字体设置 元素 属性 事件 其他

Lang=”en,zh”告诉搜索引擎爬虫，网站是关于什么内容的

\*{margin:0px}，\*针对页面所有元素

Charset=”utf-8”,万国码，使浏览器识别所有文字

具体标签:

<document.addEventListener(“event”,function(),false(默认值));监听函数，对事件做出反应

t.appendChild(m),向t中添加m节点，常用基本代码：

var node=document.createElement("LI");

var textnode=document.createTextNode("Water");

node.appendChild(textnode);

document.getElementById("myList").appendChild(node);

argument可以代表function输入的参数信息

<autocomplete=”on or off”>属于input和form域，未填写完整的会给予提醒，例如邮箱未填@会自动提醒

<alt>当图片加载不出来，显示alt内的内容

<autofocus=” autofocus”>属于input和form域，autofocus控件自动获得焦点

<article></article>定义外部的内容，独立于文档的另外的部分

<abbr> 元素定义**缩写**或首字母缩略语，对缩写进行标记能够为浏览器、翻译系统以及搜索引擎提供有用的信息。例如：<p><abbr title = “world healthy organization”>WHO</abbr>成立于</p>

<address> 元素中的文本通常呈现为斜体。大多数浏览器会在 address 元素前后添加折行。

<a href = “放置地址”>地址名字</a>若地址为javascript：void（0）,点击后不跳转

Align表格中数据的位置，left,right

alert(“hello world”),会弹出提示框提示hello world

<area shape=”指定区域形状” href=”” target=”打开方式”>指定区域内是鼠标箭头变成手

<aside>定义一块与主题关系不大的一块区域

<audio src=”” controls=”controls”></>加入音频

**<blockquote>** 元素定义被引用的节，浏览器会对该节进行缩进

<br/>单标签，换行

<body></body>之间的文本是可见的页面内容

box-shadow:v-shadow h-shadow 模糊距离 color inset/none;

<caption>定义表格标题

<code> 标签用于表示计算机源代码或者其他机器可以阅读的文本内容

<coords>在area中：

coords.latitude:设备所在的维度

coords.longtude:设备所在的经度

coords.accuracy:经纬度的精确值，以米为单位

coords.altitude:设备所在的大致海拔高度

coords. altitude accuracy:海拔的精确度

coords.heading:以角度为单位的移动方向，从正北开始，顺时针

coords.spped:设备移动速度

Controls属性，可以控制音频和视频的开始结束

<center>居中：<p style = “text-align:center”>…</p> //style属性在<p><h1><body>

// 中都可以添加，改变属性

<cellpadding=”数值”>数据在表格中距离边缘的距离

<checked>表示默认值

<comtenteditable = “true or false”>文本是否可编辑

<cursor>在指定区域鼠标改变状态， default(无变化),auto(默认值),crosshair(十字架),pointer(手

指),wait(加载时的圈)

<datalist>辅助输入标签，用于设置内容标签，用于内容的绑定

<dataTransfer>所有拖拉事件都有该属性，用来保存需要传递的数据。

Datatransfer对象的方法：

Setdata(“指定类型”,”数据”);将指定类型的数据设置为指定数据

Getdata(“数据类型”);取出数据，需要变量来承接；

Cleardata(“数据类型”);清理数据

dropEffect：设置或返回拖放目标上允许发生的行为。（move,null,link,copy）

effectAllowed:设置或返回被拖动元素允许发生的行为其中包含：(none,copy,copylink,copymove,link,linkmove,,move,all,uninitialized)

items：返回datatransferItems的对象,该对象代表拖动数据

type：返回一个DOMStringList对象，该对象包括存入datatransfer的所有数据类型

addElement()添加自定义图标

setDragImage(element,x,y)设置拖放操作的自定义图标，其中element设置自定义图标，x设置图标与鼠标在水品方向上的距离。Y为垂直方向上的距离。

<del>加中画线</>

<details></>只有谷歌，360浏览器支持details标签，其中内容不会显示，只显示箭头，手动打开，若其中含有<summary>标签，则只会显示该标签内容，其他隐藏。

