

<div style="text-align: center;"> <b>Westerdals ACT</b>          Oslo School of Arts, Communication and Technology       </div>		<b>Tilgjengelighet:</b>	
		<b>Fri</b>	
		<b>Begrenset</b>	<b>X</b>
<b>Fagbetegnelse:</b>  <b>PJ2100</b>	<b>Gruppenummer:</b>  <b>Gruppe 29</b>	<b>Innleveringsdato:</b>  <b>13.03.2015</b>	
	<b>Tittel norsk:</b> <b>Iterativt webprosjekt</b>		
	<b>Tittel engelsk</b> <b>iteratively Web Project</b>		
<b>Semester:</b> <b>2</b>	<b>Eventuell oppdragsgiver:</b> <b>Westerdals ACT</b>	<b>Antall sider:</b> <b>Antall ord:</b>	
<b>Casetekst:</b>  Det skal lages en løsning (prototype) for å booke grupperom i CK32. Rommene kan være for 2, 3 eller 4 studenter. Det skal også kunne bookes rom med og uten prosjektor. Løsningen (prototypen) skal kun ha enkel databasefunksjonalitet som realiseres. Det er tillatt med maksimalt fire PHP-funksjoner som jobber mot databasen. Ellers er det fritt for å legge til funksjonalitet på andre måter i løsningen. Løsningen (systemet) skal være utformet slik at brukerne lett finner frem og opplever siden(e) som nyttige, interessante og spennende.			
<b>Gruppemedlemmer:</b>			
<b>Navn:</b>	<b>Studentnummer:</b>	<b>Signatur:</b>	
Jørgen Vik			
Eino Andre Kværne Nøsterud			
Daniel Hansen			
Kim-André Skukkestad			

## Introduksjon

Følgende dokument tilhører gruppe 29 sin eksamensoppgave for iterativt webprosjekt (PJ211). Innholdet består av fullstendig dokumentasjon for prosjektet og er et flytende dokument som vil ha kontinuerlige oppdateringer for hver iterasjon av prosjektet.

## Bakgrunn for prosjektet

Dette prosjektet er en besvarelse på en case oppgave gitt som eksamen i iterativt webutvikling, ved Westerdals ACT.

### *Casetekst som ble gitt er som følger:*

**Westerdals – Oslo School of Arts, Communication and Technology (WOACT)** skal flytte inn i nye lokaler i Christian Krohgs gate 32 (CK32). Dette skal være et spennende og nyskapende bygg med muligheter for samspill mellom teknologi, kommunikasjon og kunst. Avdeling for kommunikasjon, teknologi, kunstfag og ledelse skal være i bygget fra høsten 2016.

Det skal lages en løsning (prototype) for å booke grupperom i CK32. Rommene kan være for 2, 3 eller 4 studenter. Det skal også kunne bookes rom med og uten projektor. Løsningen (prototypen) skal kun ha enkel databasefunksjonalitet som realiseres. Det er tillatt med maksimalt fire PHP-funksjoner som jobber mot databasen. Ellers er det fritt for å legge til funksjonalitet på andre måter i løsningen. Løsningen (systemet) skal være utformet slik at brukerne lett finner frem og opplever siden(e) som nyttige, interessante og spennende.

# Prosjektmål

## *Gruppens mål*

Målet er en web basert løsning hvor man kan booke grupperom i Westerdals nye lokaler i Christian Krohgs gate hvor man enkelt setter følgende parametre:

- Dato
- Tid
- Antall
- Projektor (ja/nei)

Bruker vil da få en oppdatert oversikt over hvilken rom som er tilgjengelig ut i fra parametrene brukeren har satt. Det vil også være en funksjon for å bekrefte bookingen, viss bookingen ikke bekreftes innen 15 min etter avsatt tid på reservasjonen vil rommet automatisk bli satt som ledig.

Løsningen er tiltent å være en oversiktelig og interaktiv oversikt med fokus på gruppe prosjekt hvor studenter på Westerdals ACT lett kan booke rom tiltenkt gruppearbeid. Definisjon og illustrasjon på løsningens design finner man under [Logisk design](#) og [Fysisk design](#).

## Gruppens visjon

## Gruppens mål med prosjektet

Prosjektgruppen jobber med en problemstilling gitt av en arbeidsgiver. Westerdals skal bytte lokaler, og har derfor bedt om en web-basert løsning der elver skal kunne reservere grupperom i skolens lokaler gjennom nettet, hvor som helst, når som helst, innenfor skolens åpningstider.

