Photon Green

Alisson da Silva Bueno, Anderson José de Souza Inácio, Daniel Vieira de Souza, Everton Luiz Sausen, Fernando André de Lima, Joziel Alves de Souza

Faculdade das Industrias IEL  
São José dos Pinhais – PR – Brasil

.

Curso Bacharelado em Sistemas de Informação   
Faculdade das Industrias (IEL) – São José dos Pinhais, PR – Brasil

**Abstract.**   
The capitation of photovoltaic energy has been one of the cleanest processes to obtain electric energy, with the objective of popularizing the solar panels and explaining to the consumer in a simple and easy way the benefits and costs for implementation, explain the methodology, and partial results, targeting the user who does not have a great understanding of the subject and can thus clarify the doubts that usually occur.

**Resumo**. A capitação de Energia fotovoltaica tem sido um dos processos mais limpos para se obter energia elétrica, com objetivo de popularizar os painéis solares e explicar ao consumidor de uma forma simples e fácil os benefícios e custos para implantação, utilizamos a metodologia ágil scrum, e resultados parciais, tendo como alvo o usuário que não tem um grande entendimento do assunto podendo assim esclarecer as dúvidas que geralmente ocorrem.

# Introdução.

O objetivo do PhotonGreen é apresentar para donos de residências, de pequenos comércios e escritórios uma forma de economizar dinheiro, investindo em uma fonte de energia limpa e renovável, a energia solar. O projeto visa incentivar a geração de energia através de painéis fotovoltaicos, elucidar as dúvidas mais comuns sobre energia solar e orientar os clientes, de uma forma simples e direta, a como dimensionar e instalar os painéis solares.Como o texto estara organizado

Conteudo de cada parte do desenvolvimento

O que foi concluido

O que el e tem de novo.

# Desenvolvimento.

Metodologia agil de desenvolvimento de software ( scuam) (o que e como foi pesquisado, contar os passos da pesquisa e os procedimentos usados para obter esses resultados e os recursos )

Utilizamos a metodologia agil Scrum em todo o desenvolvimento do projeto,

Aonde esse framework ajudou a organiza e gerenciar os trabalhos da equipe e nos forneceu uma base, que foi moldada conforme a necessidade do nosso projeto.

Nessa medotologia tivemos os papeis que cada membro desempenhou no projeto, as suas atividades e os documentos referents ao mesmo.

No papel de product owner houver uma descentraização da tomada de decisoes mais encubimos a um menbro da equipe a constante cobrança na questão comunicar e manter o prejeto nos prazos estabelicidos no cronograma.

Já no papel de scrum master, que é quem tem o papel de liderar a equipe destinamos ao membro da equipec que tem um conhecimento mais elevado nas linguagens e tecnologias utilizadas no projeto.

Em relação ao time de desenvolvimento foi distribuidas as atividades conforme a

Aptidão de cada componete da equipe.

Ferramentas em uso html5, bodstrep, angularjs, php7.

Resultados (o que foi descoberto, graficos, tabelas, relatos)

Calculos da po.

Referencial teorico ( detalhe autores e conceitos utilizados para interpetraçãodo objeto de estudo,)opicional.

# conclusão.

(se posicionar, analisar resultados, conclusão sobre o conhecimento)

# 4. referencias bibliograficas

http://www.mindmaster.com.br/scrum/