文字阴影：text-shadow: x, y, 模糊半径, 颜色, 或者：color, x, y, blur;

元素节点的阴影：box-shodow: x y blur color;

图像边框：border-image:前提是border-width不为0和border-style不为none

fill:表示image-slice:中间的那一块作为内容

包含：border-image-source: 边框图片的地址

border-image-slice:参数所切割的四个边的宽度以及fill

border-image-width:四边的宽度

border-image-repeat:参数有两个（都可stretch不重复 round重复 repeat重复但会是图像不完整 space在方块之间有空隙）：在x方向，y方向排列方式

border-image-outset:参数为像素值表示在border-image-area外延伸多少像素

背景： background-size：设置背景图片大小（100% 100%直接铺满背景）

background-image：url();添加图片地址,可以加多张背景图片叠加中间用逗号隔开

background-repeat：X-repeat,Y-repeat,no-repeat ,repeat;

background-clip: cotent-box, padding-box, margin-box 设置背景的区域

background-origin：设置背景图片的位置

**2D转换：**即transform属性，不同浏览器的前缀不同：IE9:-ms- Safari,Chrome:-weibkit- Opera:-o- Firefox:-moz-

translate() 元素从当前位置平移，参数为x,y

rotate() 元素旋转角度，参数为角度值，单位deg

scale() 增加或减少元素的尺寸，参数为两个整数表示x,y轴的倍数

skew() 元素反转给定的角度，参数为两个角度，分别表示绕x,y轴旋转多少度

matrix() 该方法将2D方法综合了一下，参数有6个

其中tanslate,scale,skew可以后缀X,Y表示只操作x,y轴

**3D转换：**

perspective:设置3D元素的透视效果

perspective-origin:设置3D元素的底部位置

**过渡：**