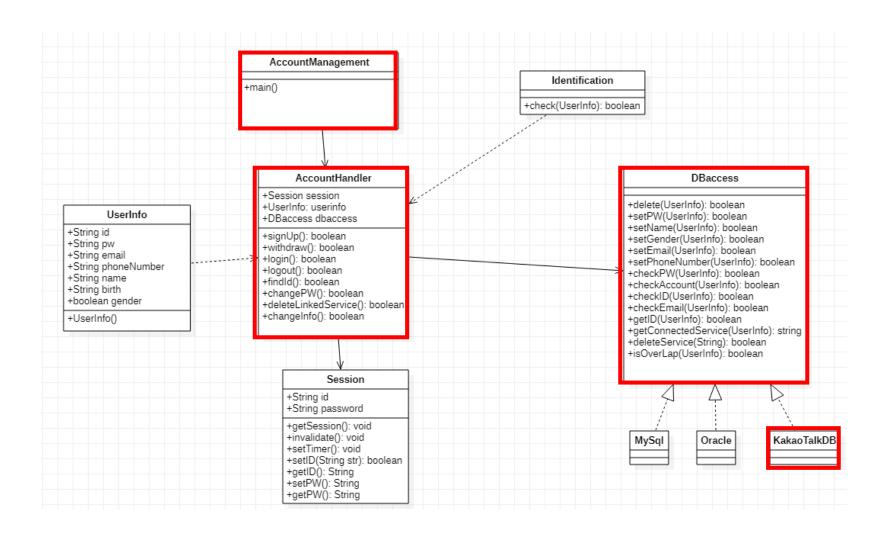
- 1. 설계도 수신
- 2. 구현 전 필요 작업 확인
- 3. 작업시작

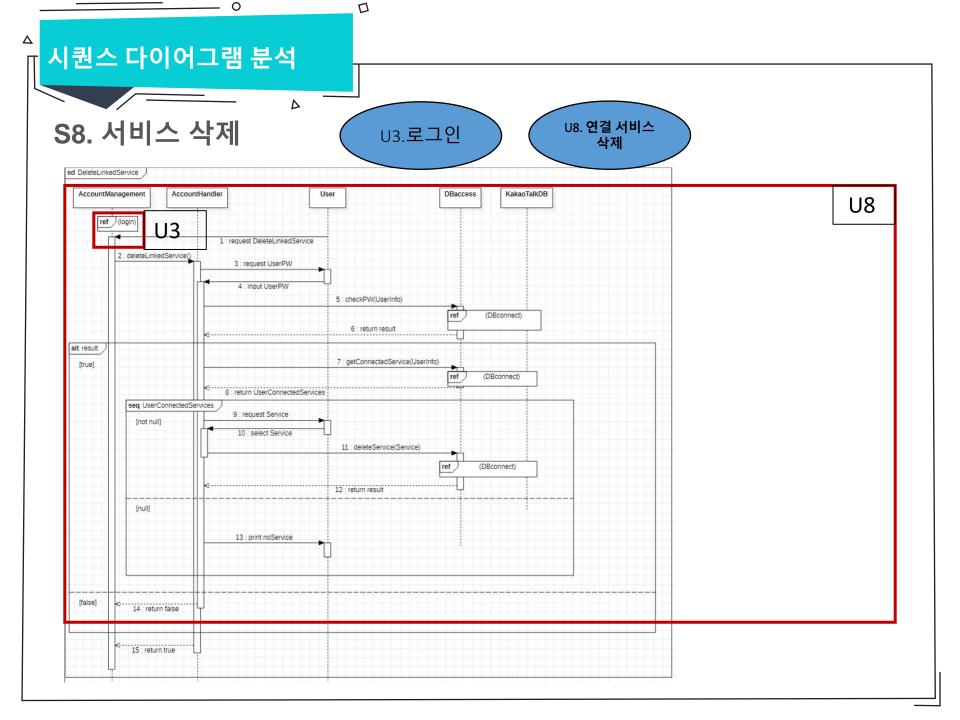
유스케이스 명	U8. 연결 서비스 삭제	유스케이스 개요	사용자가 계정에 연결된 서비스를 삭제하는 유스케이스이다.			
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템	사전 조건	사용자는 로그인 상태여야 한다			
정상 흐름	 사용자는 사용자 아이 카카오톡 DB 시스템 사용자가 입력한 비를 스들을 출력한다. 사용자는 연결된 서비 	사용자는 연결 서비스 삭제를 요청한다. 사용자는 사용자 아이디에 해당하는 비밀번호를 입력한다. 카카오톡 DB 시스템은 사용자가 입력한 비밀번호가 유효한지 확인한다. 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하면 DB 접근 시스템은 사용자 계정에 연결된 서비스들을 출력한다. 사용자는 연결된 서비스들 중 삭제할 서비스를 선택한다. 카카오톡 DB 시스템은 사용자가 선택한 서비스를 삭제한다.				
선택 흐름	 ✓ 카카오톡 DB 시스템에서 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하지 않다면 종료한다. ✓ 카카오톡 DB 시스템에서 사용자 계정에 연결된 서비스가 없다면 연결된 서비스가 없는 문구를 출력한다. 					

