



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD



试用期转正答辩



姓名：周文龙



岗位：软件工程师



部门：开发一部



日期：2022-05-25

▶ 个人简历



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

院校

2021年6月毕业于吉首大学软件学院（软件工程）

专业技能

熟练掌握Java语言编程、熟练使用AndroidStudio开发工具

证书 执照

软件设计师中级、大学英语四级、蓝桥杯软件类省赛三等奖

工作 经历

2021.07 - 2022.02 所在公司：南京绛门信息科技股份有限公司 岗位：开发工程师

- 1 岗位职责及认知
- 2 试用期工作内容及完成情况
- 3 试用期工作收获及总结
- 4 个人评估
- 5 个人规划与愿景
- 6 对公司发展改进建议



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

Part 1

岗位职责及认知



软件工程师

- 1 安排好自己的工作任务，在接到新的工作任务时根据优先级对它们的完成周期有个明确规划，在规定时间内范围之内完成好。
- 2 不断增加自己的知识储备，对于项目中使用到的新的技术点和好的设计方案能够总结记录，通过空余时间去了解这方面的内容，不断提升自己的编码能力。
- 3 遇到工作相关的问题积极和部门同事沟通，例如解决产品故障后验证不通过，积极和测试部同事交流，有表述不明确的地方及时提出来，直到问题最终解决。
- 4 项目开发和故障解决过程中遇到不懂的问题或者难点及时向部门同事提出，沟通问题的解决方案，不能影响项目完成进度。
- 5 编写代码遵循潮流网络代码规范，变量正确命名以及方法添加适当注释，代码提交写明问题的原因和解决方案，方便后期开发人员维护代码。



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

Part 2

试用期工作内容及完成情况



试用期工作内容



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

第一阶段

2022年03月01日至2022年03月06日，熟悉公司环境，阅读员工手册了解相关规章制度，熟悉公司产品以及相关业务，安装常用软件，搭建工作环境，了解常用办公系统的使用。

第二阶段

2022年03月07日到2022年03月13日，学习usb协议，了解usb主机从机通信，完成一个屏幕共享Demo，设备A作为主机，设备B作为从机，通过otg数据线连接，从机的屏幕内容可以共享到主机上。

第三阶段

2022年03月14日到2022年04月20日，完成安卓USB镜像传输功能开发，使用HDMI-USB转接线连接CG03设备和机顶盒，实现CG03设备画面和声音实时传输到机顶盒，输出功能演示Demo和业务功能SDK接口。

第四阶段

2022年04月21日到2022年06月01日，学习Gs框架，了解nvram和dbus的使用；学习代码提交和产品bug处理；学习Cmcc业务框架，掌握模块化开发，负责Cmcc业务中一些模块开发及维护工作。



试用期工作完成情况



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

第一阶段

2022年03月01日至2022年03月06日，完成入职相关事项，了解公司各类产品和部门情况，安装配置好android开发环境，学习git和常用linux命令，掌握gerrit、bugzilla、禅道等系统的使用。

第二阶段

2022年03月07日到2022年03月13日，了解usb协议和主机从机之间通信，学习MediaProjection屏幕录制、MediaCodec视频编解码，完成usb屏幕共享相关Demo，使用otg数据线连接手机和公司话机，能够实现设备间画面内容实时传输。

第三阶段

2022年03月14日到2022年04月20日，学习安卓Camea2相机api，了解安卓Audio音频录制和播放相关接口和GPUImage图像处理库，完成安卓USB镜像传输Demo，将业务功能封装成jar包，提供sdk文档给开发人员使用。

第四阶段

2022年04月21日到2022年06月01日，了解Gs框架和Cmcc业务框架，熟悉p21v4代码下载编译和开发调试，熟悉settings和voiceassistant模块代码，解决导师分配的p21v4迅飞语音相关bug；对D33Plus联系人和Launcher模块进行功能需求梳理，解决测试过程中存在的bug。