I teorien vil dette avlaste resten av skolens administrasjons-system ved å ta dette ansvaret vekk fra resepsjonen, og putte det i et stabilt og brukervennlig miljø. Hovedmålet er at elever skal få en enkel og interaktiv oversikt over tilgjengelige rom, og ved å legge inn noen spesifikke kriterier legge inn en reservasjon.

Kriteriene der er snakk om er:

- Dato
- Tid (fra/til)
- Antall personer
- Projektor (ja/nei)

Det skal også være mulig for å avbestille/kansellere en reservasjon. Dette systemet er ønskelig at automatiseres i iterasjon 2, der avbestillings mekanismen vil få følgende funksjon:

Bruker må bekrefte at rommet er i bruk innen \*15 minutter etter reservasjonstid. Det vil si at viss man reserverer et rom til kl 13:00, vil rommet automatisk bli satt som tilgjengelig igjen kl 13:15 viss bruker ikke bekrefter at rommet er i bruk.

Visjonen bak denne løsningen er å hindre at rom blir reservert men ikke tatt i bruk.

## Ansvarsfordeling i gruppen

Ansvarsområdet har blitt fordelt ut i fra interesseområder og tidligere kunnskaper. Gruppen hadde en demokratisk fordeling som endte med at alle gruppemedlemmene hadde en rolle de var fornøyd med. Det var også satt fokus på at dette er hovedansvar for de spesifikke områdene, men at alle skulle bidra etter beste evne på alle punkter. Dette er for å sikre kontinuerlig jobbing og deltagelse av alle i gruppen

Rolle	Mål	Ansvar
Produkt Ansvarlig	Fornøye kunder	Eino Andre
Prosess Ansvarlig	At løsningen leveres innen de begrensningene som er satt	Jørgen Vik
Utvikling	Bygge produktet ut i fra casetekstens spesifikasjoner	Daniel Hansen
Testing	Godkjenne for utgivelse etter spesifikasjoner er møtt	Kim-André
Brukeropplevelse	Forbedre brukeropplevelsen	Kim-André

## Avgrensinger / Scope

Versjon 1.0	
Beskrivelse av funksjonalitet i løsningen etter endt prosjektperiode:	
Løsningen skal inneholde en oversiktlig og interaktiv web basert applikasjon som studenter ved Westerdals ACT kan booke gruppe rom.	

Iterasjon 1	
Versjon	0.1
Dokumenter fryses og løsningen leveres	13.03.15 kl 15:00
Beskrivelse av funksjonalitet løsningen skal ha etter endt iterasjon:	
Kjernefunksjonene skal være på plass og all kritisk funksjonalitet skal være i orden. Tilhørende dokumenter og placeholders for design skal være ferdig.	

Iterasjon 2	
Versjon	1.0
Dokumenter fryses og løsningen leveres	20.03.15 kl 23:59
Beskrivelse av funksjonalitet løsningen skal ha etter endt iterasjon:	
Spesifikk avgrensning for iterasjon 2 kommer etter iterasjon 1 er gjennomført.	

## Vektlegging

	Bestemt	Prioritert	Justerbar
Ressurser			<b>X</b>
Tid	<b>X</b>		
Funksjonalitet		<b>X</b>	

**Ressurser** - hvor mye tid gruppen setter av for prosjektet

**Tid** – bestemt tid før innlevering

**Funksjonalitet** – Funksjoner som er beskrevet i case teksten og ekstra funksjonalitet gruppen har lagt til

## Use case

Aktører:	Beskrivelse:
Studenter:	Brukere av webløsningen. Siden er laget for å brukes kun av elever.
Administrasjon:	Tar seg av nettverksproblemer som forhindrer tilgang til nettsiden.

Use case:	Innlogging:
Beskrivelse:	Bruker skolens normale kredensialer for å logge inn og bruke systemet.
Forbetingelse:	Siden må være åpen. Innenfor skolens normale åpningstider.
Normal bruk, og ved feil:	Logger inn som normalt. Om requesten timer ut, eller en database feil oppstår må nettverksansvarlige kontaktes.

Use case:	Fremstilling av data:
Ledige rom:	Alle rom vises som ledige, og man står fritt til å velge hva man vil.
Alle rom opptatt:	Rommene vises som rødt, tidsoversikt over når et rom blir ledig kan sees herfra.
Skolen er stengt:	Nettside er tilgjengelig, rom er ikke det.
Et rom har blitt reservert, men ikke tatt i bruk.	Rommet vises som reservert, og etter 15-minutter reverterer det til åpent.

