R命令作用：观看和修改寄存器的值。

1．R可以直接跟通用寄存器，显示寄存器的值，回车后可以输入值改变寄存器值

2．R可以接寄存器和值，直接改变寄存器值

H指令的使用：计算两个16进制数的和与差

H后输入两个值，回车显示和 差

D命令作用：显示内存区域的内容。

1. d[起始位置]：从起始位置开始显示128字节
2. d[起始位置][结束位置]：显示从起始到结束
3. d[起始位置][L长度]：显示从起始开始相对长度的字节

E命令作用：改变内存单位的内容。

E[起始位置]：从起始位置开始改变内存

T命令作用：执行指定行代码

U命令作用：复查写的代码，可以通过A命令修改写过的代码

F命令作用：使用指定的值填充指定内存区域中的地址。

F[地址][长度][数字]如果数字个数小于长度，将重复填充，直到填充满

M命令作用：将指定内存区域的数据复制到指定的地址去。

M[起始 结束地址] [地址]，将前面范围的内容复制一份到后面的地址上去

C命令作用：将两块内存的内容进行比较。

C命令的使用方式为：C [范围] [指定地址]，意思就是将指定范围的内存区域与从指定地址开始的相同长度的内存区域逐个字节进行比较，列出不同的内容。

S命令作用：在指定的内存区域中搜索指定的串。

S命令的使用方式为：S [范围] [指定串]。搜索指定串，并返回搜索到的首地址

.model small 表示小模式,程序及数据不超过64K

end程序结束

.exit 0 意思是退出[程序](http://www.so.com/s?q=%E7%A8%8B%E5%BA%8F&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "_blank),返回DOS，相当于mov ah,4c00h int 21h

equ:

格式：EQU 项

作用：将指令中项的值赋予EQU前面的符号。项可以是常数、地址标号或表达式。

例：

TAB1 EQU 1000H

TAB2 EQU 2000H

结果：TAB1的值为1000H，TAB2的值为2000H。

assume提供这种段和重定位代码时需要对应修改的寄存器的关系给编译器，编译器再这个信息写到二进制文件中去。assume把段跟段寄存器对应起来的原因是原来的DOS找到的空闲内存的地址不是固定的，无法找到一个地址在任何时候都是空闲的。于是DOS需要可以重定位的程序，而当时的定位方式就是设置段寄存器的值使该程序能在可分配（空闲）的内存中可用

ds: 用于在存储器中保留一定数量的字节单元。保留存储单元空间是为了以后存放数据使用。保留的字节单元数由表达式的值决定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **AH** | **功能** | **入口参数** | **出口参数** |
| **4CH** | 返回DOS | 无 | 无 |
| **1** | 键盘输入一个字符到AL中 | 无 | AL=字符 |
| **2** | 输出DL寄存器的字符到显示器 | DL（存放一个字符） | 无 |
| **9** | 输出一个以“$”结尾的字符串到显示器 | DS:字符串所在的段地址  DX:字符串首地址 | 无 |
| **0AH** | 从键盘输入一个字符串到指定缓冲区 | DS:缓冲区所在的段地址  DX:缓冲区首地址 | 缓冲区相应位置 |