



Лабораторная работа 1 (обнуление)

- ❶ ($\equiv 0 \pmod{2}$) Реализовать алгоритм проверки выполнения лексикографического убывания на линейных комбинациях в TRS.
- ❷ ($\equiv 1 \pmod{2}$) Реализовать проверку пользовательской оценки SRS в полиномах.



Лабораторная работа 2 (обнуление)

- ❶ ($\equiv 0 \pmod{2}$) Построение пересечения КС-грамматики и праволинейной грамматики.
- ❷ ($\equiv 1 \pmod{2}$) LL-корректное удаление ε -правил.



Лабораторная работа 3 (обнуление)

- ❶ ($\equiv 0 \pmod{2}$) Построение PDA по КС-грамматике с использованием LR(0)-автомата.
- ❷ ($\equiv 1 \pmod{2}$) Построение DPDA для дополнения детерминированного КС-языка.



Лексикографические порядки

Если на n -ках натуральных чисел задан порядок, монотонный относительно сложения, тогда в нём нет бесконечных нисходящих цепочек.

$[x, y]$

$k(f(h(x))) \rightarrow h(f(x))$

$f(g(y)) \rightarrow h(h(y))$

Здесь, например, можно определить такой порядок: $\langle |k|, |f| \rangle$
— убывающий на сигнатуре.



Упорядочение на линейных комбинациях

Упорядочение на линейных комбинациях по построению не содержит бесконечных нисходящих цепочек \Rightarrow свидетельствует о завершаемости.

$[x, y]$

$f(g(h(x))) \rightarrow h(h(x))$

$f(g(h(x))) \rightarrow g(g(x))$

$f(g(h(x))) \rightarrow f(f(x))$

$g(h(x)) \rightarrow h(h(x))$

Какое бы упорядочение мы ни задавали конструкторам, будет правило, в котором правая часть содержит больше вхождений самого «тяжёлого» конструктора, чем левая. Но можно задать порядок на линейной комбинации вхождений: $\langle |f| + |g| + |h|, |g| \rangle$.



Постановка задачи

- Необходимый кортеж линейных комбинаций, если он существует, имеет вид
$$\langle |f_1| \cdot c_{1,1} + \dots |f_n| \cdot c_{1,n}, \dots, |f_1| \cdot c_{m,1} + \dots |f_n| \cdot c_{m,n} \rangle.$$
Считаем, что $m \leq n$. Также всегда полагаем, что $c_{i,j} \in \{0, 1\}$.
- Если кортеж линейных комбинаций, верифицирующий завершаемость TRS, найден, нужно его предъявить и вывести по каждому правилу TRS соответствующие n -ки оценок для левых и правых его частей. Иначе нужно вывести сообщение, что подходящей линейной комбинации не нашлось.



Проверка оценки в полиномах

- Из файла читается TRS, в которой все функции одноместны, и их интерпретация как полиномов. У полиномов могут быть и отрицательные коэффициенты (кроме старшего).
- Всякое правило имеет вид $f_1(f_2(\dots f_n(x))) \rightarrow g_1(g_2 \dots g_m(x))$. Чтобы гарантировать его завершаемость, нужно убедиться, что его левая часть растёт быстрее, чем правая, в заданной интерпретации. То есть необходимо проверить, является ли положительной на бесконечности функция

$$f_1 \circ f_2 \circ \dots \circ f_n - g_1 \circ g_2 \circ \dots \circ g_m$$

- Если это условие выполняется для всех правил TRS, то нужно сообщить о завершаемости TRS. Иначе вывести сообщение, на каких правилах переписывания нарушается убывание.



Синтаксис входных данных

Синтаксис записи входных данных для 1 задачи (лексикографические порядки):

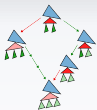
$$\langle \text{правило} \rangle ::= \langle \text{терм} \rangle = \langle \text{терм} \rangle$$
$$\langle \text{терм} \rangle ::= x \mid \langle \text{конструктор} \rangle ((\langle \text{терм} \rangle,)^* \langle \text{терм} \rangle)$$
$$\langle \text{конструктор} \rangle ::= [a-z]$$

Правил может быть одно или более. Подразумевается, что все конструкторы унарны, а переменная — только x .

