

АНДРЕЙ НОСОВ

фронтенд-разработчик / дизайнер

Екатеринбург, Россия
drenosov@yandex.ru
+7 992 020 1025



РЕЗЮМЕ

Фронтенд-разработчик с 2021 года, больше всего работаю с React и Next.js. Использовал современные подходы к рендерингу (SPA, SSR, SSG), архитектуры /pages, /app и React Server Components в Next.js 14.

Люблю дизайн, поэтому хорошо знаком с Figma и популярными графическими редакторами.

Работаю с бэкендом, разбираюсь в построении API, авторизации, интеграции с базами данных, включая SQL и NoSQL. Есть опыт развертывания приложений на сервере, в том числе с использованием Docker.

Люблю командные виды спорта.

СТЕК

Языки: JavaScript (ES6+), TypeScript

Фронтенд: React, Next.js (App Router, RSC, Server Actions)

Стилизация: Styled Components

Управление состоянием: React Context API, Redux Toolkit

Бэкенд: Node.js, Express

Базы данных: NoSQL (MongoDB, Mongoose), SQL (PostgreSQL, MSSQL)

Инструменты и деплой: Git, Docker, Prettier, Vercel

Также работал с Gatsby, Svelte, React-Admin, Tailwind CSS, GraphQL (Apollo Client/Server) в ряде проектов.

ОПЫТ РАБОТЫ / ПРОЕКТЫ

Фулстек-разработчик

Портфолио для графического дизайнера / 3D-художника

2024

- Дизайн макетов в Figma;
- Фронтенд на Next.js 14 (App Router, RSC, Server Actions);
- Панель администратора на React-Admin с авторизацией через JWT-токены;
- Бэкенд на Next.js API Routes + MongoDB.

Опыт фулстек-разработки в рамках личных проектов указан на моем [сайте](#).

Инженер-программист

Название организации под NDA

2022 - настоящее время

- UX/UI-дизайн и разработка фронтенда на React с TypeScript для информационной системы предприятия (1000+ пользователей);
- проектирование реляционных схем, написание CRUD SQL-запросов (Microsoft SQL Server) в SSMS;
- настройка production-окружения на выделенном сервере: конфигурация Nginx в качестве прокси-сервера, управление Node.js-процессами через PM2.

Фронтенд-разработчик

Фриланс

2021 - настоящее время

- UX/UI-дизайн: прототипирование в Figma, разработка дизайн-систем, адаптивная верстка;
- Разработка фронтенда используя различные способы рендеринга: SPA (React, Svelte), SSR (Next.js), SSG (Gatsby); применение архитектурных подходов (Atomic Design, Feature-based), управление состоянием (React Context API, Redux);
- Трансформация бизнес-требований в технические задачи: анализ, декомпозиция, формализация, взаимодействие с заказчиком и командой разработки.

Детальная информация о выполненных проектах на моем [сайте](#).

ОБРАЗОВАНИЕ

Магистр в области информатики и вычислительной техники

Университет ИТМО / Санкт-Петербург

2019 - 2021

- Дипломная работа на тему: "Решение задачи выбора оптимальной технологической платформы для систем IoT в конкретных проектах".

Школа фронтенд-разработчиков

Яндекс / Екатеринбург

2017 - 2018

- Двухсеместровый очный курс с итоговым командным проектом "Мессенджер";
- В рамках проекта разрабатывал отдельные компоненты на React: формы ввода, навигацию, профиль пользователя и другие.

Бакалавр в области информационных систем и технологий

Уральский Федеральный Университет / Екатеринбург

2015 - 2019

- Дипломная работа на тему: "Система вычисления габаритных характеристик прямоугольных объектов с помощью камеры". Проект разрабатывался на языке Python.

ЯЗЫКИ

Русский, Английский

СТАТУС

Доступен для работы как в офисе, так и удаленно. Для связи предпочтительнее всего использовать Телеграм.

Почта: drenosov@yandex.ru | Телеграм: [andrewnosov](#) | [GitHub](#) | [Вебсайт](#)