



江 苏 大 学

JIANGSU UNIVERSITY

微机接口课程设计报告

步进电机综合控制

设计时间： 2019 — 2020 学年 第 1 学期

专业班级： 不告诉你

学生姓名： nosteglic

学 号： 不告诉你

指导教师： 不告诉你

开课系部： 计算机科学与技术系

2020 年 1 月 5 日

目录

一、	课程设计目的	3
二、	设计内容及具体要求	3
2.1	设计内容	3
2.2	具体要求	3
三、	所需实验器件	4
3.1	B3 区：8259 电路	4
3.2	D3 区：8255 电路、数码管驱动电路	5
3.3	C4 区：8253 电路	5
3.4	F5 区：键盘&LED	6
3.5	D1 区：步进电机	6
3.6	F4 区：发光管、开关	7
3.7	C3 区：8251 电路	8
3.8	C2 区：ADC0809 模数转换	8
四、	设计的方案及电路原理图	9
4.1	设计方案	9
4.2	电路原理图	13
五、	软件的流程图	14
5.1	*主程序	14
5.2	初始化模块	17
5.3	*SetStyleMove	20
5.4	LED_DISPLAY	21
5.5	TRANSLATE	21
5.6	SCANKEY	22
5.7	*GetBuffer65	23
5.8	*SetJiShu	23
5.9	*StepCountSet	24
5.10	*DELAY 系列	25
5.11	HltFunction	25
5.12	*StepControlSet	26
5.13	*AlterStep	27

5.14	*TIMERO.....	28
5.15	SEND8251.....	30
5.16	RECEIVE8251.....	30
六、	软硬件调试过程	31
6.1	调试过程	31
6.2	问题与解决方法	31
七、	设计总结	33
7.1	已实现的功能	33
7.2	待改进的地方	33
7.3	改进的措施.....	34
7.4	创新方法	34
八、	课程设计的收获及心得体会.....	35
8.1	课程设计的收获	35
8.2	心得体会	36
九、	附录：源程序清单.....	37
9.1	主程序.....	37
9.2	初始化模块.....	40
9.3	SetStyleMove	43
9.4	LED_DISPLAY	44
9.5	SCANKEY.....	45
9.6	GetBuffer65	46
9.7	SetJiShu	46
9.8	StepCountSet.....	47
9.9	DELAY 系列	47
9.10	HltFunction	48
9.11	StepControlSet.....	49
9.12	AlterStep	50
9.13	TIMERO.....	51
9.14	SEND8251.....	52
9.15	RECEUVE8251.....	53
9.16	0809 从机思想	53

步进电机综合控制

一、 课程设计目的

- 1、熟悉各常用可编程接口芯片的工作原理、使用方法及引脚连接特性，正确操作实验设备，能根据设计要求制定总体方案，完成硬件连线，承担责任。
- 2、能够根据要求编写出满足功能要求的软件代码，能够利用开发工具进行设计调试、协助分析运行结果、定位设计错误等。
- 3、具有创新意识。尝试对所要求的功能设计提出有效的改进设想并努力实现；或尝试增加新的系统功能并努力实现。
- 4、具有对微机输入输出系统进行需求分析的能力，能针对具体的问题获取新知识完成系统的设计。
- 5、能够以口头和书面方式准确地描述、总结所完成的设计和主要成果，撰写比较规范的课程设计报告。
- 6、掌握综合控制键盘、数码管、步进电机的能力。
- 7、掌握有关中断服务程序的编制方法。

二、 设计内容及具体要求

2.1 设计内容

- 1、通过按键实现步进电机的“启动/停止”、“正反转”、“设定转速”、“设定步数”、“程序停止”等功能。同时，将电机的当前转速和步数显示在数码管上。
- 2、在基础课程设计的前提下，进行创新。

2.2 具体要求

- 1、键盘命令如下：

表 1 键盘命令

命令	功能
A	启停步进电机
B##	步进电机以速度##转/分正转（顺时针）
C##	步进电机以速度##转/分反转（逆时针）
D##	步进电机前进##步（顺时针）
E##	步进电机后退##步（逆时针）
F	程序结束

- 2、用左边 3 个数码管显示命令（B、C、D、E）和当前设定的转速/步数。
- 3、用右边 5 个 LED 数码管显示当前的结果。假设当前步数初值为 0：
 - (1) 每正转一步，步数值加 1；
 - (2) 反转一步，步数值减 1。

用右边 5 个 LED 数码管显示当前的结果。具体步进显示格式如下：

表 2 步进显示格式

显示	功能
0.####	表示步数大于 0
--.####	表示步数小于 0

- 4、8251、8253、8255、8259、0832、0809 等接口芯片模块必须用到 3 个或 3 个以上。
- 5、必须用到键盘和 LED 数码管模块进行相关的设置和显示。

三、 所需实验器件

3.1 B3 区：8259 电路

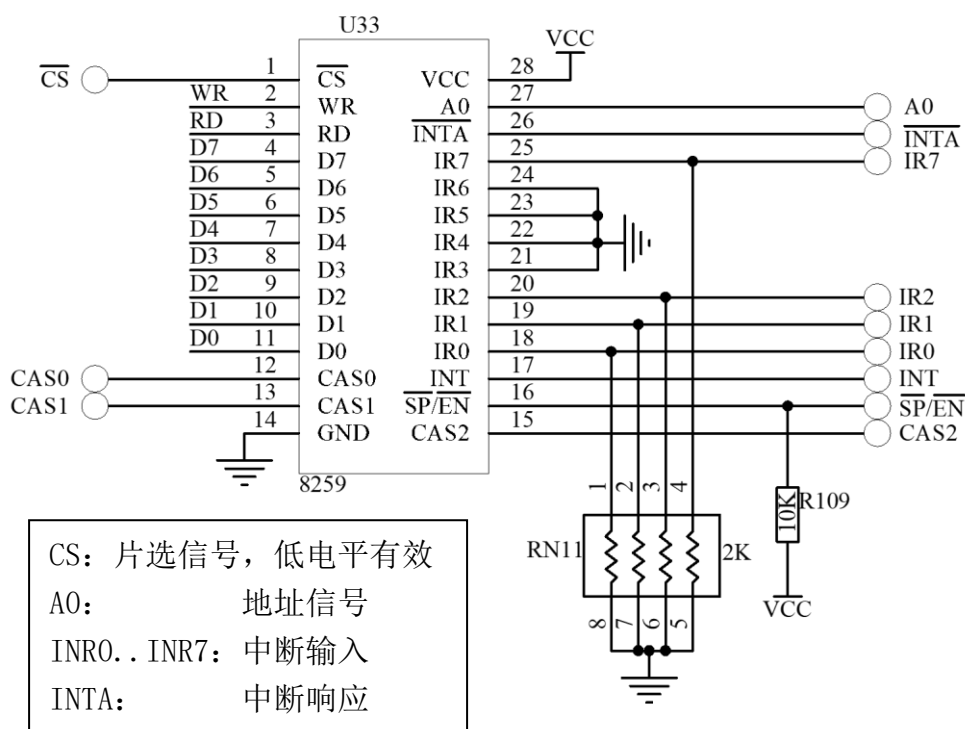


图 1 8259A——B3 区

通过 8259 处理中断。8259 向 CPU 提供中断类型号，执行相应的中断服务程序：使步进电机转动一步——通过切换每相线圈的电流顺序实现电机的步进式旋转。

3.2 D3 区：8255 电路、数码管驱动电路

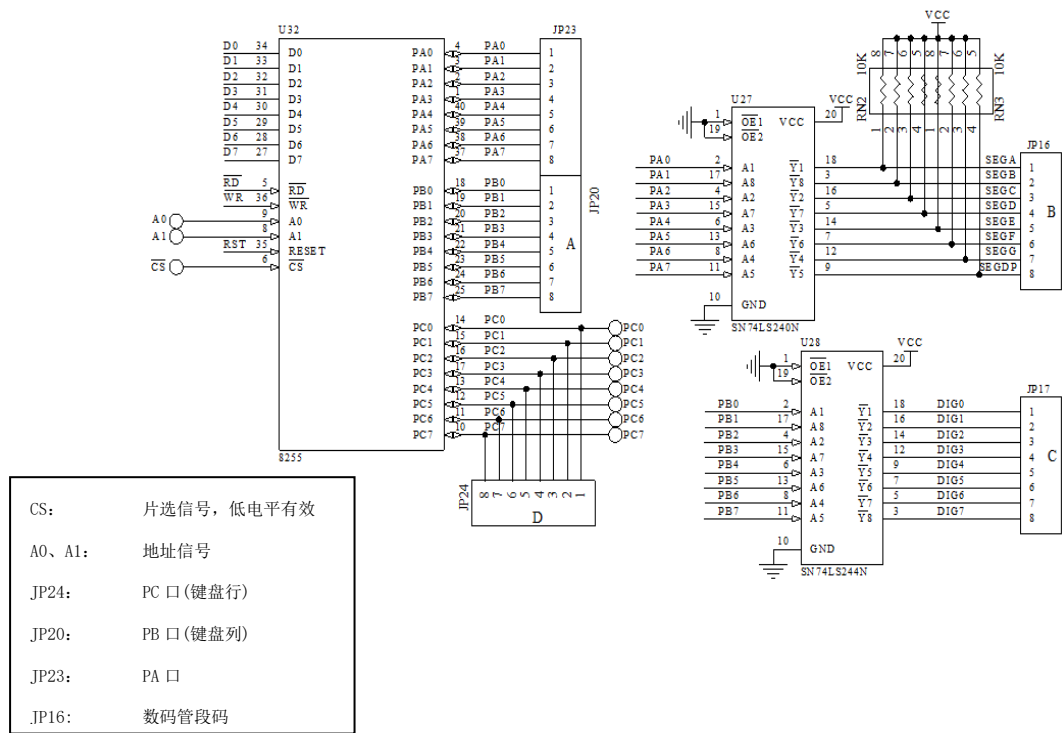


图 2 8255A——D3 区

- 1、通过 8255 的 PC4~PC7 口控制步进电机的驱动。
- 2、通过 8255 系列模块控制键盘的输入和数码管的显示。

3.3 C4 区：8253 电路

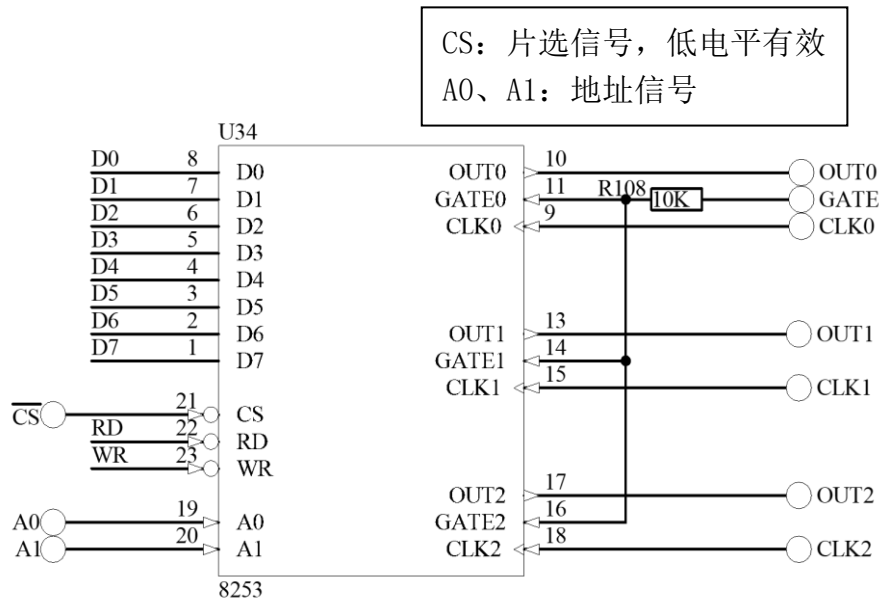
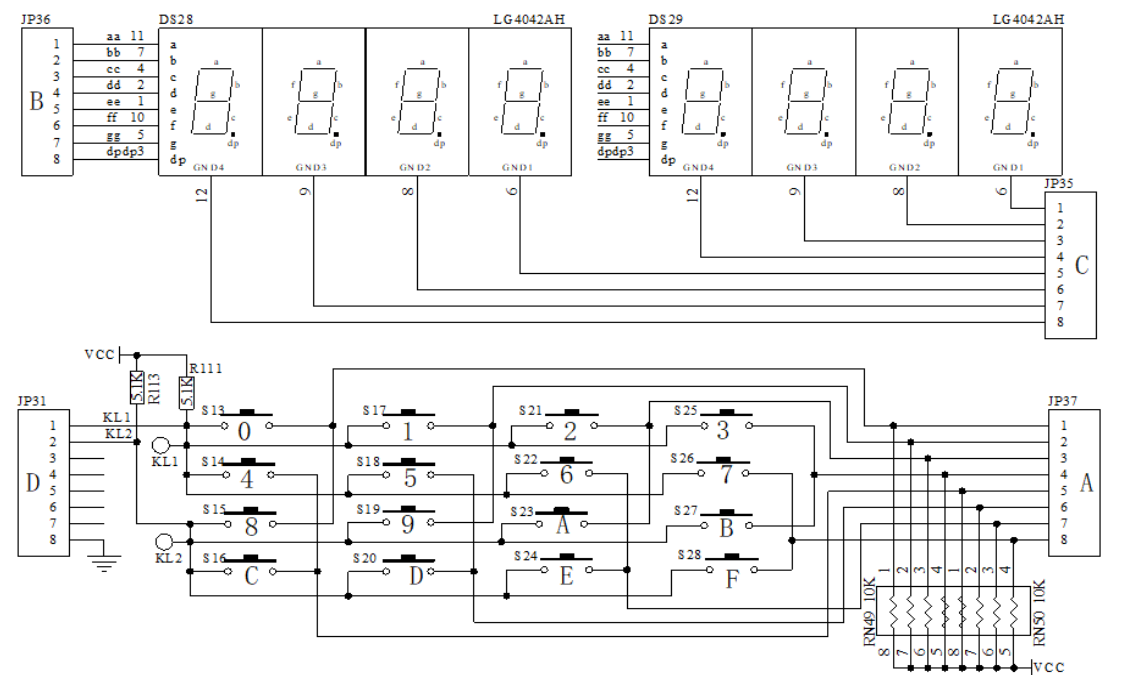


