

Programación II - REPASO Primer Parcial

[Acceder a Google](#) para guardar el progreso. [Más información](#)

***Obligatorio**

Preguntas

Seleccione la opción correcta.

Puede haber más de una opción correcta.

El Common Language Runtime (CLR): *

1 punto

- ☐ Es el compilador de C#.
- ☐ Es un conjunto de bibliotecas que utilizan todas las implementaciones de .NET.
- ☐ Es el encargado de traducir a lenguaje máquina el lenguaje intermedio a que se compilan todos los lenguajes de la plataforma .NET.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Es un conjunto de especificaciones sobre tipos de datos que deben implementar todos los lenguajes de .NET Framework.

¿Cuál de los siguientes elementos tiene la función de organizar el código para reducir los conflictos entre nombres? *

1 punto

- ☐ Directivas
- ☐ Encapsulamiento
- ☐ Ninguna respuesta.



- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Alias
- ☐ Namespace

Marque las afirmaciones verdaderas sobre miembros estáticos:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Las clases estáticas pueden contener miembros estáticos y no-estáticos.
- ☐ Los atributos estáticos sólo son accesibles desde métodos estáticos.
- ☐ Sólo las clases estáticas pueden contener miembros estáticos.
- ☐ Puede heredar de otra clase.
- ☐ No puede ser instanciada ni participar de una relación de herencia.
- ☐ Puedo declarar indexadores estáticos.
- ☐ Ninguna respuesta.

¿Cuál de estas características NO corresponde a StringBuilder? *

1 punto

- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Es una clase estática.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Representa una cadena de caracteres mutable.
- ☐ Puede establecer el máximo de caracteres que puede contener.
- ☐ Es una clase sellada.



Marque las afirmaciones verdaderas sobre objetos:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Los objetos son instancias de una clase y se crean en tiempo de compilación.
- ☐ Los objetos se almacenan en la sección de memoria conocida como Heap.
- ☐ Una clase define los atributos y el comportamiento que tendrán los objetos de ese tipo.
- ☐ Un namespace representa una agrupación lógica de objetos.
- ☐ Ninguna respuesta.

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre un objeto son verdaderas? *

1 punto

- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Es un bloque de memoria que se ha asignado y configurado de acuerdo a las especificaciones de una clase.
- ☐ Es un modelo o clasificación que reúne características y comportamientos comunes abstraídos de elementos o conceptos de la realidad a partir de los cuales se construirán instancias en memoria.
- ☐ Se almacenan en el sector de memoria conocido como "Stack".
- ☐ Un objeto puede heredar de otros objetos.

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones sobre la programación orientada a objetos son correctas: *

1 punto

- ☐ Compila el código de .NET generando binario que interpreta el sistema operativo.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Propone resolver problemas de la realidad a través de identificar objetos y relaciones de colaboración entre ellos.



- ☐ Se encarga de eliminar las variables que perdieron la referencia.
- ☐ Define un conjunto común de "tipos" de datos orientados a objetos.

¿Cuál es la funcionalidad de los constructores?

1 punto

Sólo hay una opción correcta.

- ☐ Inicializar el estado de un objeto.
- ☐ Asignar memoria e inicializar el estado de un objeto.
- ☐ Asignar memoria.
- ☐ Ninguna respuesta.

Si tengo una clase con solamente tres constructores: uno estático, uno privado y uno público. Indique la afirmación correcta: *

1 punto

- ☐ Será obligatorio hacer una llamada al constructor privado mediante alguno de los otros constructores, dando un error si no se hace.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ El constructor estático llamará al constructor privado.
- ☐ Al instanciar el primer objeto de ese tipo, el primer constructor por el que pasará será el constructor público.
- ☐ El constructor estático sólo podrá operar sobre otros miembros de la clase que también sean estáticos.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ El constructor privado sólo podrá alterar elementos que sean privados o protegidos.



Indique el o los errores del siguiente código: *

1 punto

```
class PruebaB
{
public PruebaB():base() {}
static PruebaB(){}
public PruebaB(int par) : this() { }
}
```

- ☐ No se puede llamar a :this en esta clase.
- ☐ El constructor estático no puede existir si la clase no es estática.
- ☐ No puede haber 3 métodos con el mismo nombre.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ No se puede llamar a :base en esta clase.