<div></div>定义一个块，常用于定义一块序列的信息

<draggable=”true”>使元素可被移动

<ease-in-out,ease-in,ease-out>用于animation制作动画效果，分别表示缓慢出入，缓慢进缓慢出

<em></em>把其中的文本表示为强调的内容

<embed height="100" width="50" src="… "/><br/>加入音频

<fieldest></>定义一个框，可在里面添加各种元素。

<figure></figure>定义块，去掉后对页面没有影响

float:left right top bottom使元素相对某个方向漂浮，脱离文档流

清除浮动流，以免对后面的元素产生印象：

display: block; content: “”; clear: both；

<form></>块级元素，表单标签，用于用户交互，即提交表单内容

<footer>定义页脚的信息，放在网页的底部

<iframe src="first.html"></iframe> //定义一个窗口并加入网页（first.html）

Var x = Document.getElementById(“被调用的对象的id”);getelementbyid通过返回id返回被调用对象

<h1 style = “font-family:verdana;color:red;font-size”>……<h1>:分别表示字体，颜色，字体大小

可以调换定义先后

<header></header>用于定义标题以及标题附属的内容

<h1></h1>之间的文本被显示为标题

标签.hover

<html></html>之间的文本是描述网页的

<hr/>单标签，水平线

<i></i>斜体

<img src=”地址” alt=”如果图片不显示就会显示alt后面的内容”/>

<legend></>为fieldest元素定义标题

<li></li>列表标签，用于以上两种列表标签中

<line-height>行高度，包括字体。若使单行文本垂直居中，可以使行高度等于容器高度

<link>当在文档中声明使用外接资源(比如CSS文档，JS文档)时使用此标签

&lt；字体两边加上尖括号 &gt；

<list-style>用于<ul><li>中删除表格前面的原点，方块之类的

<mark></mark>文字加阴影

<max,min,step>都是input的限定词，最大值最小值以及step的倍数是为有效

<method=”get,post”>发送数据的方式

<multiple>属性，用于select表示多选

<name=”保存的文档的名字”>该属性一般用于input元素里

<nav>定义一块导航区域

空白键&nbsp,通常两个并列用，相当于一个空格

<ol type=”1,a,A,i,I”></ol>有序列表

<opacity:透明度(0~1)>

<option></>定义下拉框的一项，即作为<select>中的一项

<p></p>之间的文本被显示为段落

<placeholder>属性：用于输入框的提示语

Position:定位，absolution相对于最近的可定位父级元素进行定位，若没有相对于文档定位,relative相对于原来的自己进行定位，fixed定位，相对于文档固定定位

<reset>为type属性，复位键，重置以上输入内容

<shape>area定义指定区域形状，rect矩形 circle圆形 poly多边形

对应的coords值与之对应，参数分别为：

左上角和右下角坐标

圆心坐标和半径

每个顶点(x1,y1,x2,y2…)

Source属性用于video和audio来加入多个文件

<src>地址

<strong></strong>加粗

<target>area打开新链接的方式：

\_blank：在新窗口打开

\_self：默认，在相同窗口打开

\_parent：在父窗口打开

\_top：在整个窗口打开

Framname：在指定窗口打开

<tabindex=”此处加上引导次序”>tab键的引导顺序

<textarea cols=”宽” rows=”长”></>是元素，定义多行输入框

<text-indent>首行缩进

text-decoration: underline(下划线),crossline(中划线),overline(上划线),none(无划线)

text-shadow: v-shadow h-shadow blur color;