图 3 8253——C3 区

通过 8253 产生步进电机驱动的定时信号，即产生中断的频率。



A:	按键的列线	B:	数码管段码
C:	数码管选择脚	D:	按键的行线

图 4 键盘和数码管——F5 区

用于输入功能键和设置的步数/转速，并显示设置的功能、功能参数和当前步数值。

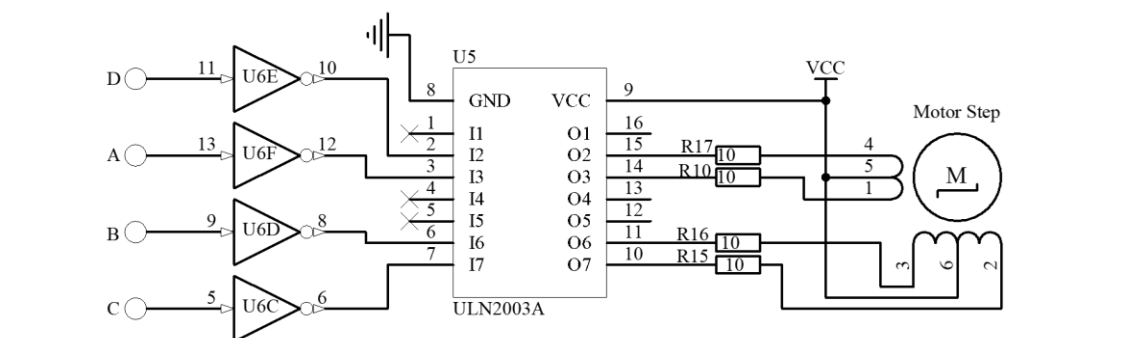


图 5 步进电机——D1 区

设计核心模块。

3.6 F4 区：发光管、开关

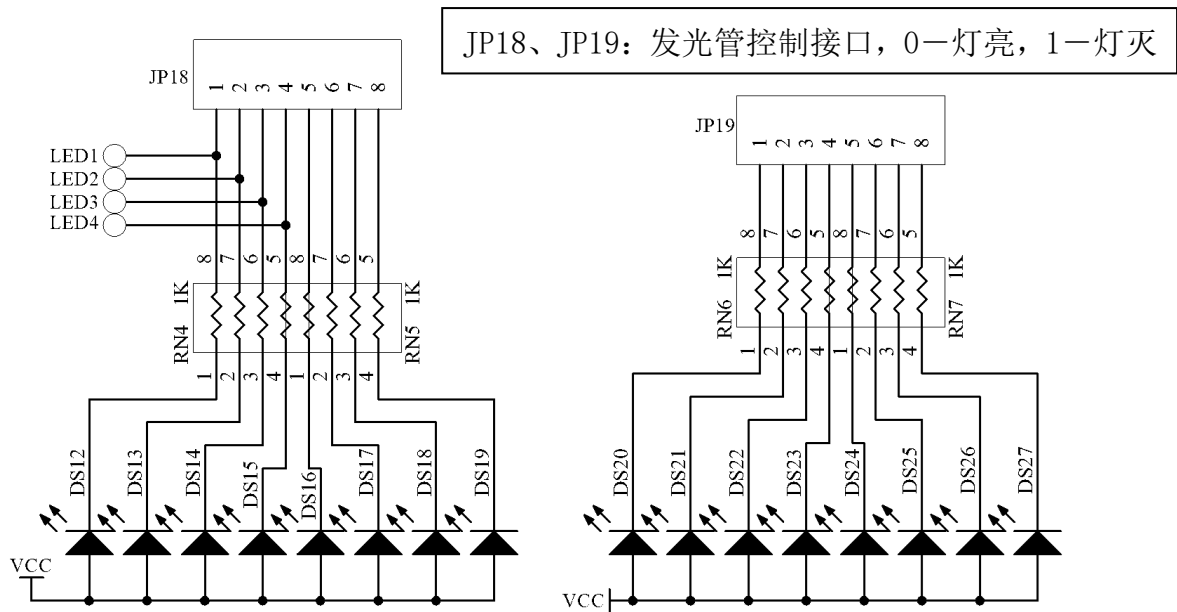


图 6 发光管——F4 区

发光管用于观察 8251 发送器准备好信号 TxRDY 和接收器准备好信号 RxRDY 的状态。

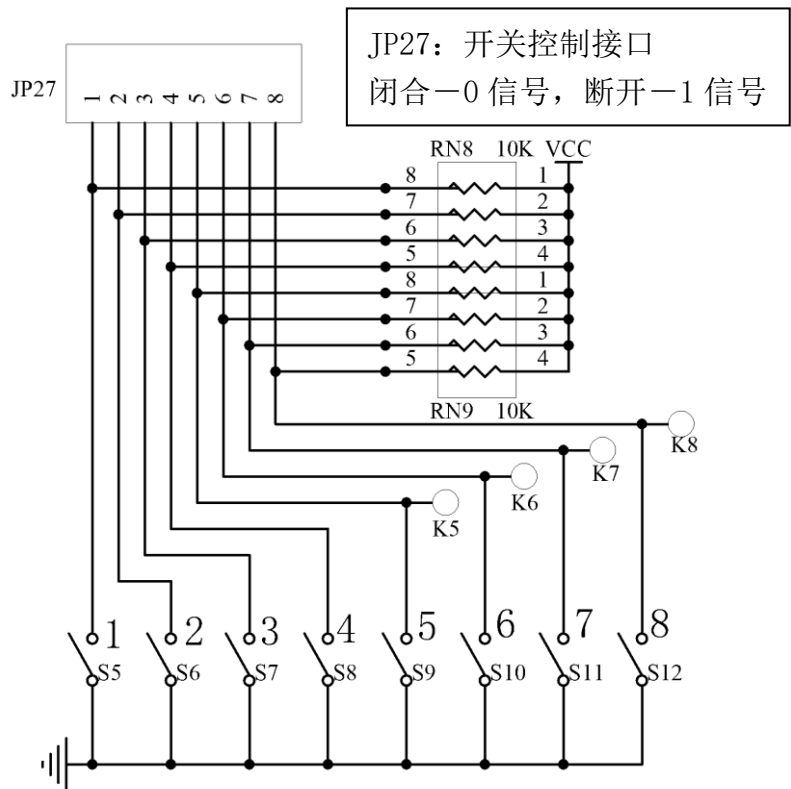


图 7 开关——F4 区

开关用于设置步进电机的转动方式。

3.7 C3 区：8251 电路

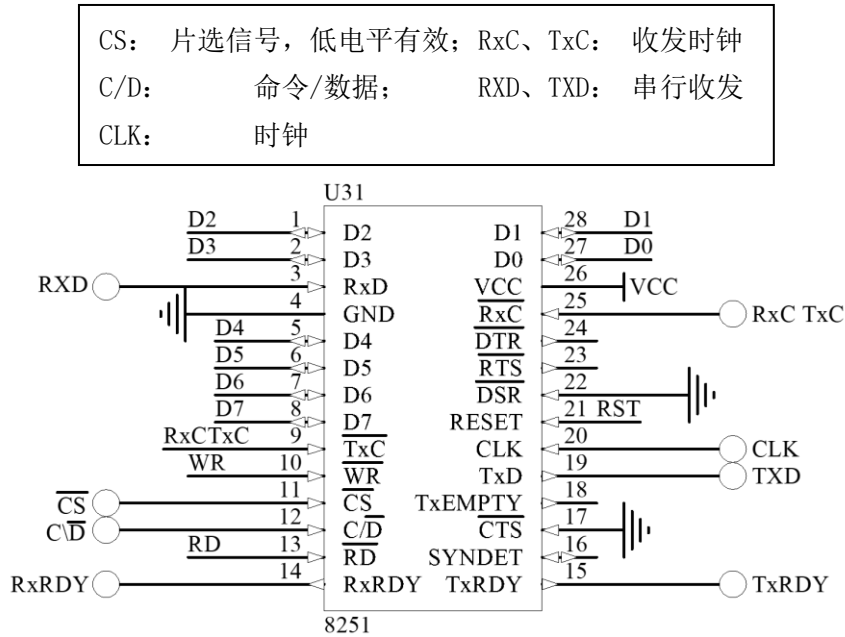
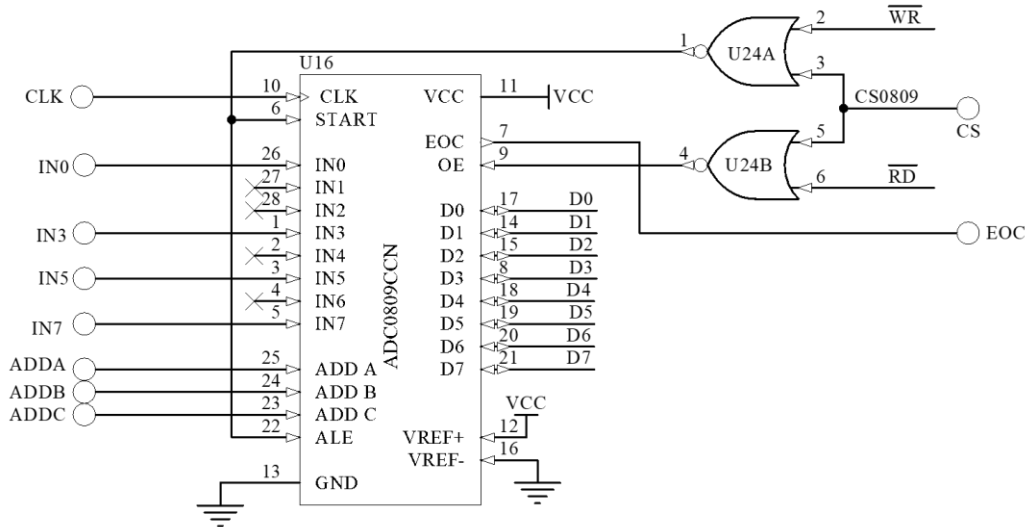


图 8 8251——C3 区

8251 用于控制两台步进电机之间的通信。

3.8 C2 区：ADC0809 模数转换



CS:	片选，低电平有效；
CLK:	输入时钟 (10k—1280kHz)；
ADDA, ADDB, ADDC:	通道地址输入口；
EOC:	转换结束标志，高电平有效。
IN0、IN3、IN5、IN7:	模拟量输入

图 9 ADC0809——C2 区

0809 预想用于接收机的启停。

四、 设计的方案及电路原理图

4.1 设计方案

- 1、查阅资料，了解步进电机的转动原理以及各芯片的工作原理。
- 2、采用模块化的设计方法，减轻主程序负担，便于调试和修改。
- 3、进行分工合作，最后整合调试。
- 4、在基础实验成功的前提下，进行适当的改进和创新。

我们通过按键控制给出步进电机需要完成的功能及相应的功能参数，并将需要设置参数的功能键值（B、C、D、E）、设置的步数/转速和当前转动所产生的步数值通过数码管显示出来。

特殊化负责启停的功能键 A 和负责终止程序的功能键 F。任何情况下，按下 F 都将终止程序运行，即停机。只有当电机停止转动时才能设置相应的功能，否则键入功能键和相应参数时，数码管显示将不予修改且电机状态不予改变。电机转动时，只有按下 A 才能使电机停止转动，并且只能通过 A 启动步进电机。

通过开关量控制可设置步进电机的转动方式：单 4 拍、双 4 拍和单双 8 拍。

以下分成端口分工、硬件连线、变量设置、程序模块组成等部分进行介绍。

4.1.1 使用端口分工

表 3 使用端口的分工

模块	硬件端口	端口地址	端口名称	端口作用
8255	A 口	270H	PORT8255_A	数码管段码
	B 口	271H	PORT8255_B	位码（数码管选择脚） 控制按键的列线
[CS1]	C 口	272H	PORT8255_C	PC0、PC1→控制按键的行线 PC4~PC7→分别控制电机 ABCD 四相位
	控制端口	273H	PORT8255_K	写方式控制字
8259	偶地址	250H	PORT8259_0	写 ICW1、OCW2
[CS3]	奇地址	251H	PORT8259_1	写 ICW2、ICW4、OCW1
8253	计数器 0	260H	PORT8253_0	分频，用于产生中断的频率
[CS2]	控制端口	263H	PORT8253_K	写方式控制字，计数初值
8251	偶地址	240H	PORT8251_0	写模式字、控制字
[CS4]	奇地址	241H	PORT8251_1	用来接收或发送数据
0809 [CS5]	IN0	230H	PORT0809_0	模数转换

4.1.2 硬件连线

表 4 硬件连线

模块	区域	端口	连接	区域	端口
8255	D3 区	8255 片选 CS*、A0、A1	连接	A3 区	系统 CS1*、A0 、A1
		PC0、PC1	连接	F5 区	KL1、KL2
		JP20(PB0-PB7)	连接	F5 区	A=JP37(1-8)（键盘列线）
		(A 口)B=JP16(SEGA-SEGP)	连接	F5 区	B（JP36）（段码）
		(B 口)C=JP17(DIG0-DIG7)	连接	F5 区	C（JP35）（位码）
		PC2、PC3	连接	F4 区	K5、K6
步进电机	D1 区	A	连接	D3 区	PC4
		B	连接	D3 区	PC5
		C	连接	D3 区	PC6
		D	连接	D3 区	PC7
8259	B3 区	8259 片选 CS*、A0	连接	A3 区	系统 CS3*、A0
		INT、INTA*	连接	A3 区	INTR、INTA*
		IR0	连接	C4 区	OUT0
8253	C4 区	8253 片选 CS*、A0、A1	连接	A3 区	系统 CS2*、A0 、A1
		CLK0	连接	B2 区	1M
		GATE	连接	C1 区	VCC
8251	C3 区	8251 片选 CS*、C/D	连接	A3 区	系统 CS4*、A0
		RxC、Tx C	连接	B2 区	62.5K
		TXD	连接	C3 区	RXD
		TxRDY、RxRDY	连接	F4 区	LED1、LED2
		CLK	连接	B2 区	4M
预实现					
0809	C2 区	0809 片选 CS*	连接	A3 区	CS5*
		ADDA、ADDB、ADDC	连接	A3 区	A0、A1、A2
		CLK	连接	B2 区	500K
		IN0	连接	F6 区	0~5V
蜂鸣器	F8 区	Ctrl	连接	D3 区	接收机 PC0

4.1.3 变量设置

为了各模块的衔接完整和程序的正常运行，考虑设置以下变量：

表 5 变量设置

变量名	类型	说明
BITCODE	DB	存放数码管位码值
SEGTAB	DB	存放段码值 0~F、“0.”、“-.”
KEYVALUE	DB	存放键值 0~F、“0.”、“-.”
KEYCODE	DB	存放扫描按键得到的行列码
buffer	DB	显示缓冲区
bFirst	DB	停机标志 0: 启动中 1: 停止
bClockwise	DB	转动方向标志 0: 逆时针 1: 顺时针
bNeedDisplay	DB	数码管更新显示标志
StepControl	DB	下一次要送给步进电机的相位值
SetCount	DB	##
StepCount	DB	当前步数绝对值
StepDec	DW	通过功能键 D、E 设置的步数
SpeedNumber	DB	通过功能键 B、C 设置的转速级数
JiShu	DB	通过转速级数计算得到的 8253 计数初值
StyleMove	DB	转动方式选择 0: 单 4 拍 1: 双 4 拍 2: 单双 4 拍
ControlStyle	DB	相位值表，用于相位赋值
DONE	DB	中断完成标志 0: 未完成 1: 完成
预设计		
STOPPINGTEST	DB	停机标志（调节旋钮 0FFH）

4.1.4 程序模块组成

具体在软件的流程图中介绍。

1、主程序

- (1) 判断有无按键按下；
- (2) 判断数码管是否需要更新显示；
- (3) 判断电机状态：启动/停止；
- (4) 判断设定的步数是否已走完；
- (5) 判断按键功能和设置步数/转速。

2、初始化模块

- (1) 【INIT8253】8253 初始化：进行相应转速的设置，对 1M 进行分频；
- (2) 【INIT8255】8255 初始化：进行电机的步进控制和键盘解析；
- (3) 【INIT8259】8259 初始化：处理中断；
- (4) 【INIMOTOR】步进电机初始化：设置停机标志、转动方式、显示缓冲

区；

(5) **【INTERRUPT_VECTOR】** 中断向量表初始化：设置向量表偏移地址和段基地址，保护断点。

(6) **【INIT8251】** 8151 初始化：设置接收机和发送机通信。

3、子程序

(1) **【LED_DISPLAY】** 数码管显示：将 `buffer` 中的数据通过数码管显示出来；

(2) **【SCANKEY】** 扫描按键：扫描键盘得到按键的行列码存入 `AL`；

(3) **【TRANSLATE】** 行列码转换为键值：将扫描得到的行列码转换成相应的键值；

(4) **【GetBuffer65】** 设置步数/转速：得到##值送入 `SetCount`，以便设置步数/转速；

(5) **【SetJiShu】** 设置 8253 计数值：将## (`SetCount`) 送入 `SpeedNumber` (转速级数)，再根据转速级数通过公式 $5000 + 100 \times SpeedNumber$ 得到 `JiShu` (计数值)。