¿Cuáles de estas afirmaciones sobre la sobrecarga de métodos son correctas?

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Las sobrecargas de métodos deben tener el mismo modificador de visibilidad.
- ☐ El compilador distingue los métodos que están sobrecargados comparando la lista de parámetros.
- ☐ Una sobrecarga válida es cuando se cambian los nombres de los parámetros de entrada.
- ☐ Ninguna respuesta.



Un método se sobrecarga para: *

1 punto

- ☐ Poder reutilizar nombres.
- ☐ Reducir la cantidad de métodos que aparecen en el IntelliSense.
- ☐ Que haya muchos métodos con poco código cada uno.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Agregar funcionalidad.

Si tengo la conversión `MiClase a = (MiClase)b;` *

1 punto

- ☐ Es una conversión explícita, la cual se suele utilizar cuando la conversión implica pérdida de información.
- ☐ Es una conversión explícita, la cual se suele utilizar cuando la conversión NO implica pérdida de información.
- ☐ Es una conversión implícita, la cual se suele utilizar cuando la conversión NO implica pérdida de información.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Es una conversión implícita, la cual se suele utilizar cuando la conversión implica pérdida de información.

Qué operadores pueden sobrecargarse: *

1 punto

☐ && Lógica condicional

☐ () Casting

- ☐ () Casting
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ [] Indexador de array
- ☐ ~ Unario

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los formularios de Windows Forms son correctas? * 1 punto

- ☐ El formulario se dibujará de acuerdo a los valores que tenga cargados en sus atributos.
- ☐ Las acciones sobre la interfaz de usuario se informan a través de eventos.
- ☐ Un formulario puede heredar de otro formulario.
- ☐ Utilizan clases parciales, separando una misma clase en distintos archivos.
- ☐ Ninguna respuesta.

Marque las afirmaciones verdaderas sobre formularios:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Heredan de las clases contenidas en System.Windows.Forms, directa o indirectamente.
- ☐ Son objetos que exponen propiedades, métodos que definen su comportamiento y eventos que definen la interacción con el usuario.
- ☐ Utilizan el concepto de partial class.
- ☐ Ninguna respuesta.

Marque las afirmaciones verdaderas sobre colecciones:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Las Stack se procesan en orden FIFO.
- ☐ Las colecciones de tipo Dictionary están indexadas por key.
- ☐ Una colección de tipo List está compuesta por pares clave-valor, indexada por la posición del elemento.
- ☐ Un atributo de tipo Queue se almacenará en el segmento de memoria Stack.



☐ Ninguna respuesta.

Marque las afirmaciones correctas sobre colecciones: *

1 punto

- ☐ Las colecciones de tipo ArrayList representan una matriz de objetos de tamaño fijo.
- ☐ Un array compuesto por elementos que también son de tipo Array, al instanciarse inicializará todos sus elementos como "null".
- ☐ Una misma instancia de una colección genérica permite agregar datos de distintos tipos (no derivados). ej. int, string, Perro, Persona, etc...
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Las pilas representan una colección de objetos con el orden primero en entrar, primero en salir (FIFO).

Si un método tiene el modificador de acceso "internal", significa que: *

1 punto

- ☐ Puedo acceder sólo desde una clase derivada.
- ☐ Puedo acceder desde cualquier clase pero sólo dentro un mismo proyecto/ensamblado.
- ☐ Puedo acceder desde cualquier clase declarada también como internal.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Sólo puedo acceder desde dentro de la clase donde fue declarado.
- ☐ Puedo acceder sólo desde una clase derivada que se encuentre dentro del mismo proyecto.



¿Para qué se usa el modificador de accesibilidad Protected?

1 punto

Sólo hay una opción correcta.

- ☐ Para que los atributos y métodos de la clase base sean públicos.
- ☐ Para extender la visibilidad de una clase base a una derivada sin comprometer el encapsulamiento.
- ☐ Para que los atributos privados puedan ser heredados.
- ☐ Ninguna respuesta.

Si C hereda de B y B Hereda de A:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ Implícitamente C también hereda de A.
- ☐ .NET no permite las relaciones transitivas.
- ☐ C sólo hereda de B pero no de A.
- ☐ Sería herencia múltiple.
- ☐ Ninguna respuesta.