<title></title>之间的文本是页面的标题，或者<img>中，图片提示符

<transform>属性用于旋转元素，不同内核会有不同的写法

-ms-transform:rotate(9deg); /\* Internet Explorer \*/

-moz-transform:rotate(9deg); /\* Firefox \*/

-webkit-transform:rotate(9deg); /\* Safari 和 Chrome \*/

-o-transform:rotate(9deg); /\* Opera \*/

<type=”button,text,email,submit,file,search”/>控件的种类，按钮，输入框，email输入框，提交按钮，输入框

<q></q>引号

Class,使class定义的名字可在head内直接改变其属性

<head>

**<style type="text/css"> //不能丢，是class成立的前提**

h1.intro {color:blue;}

p.important {font-size:32px;color:red;}

</style>

</head>

<body>

<h1 class="intro">Header 1</h1> //输出Header1是蓝色

<p>A paragraph.</p>

<p class="important">请注意这个重要的段落。:)</p>

</body>

<section></section>一个普通的文档区域

<select></>定义下拉框

<small></small>让字体变小一号

<sup></sup>上标 //常用于平方表示

<sub></sub>下标

<ul type = “disc, circle, square”></ul>无序列表,分别表示实心圆，空心圆，空心方块

<video src=”” controls=”controls”></>加入视频

<visibility>属性：vidible(可见) hidden(隐藏) collapse()主要用来隐藏表格的行或者列。隐藏的行或者列可以被其他内容使用(即表格是存在的但是被隐藏了)。对于表格外的其他对象，其作用等同于hidden

<z-index>属性表示层次，index大的在上面，用于animation制作动画效果。

引入外部css文件：<link type = “text/css” href = “address.css” />

引入外部js文件：<script type = “text/javascript” src = “address.js”></script>

拖拉实践：  
drag：在拖拉过程中，在被拖拉的节点上持续触发

Dragstart：拖拉开始时触发

Dragend：拖拉结束时（释放鼠标或者按下escape键）在被拖拉的节点上触发

Dragenter：拖拉进入当前节点时，在当前节点上触发，该事件的target属性是当前节点，若监听函数不执行任何操作的话，表示不允许当前结点放下

Dragover：拖拉到当前结点上方时，在当前节点上持续触发，该事件的target属性是当前节点，默认拖拉事件的效果是none（datatransfer.dropEffect）,即不允许放下被拖拉的节点，如果允许放下，通常会使用preventDefault方法，取消充值拖拉效果为none

Dragleave：拖拉离开当前结点范围时触发，该事件的target属性指当前节点。

Drop：被拖拉的节点释放到目标节点时，在目标节点上触发，该事件的监听函数法负责取出拖拉数据，并进行相关处理

元素种类：

行级元素：内容决定元素所占位置不可以通过css改变高

span strong em a del

注意：行级元素含有隐藏属性，display:inline,且可更改，凡是含有inline属性的元素都像文字一样，隔行写中间会有几像素的空格

块级元素：独占一行 可以通过css改变宽高

div p ul li ol form address

注意：块级元素同样含有隐藏属性，display:block,同样可以更改

行级块元素：内容决定大小 可以改变高

<img>

制表格：

<table border="1" //没有table第二行表格不会换行border表示表格边框形式

Cellpadding = “10”> //cellpandding表示元素到单元格间距

<tr> //cellspacing单元格之间的间距

<th>姓名</th> //th表示表头，比td显示出来要粗一点

<td>Bill Gates</td> //td表示表格中的一般信息

</tr> //tr表示表格的一行

<tr>

<th>电话</th>

<td>555 77 854</td> //row行，column列

</tr> //单独占两列<th colspan = “2”>…</th>

<tr> //单独占两行<td rowspan = “2”>…<td>

<th>电话</th>

<td>555 77 855</td>

</tr>

</table>

**结果如下：**

|  |  |
| --- | --- |
| **姓名** | Bill Gates |
| **电话** | 555 77 854 |
| **电话** | 555 77 855 |
|  |  |