(6) **【HltFunction】** 功能 F 显示：按 F 显示全 “F” 表示停机；

(7) **【StepCountSet】** 得到当前步数值：将显示缓冲区后 4 位转换成 4 位数存入 `StepCount` (当前步数值)；

(8) 延时 **【DELAY】** 系列：进行一定时间的延时；

(9) **【AlterStep】** 步进电机步数调整。

(10) **【StepControlSet】** 设置步进电机下一步相位值。

(11) **【SetStyleMove】** 设置步进电机的转动方式。

(12) **【SEND8251】** 发送机发送数据给接收机。

(13) **【RECEIVE8251】** 接收机接收发送机发送过来的数据。

4、中断子程序 TIMERO

(1) 传送相位值给步进电机控制其旋转一步，并调整下一步要给出的相位值；

(2) 判断通过 D、E 功能设置的步数是否已走完。

4.2 电路原理图

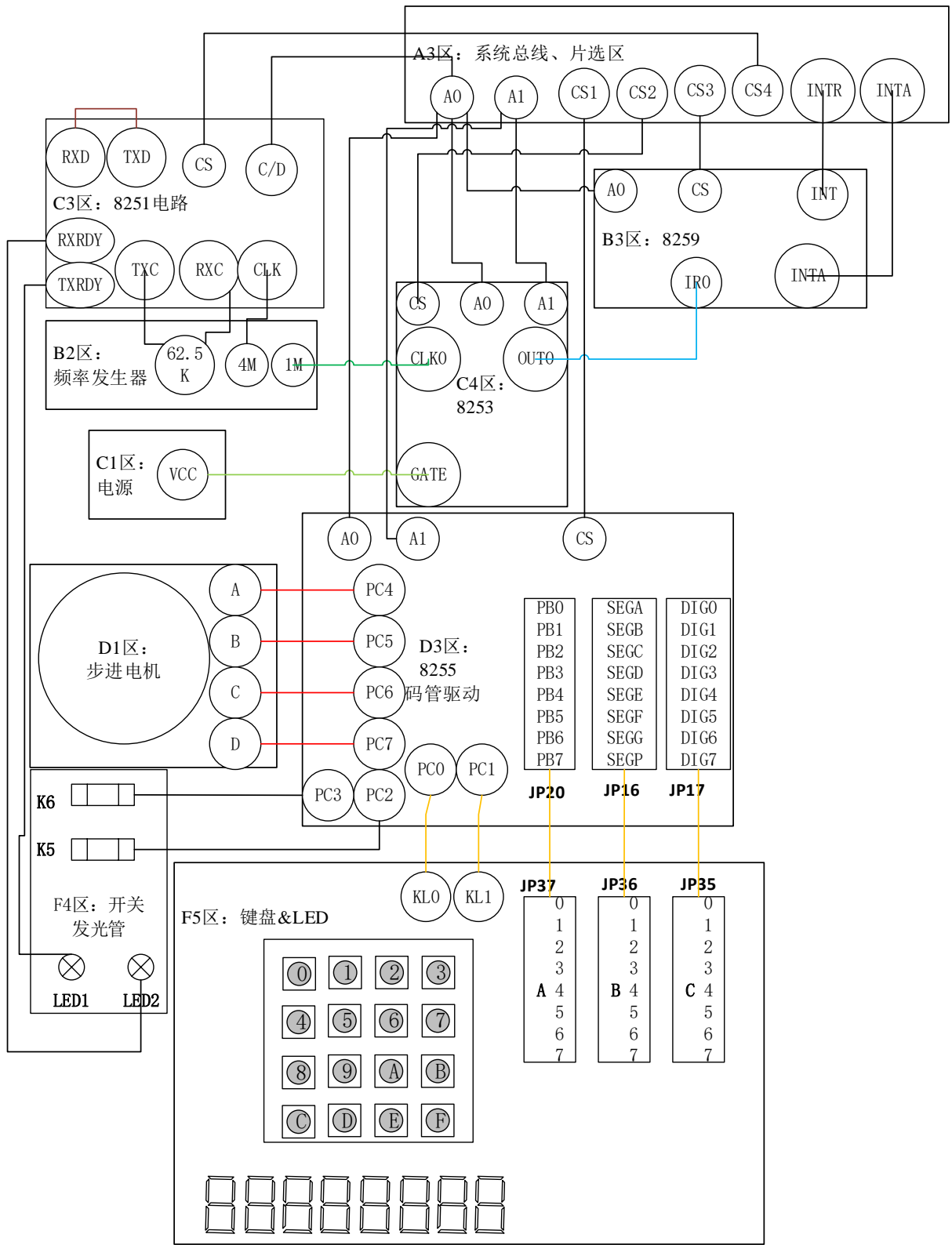


图 10 电路原理图

五、 软件的流程图

本设计由小组成员分工完成，每个人着重介绍自己设计（即打*）的模块。

5.1 *主程序

首先调用初始化模块对相应的模块进行初始化，并调用 SetStyleMove 子程序设置步进电机的转动方式。只有设置好了转动方式，步进电机才可以正常运行。

调用 LED_DISPLAY 数码管显示子程序，将电机的初始状态显示出来。接着调用 SCANKEY 子程序进行按键扫描，若没有按键按下，需要根据数码管更新标志 bNeedDisplay 标志判断数码管是否需要更新显示，若其为 0，则维持现状不变，继续扫描按键，否则需要通过停机标志 bFirst 判断电机是否处于启动状态：

- (1) 若 bFirst 为 1，则代表电机应停止转动，关闭中断 CLI；
- (2) 反之，电机应开中断 STI，进行转动。

若由按键按下，由于功能键 A 控制电机的启动和停止，所以先判断是否键入 A：

(1) 若键入 A，则将当前启动的电机停止或将当前停止的电机启动，若为前者（bFirst 由 0 变 1），则应关闭中断，停止电机转动；否则应判断此时应处于哪种功能模式下：

1° 若处于 BC 设置转速模式下，则代表电机没有指定步数限制（置 StepDec 为-1），除非按 A 停机或按 F 结束程序，否则电机将以设定的速度维持转动；

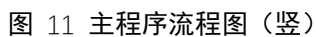
2° 若处于 DE 设置步数模式下，则代表电机受设置的步数限制，当运行指定步数后电机将自动停止转动。而在 DE 模式下的运行转速，应为最近一次通过 BC 设置的速度为准。由于电机转速比较快，1~99 步的设置相比于电机速度来说意义不大，因此我们设定，每十步为 1 个单位，例如输入 10，则代表电机应转 100 步。

(2) 若没有键入 A，输入了其他功能键值，则判断是否是功能 F 结束整个程序，如若不是，则需要根据停机标志 bFirst 判断此时电机所处的运行状态。我们设置，只有功能键 A 可以控制电机的启停，因此当电机正在转动时，输入的功能键 B、C、D、E 和功能参数应无效，即不改变电机当前状态，也不显示新功能。只有当电机停机但未结束程序时可设置电机的功能。

(3) 当设置电机功能时，转速和步数只能设置数字，因此将与字母功能键区分开来，即输入数字只改变电机的转速和所走步数，输入字母只改变电机的功能。如果键入的是 B 和 D，则设置电机为正转，如果键入的是 C、E，则设置电机为反转，通过改变 bClockwise 标志来改变电机的转动方向。