口

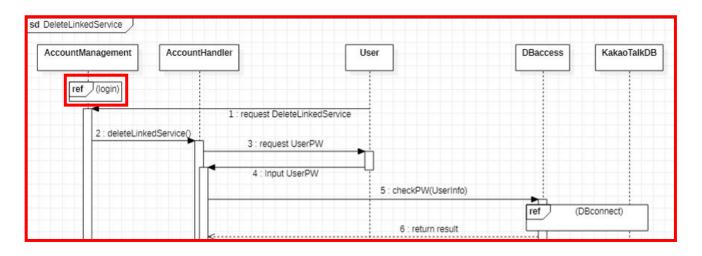
Δ

필요 클래스





S8. 서비스 삭제 분석

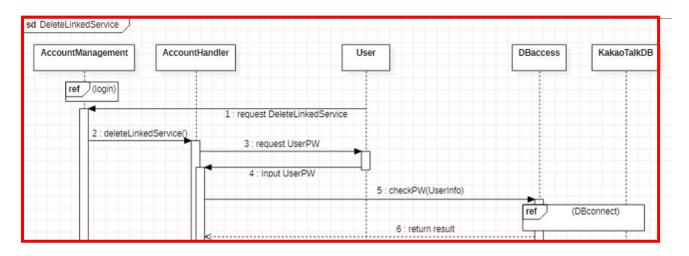


- 1: UI적인 부분이므로 메소드 존재 X
- 2: UI에서 사용자가 클릭했다고 가정 login() 실행
- 3. ref로 Login 이라고 표기하였으나 시퀀스 다이어그램으로 무엇을 하는 것인지 알 수 없음.

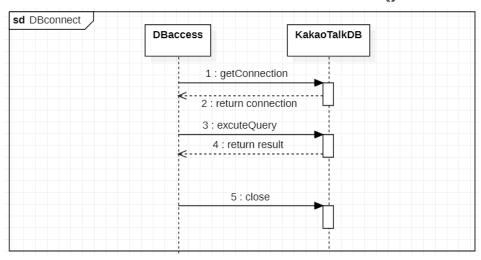
口

3-1. 유스케이스 다이어그램에는 명시가 되어있지만 AccountManagement에서 구현할 경우 AccountHandler에 전달해야하는 파라미터값이 클래스다이어그램과 맞지 않음.

S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



S8. 서비스 삭제 분석 – Dbaccess.checkPW()



```
public boolean checkPW(UserInfo userInfo){

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
kakaoTalkDB.close();

if (result != null && userInfo.pw.equals(result.pw)) {
    return true;
}
else return false;
```

S8. 서비스 삭제 분석 – Dbaccess.checkPW()

口

```
DBaccess

1: getConnection

2: return connection

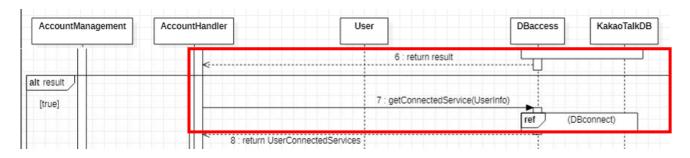
3: excuteQuery

4: return result

5: close
```