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

Part 3

试用期工作收获及总结

在试用期工作的过程中，发现了自身在工作方面有许多做的不足的地方。第一点表现为知识的不足。自己用开发工具导入导师给的demo调试，一直是导入失败，以为是demo本身存在问题，后来询问导师才知道是gradle没有配置好。平时都关注代码开发，没有去了解安卓gradle编译。另外在项目开发过程中，安卓相机预览、屏幕录制、视频编解码、音频相关等技术都没有使用过。第二点是在项目开发过程中过于心急，担心完成不好。刚开始接触到cmcc业务的时候，首先了解的是p21v4代码下载编译和开发调试，第一感觉是整个业务模块太多，想要了解熟悉得花好长时间。导师给我分配了几个迅飞语音相关的bug，在解决bug的过程中去读代码。简单看了下，觉得bug描述还是挺简单的，应该可以很快解决完。到了实际阅读代码的时候才发现自己对整个流程都不懂，很多业务功能都不清楚，加上自己想尽快解决bug，又有点着急，前面几天是一个bug都没有解决好。冷静后发现解决bug之前最好应该理清楚整个业务，不能只想着去解决，应该先弄清楚bug是怎么产生的，对业务了解以后处理故障的速度自然就快了。第三点是在工作过程中遇到问题和难点没有提出来，有点问题只想着自己去解决又没有解决好，比较耽误项目开发进度，对于无法处理的问题和难点应该及时向小组成员或部门同事提出，然后沟通解决方案。第四点是项目开发过程中先弄清楚开发流程，流程如果理解错了也就会导致开发不好。在安卓usb图像传输功能开发过程中，自己最初没去了解设备间的完整传输过程，以为是完成任意2个安卓设备间通过otg数据线连接实现图像传输的功能，初步开发完才知道不符合需求。预期是要实现通过hdmi-usb转接线连接cg03设备和移动机顶盒，完成cg03设备画面和声音实时传输到机顶盒。最后换了技术方案才完成好。

在这3个月的试用期间我收获满满。一是了解到了项目的模块化开发，大型项目能够拆分成多个模块，每个模块处理自己的业务，同时模块间能够互相调用。二是在开发技术上也有了进步，在项目开发过程中学习到了很多新技术和安卓相关架构模式。三是自己渐渐熟悉起公司产品和项目相关业务，加深了对工作岗位的了解，能够以后更好的工作。四是让我更加坚定了自己的职业道路选择。



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

Part 4

个人评估

我的不足

不足

- 1、对开发过程中技术的理解不够深入，通常只是停留在会用的阶段，很多原理没有进一步去了解。
- 2、工作过程中沟通较少，沟通能力存在不足，对问题的表述这方面不是很好。
- 3、处理任务过于着急，在接到新的任务时只是一心想完成好，并没有很好的规划。

改进

- 1、在工作之余努力提升自身水平，借助技术博客、官方文档来扩充自己的知识库，养成阅读源码的习惯。
- 2、处理不了的工作问题及时和部门同事沟通，沟通解决方案，加强对问题的表述能力。
- 3、不管是处理需求还是解决故障，都应该静下心来，先仔细分析好任务的具体流程，做到不急不躁。

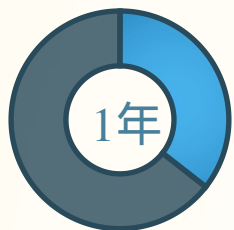


GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

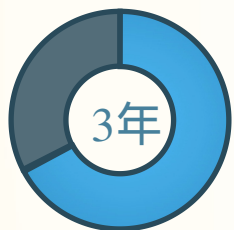
Part 5

个人规划与愿景

个人规划



熟悉Cmcc业务框架部分模块的开发和维护，理解GS框架的具体实现，成为初级开发工程师。



能够快速定位分析自己所负责模块出现的问题，并提出良好解决方案，成为中级开发工程师。



理解公司部分产品的架构开发设计，能够具备架构设计思想，成为高级开发工程师。



GRANDSTREAM
CONNECTING THE WORLD

Part 6

对公司发展改进建议



对公司的意见和建议

01

更加注重代码编写规范，开发过程中的冗长无用代码可以去除，另外重要方法添加适当注释，很多代码由于没有注释，造成后期理解和维护困难。

02

可以在公司内网上建立一个模块，用来介绍杭州部门情况以及部门内部小组具体开发和维护的内容，很多时候不太了解其他部门的职责，希望对公司的产品开发更加了解。



汇报完毕



汇报人：周文龙