**Detail元素制作简单页面的基本格式：**

<detail>

<summary>此处加上页面标题</summary>

<img arc=”图片地址”/>

<div>此处可以加上对图片的描述</div>

</detail>

**输入框架构：**

<form action="#">

<fieldset> //分类

<legeng>输入职业</legend> //对分类的内容进行阐述

<input type="text" list="worklist"> //输入类型，text为书文本框

<datalist id="worklist"> //输入可选提示

<option value="程序设计员"></option> //提示内容

<option value="系统架构师"></option>

<option value="数据维护员"></option>

</datalist>

</fieldset>

</form>

**列表制作：**

<ol contenteditable="true" type=”disc”> //为true是代表表单名可改动

<li>列表1</li>

<li>列表2</li>

<li>列表3</li>

</ol>

无序表：disc为实心点，circle为空心点，square为实心正方形

有序表：默认为数字，type=”A”可转化为字母

自定义列表：

<dl>

<dt>标题1</dt>

<dd>标题1的内容</dd>

<dt>标题2</dt>

<dd>标题2的内容</dd>

</dl>

Input标签中type属性包含两类：点击类和输入类，

输入类：text,textarea,password,url,email,date,number,search

点击类：range(滚动的控件),button,submit,checkbox,radio,

字体：fatura frutiger verdana optina consolas arial adela helvetica等

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| [<b>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_font_style.asp) | 定义粗体文本。 |
| [<big>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_font_style.asp) | 定义大号字。 |
| [<em>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义着重文字。 |
| [<i>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_font_style.asp) | 定义斜体字。 |
| [<small>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_font_style.asp) | 定义小号字。 |
| [<strong>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义加重语气。 |
| [<sub>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_sup.asp) | 定义下标字。 |
| [<sup>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_sup.asp) | 定义上标字。 |
| [<ins>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_ins.asp) | 定义插入字。 |
| [<del>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_del.asp) | 定义删除字。 |
| [<s>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_strike.asp) | 不赞成使用。使用 <del> 代替。 |
| [<strike>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_strike.asp) | 不赞成使用。使用 <del> 代替。 |
| [<u>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_u.asp) | 不赞成使用。使用样式（style）代替。 |
| 标签 | 描述 |
| [<code>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义计算机代码。 |
| [<kbd>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义键盘码。 |
| [<samp>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义计算机代码样本。 |
| [<tt>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_font_style.asp) | 定义打字机代码。 |
| [<var>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义变量。 |
| [<pre>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_pre.asp) | 定义预格式文本。 |
| <listing> | 不赞成使用。使用 <pre> 代替。 |
| <plaintext> | 不赞成使用。使用 <pre> 代替。 |
| <xmp> | 不赞成使用。使用 <pre> 代替。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **标签** | **描述** |
| [<abbr>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_abbr.asp) | 定义缩写。 |
| [<acronym>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_acronym.asp) | 定义首字母缩写。 |
| [<address>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_address.asp) | 定义地址。 |
| [<bdo>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_bdo.asp) | 定义文字方向。 |
| [<blockquote>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_blockquote.asp) | 定义长的引用。 |
| [<q>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_q.asp) | 定义短的引用语。 |
| [<cite>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义引用、引证。 |
| [<dfn>](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp) | 定义一个定义项目。 |

<form>中的属性：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **描述** |
| Accept | *MIME\_type* | HTML 5 中不支持。 |
| [accept-charset](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_accept-charset.asp) | *charset\_list* | 规定服务器可处理的表单数据字符集。 |
| [action](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_action.asp) | *URL* | 规定当提交表单时向何处发送表单数据，即存储位置 |
| [autocomplete](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_autocomplete.asp) | * on * off | 规定是否启用表单的自动完成功能。 |
| [enctype](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_enctype.asp) | 见说明 | 规定在发送表单数据之前如何对其进行编码。 |
| [method](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_method.asp) | * get * post | 规定用于发送 form-data 的 HTTP 方法。 |
| [name](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_name.asp) | *form\_name* | 规定表单的名称。 |
| [novalidate](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_novalidate.asp) | novalidate | 如果使用该属性，则提交表单时不进行验证。 |
| [target](http://www.w3school.com.cn/tags/att_form_target.asp) | * \_blank * \_self * \_parent * \_top * *framename* | 规定在何处打开 action URL。 |

下拉框制作：

<form>

主页：<input type="text" list="url\_list">

<datalist id="url\_list">

<option value="http://www.baidu.com" label="姓名" >姓名</option>

<option value="http://www.qq.com" label="性别">性别</option>

<option value="http://www.baidu.com" label="年龄">年龄</option>

</datalist>

<input type="submit"/>

</form>

输入框中输入内容会根据label来显示对应value的内容

画图片：

var mycanvas=document.getElementById("canvas1");

var temp=mycanvas.getContext('2d');

temp.beginPath(); //重新画，如果没有begin和close，图像会一笔画成

temp.arc(200,200,50,0,Math.PI\*2,true);

temp.closePath(); //将图像首尾相连

temp.lineWidth="4";

temp.strokeStyle="blue";

temp.stroke();