메소드 명시 x 임의로 메서드 구현

S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()

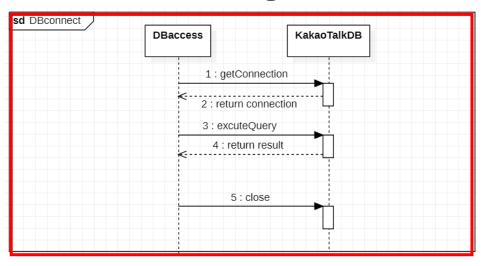


```
boolean result = dbaccess.checkPW(userInfo); //비밀번호 대조

if (result){
    //서비스는 복수가 될 수 있기때문에 String 에서 List<String>으로 변경함
    List<String> service = dbaccess.getConnectedService(userInfo); //서비스 가져오기

if (service != null){
    sc = new Scanner(System.in); //삭제할 서비스 작성
    boolean delresult = dbaccess.deleteService(sc.next()); //서비스 삭제 요청
    sc.close();
}else if (service == null){
    System.out.println("no Service"); //서비스 없을경우 서비스없음 표시
}
}else if (!result){
    return false; //연결이 실패적이면 (비밀번호 대조 실패) false 리턴
}
return true; //문제없다면 true 리턴
```

S8. 서비스 삭제 분석 – Dbaccess.getConnectedService()



```
public List<String> getConnectedService(UserInfo userInfo) {

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();

boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀

UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo); // DB에 사용자 정보를 입력한다.

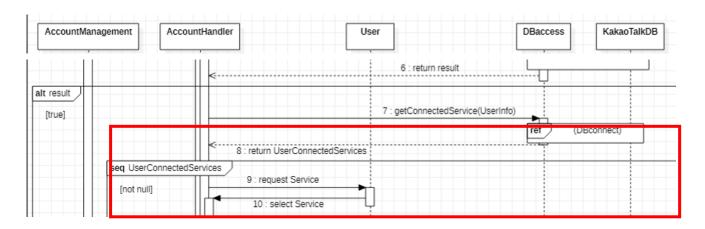
kakaoTalkDB.close();

if (result == null || result.service == null) {

return null;
}else{

return result.service;
}
```

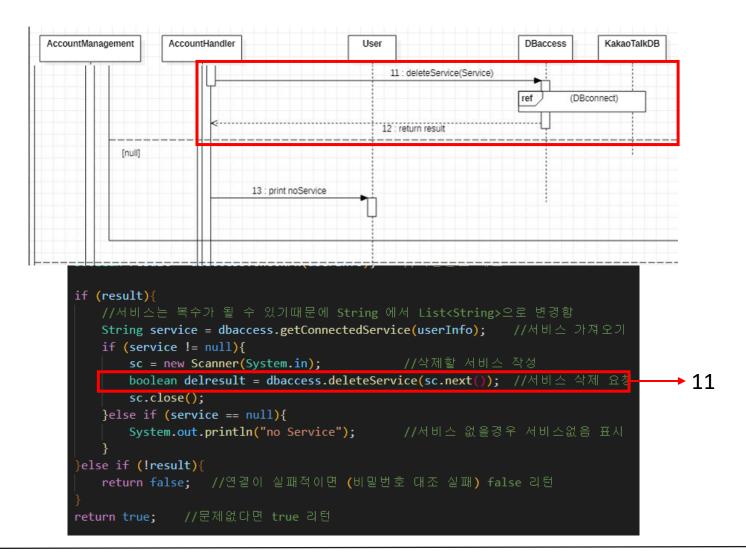
S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