Для проверки полиномиальной оценки дополнительно читается интерпретация (из другого файла) в следующем синтаксисе:

$$\langle \text{интерпретация} \rangle ::= \langle \text{конструктор} \rangle \rightarrow \langle \text{полином} \rangle$$
$$\langle \text{полином} \rangle ::= \langle \text{моном} \rangle ((+|-)\langle \text{полином} \rangle)^*$$
$$\langle \text{моном} \rangle ::= (-)?(\langle \text{число} \rangle^*)?x(\langle \text{число} \rangle)?$$
$$\langle \text{число} \rangle ::= [1-9][0-9]^*$$

Например: $g \rightarrow 32x^{10} - x + -12x^2$. То есть мономы не обязаны быть упорядочены по убыванию степени.



Пересечение КС- и праволинейной грамматики

- Обе грамматики читаются из одного входа, синтаксис следующий:

$$\langle \text{правило} \rangle ::= \langle \text{нетерминал} \rangle \rightarrow (\langle \text{терминал} \rangle | \langle \text{нетерминал} \rangle)^* \\ (| (\langle \text{терминал} \rangle | \langle \text{нетерминал} \rangle)^+)^*$$

$$\langle \text{ПР-правило} \rangle ::= \langle \text{нетерминал} \rangle \rightarrow \langle \text{терминал} \rangle (\langle \text{нетерминал} \rangle)^* \\ (| \langle \text{терминал} \rangle (\langle \text{нетерминал} \rangle)^+)^*$$

$$\langle \text{терминал} \rangle ::= [a-z]$$

$$\langle \text{нетерминал} \rangle ::= [A-Z]^+$$

Общий вид входного файла:

Context-free grammar:

$$\langle \text{правило} \rangle^+$$

Regular grammar:

$$\langle \text{ПР-правило} \rangle^+$$

- Стартовым нетерминалом в обоих случаях является $[S]$.
- По праволинейной грамматике строится НКА, после чего можно пользоваться стандартным алгоритмом.



Ускорение и очистка

- Если в процессе построения пересечения возникло правило с нетерминалом в левой или правой части вида $[q_i, A, q_j]$, где A в исходной КС-грамматике всегда переписывался исключительно в терминал, и терминальных правил вида $[q_i, A, q_j]$ нет (а терминальные правила всегда стоит порождать первыми), то правило с таким нетерминалом можно смело выкидывать как непорождающее.
- В итоговой грамматике не должно быть непорождающих и недостижимых нетерминалов.



LL-корректное удаление ε -правил

- 1 Базовый алгоритм — в лекции 8. До его применения удалить все недостижимые и непорождающие нетерминалы и содержащие их правила. Учесть, что исходная грамматика допускает нетерминалы вида $[N_1 N_2]$, поэтому при присоединении контекста использовать разделитель (например, $+$ или \rightarrow), отсутствующий в исходном алфавите нетерминалов.
- 2 Если грамматика не $LL(k)$, тогда алгоритм может заиклиться. Произойти это может, по лемме Розенкранца и Стирнса, только если в результате присоединения обнуляемого контекста возникнет нетерминал вида $[\Phi_1 \rightarrow A(\rightarrow \Phi_2)? \rightarrow A(\rightarrow \Phi_3)?]$ (т.е. такой, в котором дважды присоединяется один и тот же обнуляемый нетерминал). Φ_i — произвольные последовательности присоединённых нетерминалов. В таких случаях прерывать исполнение, печатать промежуточную грамматику, в которой появился проблемный нетерминал, и сообщать, что исходная грамматика — не $LL(k)$.



Синтаксис КС-грамматики

Синтаксис входной грамматики совпадает с синтаксисом КС-грамматики варианта 0. Стартовым нетерминалом считается [S].

