

1. Lớp nào nên implement interface Comparable?

Interface Comparable nên được triển khai trong các lớp như Media và các lớp con của nó, bao gồm Book, CompactDisc, và DigitalVideoDisc.

2. Cách cài đặt phương thức compareTo() trong các lớp?

Phương thức compareTo() được định nghĩa trong interface Comparable yêu cầu lập trình viên xác định quy tắc so sánh giữa đối tượng hiện tại và đối tượng được truyền vào.

3. Có thể dùng interface Comparable để sắp xếp theo hai quy tắc khác nhau (ví dụ: tiêu đề trước, giá sau và ngược lại) không?

Không, phương thức compareTo() trong interface Comparable chỉ cho phép một quy tắc so sánh duy nhất. Để hỗ trợ nhiều cách sắp xếp, bạn cần tạo các lớp Comparator riêng như MediaComparatorByTitleCost hoặc MediaComparatorByCostTitle và sử dụng chúng với Collections.sort().

Tuy nhiên, nếu muốn mở rộng chức năng với Comparable, bạn có thể bổ sung thuộc tính tùy chọn trong lớp Media hoặc định nghĩa các phương thức compareTo() khác nhau trong từng lớp con. Kết hợp giữa Comparable và Comparator cũng là một giải pháp linh hoạt.

4. Làm thế nào để DVD có quy tắc sắp xếp riêng (theo tiêu đề, chiều dài giảm dần, rồi giá)?

Để DVD có cách sắp xếp đặc biệt, bạn cần ghi đè phương thức compareTo() trong lớp DigitalVideoDisc. Tại đây, có thể triển khai quy tắc sắp xếp cụ thể cho DVD mà không ảnh hưởng đến các lớp khác.