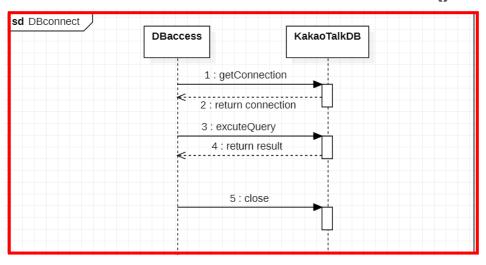
```
boolean result = dbaccess.checkPW(userInfo); //비밀번호 대조

if (result){
    //서비스는 복수가 될 수 있기때문에 String 에서 List<String>으로 변경함
    String service = dbaccess.getConnectedService(userInfo); //서비스 가져오기
    if (service != null){
        sc = new Scanner(System.in); //삭제할 서비스 작성
        boolean delresult = dbaccess.deleteService(sc.next()); //서비스 삭제 요청
        sc.close();
    }else if (service == null){
        System.out.println("no Service"); //서비스 없을경우 서비스없음 표시
    }
}else if (!result){
        return false; //연결이 실패적이면 (비밀번호 대조 실패) false 리턴
}
return true; //문제없다면 true 리턴
```

S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



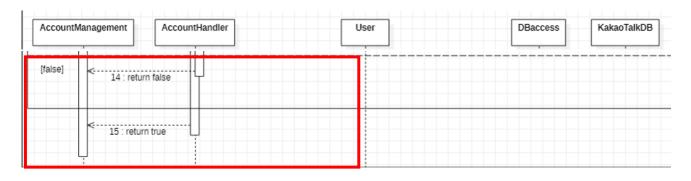
S8. 서비스 삭제 분석 – Dbaccess.deleteService()



S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()

```
AccountManagement
                AccountHandler
                                                                         KakaoTalkDB
                                         User
                                                               DBaccess
                                             11 : deleteService(Service)
                                                                     (DBconnect)
                                            12 : return result
         [null]
                           13 : print noService
   if (result){
      //서비스는 복수가 될 수 있기때문에 String 에서 List<String>으로 변경함
       String service = dbaccess.getConnectedService(userInfo); //서비스 가져오기
       if (service != null){
          sc = new Scanner(System.in); //삭제할 서비스 작성
          boolean delresult = dbaccess.deleteService(sc.next()); //서비스 삭제 요청
                                                                                   → 12
          sc.close();
       }else if (service == null){
                                                                                   → 13
          System.out.println("no Service"); //서비스 없을경우 서비스없음 표시
    }else if (!result){
       return false; //연결이 실패적이면 (비밀번호 대조 실패) false 리턴
   return true; //문제없다면 true 리턴
```

S8. 서비스 삭제 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



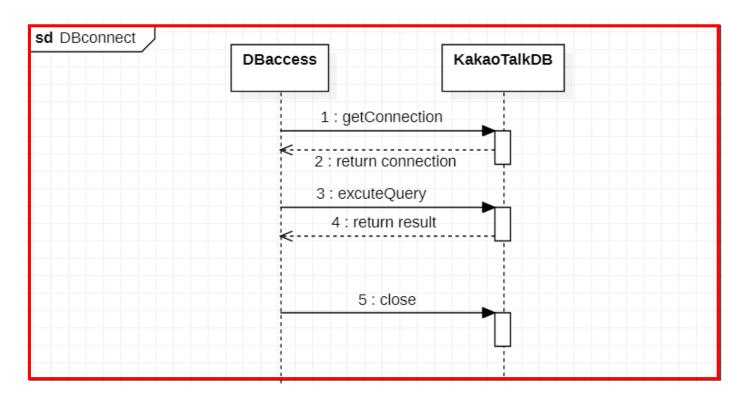
```
boolean result = dbaccess.checkPW(userInfo); //비밀번호 대조

if (result){

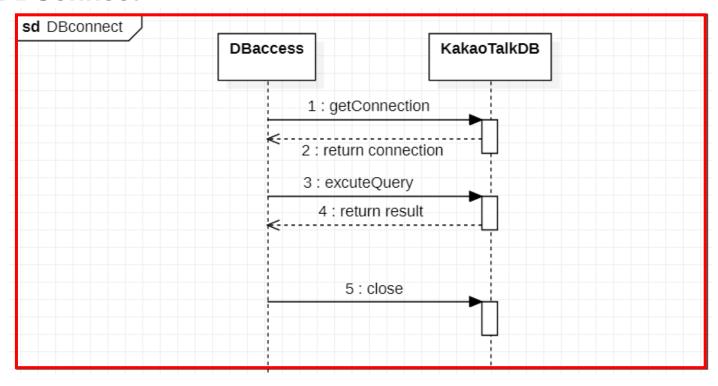
    //서비스는 복수가 될 수 있기때문에 String 에서 List<String>으로 변경함
    String service = dbaccess.getConnectedService(userInfo); //서비스 가져오기
    if (service != null){
        sc = new Scanner(System.in); //삭제할 서비스 작성
        boolean delresult = dbaccess.deleteService(sc.next()); //서비스 삭제 요청
        sc.close();
    }else if (service == null){
        System.out.println("no Service"); //서비스 없을경우 서비스없음 표시
    }
}else if (!result){
    return false; //연결이 실패적이면 (비밀번호 대조 실패) false 리턴
    }

return true; //문제없다면 true 리턴
```