(4) 设置完功能和相应参数后，按 A 启动电机。

(5) 键入 F，整个程序将停止运转，此后所有按键无效。



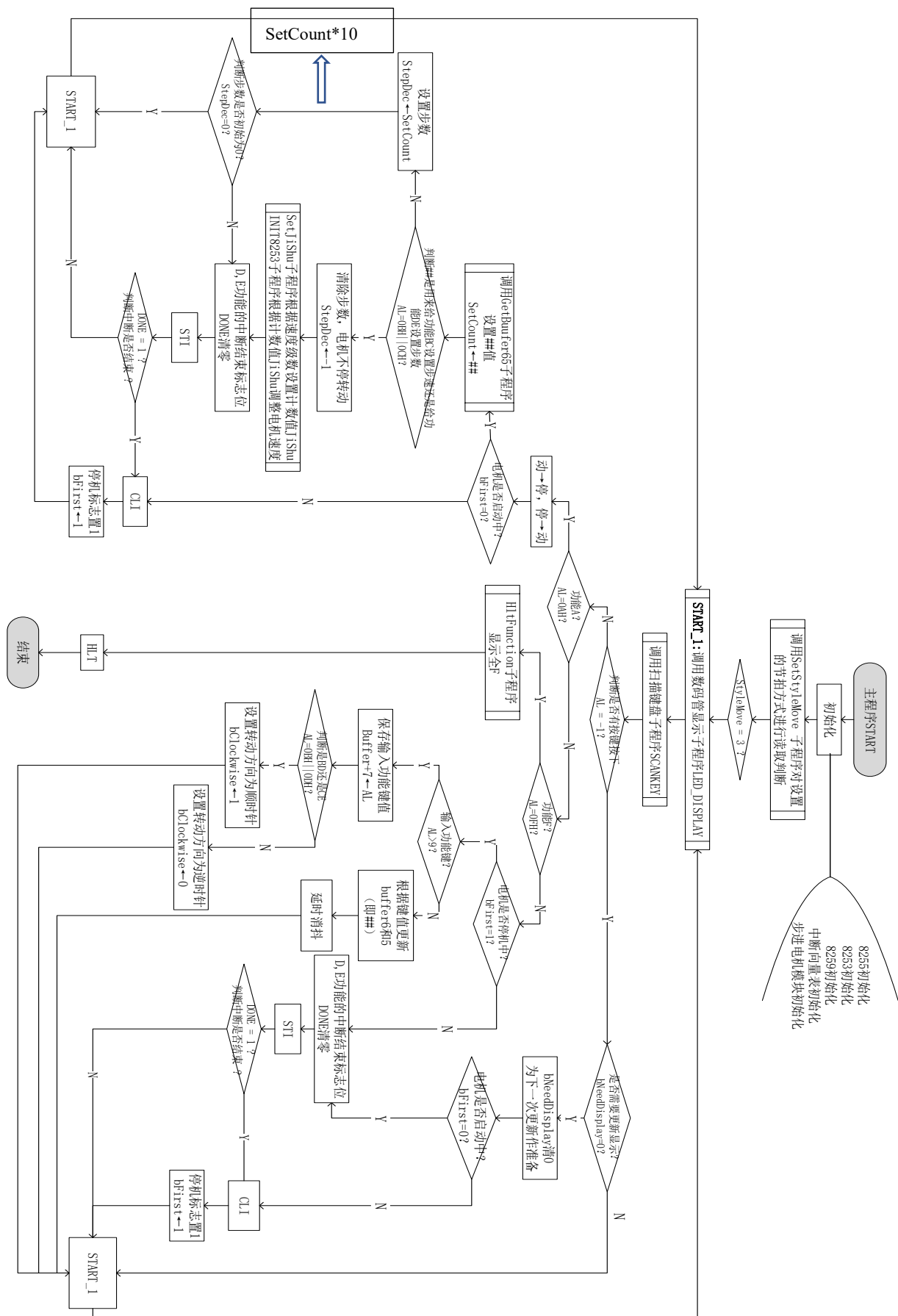


图 12 主程序流程图（横）

5.2 初始化模块

5.2.1 INIT8253

选择计数器 0，工作在方式 2，采用二进制计数，通过改变计数值来改变步进电机的转速。

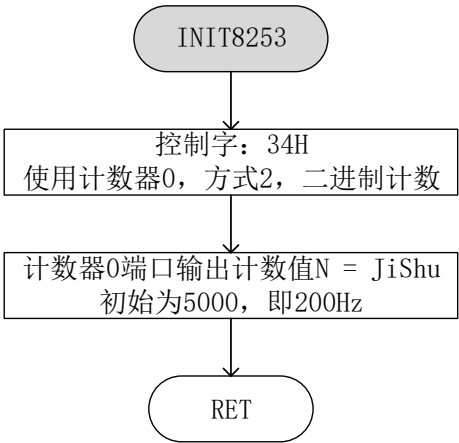


图 13 INIT8253 子程序

5.2.2 INIT8255

工作于方式 0，A 口输出，B 口输出，C 口低 4 位输入，高 4 位输出。

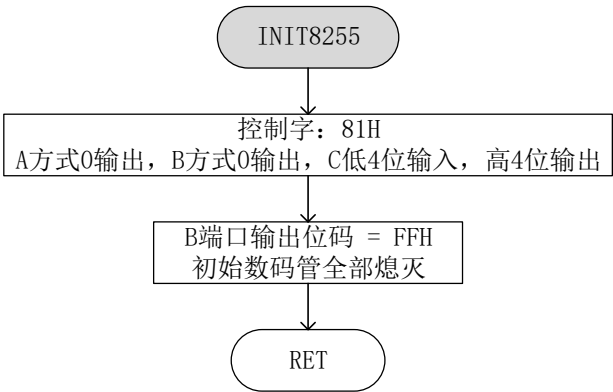


图 14 INIT8255 子程序

5.2.3 INIT8259

设置中断方式。

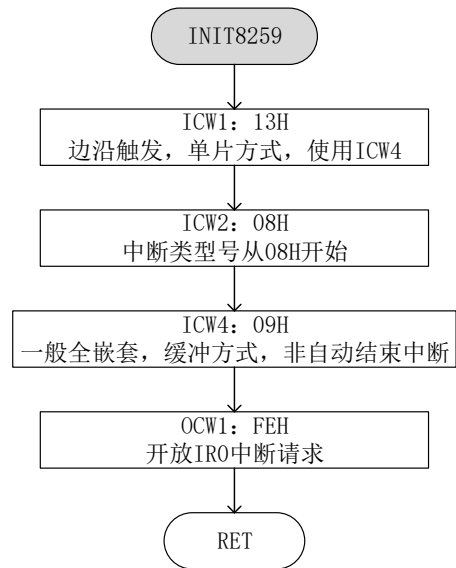


图 15 INIT8259 子程序

5.2.4 INITMOTOR

设置步进电机初始状态。

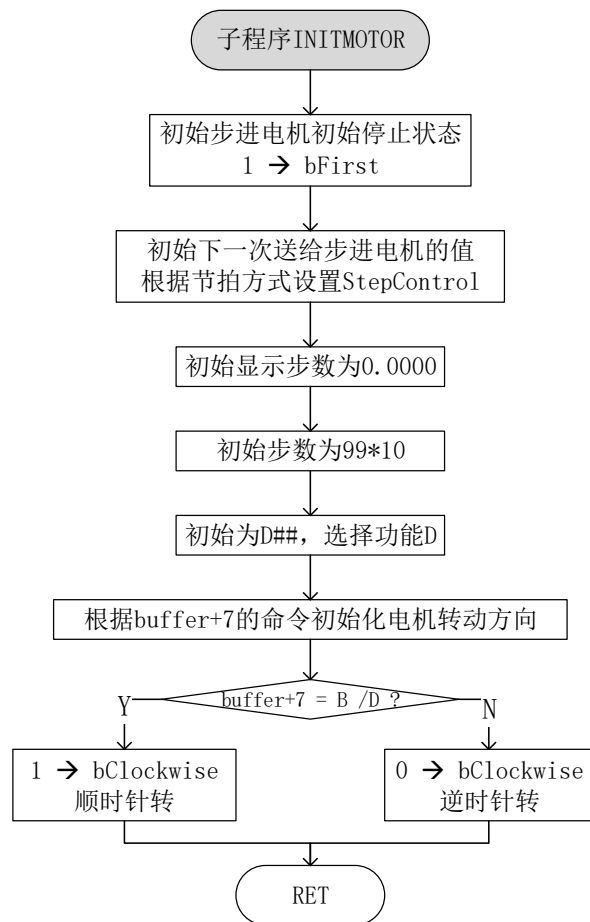


图 16 INITMOTOR 子程序

5.2.5 INTERRUPT_VECTOR

中断向量表初始化。

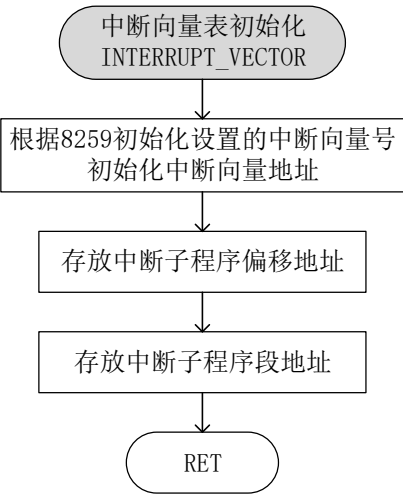


图 17 INIERRUPT_VECTOR

5.2.6 INIT8251

接收机和发送机初始化。

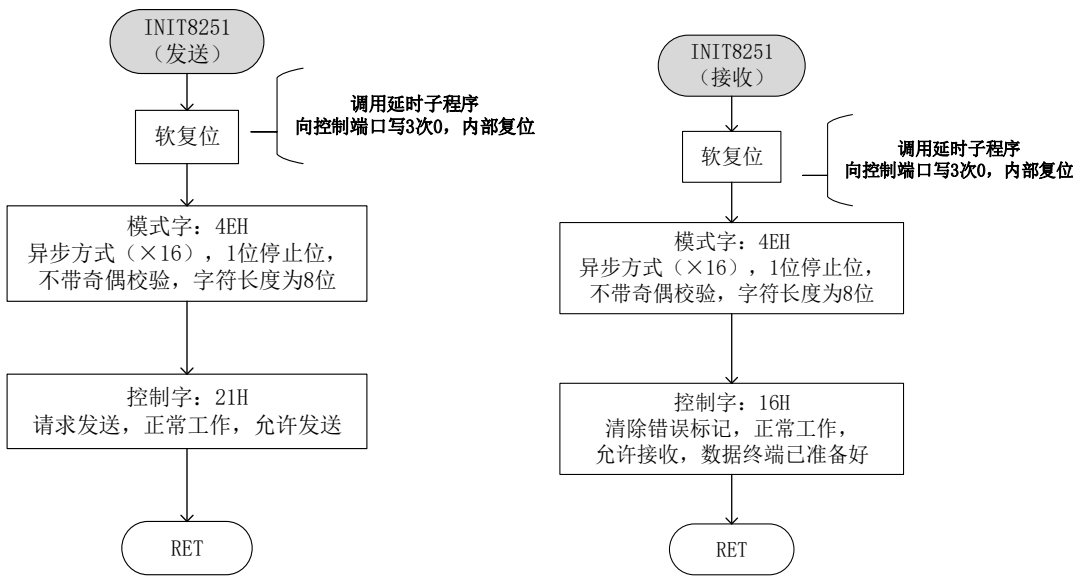


图 18 发送机 INIT8251

5.3 *SetStyleMove

设置电机转动方式。由于 8255 的 C 口低 4 位设置为输入，其中 PC1 和 PC0 用于控制键盘列线，PC3、PC2 悬空未用。因此可用 PC3、PC2 分别连接开关量 K6、K5，拨动开关将开关量通过 PC3 和 PC2 输入，存入 StyleMove 作为转动方式的选择。

表 6 设置步进电机的转动方式

K6	K5	意义
0	0	单 4 拍转动方式
0	1	双 4 拍转动方式
1	0	单双 8 拍转动方式
1	1	用来判断是否设置了转动方式

在主程序中通过比较 StyleMove 是否为 11，来判断是否设置了步进电机的转动方式：如果为 11，则循环等待设置转动方式，否则进行步进电机的转动。

转动方式	转动步骤（由 8255 中 PC 高四位控制）	
	正转	反转
单 4 拍	A→B→C→D→A 11H→22H→44H→88H→11H	C→B→A→D→C 44H→22H→11H→88H→44H
双 4 拍	AB→BC→CD→DA→AB 33H→66H→CCH→99H→33H	DC→CB→BA→AD→DC CCH→66H→33H→90H→CCH
单双 8 拍	A→AB→B→BC→C→CD→D→DA→A 10H→30H→20H→60H→40H→C0H→ 80H→90H→10H	B→BA→A→AD→D→DC→C→CB→B 20H→30H→10H→90H→80H→C0H→ 40H→60H→20H

图 19 步进电机转动方式

5.4 LED_DISPLAY

将键值查表转换成段码用于数码管显示。

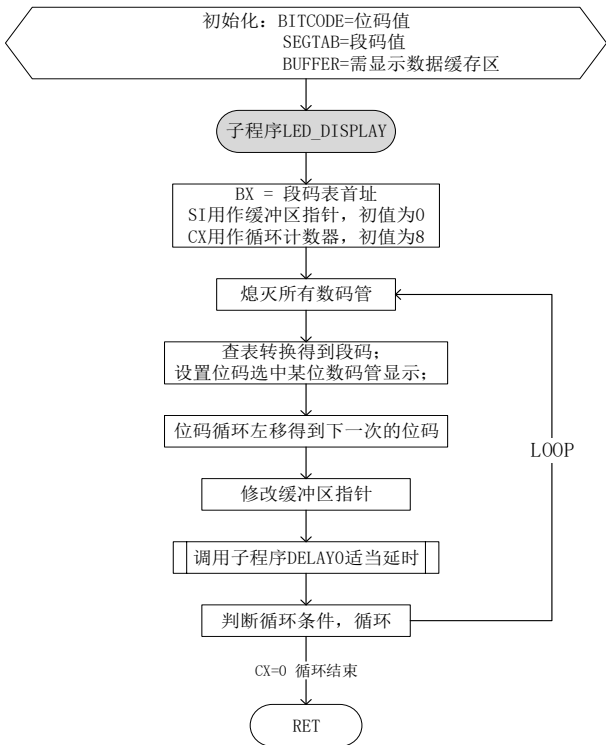


图 20 LED_DISPLAY 子程序

5.5 TRANSLATE

将行列码转换成键值。

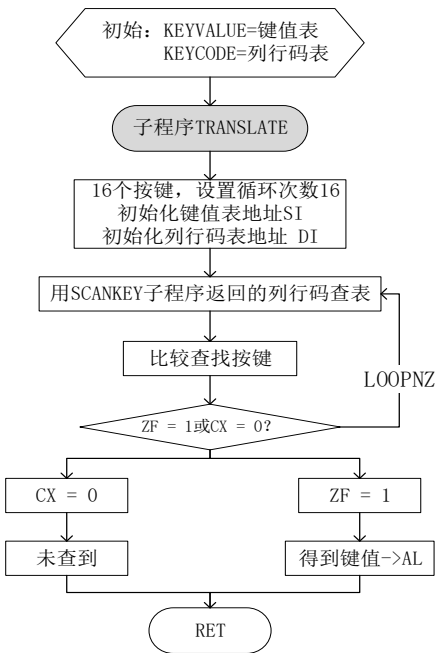


图 21 TRANSLATE 子程序

5.6 SCANKEY

扫描按键形成列行码，并调用 TRANSLATE 子程序将列行码转换成键值存放在 AL 中。

我修改的部分：由于循环调用 SCANKEY 子程序，为了保证数码管的正常显示，在 SCANKEY 中增加调用 LED_DISPLAY 子程序。

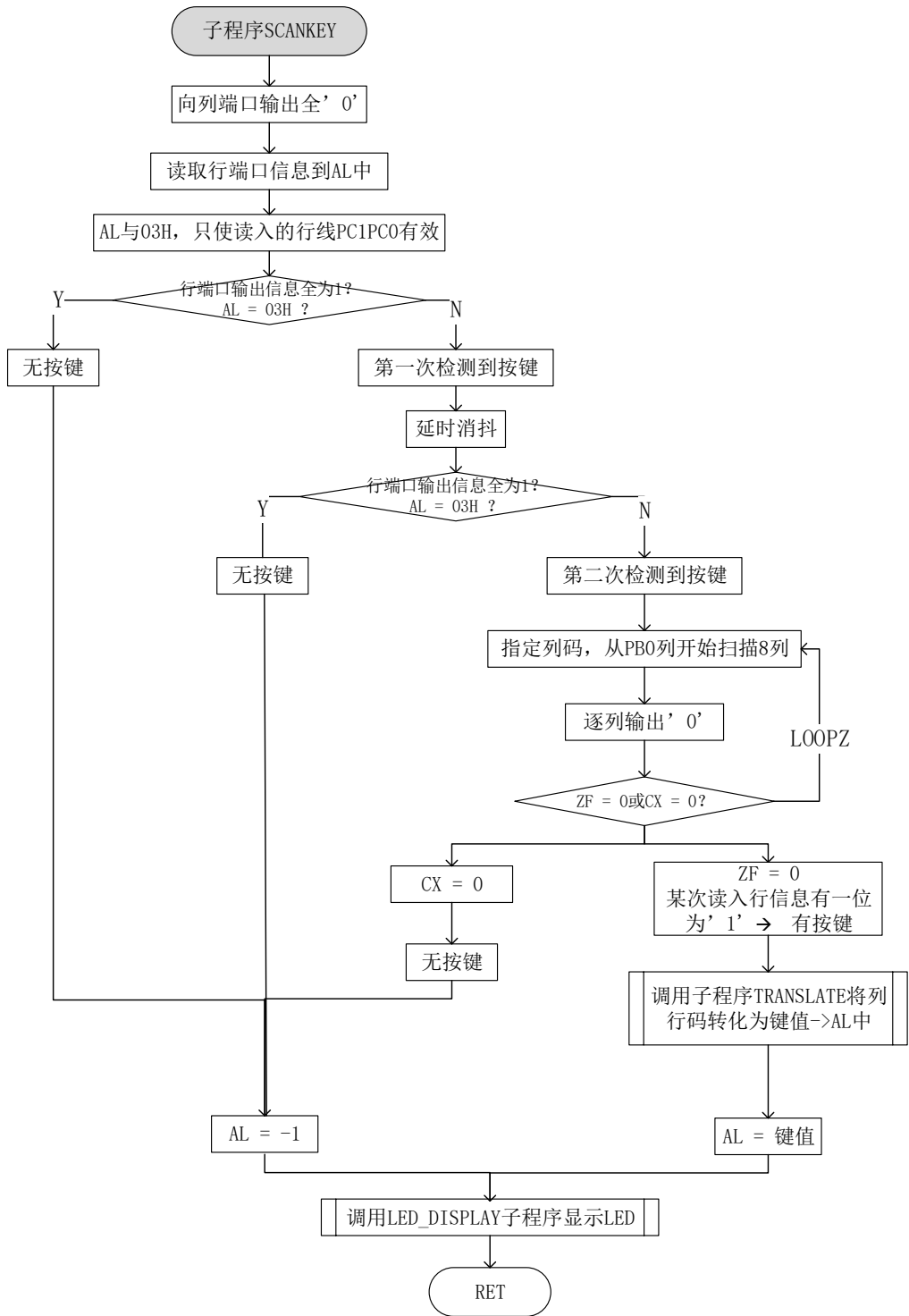


图 22 SCANKEY 子程序

5.7 *GetBuffer65

由于输入到显示缓冲区中的数据是独立开的，即显示的两位数实际上并不是数学意义上的两位数，需要将 buffer6 和 buffer5 中的数据转换成数学意义上的两位数送入 SetCount 内存变量中：将 buffer+6 中的数据乘 10 作为十位数，再加上 buffer+5 中的数据。

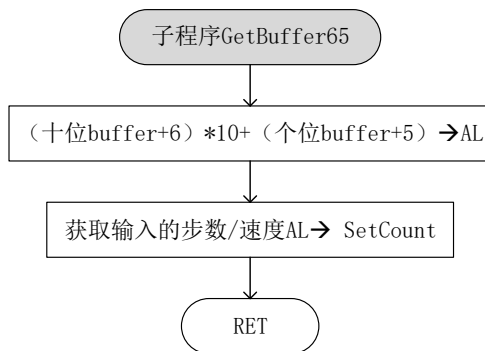


图 23 GetBuffer65 子程序

5.8 *SetJiShu

由于 SetCount 只用于存放功能参数，而应该是设置步数还是转速需要通过输入的键值来判断，并且步数和转速需要通过特定的公式计算。

改变步进电机转速通过调节脉冲的频率来实现。SetJiShu 子程序将输入的 SetCount 原始值加 1，送入速度级数内存变量 SpeedNumber 中。由于实际测试，电机转动频率有限制，直接设置 100 级速度可能会因为频率过快或过慢导致电机无法正常转动，因此需要对速度级数进行处理，使其设置每一级都能使电机转动。因此我们讨论通过公式进行 8253 计数值的处理，并且通过不断的调试，最终我们确定根据公式 $5000 + 100 \times (101 - SpeedNumber)$ 计算出 8253 计数值送给内存变量 JiShu 中，每次设置新的转速都将改变产生中断的频率，从而实现步进电机转速的控制。

初始为 200Hz，即 0.005 秒/步
 然后根据速度级数对应 JiShu 的范围 15000~5100
 则【单4拍和双四拍】对应的中断周期范围为 0.015 秒/步~0.0051 秒/步
 则【单双8拍】对应的中断周期范围为 0.0075 秒/步~0.00255 秒/步

图 24 转动周期（中断周期）

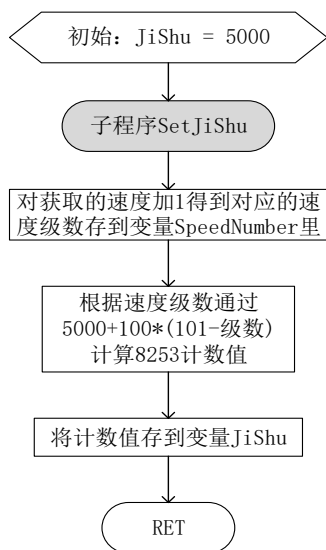


图 25 SetJiShu 子程序

5.9 *StepCountSet

与 GetBuffer65 实现的功能类似，StepCountSet 将当前步数的绝对值值转换成十进制形式保存在 StepCount 内存变量中，用于之后 AlterStep 子程序的调用。
 $StepCount =$

$$(buffer + 3) \times 1000 + (buffer + 2) \times 100 + (buffer + 1) \times 10 + (buffer)$$