<style>写在css文件里面或者写在head标签里面，里面定义的类里面的属性通常有

{

background-color:

background-position:center,left,right

margin-left,right

height,width

text-align:center,left,right

font-size,color,weight(选择字体),family,style

vertical-align

}

定义属性时有两种方法：

1.#属性名，应用时用id=”属性名”，只能被一个对象应用

2.点加属性名，应用时用class=”属性名”，可被多个对象应用

动画制作：

定义动画参数：

<script>

var c=document.getElementById(“c”);

var limitXR=200-50; //定义边界

var limitYB=200-50;

var dirx=0; //移动方向1：向左 0：向右

var diry=0; //1：向上 0：向下

var cX=c.offsetLeft; //当前坐标

var cY=c.offsetTop;

var randomX=3; //移动速度

var randomY=3;

</script>

启动动画：

setInterval(function(),100);

function()

{

c.style.left=cX+(dirX?-randomX:randomY)+’px’; //移动

c.style.top=cY+(dirY?-randomY:randomY)+’px’;

cX=parseInt(c.style.left); //更新坐标

cY=parseInt(c.style.top);

if(cX>=limitXR)

{

dirX=1;

c.style.left=limitXR;

randomX=Math.random()\*5+1;

}

else if(cX<=0){

dirX=0;

c.style.left=0;

randomX=Math.random()\*4+1;

}

if(cY>=limitYB)

{

dirY=0;

c.style.top=limitYB;

randomY=Math.random()\*5+1;

}

else if(cY<=0){

dirY=1;

c.style.top=0;

randomY=Math.random()\*4+1;

}

}

监听器：

document.addEvnetListener(“事件”,function,true or false); 除IE以外的浏览器使用

True表示在事件发生阶段执行操作，false表示在冒泡阶段执行；可以对同一监听器注册两次，并且不会被覆盖

如果是动态地在一个节点上注册监听器，那么必须在事件流经过这个节点之前注册，否则监听器将无法触发。

表单信息自动收取：

<div id="outer">

<form id="autoform" onsubmit="getString()">

NAME:<input type="text" name="username" /><br />

PASSWORD:

<input type="password" name="userpassword" />

<br />

<input type="submit" value="提交"/>

</form>

</div>

var temp=document.getElementById(“autoform”);

var t = autoform.elements[0]( autoform.element[‘username’]) ; //t为username的引用

alert(t.name) ||alert(t.value) //获得username的name或者输入内容

文本框的引用还可以：autoform.username

文本框的值：autoform.username.value

function getString()

{

var autoForm=document.getElementById("autoform");

var queryString="";

var element;

for(var i=0;i<autoForm.elements.length;i++) //这里length指form里元素个数

{

element=autoForm.elements[i];

if(element.name!='')

{

queryString+=element.name+'='+element.value+'&';

}

}

queryString=queryString.substring(0,queryString.length-1);

alert(queryString);

}

设置动画效果：

<style>

body{

width:50px;

height:50px;

background-color:red; //原本的颜色，即变化结束后的颜色

animation:colorchange 20s;} //设置时常，并不循环

@keyframes colorchange{ //设置具体颜色

0% {background-color:red;}

30% {background-color:yellow;}

55% {background-color:blue;}

80% {background-color:green;}

100% {background-color:#90C;}

}

</style>

单行文本溢出部分用点来代替：（固定代码）

white-space:nowrap; //溢出部分不换行

overflow:hidden; //溢出部分隐藏

text-overflow:ellipsis; //溢出部分点点点

伪元素：没有正常的元素结构，但是可以当作元素使用

content: “”, 可以加入内容，并且content只能在伪元素中使用，并且想要改变伪元素并使用，即使没有写入文本内容，也要加上content

伪元素为行内元素

伪元素有个非常重要的作用，**清除浮动**

div::after {

content:””;

clear:both ; //clear使用时必须是块级元素

display: block;

}

如何出发盒子的bfc：

1，position：absolute

2，display: inline-block

3，overflow: hidden

4，float: left/right

凡是设置了position: absolute; float: left/right; 系统就会自动将元素设置为inline-block

现在大多使用html5，相对以前新增的功能：

1.语义化标签，使文档结构明确

2.文档对象模型（DOM）

3.实现2D绘图的Canvas对象

4.可控媒体播放

5.离线存储

6.文档编辑

7.拖放

8.跨文档编辑

9.浏览器历史管理

10.MIME类型和协议注册