$\langle \text{правило} \rangle$	$::=$	$\langle \text{нетерминал} \rangle \rightarrow (\langle \text{терминал} \rangle \langle \text{нетерминал} \rangle)^*$ $((\langle \text{терминал} \rangle \langle \text{нетерминал} \rangle)^+)^*$
$\langle \text{терминал} \rangle$	$::=$	[a-z]
$\langle \text{нетерминал} \rangle$	$::=$	[[A-z]⁺]



Построение PDA по CFG

- Добавляем в грамматику «самое стартовое правило» (без эндмаркера) $S' \rightarrow S$ и строим LR(0)-автомат. Конфликты в данном случае ничему не мешают.
- Символами стека в PDA полагаем номера состояний LR(0)-автомата. Далее повторяем конструкцию, показанную в лекции 9 (добавляем ϵ -переходы на свёртках, ведущие в состояния, имеющие входящий переход по нетерминалу в левой части сворачиваемого правила, а затем удаляем переходы по нетерминалам).
- LR(0)-автомат и итоговый PDA выводим в dot-представлении.



Синтаксис КС-грамматики

Синтаксис входной грамматики совпадает с синтаксисом КС-грамматик из второй обнулённой лабораторной. Стартовым нетерминалом считается $[S]$.

$\langle \text{правило} \rangle ::= \langle \text{нетерминал} \rangle \rightarrow (\langle \text{терминал} \rangle | \langle \text{нетерминал} \rangle)^*$
 $(| (\langle \text{терминал} \rangle | \langle \text{нетерминал} \rangle)^+)^*$

$\langle \text{терминал} \rangle ::= [a-z]$

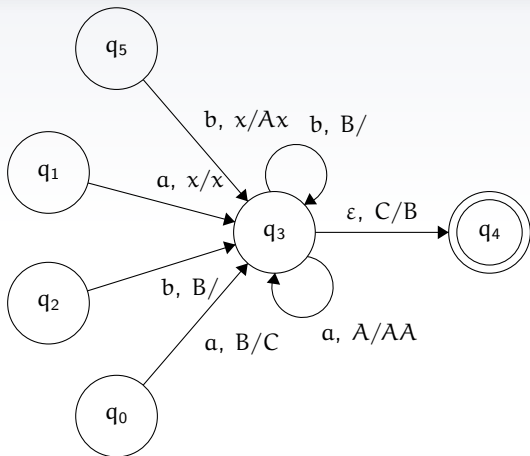
$\langle \text{нетерминал} \rangle ::= \textcolor{red}{[[A-z]^+]}$



Построение дополнения для DPDA

- Если на входе не DPDA, нужно сообщить об ошибке, в противном случае добавить ловушку, а затем обработать проблемные ϵ -переходы и сменить финальность состояний.
- Если $c \in \Sigma$ (то есть по символу c есть хотя бы один переход в исходном DPDA), но переходов по c из q_i нет, тогда добавляем переход из q_i по c и всем символам стека в ловушку.
- Если переходы по c из q_i есть, но не по всем символам стека, которые могут быть на его вершине в состоянии q_i , то по оставшимся стековым символам и c также нужно добавить переход в ловушку.
- ϵ -переход в исходном DPDA является проблемным, если он соединяет нефинальное и финальное состояния (то есть после смены финальности исходит из финального в нефинальное). В этом случае при формальной смене финальности состояний возникнет ошибка.
- Итоговый PDA выводим в dot-представлении.

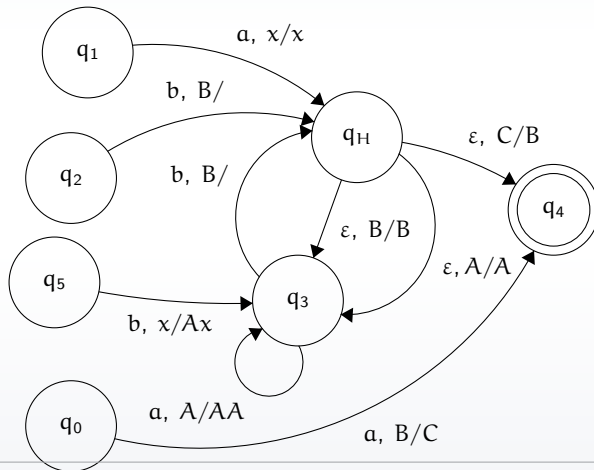
Рассмотрим проблемную ситуацию в следующем DPDA.