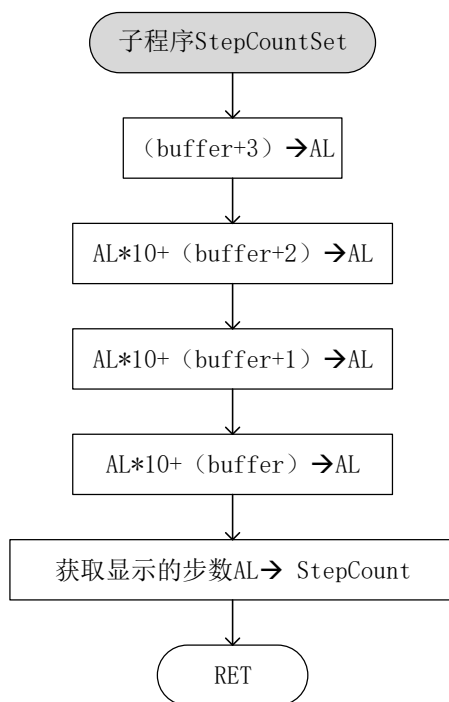


图 26 StepCountSet

5.10 *DELAY 系列

(1) DELAY0 子程序用于实现一定的延时，使多位数码管同时显示。

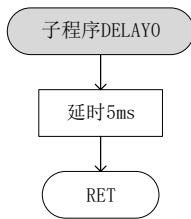


图 27 DELAY0 子程序

(2) DELAY1 子程序用于防止设置功能参数时输入数字过快。

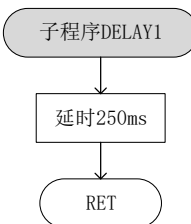


图 28 DELAY1 子程序

(3) DELAY2 子程序用于扫描按键时延时消抖。

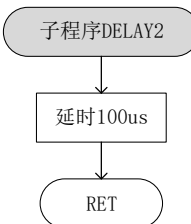


图 29 DELAY2 子程序

5.11 HltFunction

8 个数码管显示全 “F”。

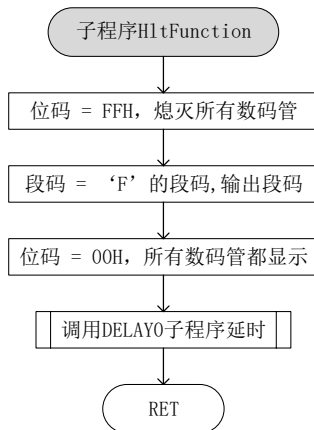


图 30 HltFunction 子程序

5.12 *StepControlSet

步进电机可接单四拍、双四拍、单双八拍等方式转动。StepControlSet 子程序用通过 SetStyleMove 子程序得到的转动方式偏移量 StyleMove 来判断电机的转动方式。

设置相位值数组 ControlStyle，由于单四拍和双四拍可通过左右移实现下一拍相位值的改变，因此只需要分别设置一个内存变量存放初始相位值即可。而单双八拍需要将各相相位值预先存入，通过改变数组指针来得到下一拍相位值。StyleMove 设置 0、1、2，分别指向单四拍、双四拍和单双八拍的初始相位值。

首先根据 StyleMove 区分是否是单双八拍需要特殊处理：

如果不是单双 8 拍，将当前相位值右移实现电机正转，左移实现电机反转；

如果是单双 8 拍，将指向 ControlStyle 的指针加 1 实现左移，减 1 实现右移。

同时为了保证正常相位值产生，必须对指针进行“越界”判断：

若指针加 1 超出 10（即已实现电机反转，相位值一轮的转换），则将指针重新指向单双 8 拍转动方式下的数组第一位；

若指针减 1 小于 2（即已实现电机正转，相位值一轮的转换），则将指针指向单双 8 拍转动方式下的数组最后一位；

从而实现单双 8 拍方式下数组的循环。并将产生的下一步要送给步进电机的相位值保存在 StepControl 中。

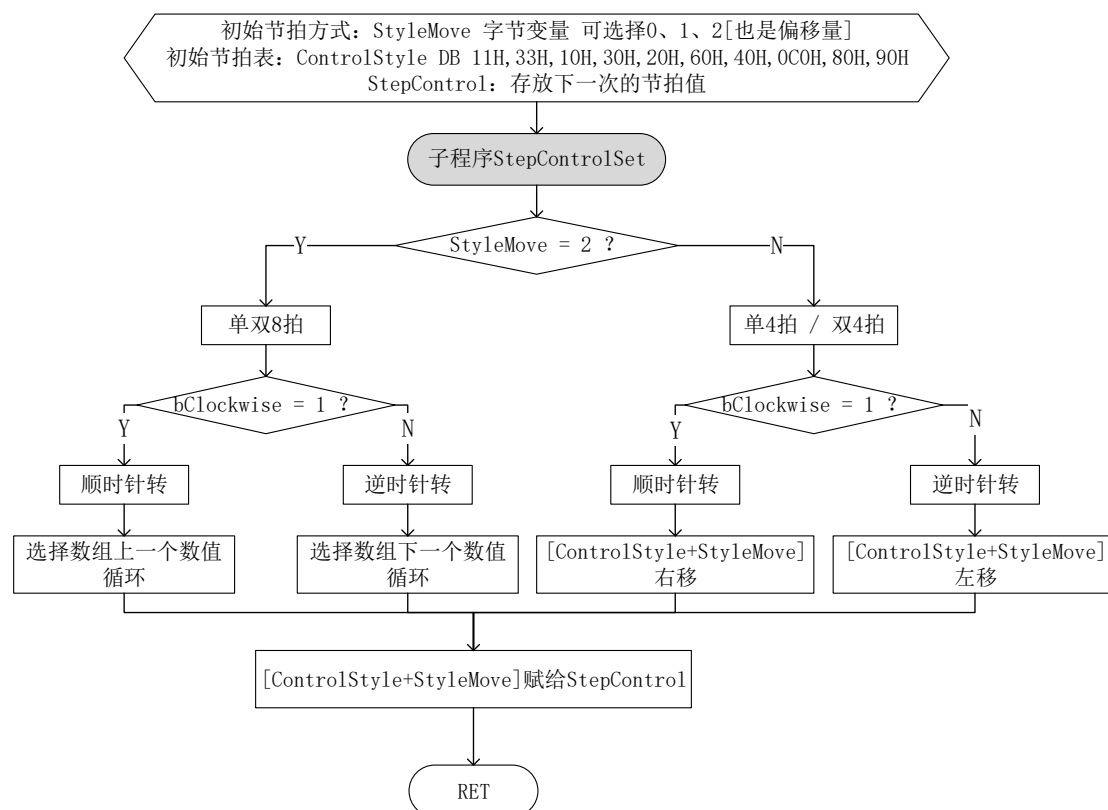


图 31 StepControlSet 子程序

5.13 *AlterStep

这是为了正常实现步数的显示设计的子程序，即正转一步将当前步数值加 1，反转一步将当前步数值减 1，应实现以下功能：

- (1) 判断此时电机的转动方向。
 - (2) 电机正转方式下，判断此时步数显示是“正 0.xxxx”还是“负-.xxxx”；
 - 1° 如果当前步数大于 0，那么每正转一步，显示的步数值应加 1；
 - 2° 如果当前步数小于 0，那么每正转一步，显示的步数值应减 1；
 - 3° 若当前步数为-1，即显示“-0.0001”时，应将 buffer+5 中的“-.”改成“0.”表示步数由负转正，且将显示的步数值置 0，即下一步的显示应为“0.0000”。
 - (3) 同理，在电机反转方式下，判断此时步数是正是负：
 - 1° 若当前步数大于 0，则每反转一步，显示的步数值应减 1；
 - 2° 若当前步数小于 0，则每反转一步，显示的步数值应加 1；
 - 3° 若当前步数为 0，即显示“0.0000”时，应将 buffer+5 中的“0.”改成“-.”表示步数由正转负，且将显示的步数值置 1，即下一步的显示应为“-0.0001”。
 - (4) 当步数的绝对值为 9999，也就是显示“x.9999”时，表示已到正转（反转）下步数计数的最大值，我们设置此时步进电机进行反转，即：
 - 1° 显示“0.9999”时，步机由正转改为反转，并将显示功能键值的 buffer+7 进行相应的修改——“b”转为显示“C”，“d”转为显示“E”；
 - 2° 同理，显示“-0.9999”时，步机由反转改为正转，并 buffer+7 中的功能键值进行对应的修改——“C”转为显示“b”，“E”转为显示“d”。
- 判断步数的绝对值是否已到达 9999，由调用 StepCountSet 子程序得到的 StepCount 内存变量与 9999 进行比较。

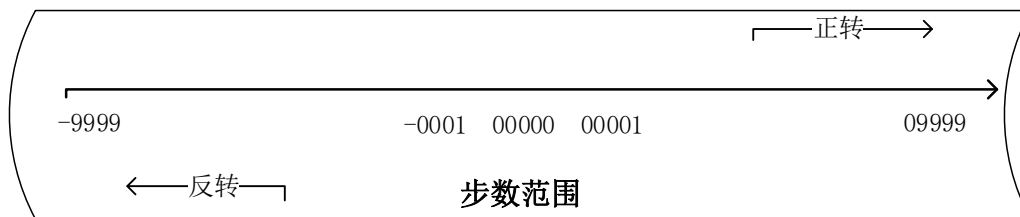


图 32 步数表示范围

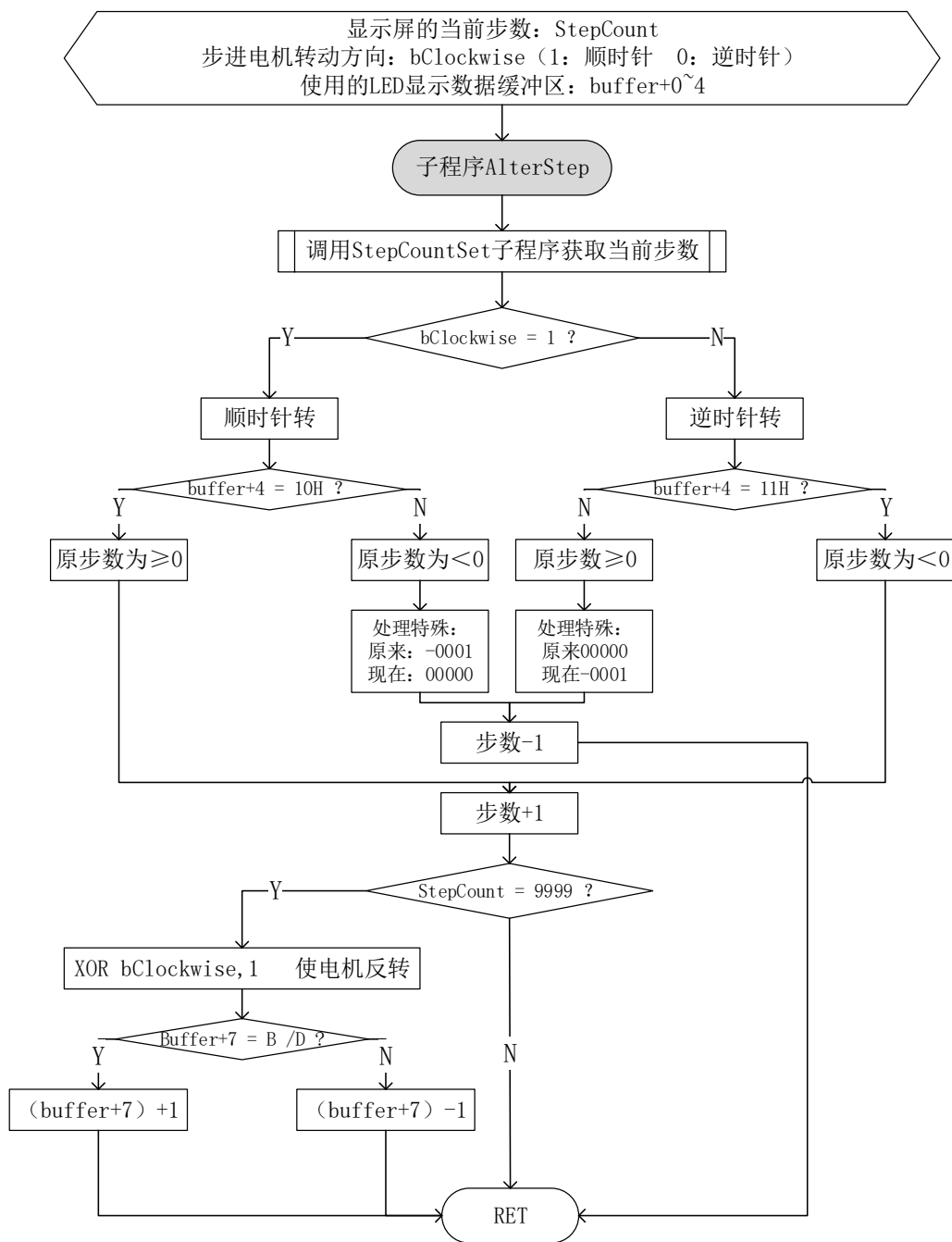


图 33 AlterStep 子程序

5.14 *TIMERO

首先通过 8255 的 C 口高 4 位将相位值送给步进电机，控制步进电机进行一步的转动。其次调用 StepControlSet 子程序产生下一步应送给步进电机的相位值 StepControl。接着调用 AlterStep 子程序更新当前步数的数码管显示，并置数码管更新标志 bNeedDisplay 为 1，即代表已转动一步，需要更新步数。

通过比较 StepDec 是否为-1 来判断此时步进电机的功能到底是设置了步数还是设置转速：

(1) 若通过功能键 D、E 设置了步进电机的转速，除非键入 A，否则步进电机以设置的转速进行匀速转动；

(2) 否则，通过功能键 B、C 设置了步进电机的步数。那么当走完指定的步数之后，步进电机应停止运行。通过比较 StepDec 是否为 0 来判断当前设置的步数是否已走完：