S9. DBConnect

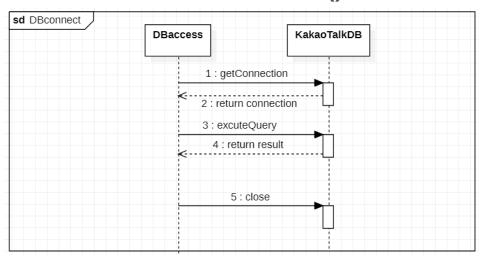


S9. DBConnect



- 1. 클래스 다이어그램과 일치하지 않음
- 2. 메소드가 명시되지 않음 (행위만 작성됨)

S9. DBConnect - Dbaccess.checkPW()



```
public boolean checkPW(UserInfo userInfo){

KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); // 변수 안씀
UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
kakaoTalkDB.close();

if (result != null && userInfo.pw.equals(result.pw)) {
    return true;
}
else return false;
}
```

S8. 서비스 삭제 분석 – KakaoTalkDB

口

```
DBaccess

1: getConnection

2: return connection

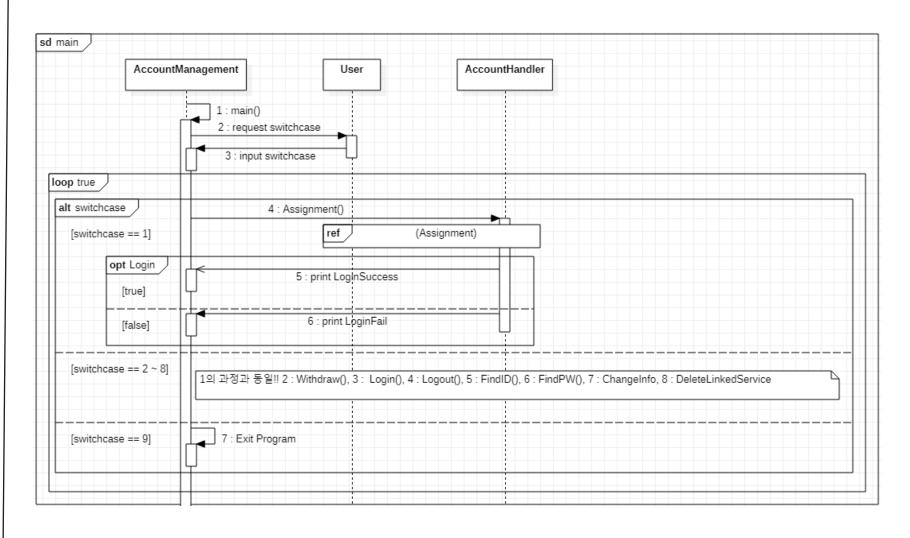
3: excuteQuery

4: return result

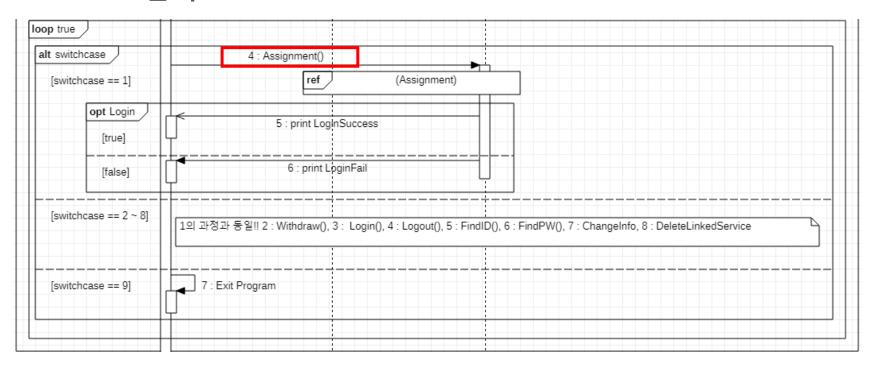
5: close
```