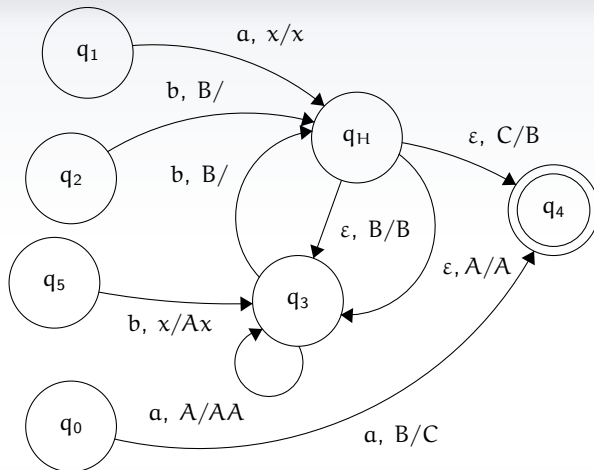
В дополнении к этому DPDA случаи, когда в q_3 на вершине стека находится C , должны распознаваться как нефинальные. Для этого нужно перенаправить все переходы, входящие в q_3 и имеющие возможность получить после них на вершине стека C , в новое нефинальное (в новом DPDA!) состояние, из которого будут только контролируемые стеком ϵ -переходы в состояния q_3 и q_4 . Если на вершине стека после перехода точно находится C , то нужно перенаправить переход сразу же в q_4 , минуя промежуточное состояние.

В дополнении к этому DPDA случаи, когда в q_3 на вершине стека находится C , должны распознаваться как нефинальные. Для этого нужно перенаправить все переходы, входящие в q_3 и имеющие возможность получить после них на вершине стека C , в новое нефинальное (в новом DPDA!) состояние, из которого будут только контролируемые стеком ε -переходы в состояния q_3 и q_4 . Если на вершине стека после перехода точно находится C , то нужно перенаправить переход сразу же в q_4 , минуя промежуточное состояние.

После преобразования получим следующую ситуацию:



После преобразования получим следующую ситуацию:



Состояние q_H в автомате-дополнении должно быть нефинальным, q_3 и q_4 , как обычно, сменяют финальность. Из q_H есть ϵ -переход в q_4 по C и ϵ -переходы по всем остальным символам стека (отличным от C) в q_3 . Переход из q_5 и переход по a из q_3 в себя не перенаправляем, т.к. они кладут на вершину стека символ, точно не равный C . Переход из q_0 перенаправляем сразу в q_4 , потому что он точно кладёт на стек C . Остальные (снимающие со стека либо стеконезависимые) перенаправляем в q_H .



Синтаксис DPDA

DPDA записывается в следующей форме:

finals = { $\langle \text{state} \rangle$, ($\langle \text{state} \rangle$)* }
 $\langle \text{transition} \rangle^+$

Синтаксис переходов DPDA представлен ниже. Здесь **!!** — пустое слово:

$\langle \text{transition} \rangle ::= <\langle \text{state} \rangle, (\langle \text{letter} \rangle \mid !!), \langle \text{stack_s} \rangle > - > <\langle \text{state} \rangle, \langle \text{stack_s} \rangle^* >$
 $\langle \text{state} \rangle ::= [\text{q-u}][0-9]?$
 $\langle \text{stack_s} \rangle ::= [\text{A-Z}]^+ [0-9]?$
 $\langle \text{letter} \rangle ::= [\text{a-z}]$

Начальным состоянием всегда полагаем q0, символом дна стека полагаем Z0.