1° 若 StepDec 还未减至 0，则代表步数未走完，结束这一步的中断，继续下一步的转动；

2° 若 StepDec 为 0，则代表步数已走完，此时应关中断 CLI，禁止下一步执行，并将电机置停机状态，置停机标志 bFirst 为 1。

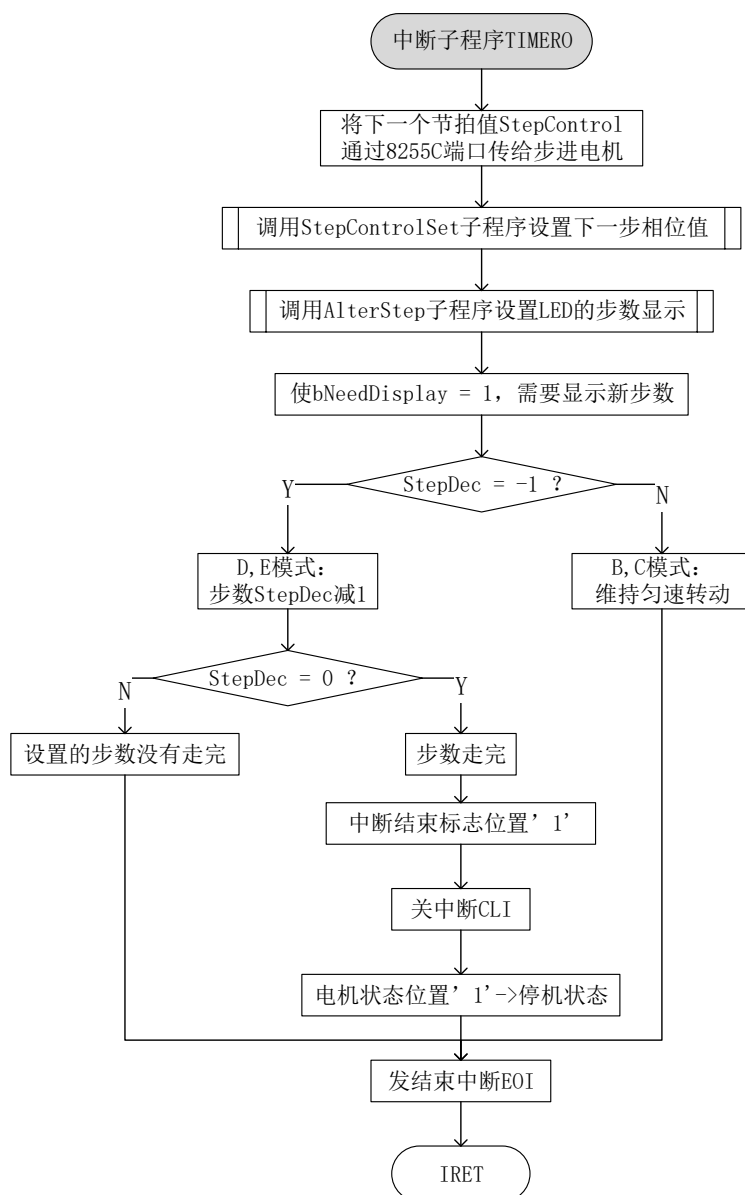


图 34 TIMERO 中断子程序

5.15 SEND8251

发送机查询 TxRDY 是否有效,通过 8251 将 buffer 中的数据发送给接收机。

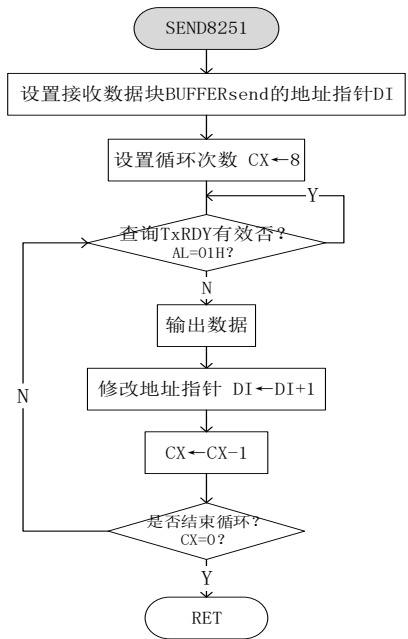


图 35 SEND8251 子程序

5.16 RECEIVE8251

接收机查询 RxRDY 是否有效,通过 8251 将发送机发送的数据接收并保存在自身的 buffer 数组中。

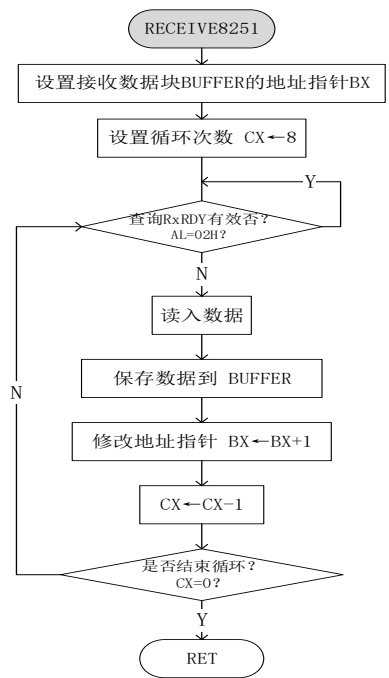


图 36 RECEIVE8251 子程序

六、 软硬件调试过程

6.1 调试过程

(1) 首先测试所用连线是否通路。

(2) 关闭电源后，硬件连线。

(3) 成功编译.asm 文件后，装载.dob 文件，进行单步测试。

根据单步测试的每一步结果，观察是否符合预期需求：

若符合预期所想，进行第（4）步；

否则，针对错误的结果，对源程序进行相应的修改，重新编译加载程序，进行第（4）步，直到符合预期为止。

(4) 全速运行程序，观察是否符合预期需求；

若在出现问题的地方停止运行，观察寄存器和变量窗，分析问题，针对错误的结果，对源程序进行相应的修改，重新编译加载程序，进行第（4）步，直到符合预期为止。

若符合预期所想，进行第（5）步；

(5) 思考是否可以对其进行改进，若对其改进和创新，跳转到第（4）步，否则程序测试成功并已完成。

6.2 问题与解决方法

1. PC 指针超出范围

由于一些子程序忘记写 RET，虽然可以编译程序，但会出现指针跑飞的现象，出现 PC 指针超出范围的错误。

【解决方法】仔细检查源程序，加上 RET。

2. 设置功能参数问题

功能参数为两位数，当只键入一次数字值时，会出现两个数码管上同时修改为键入值，比如设置“10”，会出现设置成“11”的情况。

【解决方法】在键入 0~9 时进行适当的延时。

3. 步数误差问题

当电机处于 DE 功能下时，理应在指定步数走完后停止，实际发现电机总是比设置的步数多走了几步之后才会停止。

【原因分析】经过多次调试，我们猜测，应该与中断频率有关。当转速较慢时，误差较小；转速较快时，误差较大。中断速度太快，导致主程序判断不及时，必然存在步数误差。

4. 转速问题

当设置的转动频率过快或过慢时，步进电机将处于停止状态。

虽然速度可设置 1~100 级，但变化幅度并不大。

【解决方法】通过合理的数学公式（已在前文给出）将设置的速度级数转换成合理的计数值，使电机可在 1~100 级的速度下转动。

5. 跳转范围越界

在调试过程中，出现过主程序太长，导致无法通过条件转移指令跳转到相应位置的问题，即超出了条件转移指令的下一条指令到目的地址之间的相对位移量（必须在-128~+127 内）。

【解决方法】在不影响主程序逻辑结构的前提下，将缩短条件转移指令和跳转模块的距离。

6. 按键控制子程序问题

一开始我们的设计思想是：扫描按键后，通过调用 ChooseControl 子程序进行功能的判断和设置。但在实际调试过程中，总存在问题导致电机无法按照指定的功能正常启停。

【解决方法】将 ChooseControl 子程序的功能直接放入主程序中。

7. 停机问题

（1）步进电机无法通过按键 A 正常停止转动，之后也无法通过按键 A 正常启动。

（2）DE 功能下，电机在走完指定步数后仍不予停止。

【解决方法】设置停机标志 bFirst 判断电机的运行状态，将对 StepDec 的判断移入中断子程序 TIMERO 中。

8. 转动方向问题

以单 4 拍为例，按照原理理解，正转应为 $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow A$ ，但在实际运行过程中，正转却为 $C \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C$ 。

【解决方法】以实际硬件操作为主。

9. 显示问题

起初，B 端口既是列线又是位码输出，在进行列扫描时会向列端口输出全“0”测试有无按键按下，此时导致 8 个数码管都被选中显示全 0。

【解决方法】在 SCANKEY 扫描按键子程序中调用 LED_DISPLAY 数码管显示子程序。

此外，为了使多个数码管同时显示，必须进行一定时间的延时，否则将会出现数码管从左到右依次显示的问题。

10. 键入 A 问题

在调试时我们发现，有时按 A 电机没有反应，需要再按一两次电机才会启停。

【原因分析】可能存在按键抖动，可适当加入一定的延时，但仍存在按键抖动现象。而且如果加入的延时不恰当，会出现数码管屏闪且显示全“8”的问题。

11. 当前步数不同步问题

无论转速如何变化，当前步数的改变频率总是不变，与实际步数的改变不同步。

【解决方法】在中断子程序 TIMERO 内进行当前步数的更新。

七、 设计总结

7.1 已实现的功能

(1) 能够扫描并显示按键，可以根据相应功能键值和设置的参数对步进电机进行控制，同时可通过数码管显示当前步数，满足基本选题要求。

(2) 能够使步进电机在跨度较大的速度范围（级数：1~100）下运行；

(3) BC 模式下，步进电机当前步数绝对值计数达到最大（9999）时，实现电机反转，并将反转后的功能键值显示在数码管上。

(4) 在步进电机启动状态下，实现屏蔽键值的效果：只有键入 A 能控制电机启停，键入 F 结束整个程序；其他按键在电机转动的情况下，即使键入也视作无效，对步进电机的状态设定无影响。

(5) 实现通过开关量设置步进电机的转动方式，步进电机在单 4 拍、双 4 拍和单双 8 拍三种转动方式下都可运行。

(6) 通过 8251 实现系统之间的通信：发送机发送数据初始化接收机的电机状态。

7.2 待改进的地方

7.2.1 可以使步进电机实现变速转动

目前系统只能够在 BC 模式下按照设定的速度匀速运行，而不能够实现变速功能。

7.2.2 步数问题

(1) DE 模式下的步数误差:

目前系统在 DE 模式下设置一定的步数让电机停下来,但实际显示的步数要大一些,有一定的误差。

(2) 步数跳动过快问题:

为每一步计数使得当前步数的最后一位跳动很快,肉眼几乎不能辨认个位步数的显示。

7.2.3 按键抖动问题

目前系统在按键“A”的操作上有仍有按键抖动的问题,有时不能正确地对电机启停。

7.3 改进的措施

- 可实现变速转动:

一种是若设置在电机启动状态下按除“A”“F”外的按键有效,则可在 B,C 模式下修改速度,使得步进电机变速运行,但这种方式对步进电机的影响较大,若设置的速度相差较大则电机有可能会卡住不转。

另一种可以通过 0809 对 0~5V 电压进行模数转换,然后将其持续循环的输入给 8253 模块,修改其频率达到变速的效果。这种方式下速度不会突然跳变,对电机的影响较小。

- 每十步计 1 次数解决步数跳动太快的问题:

可以每十步计 1 次数,不仅当前步数值显示会更清晰,而且扩大了步数的计数范围。

7.4 创新方法

7.4.1 电机反转

我们设置若当前步数的绝对值已到达 9999 步计数上限时,改变电机的转动方向,同时修改显示的功能键值。

7.4.2 开关量设置转动方式

通过拨动 K5、K6 可设置电机的转动方式,是单四拍、双四拍还是单双八拍。

7.4.3 通过 8251 通信

利用 8251 可以实现步进电机之间的控制：发送机将自身 buffer 缓冲区中的数据送给接收机，接收机成功接收后保存在自身的 buffer 缓冲区中，此后根据 buffer 中的数据设定功能和功能参数，按 A 进行转动。

7.4.4 0809 控制、蜂鸣器提示

在实现了 8251 通信的前提下，将发送机设置为主机，将接收机设置为从机。主机设定不变，从机修改为：

（1）无法通过按键设定功能和参数，只能通过主机发送指定的功能和参数控制从机步进电机进行转动；

（2）通过 ADC0809 对旋转黑色旋钮产生的电压进行模数转换，当电压为 5V 时，控制从机电机停止，从而实现用旋钮控制从机电机启停的功能：

1° 只有在从机电机停止的情况下，才能通过 8251 通信，接收主机发来的数据；

2° 只有在主机启动状态下，按下任意键，将数据传送给从机。

（3）此时因为不需要按键控制，8255 的 C 口低 4 位全部未用，此时可将 C 口低 4 位设置成方式 0 输出。将 PC0 连接到蜂鸣器的 Ctrl 端口，实现功能如下：

1° 当从机电机工作在 DE 模式下，走完设定步数时，通过 PC0 发信号给 Ctrl，提示步数已走完；

2° 旋钮控制从机停止后，通过蜂鸣器进行提示。

八、课程设计的收获及心得体会

8.1 课程设计的收获

- 1、对 8255、8253、8259、8251、0809 等芯片有了更深层级的认知和理解；
- 2、对步进电机的步进式旋转有了一定的了解；
- 3、通过思考和探究，极大地锻炼了逻辑思维，提高了编程能力；
- 4、培养了团队意识和责任感；
- 5、在不断的调试过程中，领悟到失败不是最后的结果，只是通往成功塔的荆棘阶梯。我们要做的不是停滞不前或者倒退，而且尝试作出新的改变、拓展新的思路，寻找踏上阶梯的那一步。
- 6、星研调试程序时，进入中断后单步运行无法跳出。后来发现的一个解决方法是：开中断还未进入中断之前，全速断点程序，可查看此时变量窗中变量的变化情况。

8.2 心得体会

为期一周的课设终于即将迎来“成功通关”的提示，一开始我们想着，既然是一种能力的体现，一个锻炼的舞台，不如就试着挑战吧！并且由于电子钟我们之前数字逻辑的课设已经完成过，于是我们放弃了电子钟，转而投入对步进电机的研究中。

一开始就遇到了不小的挫折。在前三天的设计和调试过程中，虽然不能说没有进展，但是进度非常慢。找不到问题，也想不出解决方案，连晚上做梦都想着步进电机究竟怎么转。曾想过：“要不就这样算了吧，何必折腾自己呢？”最后还是顺了顺头发：“做都做了，弄不出来就放弃，这不行啊。”其实只要坚持下去，阳光总在风雨后。我们简短地讨论之后，决定加班加点，偷偷跟着其他班一起做，功夫不负有心人，终于在第四天有了重大的突破，随后开始头脑风暴，思考应该从何改进，从何处入口。

起先，我们考虑用蜂鸣器实现 DE 模式下步数走完后发出提示的功能，同时当实在是卡在了瓶颈，进退维谷之时，不要害羞不要害怕，可以询问老师意见，虽然不是一个选题也可以参考同学的解决方案，寻求灵感。自己苦思冥想反而是一种浪费时间的行为，当然思考的时间一点都不可以省。

