

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet de saisir 2 pointeurs de type entier.
-Afficher les valeurs après et avant permutation.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de saisir N de type entier.

- Une fonction qui permet de saisir N
 - Une fonction qui permet de vérifier si N est premier
- NB : N est utilisé comme pointeur

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui saisit un tableau de N entiers
- Une fonction qui affiche le tableau de N entiers
- Une fonction qui transfert dans un tableau T1 toutes les valeurs paires

NB : Les tableaux sont utilisés comme des pointeurs

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui permet de saisir N étudiants.
- Une fonction qui permet d'afficher les étudiants qui ont une moyenne supérieure à 15.

Etudiant est caractérisé par (nom, prénom, âge, moyenne).

NB : Les tableaux sont utilisés comme des pointeurs

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui crée un tableau N pointeurs et chaque cellule contient un tableau de M entiers
 - Une fonction qui saisit les N tableaux d'entiers
- NB: 1-Dans un tableau d'entier il n'y a pas de doublons
- 2-Les positions pairs du tableau T contiennent des impaires et les positions impaires contiennent des valeurs paires.
- Une fonction qui affiche les N tableaux d'entiers.

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui crée un tableau N pointeurs et chaque cellule contient un tableau de M entiers
- Une fonction qui saisit les N tableaux d'entiers
- Une fonction qui affiche les N tableaux d'entiers.
- Une fonction qui affiche le minimum de chaque tableau d'entier
- Une fonction qui affiche le plus grand nombre premier du tableau

Exercice 7 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui crée un tableau de N pointeurs d'entiers
dont chaque cellule pointe sur un tableau de M entiers
- une fonction qui saisit le tableau de N pointeurs
- une fonction qui affiche le tableau de N pointeurs
- une fonction qui détermine le maximum des minima du tableau de N
- une fonction qui trie dans l'ordre croissant les tableaux d'entiers aux positions paires
et dans l'ordre décroissant ceux aux positions impaires

Exercice 8 :

Ecrire un programme qui contient les fonctions suivantes :

- Une fonction qui saisit une chaîne

NB : La chaîne ne contient que des lettres minuscules

- Une fonction qui transfert dans une chaîne ch1 toutes les voyelles

NB :

- La chaîne ch1 ne contient pas de doublons

- Les chaînes sont utilisées comme des pointeurs