메소드 명시 x 임의로 메서드 구현

S10. Main



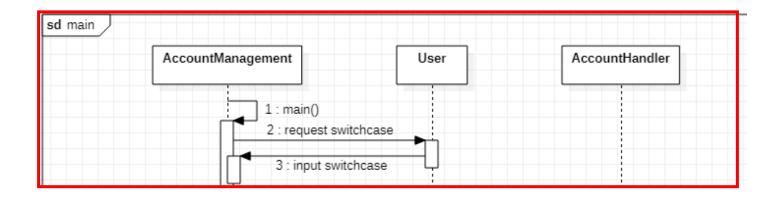
S10. Main 분석



口

1: 클래스 표기 오류 (4)

S10. Main 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()

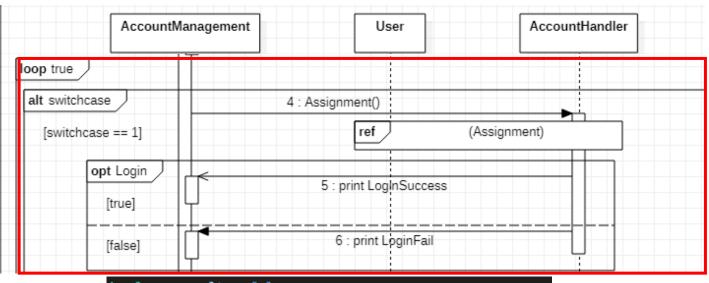


```
public static void main(String[] args) {
    AccountHandler handler = new AccountHandeler();
    //(S2, S3)

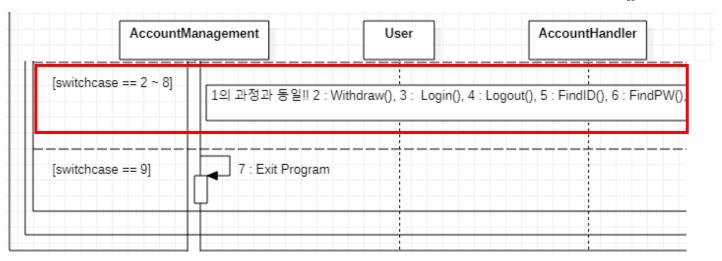
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int option = sc.nextInt();
    sc.close();

    1, 2, 3
```

S10. Main 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



S10. Main 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()

