

Paradigmas de Computação Paralela

1º Trabalho – OpenMP : paradigma de memória partilhada

João Luís Sobral

13-Outubro-2015

1º Trabalho – OpenMP

- Objetivo:
 - Avaliar a aprendizagem do paradigma de programação baseado em memória partilhada (OpenMP)
- Parâmetros da avaliação

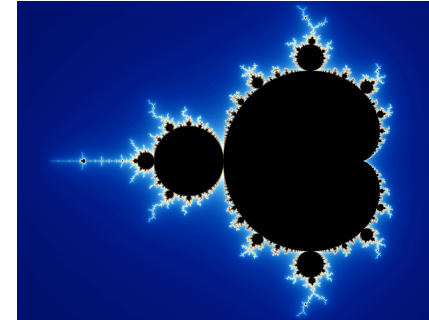
	Peso
Qualidade da implementação sequencial	10%
Desenho e implementação da versão paralela (+otimização)	30%
Qualidade (e quantidade) da experimentação (dados de entrada, métricas, medições)	20%
Análise dos resultados (justificação para valores obtidos)	20%
Relatório	20%

1º Trabalho – OpenMP

- Grupos:
 - 2 elementos (ou 1)
- Entrega:
 - 01-Nov-2015 (até as 24H)
 - Relatório (máx 4 páginas) + código
 - Email (jls@di.uminho.pt)
- Escolha dos trabalhos
 - Livre entre os vários disponíveis
 - Sugeito a arbitragem!!!!

1º Trabalho – OpenMP

- 1ª Opção: Cálculo do Fractal Mandelbrot
- Pseudo-código:



```
public void mandelBrot() {  
    for (int y = y0 ; y<y0+height ; y++) {  
        float ci = c0i + ((float)y)*scale;  
        for (int x = x0 ; x<x0+width ; x++) {  
            float cr = c0r + ((float)x)*scale;  
            pic[y-y0][x-x0] = CompPoint (cr,ci);  
        }  
    }  
}
```

```
c0r = 0.03f;//-2.05f;  
c0i = -0.5f;//-2.05f;  
side= 1.025f;//4.1f;  
scale = side / img_size;
```

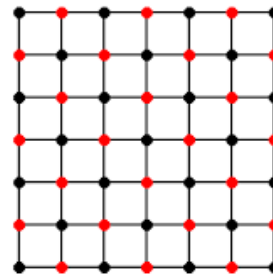
```
private int CompPoint (float cr,float ci) {  
    float zr = 0.0f;  
    float zi = 0.0f;  
    int count = 0;  
    while (count < nit && zr*zr + zi*zi < 4.0f ) {  
        zr = zr*zr - zi*zi + cr;  
        zi = 2.0f * zr * zi + ci;  
        count++;  
    }  
    return (count);  
}
```

1º Trabalho – OpenMP

- 2ª Opção: SOR-RB
 - Red-Black Successive Over-Relaxation (SOR) is a method of solving partial differential equations.
- Pseudo-código:

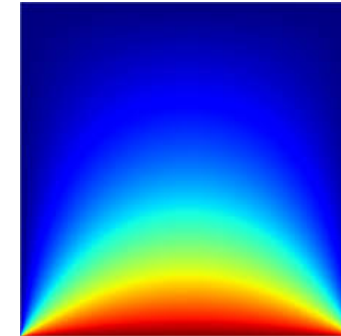
```
doIterations() {  
    for (int p=1; p<(2*num_iterations+1); p++) {  
        oneIteration();  
    }  
  
    for (int i=1; i<N-1; i++) {  
        for (int j=1; j<N-1; j++) {  
            Gtotal += G[i][j];  
        }  
    }  
}
```

Red-Black Ordering of Grid Points



Black points have only Red neighbors

Red points have only Black neighbors



```
oneIteration() {  
    for(int i=1; i<N-1; i++) {  
        start = 1+i%2;  
        for(int j=start; j<N; j+=2)  
            G[i][j]=(omega/4.0)*(  
                G[i-1][j]+  
                G[i+1][j]+  
                G[i][j-1]+  
                G[i][j+1])  
                +(1-omega)*Gi[j];  
    }  
}
```

1º Trabalho – OpenMP

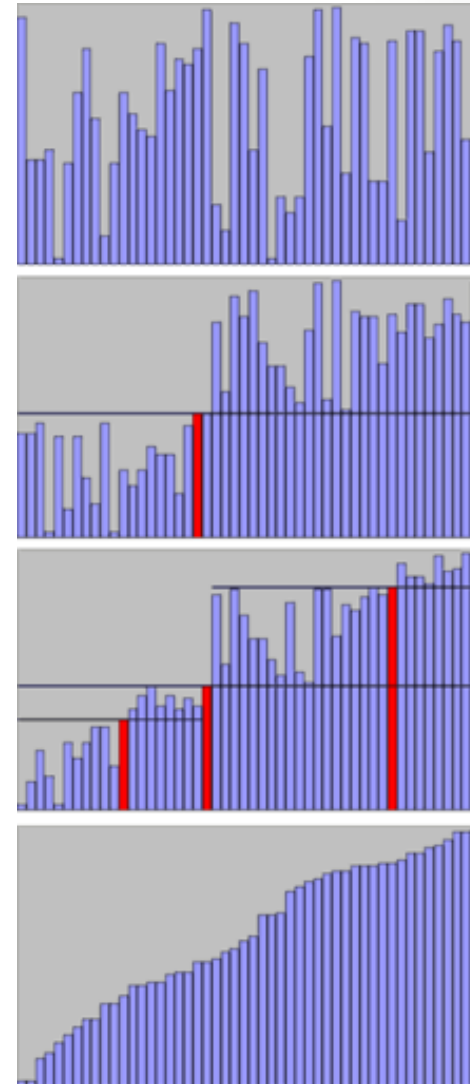
- 3ª Opção: Quick-sort

- Pseudo-código:

```
private void quicksort(int lo, int hi)
{
    int i=lo, j=hi, h;
    int x=array[(lo+hi)/2];

    //partition
    do
    {
        while(array[i]<x) i++;
        while(array[j]>x) j--;
        if(i<=j)
        {
            h=array[i]; array[i]=array[j]; array[j]=h;
            i++; j--;
        }
    } while(i<=j);

    //recursion
    if(lo<j) quicksort(lo, j);
    if(i<hi) quicksort(i, hi);
}
```



1º Trabalho – OpenMP

- 4ª Opção: Multiplicação
Vector-matriz esparsa: $y = Ax$

(formato COO)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \\ 6 & 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 47 \\ 5 \\ 68 \end{bmatrix}$$

- Pseudo-código:

```
for (int i=0; i<nz; i++) {  
    y[ row[i] ] += x[ col[i] ] * val[i];  
}
```

Sparse Format

Feature 1	Feature 2	Feature 3	Feature 4	Feature 5	...
0	0	0	0	0	...
0	0	0	0	0	...
0	0	7	0	0	...
3	0	0	0	0	...
0	0	0	0	1	...



Row	Column	Value
3	3	7
4	1	3
5	5	1
⋮	⋮	⋮

Coordinate List (COO) Format

1º Trabalho – OpenMP

- 5ª Opção: Equalização do Histograma de uma imagem

- Pseudo-código:

```
// contruir histograma
for (int i=0; i<size; i++) {
    histogram[ img[i] ] ++;
}
```

```
//Calcular histograma acumulado + normalizar
acc[w] = sum(histogram[level<w])
```

```
// transformar a imagem
novaimg[i] = acc[ img[i] ];
```