Las clases derivadas en C#: *

1 punto

- ☐ Pueden modificar la visibilidad de la clase aunque la clase base sea menos accesible.
- ☐ Heredan atributos, propiedades, métodos y constructores.
- ☐ Obtienen implícitamente todos los miembros de la clase base, con excepción de los constructores.
- ☐ No pueden acceder a los atributos privados de la clase base porque no son heredados.
- ☐ Ninguna respuesta.



☐ Ninguna respuesta.

Marque las afirmaciones verdaderas sobre miembros virtuales y abstractos:

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

- ☐ La primera clase no-abstracta que derive de una abstracta debe implementar todos los métodos declarados como abstract.
- ☐ Las clases derivadas deben sobrescribir los métodos declarados como virtual.
- ☐ Una clase abstracta sólo puede contener miembros abstractos.
- ☐ Todos los miembros definidos en una clase abstracta deben ser implementados por las clases que la hereden.
- ☐ Ninguna respuesta.

Los métodos virtuales: *

1 punto

- ☐ Son la única posibilidad de generar la implementación de un método en una clase abstracta.
- ☐ Me permite crear polimorfismo declarando el método virtual en la clase derivada.
- ☐ Me permite crear polimorfismo declarando el método virtual en la clase base.
- ☐ Me permiten en una clase sellada generar código para que sus derivadas lo modifiquen.
- ☐ Todas las respuestas.
- ☐ Ninguna respuesta.



Indique cuáles de las siguientes afirmaciones sobre tipos de clases son correctas: *

1 punto

- ☐ Las clases declaradas como abstract pueden instanciarse.
- ☐ Las clases declaradas como static pueden ser heredadas.
- ☐ Ninguna respuesta.
- ☐ Las clases declaradas como sealed no pueden heredar de otras clases (ser derivadas).
- ☐ Las clases declaradas como abstract pueden heredar de otras clases (ser derivadas).

En base al código en la imagen marque las afirmaciones verdaderas.

1 punto

Puede haber más de una opción correcta.

```
abstract class A
{
    public abstract string MetodoLoco();
}
class B : A
{
    public override string MetodoLoco() { return "false"; }
}
class C : B
{
    public override string MetodoLoco() { return $"{base.MetodoLoco()} its funny because its true" ; }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        B b = new C();
        A a = b;
        Console.WriteLine( a.MetodoLoco() );

        Console.ReadKey();
    }
}
```

- ☐ El tipo de la instancia en tiempo de ejecución determina la implementación del método a invocar.
- ☐ El tipo de la referencia en tiempo de compilación determina la implementación del método a invocar.



- ☐ La salida por consola es: "!false".
- ☐ La salida por consola es: "!false its funny because its true".
- ☐ Error en tiempo de ejecución.
- ☐ Error en tiempo de compilación.

¿Cuál es la salida del programa de la imagen?

0 puntos

```
public class Publication
{
    private string title;

    public Publication(string title) { this.title = title; }

    public override string ToString() { return this.title; }
}

public class Book : Publication
{
    private string author;

    public Book(string title, string author) : base(title) { this.author = author; }

    public override string ToString() { return $"{base.ToString()} Author: {this.author}"; }
}

public class Article : Publication
{
    private DateTime datePublished;

    public Article(string title, DateTime datePublished) : base(title) { this.datePublished = datePublished; }

    public override string ToString() { return $"{base.ToString()} Published: {this.datePublished.Year}"; }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Stack<Publication> publicationsList = new Stack<Publication>();
        publicationsList.Push(new Article("Cómo aprobar parciales.", DateTime.Parse("04/10/2018")));
        publicationsList.Push(new Book("La tempestad", "Shakespeare, William"));
        publicationsList.Push(new Publication("Guía de C#"));
        publicationsList.Peek();

        foreach (Publication p in publicationsList)
        {
            Console.WriteLine(p.ToString());
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```

Tu respuesta

Se enviará un correo electrónico con una copia de tus respuestas a la dirección que suministraste.

Envía emails con contraseñas a través de Formularios de Google.

reCAPTCHA

[Privacidad](#)[Términos y condiciones](#)

El formulario se creó en UTN FRA. [Denunciar abuso](#)

Google Formularios