这次的课程设计留下了遗憾，最后灵感迸发想要实现的功能只能是一次性的，第二次之后 0809 和 8251 的配合就出现了问题，很遗憾。

感谢我的队友，富有责任感，配合默契，心有灵犀，能在关键时刻点醒我，我们一起认真思考和探讨，虚心采纳对方的意见。团队合作，事半功倍！

九、 附录：源程序清单

9.1 主程序

```
.MODEL TINY
PORT8255_A EQU 270H          ;CS1
PORT8255_B EQU 271H
PORT8255_C EQU 272H
PORT8255_K EQU 273H
PORT8253_0 EQU 260H          ;CS2
PORT8253_1 EQU 261H
PORT8253_2 EQU 262H
PORT8253_K EQU 263H
PORT8259_0 EQU 250H          ;CS3
PORT8259_1 EQU 251H
.STACK 100
.DATA
    BITCODE          DB      ?          ;存放位码值
    SEGTAB            DB      0C0H,0F9H,0A4H,0B0H,99H,92H,82H,0F8H,80H,90H,
88H,83H,0C6H,0A1H,86H,8EH,40H,3FH      ;段码->LED 灯编码 (0~F+"0."+"-")
    KEYVALUE          DB
00H,01H,02H,03H,04H,05H,06H,07H,08H,09H,0AH,0BH,0CH,0DH,0EH,0FH
;键值表 + 【10H -> "0."】 + 【11H -> "-."】
    KEYCODE           DW
0FE02H,0FD02H,0FB02H,0F702H,0EF02H,0DF02H,0BF02H,7F02H,0FE01H,0FD01H,0FB01
H,0F701H,0EF01H,0DF01H,0BF01H,7F01H    ;键盘列行码
    BUFFER            DB      8 DUP(?)   ;数码管上显示内容缓存区
    bFirst            DB      0          ;启停步进电机 (0: 启动; 1: 停止)
    bClockwise        DB      0          ;电机转动方向 (1: 顺时针; 0: 逆时针)
    bNeedDisplay      DB      0          ;已转动一步, 需要显示新的步数
    StepControl       DB      0          ;给步进电机下一步的相位值
    SetCount          DB      0          ;步进电机的步数/转速
    StepCount         DW      0          ;数码管显示的步数值
    StepDec           DW      0          ;D,E 设置的步数
    SpeedNumber       DB      0          ;B,C 设置的转速
    JiShu             DW      5000       ;8253 计数初值 5000, 0.005 秒/步
    StyleMove         DB      0          ;方式
    ControlStyle      DB      11H,33H,10H,30H,20H,60H,40H,0C0H,80H,90H      ;拍值
    DONE              DB      0          ;设置的步数已走完及中断完成标志位
.CODE
START:
    MOV AX,@DATA
```

```

MOV DS,AX                ;装载 DS
;-----初始化部分
CALL INIT8251             ;8251 初始化
CALL INIT8253             ;8253 初始化
CALL INIT8255             ;8255 初始化
CALL INIT8259             ;8259 初始化
CALL INTERRUPT_VECTOR     ;中断向量表初始化
; (1) CALL SEND8251 接收机使用
; (2) CALL RECEIVE8251 发送机使用
CALL INITMOTOR            ;步进电机模块初始化
;-----等待设置步进电机节拍方式
WaitingSet:
    CALL SetStyleMove      ;调用子程序对设置的节拍方式进行读取判断
    CMP StyleMove,3        ;判断是否设置了节拍方式
    JZ WaitingSet          ;还未设置节拍方式继续等待
;-----开始显示并扫描按键
START_1:
    CALL LED_DISPLAY       ;调用数码管显示子程序
WAITEKEY:
    CALL SCANKEY           ;调用扫描键盘子程序
    CMP AL,-1              ;判断是否有按键按下
    JNZ START_2            ;有按键按下，则跳转开始判断按键
    CMP bNeedDisplay,0     ;无按键，则判断电机有没有转动
    JZ WAITEKEY            ;无按键，电机没有转动，则继续等待按键
    MOV bNeedDisplay,0     ;清零为下一次转动做准备
    CMP bFirst,0           ;电机转动了一步，且此时没有按键按下，判断电机此时的状态
    JZ Exec1               ;电机处于启动状态-->则开中断启动
    JMP StopNEXT          ;电机处于停机状态-->则关中断停止
;-----判断按键+设置参数
START_2:                  ;开始判断按键
    CMP AL,0AH             ;如果输入 A
    JNZ START_OTHER        ;若不是 A 跳转到执行
    XOR bFirst,1           ;启停步进电机
    CMP bFirst,0           ;判断是启动还是停止步进电机
    JNZ StopNEXT           ;bFirst=1，跳转到 StopNEXT
StartNEXT:                ;bFirst=0，启动步进电机
    CALL Getbuffer65        ;设置 SetCount
    CMP buffer+7,0BH       ;如果是功能 B
    JZ BC                  ;跳转到 BC，设置步速
    CMP buffer+7,0CH       ;如果是功能 C
    JZ BC                  ;跳转到 BC，设置步速
DE:                        ;功能 DE，设置步数
    MOV AL,SetCount        ;AL <-- SetCount
    MOV BL,10              ;BL <-- 10

```

MUL BL	;设置步数为 10*SetCount
MOV StepDec,AX	;再将步数送给 StepDec(即输入 99, 设置步数为 990 步)
CMP StepDec,0	;若初始设置为 0
JZ START_1	;跳转到开始继续等待按键
JMP Exec1	;否则开中断
BC:	;功能 BC, 设置步速
MOV StepDec,-1	;清除步数
CALL SetJiShu	;调用子程序设置 8253 计数值
CALL INIT8253	;设置新的速度
Exec1:	;开始启动步进电机
MOV DONE,0	;D,E 功能下, 中断结束标志位清零
STI	;开中断
CMP DONE,1	;判断中断是否结束
JNZ START_1	;没有结束跳转到开始继续扫描按键等待
StopNEXT:	;bFirst=1, 停止步进电机
CLI	;关中断
MOV bFirst,1	;再赋给 bFirst 一次值
JMP START_1	;跳转到开始继续扫描按键
START_OTHER:	;如果输入 0~9 或 B~F
CMP AL,0FH	;如果输入 F
JZ F	;跳转到 F 使步进电机停机
CMP bFirst,1	;判断电机当前状态
JZ SHURU	;电机处于停机状态, 则跳转设置 0~9, B~E
JMP Exec1	;电机处于启动状态, 则除 A,F 按键外其他按键不能进行操作
SHURU:	
CMP AL,9	;如果输入 0~9
JA START_BCDE	;将键值送入 buffer+6 和 buffer+5, 即步数/步速
MOV AH,buffer+5	;根据输入的键值从右到左进行步速/步数更新
MOV buffer+6,AH	
MOV buffer+5,AL	
CALL DELAY1	;调用延时子程序: 防止按键输入过快
JMP START_1	;否则跳转显示刚才设置的数据或命令,然后继续等待按键
START_BCDE:	;如果输入 B,C,D,E
MOV buffer+7,AL	;将 B,C,D,E 的功能键值送入 buffer+7
CMP AL,0BH	;如果输入 B
JZ BD	;跳转到 BD, 设置转动方向 (顺时针)
CMP AL,0DH	;如果输入 D
JZ BD	;跳转到 BD, 设置转动方向 (顺时针)
MOV bClockwise,0	;否则为功能 CE, 设置转动方向为逆时针
JMP START_1	
BD:	;功能 BD, 设置为顺时针
MOV bClockwise,1	
JMP START_1	;跳转到开始继续扫描按键等待
F:	;F--->程序结束

CLI	;关中断
CALL HltFunction	;调用停机显示‘F’子程序
HLT	;停机

9.2 初始化模块

9.2.1 INIT8253

```

;子程序名: INIT8253
;功能: 8253 初始化
INIT8253 PROC NEAR
    MOV DX,PORT8253_K
    MOV AL,34H                ;00110100 计数器 0, 方式 2, 二进制计数
    OUT DX,AL
    MOV DX,PORT8253_0
    MOV AX,JiShu              ;10000+50*(101-n)
    OUT DX,AL
    MOV AL,AH
    OUT DX,AL
    RET
INIT8253 ENDP
    
```

9.2.2 INIT8255

```

;子程序名: [INIT8255]
;功能: 8255 初始化
INIT8255 PROC NEAR
    MOV DX,PORT8255_K
    MOV AL,81H                ;A 方式 0 输出, B 方式 0 输出, C 低 4 位输入, 高 4 位输出
    OUT DX,AL
    MOV DX,PORT8255_B
    MOV AL,0FFH               ;位码全 1, 初始数码管全部熄灭
    OUT DX,AL
    RET
INIT8255 ENDP
    
```

9.2.3 INIT8259

```

;子程序名: [INIT8259]
;功能: 8259 初始化
INIT8259 PROC NEAR
    MOV DX,PORT8259_0
    
```

```

MOV AL,13H                ;[ICW1]00010011,边沿触发, 单片方式, 使用 ICW4
OUT DX,AL
MOV DX,PORT8259_1
MOV AL,08H                ;[ICW2]00001000,中断类型号从 08H 开始
OUT DX,AL
MOV AL,09H                ;[ICW4]00001001,一般全嵌套, 缓冲方式, 非自动结束中断
OUT DX,AL
MOV AL,0FEH               ;[OCW1]11111110,开放 IR0 中断请求
OUT DX,AL
RET
INIT8259 ENDP

```

9.2.4 INITMOTOR

```

;子程序名: INITMOTOR
;功能: 步进电机模块初始化+BUFFER 初始化
INITMOTOR PROC NEAR
    MOV bFirst,1           ;初始步进电机初始停止状态
    MOV BL,StyleMove       ;将偏移量送入 StyleMove
    MOV AL,[ControlStyle+BX]
    MOV StepControl,AL     ;初始下一次送给步进电机的值
    MOV buffer,0           ;初始化显示 D990.0000
    MOV buffer+1,0
    MOV buffer+2,0
    MOV buffer+3,0         ;初始显示步数为 0.0000
    MOV buffer+4,10H
    MOV buffer+5,9         ;初始步数为 990
    MOV buffer+6,9
    MOV buffer+7,0DH       ;初始为 D##
    CMP buffer+7,0BH       ;根据 buffer+7 的命令初始化电机转动方向
    JZ BDinit
    CMP buffer+7,0DH
    JZ BDinit
    MOV bClockwise,0
BDinit: MOV bClockwise,1
    RET
INITMOTOR ENDP

```

9.2.5 INITERRUPT_VECTOR

```

;子程序名: [INTERRUPT_VECTOR]
;功能: 中断向量表初始化
;影响寄存器: ES,AX,BX

```

```

INTERRUPT_VECTOR PROC NEAR
    PUSH ES
    PUSH AX
    PUSH BX
    MOV AX,0
    MOV ES,AX
    MOV BX,08H*4      ;BX<-中断向量地址
    MOV AX,OFFSET TIMERO ;中断子程序地址
    MOV ES:[BX],AX    ;存放偏移地址
    MOV AX,SEG TIMERO
    MOV ES:[BX+2],AX  ;存放段地址
    POP BX
    POP AX
    POP ES
    RET
INTERRUPT_VECTOR ENDP

```

9.2.6 INIT8251

1、发送机

```

;子程序名: [INIT8251]
;功能: 8251 初始化
INIT8251 PROC NEAR
    ;-----软复位-----
    MOV CX,3          ;
    XOR AL,AL          ;
    MOV DX,PORT8251_1 ;
AGA:OUT DX,AL          ;连续写入 3 个 00H
    CALL DELAY0        ;每次写入后延时一定的时间
    LOOP AGA           ;
    MOV AL,40H         ;
    OUT DX,AL          ;写入 40H
    CALL DELAY0
    ;-----8251 初始化-----
    MOV AL,4EH         ;01001110B 设置方式字【异步×16, 数据位 8 位, 不带奇
偶校验位, 1 位停止位】
    OUT DX,AL          ;
    CALL DELAY0
    MOV AL,21H         ;00100001B 设置控制字【允许发送, 请求发送】
    OUT DX,AL          ;
    RET
INIT8251 ENDP

```

2、接收机

```

;子程序名: [INIT8251]
;功能: 8251 初始化
INIT8251 PROC NEAR
    ;-----软复位-----
    MOV CX,3                ;
    XOR AL,AL                ;
    MOV DX,PORT8251_1        ;
AGA:OUT DX,AL                ;连续写入 3 个 00H
    CALL DELAY0               ;每次写入后延时一定的时间
    LOOP AGA                  ;
    MOV AL,40H                ;
    OUT DX,AL                 ;写入 40H
    CALL DELAY0
    ;-----8251 初始化-----
    MOV AL,4EH                ;01001110B 设置方式字【异步×16, 数据位 8 位, 不带奇
偶校验位, 1 位停止位】
    OUT DX,AL                 ;
    CALL DELAY0
    MOV AL,16H                ;00010110H 设置控制字【清除错误标志, 允许接收, 数据
终端准备好】
    OUT DX,AL                 ;
    RET
INIT8251 ENDP
    
```

9.3 SetStyleMove

```

;子程序名: 【SetStyleMove】
;功能: 设置电机转动方式
;入口参数: 开关量
;出口参数: StyleMove=电机转动方式
;影响寄存器: CX,SI,DI
SetStyleMove PROC
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DX,PORT8255_C
    IN AL,DX                 ;读取 8255C 端口
    SHR AL,1
    SHR AL,1                 ;逻辑右移两位
    AND AL,3                 ;使 PC3PC2 有效即得到输入的开关量
    MOV StyleMove,AL         ;开关量存入表示电机转动方式的变量 StyleMove
    POP DX
    POP AX
    
```

```
RET
SetStyleMove ENDP
```

9.4 LED_DISPLAY

```
;子程序名: [LED_DISPLAY]
;功能: 数码管显示子程序
;入口参数: BITCODE=位码值
;          SEGTAB=段码值
;          BUFFER=需显示数据缓存区
;影响寄存器: AX,CX,DX,SI
;调用子程序: DELAY
LED_DISPLAY PROC NEAR
    PUSH AX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI                ;保护现场
    LEA BX,SEGTAB          ;BX 为段码表首址
    MOV BITCODE,0FEH       ;
    MOV SI,0               ;SI 用作缓冲区指针, 初值为 0
    MOV CX,8               ;CX 用作循环计数器, 初值为 8
ONE:
    MOV AL,0FFH            ;位码=0FFH
    MOV DX,PORT8255_B
    OUT DX,AL              ;熄灭所有数码管
    MOV AL,BUFFER[SI]      ;从缓存区得到待查元素在表中的序号
    XLAT                   ;查表转换
    MOV DX,PORT8255_A
    OUT DX,AL              ;送出一位信息的字形码(段码)
    MOV AL,BITCODE         ;位码
    MOV DX,PORT8255_B
    OUT DX,AL              ;送出位码, 选中某位数码管显示段码
    ROL BITCODE,1          ;循环左移有效“0”--->形成下一个位码
    INC SI                 ;修改输出缓冲区指针
    CALL DELAY0            ;进行适当的延时使多位数码管同时显示
    LOOP ONE               ;循环, 显示下一位信息
    POP SI                 ;恢复现场
    POP DX
    POP CX
    POP AX
    RET
LED_DISPLAY ENDP
```

9.5 SCANKEY

```

;子程序名:【SCANKEY】
;功能: 列扫描按键得到键值
;出口参数: AL=键值
;影响寄存器: CX,DX
;调用子程序: TRANSLATE \ DELAY2
SCANKEY PROC NEAR
    PUSH CX
    PUSH DX                ;保护寄存器
    MOV DX,PORT8255_B;B【列线】
    MOV AL,0
    OUT DX,AL              ;列输出全 0
    MOV DX,PORT8255_C;C【行线】
    IN AL,DX               ;读取 C 端口（行端口）
    AND AL,3
    CMP AL,03H             ;检测行信息(2 行->03H)是否全为 1，判断有无按键
    JZ NO_KEY              ;无按键时，转移后返回-1
    CALL DELAY2            ;调用延时子程序延时消抖
    IN AL,DX               ;读取行端口
    AND AL,03H
    CMP AL,03H             ;检测行信息是否全为 1，判断有无按键
    JZ NO_KEY              ;无按键时，转移后返回-1
    MOV AH,0FEH            ;指定列码，从 PB0 列开始扫描
    MOV CX,8               ;最多扫描 8 列
NEXT:MOV AL,AH             ;列码->AL
    ROL AH,1               ;形成下一列的列码，为扫描下一列做准备
    MOV DX,PORT8255_B
    OUT DX,AL              ;输出列码
    MOV DX,PORT8255_C
    IN AL,DX               ;读取行码
    AND AL,03H
    CMP AL,03H             ;ZF=0 或 CX=0 则退出循环
    LOOPZ NEXT
    JZ NO_KEY              ;ZF=1,无按键，转移后返回-1
    ROR AH,1               ;存放形成的列行码->AX（恢复刚才的列码）
    CALL TRANSLATE         ;列行码转换为键值->AL
    JMP EXIT
NO_KEY:
    MOV AL,-1              ;没有按键 AL=-1
EXIT:
    CALL LED_DISPLAY      ;显示 LED（防止显示乱码）
    POP DX
    POP CX

```

```
RET
SCANKEY ENDP
```

9.6 GetBuffer65

```
;子程序名: Getbuffer65
;功能: 设置步进电机的步数/速度
;入口参数: 十位 buffer+6, 个位 buffer+5
;出口参数: 步数/速度值 SetCount
;影响寄存器: AX,BX
Getbuffer65 PROC
    PUSH AX
    PUSH BX                ;保护现场
    MOV AL,buffer+6        ;转动步数送入 SetCount
    MOV BX,10
    MUL BL
    ADD AL,buffer+5
    MOV SetCount,AL
    POP BX                ;恢复现场
    POP AX
    RET
Getbuffer65 ENDP
```