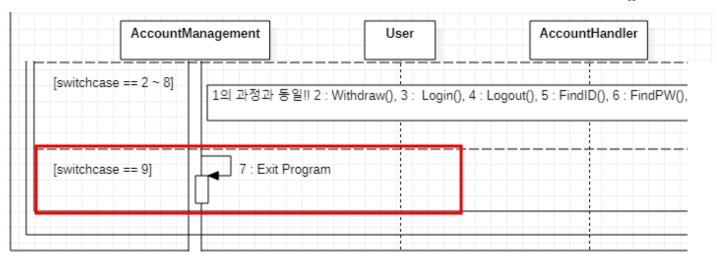


```
result = handler.withdraw();
if (result){

System.out.println("withDraw Success");
}else{

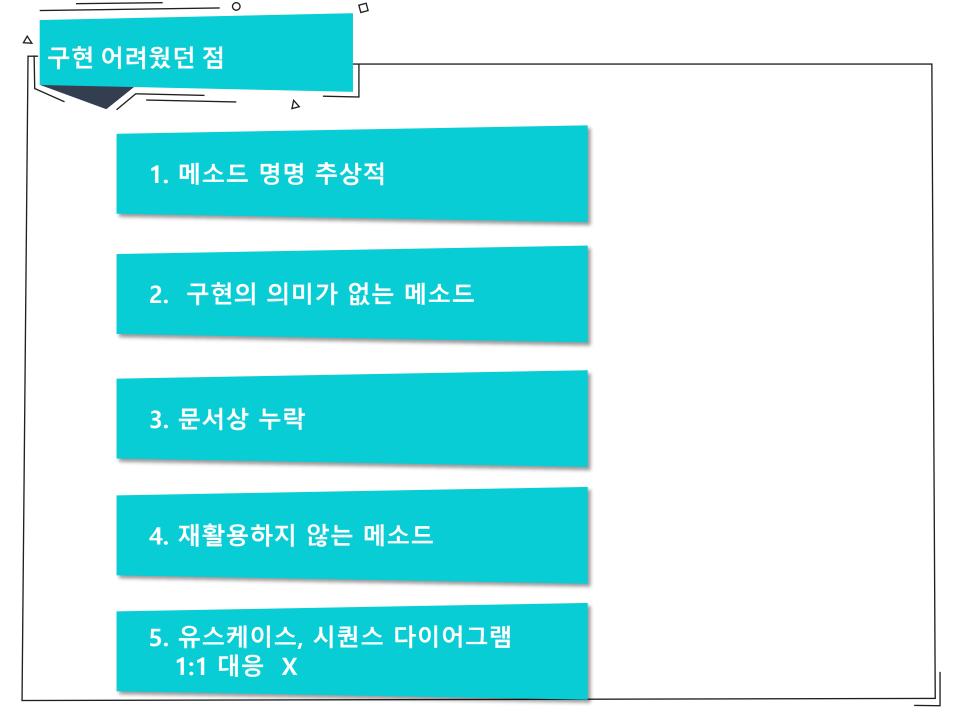
System.out.println("withDraw Fail");
}
break;
```

S10. Main 분석 – AccountHandler.deleteLinkedService()



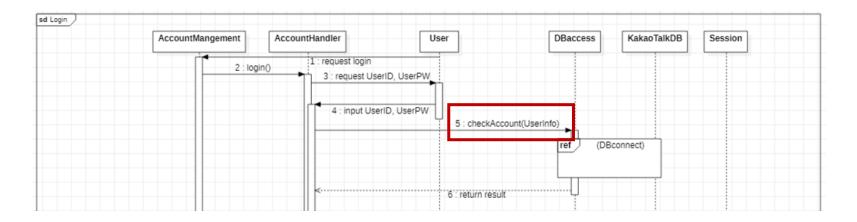
```
case 8:
    result = handler.deleteLinkedService(); //서비스 삭제 요청
    if (result){ //성공시 삭제되었다고 알림, 실패시 실패라고 알림
        System.out.println("deleteLinkedService Success");
    }else{
        System.out.println("deleteLinkedService Fail");
    }
    break;

// (S7)
if (option == 9){
    break;
}
```



구현 어려웠던 점

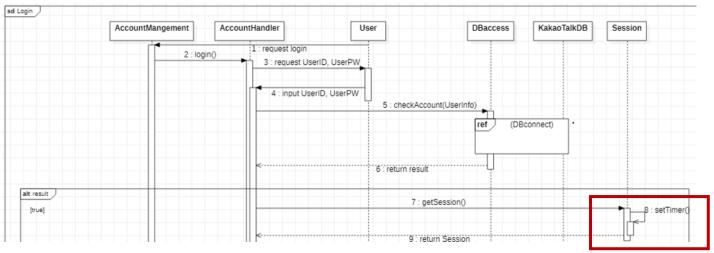
메소드 명명 추상적



5: 클래스 다이어그램에는 아이디와 패스워드로 계정을 체크한다 명시 유스케이스, 시퀀스에서는 알기 힘듬 checkAccount메소드 안에 checkID(),checkPW()의 메소드를 더 만들어 동작자체를 확실히 명시하면 좋을 것 같음

