

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet de saisir 2 pointeurs de type entier.

-Afficher les valeurs après et avant permutation.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de saisir N de type entier.

-Une fonction qui permet de saisir N

-Une fonction qui permet de vérifier si N est premier

NB : N est utilisé comme pointeur

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui saisit un tableau de N entiers

- Une fonction qui affiche le tableau de N entiers

- Une fonction qui transfère dans un tableau T1 toutes les valeurs paires

NB : Les tableaux sont utilisés comme des pointeurs

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

-Une fonction qui permet de saisir N étudiants.

-Une fonction qui permet d'afficher les étudiants qui ont une moyenne supérieure à 15.

Etudiant est caractérisé par (nom, prénom, âge, moyenne).

NB : Les tableaux sont utilisés comme des pointeurs

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

-Une fonction qui crée un tableau N pointeurs et chaque cellule contient un tableau de M entiers

-Une fonction qui saisit les N tableaux d'entiers

NB: 1-Dans un tableau d'entier il n'y a pas de doublons

2-Les positions pairs du tableau T contiennent des impaires et les positions impaires contiennent des valeurs paires.

-Une fonction qui affiche les N tableaux d'entiers.

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui crée un tableau N pointeurs et chaque cellule contient un tableau de M entiers*
- Une fonction qui saisit les N tableaux d'entiers*
- Une fonction qui affiche le N tableaux d'entiers.*
- Une fonction qui affiche le minimum de chaque tableau d'entier*
- Une fonction qui affiche le plus grand nombre premier du tableau*

Exercice 7 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui crée un tableau de N pointeurs d'entiers dont chaque cellule pointe sur un tableau de M entiers*
- une fonction qui saisit le tableau de N pointeurs*
- une fonction qui affiche le tableau de N pointeurs*
- une fonction qui détermine le maximum des minima du tableau de N*
- une fonction qui trie dans l'ordre croissant les tableaux d'entiers aux positions paires et dans l'ordre décroissant ceux aux positions impaires*

Exercice 8 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui saisit une chaîne*
- NB : La chaîne ne contient que des lettres minuscules*
- Une fonction qui transfère dans une chaîne ch1 toutes les voyelles*
- NB :*
- La chaîne ch1 ne contient pas de doublons*
 - Les chaînes sont utilisées comme des pointeurs*