9.7 SetJiShu

```
;子程序名: SetJiShu
;功能: 设置 8253 计数值得到不同的频率
;入口参数: SetCount
;出口参数: JuShu, SpeedNumber
;影响寄存器: AX,BX
SetJiShu PROC NEAR
    PUSH AX                ;保护现场
    PUSH BX
    INC SetCount           ;输入 0 对应 1 级速度, 以此类推
    MOV AL,SetCount        ;保存速度级数到 SpeedNumber
    MOV SpeedNumber,AL
    MOV AL,101             ;根据速度级数通过 5000+100*(101-级数)计算 8253 计数值
    SUB AL,SetCount
    MOV BL,100
    MUL BL
    ADD AX,5000
    MOV JiShu,AX           ;将计数值传给 JiShu
    POP BX                ;恢复现场
```

```
POP AX
RET
SetJiShu ENDP
```

9.8 StepCountSet

```
子程序名: StepCountSet
;功能: 把 buffer0-3 (当前步数值) 送入 StepCount
;入口参数: buffer0-3
;出口参数: StepCount
;影响寄存器: AX,BX
StepCountSet PROC NEAR
    PUSH AX
    PUSH BX                ;保护现场
    MOV AL,buffer+3        ; (buffer+3) -->AL
    MOV BX,10
    MUL BL
    ADD AL,buffer+2        ;AL*10+ (buffer+2) -->AL
    MUL BL
    ADD AL,buffer+1        ;AL*10+ (buffer+1) -->AL
    ADC AH,0
    MUL BX
    ADD AL,buffer          ;AL*10+ (buffer) -->AL
    ADC AH,0
    MOV StepCount,AX       ;转动步数送入 StepCount
    POP BX                ;恢复现场
    POP AX
    RET
StepCountSet ENDP
```

9.9 DELAY 系列

```
;子程序名: DELAY0
;功能: 延时子程序: 延时使多位数码管同时显示 F LED
;影响寄存器: CX
DELAY0 PROC NEAR
    PUSH CX
    MOV CX,500
    LOOP $
    POP CX
    RET
DELAY0 ENDP
;-----
```



```

;子程序名: DELAY1
;功能: 延时子程序: 延时用于防止输入数字时过快 主程序设置 0~9 之后
;影响寄存器: CX
DELAY1 PROC NEAR
    PUSH CX
    MOV CX,25000
    LOOP $
    POP CX
    RET
DELAY1 ENDP
;-----
;子程序名: DELAY2
;功能: 延时子程序: 用于扫描按键时按键消抖
;影响寄存器: CX
DELAY2 PROC NEAR
    PUSH CX
    MOV CX,10
    LOOP $
    POP CX
    RET
DELAY2 ENDP

```

9.10 HltFunction

```

;子程序名: [HltFunction]
;功能: 数码管显示全 F 子程序
;影响寄存器: AX,DX
;调用子程序: DELAY0
HltFunction PROC NEAR
    PUSH AX
    PUSH DX                ;保护现场
    MOV AL,0FFH            ;位码=0FFH
    MOV DX,PORT8255_B
    OUT DX,AL              ;熄灭所有数码管
    MOV AL,8EH              ;F 的段码
    MOV DX,PORT8255_A
    OUT DX,AL              ;送出段码
    MOV AL,0                ;所有位都显示
    MOV DX,PORT8255_B
    OUT DX,AL              ;送出位码
    CALL DELAY0             ;进行适当的延时
    POP DX                  ;恢复现场
    POP AX
    RET

```

HltFunction ENDP

9.11 StepControlSet

```

;子程序名: StepControlSet
;功能: 判断电机转动方式, 并送下一次送入 StepControl 的值
;入口参数: ControlStyle 转动方式数组, 以及偏移量 DI (StyleMove)
;出口参数: StepControl
;影响寄存器: BX,AX
;问题修改: 顺时针-->右移,逆时针-->左移
StepControlSet PROC NEAR
    PUSH BX
    PUSH AX
    XOR BX,BX
    MOV BL,StyleMove          ;将偏移量送入 StyleMove
    MOV AL,[ControlStyle+BX]  ;将转动方式的相位值送给 StepControl
    MOV StepControl,AL
    CMP BX,2                  ;是否是单双 8 拍的转动方式
    JNB DanShuang8           ;如果是单双 8 拍, 则跳转到 DanShuang8
    CMP bClockwise,1         ;否则, 判断电机转动方向
    JZ ControlClockwise      ;如果是正转, 跳转到 ControlClockwise
ControlAntiClockwise:        ;如果是反转, 顺势左移 1 位
    ROL [ControlStyle+BX],1
    JMP SCNEXT
ControlClockwise:           ;如果是正转, 顺势右移 1 位
    ROR [ControlStyle+BX],1
    JMP SCNEXT
DanShuang8:                 ;单双 8 拍的转动方式
    CMP bClockwise,1         ;判断电机转动方向
    JZ DSClockwise           ;如果是正转, 跳转到 DSClockwise
DSAntiClockwise:           ;如果是反转, 选择数组下一个值送入 StepControl
    INC BX
    CMP BX,10                ;相位值循环(偏移量 DI 增加)
    JNZ SCNEXT
    MOV BX,9
    JNZ SCNEXT
DSClockwise:                ;如果是正转, 选择数组上一个值送入 StepControl
    DEC BX
    CMP BX,1                 ;相位值循环(偏移量 DI 减少)
    JNZ SCNEXT
    MOV BX,2
    JNZ SCNEXT
SCNEXT:
    MOV StyleMove,BL          ;保存此时的偏移量值进 StyleMove

```

```

MOV AL,[ControlStyle+BX]
MOV StepControl,AL      ;将下一步相位值给到 StepControl
POP AX
POP BX
RET
StepControlSet ENDP

```

9.12 AlterStep

```

;子程序名: AlterStep
;功能: 步进电机的步数调整
;入口参数: 步数 (buffer 低 4 位) 数组首地址 BX, 步数位数 CX
;出口参数: buffer 低 4 位
;影响寄存器: BX,CX
;问题修改: 处理特殊数字跳转及设置 9999 反转
AlterStep PROC
    PUSH CX                ;保护现场
    PUSH BX
    CALL StepCountSet      ;获取显示屏当前步数
    MOV CX,4              ;设置步数位数
    LEA BX,buffer          ;数组首地址
    CMP bClockwise,1      ;判断正/反转
    JZ ClockwiseSet
AntiClockwiseSet:         ;反转设置
    CMP BYTE PTR[BX+4],11H ;判断步数是正是负
    JZ AddStep             ;步数为负, +1
    CMP StepCount,0        ;步数为 0.0000
    JNZ AntiClockwiseSet1
    MOV BYTE PTR[BX+4],11H
    INC BYTE PTR[BX]       ;则步数变为-.0001
    JMP AlterStep1
AntiClockwiseSet1:
    JMP SubStep            ;步数为正, -1
ClockwiseSet:             ;正转设置
    CMP BYTE PTR[BX+4],10H ;判断步数是正是负
    JZ AddStep             ;步数为正, +1
    CMP StepCount,1        ;步数是否为-.0001
    JNZ ClockwiseSet1
    MOV BYTE PTR[BX+4],10H
    DEC BYTE PTR[BX]       ;步数变为 0.0000
    JMP AlterStep1
ClockwiseSet1:
    JMP SubStep            ;步数为负, -1
AddStep:

```

```

    INC BYTE PTR [BX]                ;步数+1
    CMP BYTE PTR [BX],0AH           ;低位是否产生进位
    JNZ AlterStep1                  ;无进位，则退出
    MOV BYTE PTR [BX],0             ;有进位，处理进位
    INC BX
    LOOP AddStep
    SUB BX,4
    MOV CX,4                        ;四位都有进位则达到最大值
AddStep1:                          ;设置最大值 0.9999
    MOV BYTE PTR [BX],9
    INC BX
    LOOP AddStep1
    XOR bClockwise,1               ;步数>9999,使电机反转
    CMP BUFFER+7,0BH               ;同时修改转动方式
    JZ BD_fanzhuan
    CMP BUFFER+7,0DH
    JZ BD_fanzhuan
    DEC BUFFER+7
    JMP AlterStep1
BD_fanzhuan:
    INC BUFFER+7
    JMP AlterStep1
SubStep:
    DEC BYTE PTR [BX]              ;步数-1
    CMP BYTE PTR [BX],0FFH         ;低位是否产生借位
    JNZ AlterStep1                ;无借位，则退出
    MOV BYTE PTR [BX],9           ;有借位，处理借位
    INC BX
    LOOP SubStep
AlterStep1:
    POP BX                        ;恢复现场
    POP CX
    RET
AlterStep ENDP

```

9.13 TIMERO

```

;子程序名: TIMERO
;功能: 中断子程序
;影响变量: StepDec,StepControl,bNeedDisplay
;影响寄存器: AX,DX
TIMERO PROC NEAR
    PUSH AX
    PUSH DX

```

```

MOV AL,StepControl      ;将下一次要送给步进电机的值送给 AL
MOV DX,PORT8255_C      ;将 StepControl 通过 8255C 口输出
OUT DX,AL
CALL StepControlSet     ;设置下一步相位值
MOV bNeedDisplay,1      ;设置需要显示新步数
CALL AlterStep          ;调用步数调整子程序对显示屏显示的步数进行调整
CMP StepDec,-1          ;判断是否设置步数
JZ TIMERO_1             ;没有设置步数即 B,C 模式下，直接发结束中断 EOI
DEC StepDec             ;设置步数，中断一次步数-1
CMP StepDec,0           ;判断 D,E 功能下设置的步数 StepDec 有没有走完
JNZ TIMERO_1            ;如果走完了需要关中断停止，并使 bFirst 为 1
MOV DONE,1              ;中断完成，标志位置'1'
CLI                     ;关中断
MOV bFIRST,1            ;电机-->停机状态
TIMERO_1:
MOV DX,PORT8259_0       ;发结束中断 EOI
MOV AL,20H
OUT DX,AL
POP DX
POP AX
IRET
TIMERO ENDP

```

9.14 SEND8251

```

;子程序名：SEND8251
;功能：发送 BUFFERsend 初始数据
;影响寄存器：DI,AX,DX,
SEND8251 PROC
    PUSH DI
    PUSH AX
    PUSH DX
    LEA DI,BUFFERsend    ;设置发送数据快地址指针
    MOV CX,8             ;设置计数器初值
    ;-----发送数据-----
SEND:
    MOV DX,PORT8251_1    ;
    IN AL,DX              ;
    AND AL,01H           ;查询 TxRDY 有效否?
    JZ SEND              ;TxRDY=0，无效则等待
    MOV DX,PORT8251_0    ;
    MOV AL,[DI]           ;向 8251 输出 1 个字节数据
    OUT DX,AL             ;
    INC DI                ;修改地址指针

```

```

    LOOP SEND          ;循环
    POP DX
    POP AX
    POP DI
    RET
SEND8251 ENDP

```

9.15 RECEUVE8251

```

;子程序名: RECEIVE8251
;功能: 接收初始数据子程序
;影响变量: BUFFER
;影响寄存器: BX,AX,DX
RECEIVE8251 PROC
    PUSH BX
    PUSH AX
    PUSH DX
    LEA BX,BUFFER      ;设置接收数据块地址指针
    MOV CX,8           ;设置计数器初值
    ;-----接收数据-----
RECEIVE:
    MOV DX,PORT8251_1   ;
    IN AL,DX            ;
    TEST AL,02H         ;查询 RxRDY 有效否?
    JZ RECEIVE          ;RxRDY=0, 无效则等待
    MOV DX,PORT8251_0   ;
    IN AL,DX            ;RxRDY=1, 读入数据
    MOV [BX],AL         ;保存数据
    INC BX              ;修改地址指针
    LOOP RECEIVE        ;循环
    POP DX
    POP AX
    POP BX
    RET
RECEIVE8251 ENDP
END START

```

9.16 0809 从机思想

9.16.1 新增变量

```
STOPPINGTEST DB 0
```

9.16.2 主程序修改

```

START:
    MOV AX,@DATA
    MOV DS,AX                ;装载 DS
    ;-----初始化部分
    CALL INIT8253            ;8253 初始化
    CALL INIT8255            ;8255 初始化
    CALL INIT8259            ;8259 初始化
    CALL INIT8251            ;8251 初始化
    CALL INTERRUPT_VECTOR    ;中断向量表初始化
    ; CALL RECEIVE8251        ;调用子程序获取初始化数据
    CALL INITMOTOR           ;步进电机模块初始化
START_1:
    CALL LED_DISPLAY         ;调用数码管显示子程序

    CMP bFirst,1             ;电机转动了一步，且此时没有按键按下，判断电机此时的状态
    JZ START_2
    MOV CX,20
    CALL DELAY
    LOOP $
    STI
    MOV CX,20
    CALL DELAY
    LOOP $
    MOV DX,PORT0809          ;选择其中一个通道
    OUT DX,AL                ;启动转换

    CALL DELAY               ;延时

    IN AL,DX                 ;读取
    MOV CX,20
    CALL DELAY
    LOOP $
    CALL TRANSLATETEST       ;调用子程序转换成数字信号
    JMP START_1
START_2:
CLI
    CALL RECEIVE8251          ;调用子程序获取初始化数据,设置 buffer
    CALL Getbuffer65          ;设置 SetCount
    CMP buffer+7,0BH         ;如果是功能 B
    JZ BC                    ;跳转到 BC，设置步速
    CMP buffer+7,0CH         ;如果是功能 C

```

```

    JZ BC                      ;跳转到 BC， 设置步速
DE:                          ;功能 DE， 设置步数
    CMP BUFFER+7,0DH
    JZ DTEST
    MOV BCLOCKWISE,0
    JMP DE1
DTEST:
    MOV BCLOCKWISE,1
DE1:
    MOV AL,SetCount           ;AL <-- SetCount
    MOV BL,10                 ;BL <-- 10
    MUL BL                    ;设置步数为 10*SetCount
    MOV StepDec,AX            ;再将步数送给 StepDec(即输入 99， 设置步数为 990
步)
    CMP StepDec,0             ;若初始设置为 0
    JZ  START_3               ;跳转到开始继续等待按键
    JMP START_1
START_3:
    MOV BFIRST,1
    JMP START_1               ;否则开中断
BC:                          ;功能 BC， 设置步速
    CMP BUFFER+7,0BH
    JZ BTEST
    MOV BCLOCKWISE,0
    JMP BC1
BTEST:
    MOV BCLOCKWISE,1
BC1:
    MOV StepDec,-1            ;清除步数
    CALL SetJiShu              ;调用子程序设置 8253 计数值
    CALL INIT8253              ;设置新的速度
    JMP START_1

```

9.16.3 新增子程序

```

RANSLATETEST PROC NEAR
    PUSH CX
    MOV AH,AL                 ;
    AND AL,0FH                ;将 AL 中高四位清零
    AND AH,0F0H               ;将 AH 中低四位清零
    MOV CL,4                  ;将 4 存入 CL 中
    SHR AH,CL                  ;将 AH 右移 4 位
    MOV STOPPINGTEST,AH
    CMP STOPPINGTEST,0FH

```



```
JNZ TESTNEXT
MOV STOPPINGTEST,AL
CMP STOPPINGTEST,0FH
JNZ TESTNEXT
MOV BFIRST,1
CLI
TESTNEXT:

POP CX
RET
TRANSLATETEST ENDP
```

```
DELAY PROC NEAR
    PUSH CX
    MOV CX,0100H
L1: LOOP L1
    POP CX
    RET
DELAY ENDP
```