구현 어려웠던 점

구현의 의미가 없는 메소드

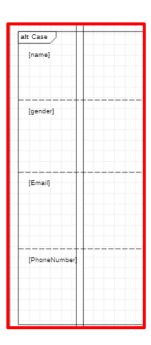


요구되는 기능 중 자동 로그인 해제 등의 기능이 있는데 이를 위한 setTimer 메소드는 명시가 되어있으나 Timer를 체크하거나 조건에 따라 자동 로그인 해제를 한다던가 하는 메소드가 없음 메소드 누락일 가능성도 존재하나 결론적으로 setTimer은 타이머를 set 하긴 하지만 set한 타이머를 사용하지 않아 어떻게 set할지 알기 어려움

문서상 누락

유스케이스 명세서

유스케이스 명	U7. 정보 수정	유스케이스 개요	사용자가 계정의 정보를 수정하기 위한 <u>유스케이스이다</u>	
액터명	사용자, 카카오톡 DB 시스템	사전 조건	사용자는 로그인 상태여야 한다	
정상 흐름	1. 사용자는 정보 수정을 요청한다. 2. 사용자는 사용자 아이디에 해당하는 비밀번호를 입력한다. 3. 카카오톡 DB 시스템은 사용자가 입력한 비밀번호가 유효한지 확인한다. 4. 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하면 사용자는 수정할 정보를 선택한다. 5. 사용자는 선택한 정보에 대한 수정할 내용을 입력한다. 6. 카카오톡 DB 시스템은 고객의 정보를 수정한다.			
선택 흐름	✓ 카카오톡 DB 시스템에서 사용자가 입력한 비밀번호가 유효하지 않다면 종료한다.			



유스케이스의 표현이 모호함 (시퀀스 다이어그램)

문서상 누락

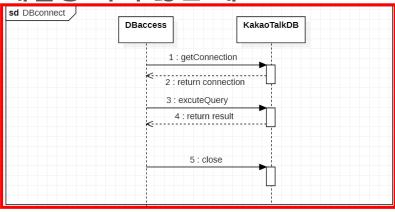
유스케이스 명세서

유스케이스 명	U9. 자동로그인	유스케이스 개요	사용자가 로그인에 성공하면 이후 자동으로 로그인이 되는 <u>유스케이스이다.</u>		
액터명	사용자	사전 조건	고객은 회원으로 가입되어 있어야 한다.		
정상 흐름	1. 사용자는 자동로그인 체크박스에 체크한다. 2. 사용자는 로그인에 성공한다. 3. 이후 카카오톡 실행 시 사용자는 자동으로 로그인이 된다.				
선택 흐름	✔ 자동로그인에 체크되어 있지 않으면 일반적인 로그인을 한다.				

유스케이스에 있는 '자동로그인'의 내용이 이후 클래스 다이어그램, 시퀀스 다이어그램에 나오지 않음.

구현 어려웠던 점

재활용 하지 않는 메소드



```
public boolean checkAccount(UserInfo userInfo){

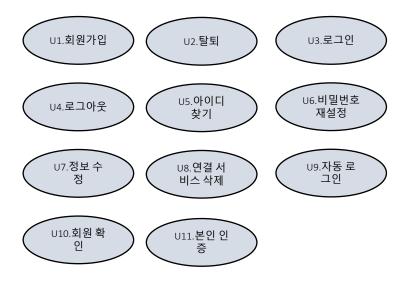
KakaoTalkDB kakaoTalkDB = new KakaoTalkDB();
boolean connection = kakaoTalkDB.getConnection(); //connection 변수 사용 x

UserInfo result = kakaoTalkDB.excuteQuery(userInfo);
kakaoTalkDB.close();

//예외처리 + id, pw 동일한지 체크
```

Dbconnect reference는 위 메소드 외 많은 곳에서 사용하지만 메소드로 감싸지 않아 구현상 메소드가 재활용되지 않음 메소드로 감쌌다면 구현시에 Dbconnect()만 사용하면 되지만 그렇지 않아 getSession부터 시작해서 중복된 메소드를 계속 호출함

유스케이스, 시퀀스 다이어그램 1:1 대응 X



실제 시퀀스 개수는 10개 즉 완벽하게 일치되지 않고 유스케이스 = 시퀀스가 아니어서 중복되지만 재활용을 하지 않는 부분이 많음