## Logisk design

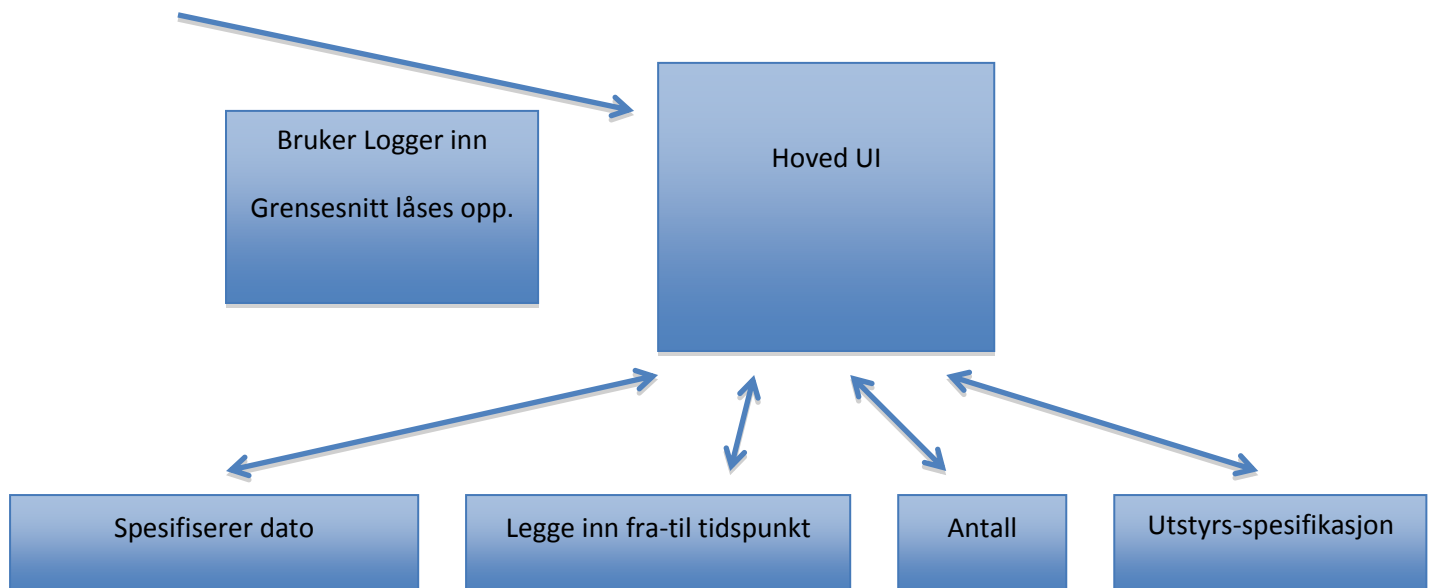
I henhold til våres visjon var det ønskelig å lage en oversiktlig og interaktiv løsning der bruker kan lett reservere gruppe rom i Westerdals ACT's nye lokaler. For å understreke at løsningen er fra Westerdals ACT, valgte vi å bruke tilhørende logo.

Hovedmålet bak visjonen om et interaktivt kart som viser tilgjengelige rom, er å skape litt liv gjennom en grafisk løsning.

Siden har en veldig enkel oppbygging som består av:

- Innlogging
- Hovedside med:
  - UI, der man velger kriteriene for ønsket rom
  - Interaktivt rom kart som viser tilgjengelige rom gjennom bruk av farge.

### Funksjonsdiagram:



Kart over ledige/ikke ledige rom.



# Fysisk design

## Brukt Teknologi

- HTML
- CSS
- PHP
- MySQL

Gjennom bruk av tidligere kunnskap og programmene listet over har vi verktøyene for å bygge løsningen for våres visjon. HTML brukes for å lage grunnmuren og tagge innholdet for bruk i CSS, der det visuelle settes opp. Vi har tatt i bruk PHP for å bygge kommunikasjon mellom HTML og MySQL så data kan prosesseres og presenteres på skjerm. Disse verktøyene er ideelle for vårt formål da de er gratis og det ligger veldig mye ressurser under hvert verktøy på nettet.

## Annen programvare

- Github
- Wamp
- Sublime 2
- Photoshop
- Microsoft word, Excel
- Chrome, Safari, IE

Github er tatt i bruk for å sørge for god arbeidsflyt og versjonskontroll. Wamp brukes for å kunne kjøre applikasjonen lokalt slik at man kan teste at alt fungerer slik det er tiltenkt. All koden blir skrevet i sublime text editor, mens photoshop brukes for å lage grafisk material.

All dokumentasjon er skrevet i Microsoft word og Excel, og deretter lagret i et felles PDF dokument + vedlegg.

Skisse av konsept

