$符号是一个函数，相当于jquery。

**$的功能：**

1.$()里面填写css选择器，可以直接选中多组，且可以同时操作

2.可以DOM元素，将DOM元素生成jquery对象

3.填写jquery对象，不会发生变化

4.填写null或者undefined不能生成对象

5.填写function可以无需调用立即执行

6.可以填写执行期上下文，$(“p”,”div”)选择div里面的p标签

7.jquery特有的选择方式：$(“div>p:first/last”)，表示div里面第一个/最后一个p标签

$(“div>p:eq(索引值)”)选择div下面第几个p标签

$(“div>p:odd/even”)选择div下面第奇数/偶数个

$(“:animated”)选择正在运动的元素

8.$(“div”).filter()filter里面如果填写字符串:”.demo”表示className是demo的div，也可以填写函数，如果函数返回值是true，则将被选中，not方法效果与filter相反

9.$(“div”).has(“p”)选择具有P这个子标签的div元素，$(“div”).find(“p”)选择div里面的p标签

10.$(“div”).eq(索引值)选择索引值为所填值的元素，这里的索引值可以是数字也可以是变量，但是$(“div:eq(索引值)”)，这里的索引值只能是数字

11.is(“.demo”)对象的className是不是demo是则返回true

12.html(“”)将对象的innerHTML改变为所填写的字符串，不填写内容则为取值

13.jquery的事件都是函数式写法，参数为事件触发的函数

14..prop(“”, “”)可以设置或提取实时的特性，该特性必须是有的，不能是自定义的属性, attr()相当于是setAttribute(),可以设置自定义属性，两者的共同点是：参数为一个的时候表示取值，参数为两个的时候表示赋值，prop()还可以返回某个状态，但是attr()只能返回某个属性

15.next(),表示寻找下一个兄弟节点，prev(),寻找上一个兄弟节点，index()返回当前选中的节点在兄弟节点中的索引值

16.removeClass(), 可以添加参数指定删除哪个class，也可以不加参数，清除全部的class，addClass(), 添加类名, 也可以添加函数通过函数的返回值来选定类名

17.toggleClass()若对象有这个类名，怎将其类名删除，如有没有这个类名，那么就给他填上这个类名

18. $(“B”).before($(“A”)) 将A插到B的前面，返回的元素是B

$(“A”).insertBefore($(“B”)) 将A插入到B的前面，返回的元素是A

同样有after函数

19. $(“B”).appendTo($(“A”))将B插入到A中，返回B元素

$(“A”).append($(“B”))同样是将B插入到A中，但是返回的是A元素

prepend()将元素插入到最前面一个，同样有prependTo()方法

20.remove(), detach()都可以删除元素，并且可以返回所删除的元素，但是不同点是，remove()删除后，不仅删除了元素，还删除了绑定在元素上的事件。就是说接收remove删除的元素，利用接收的元素再次添加上的时候，绑定的事件会被销毁，而detach不会被销毁

21.jquery也可以用原生js绑定事件的方法，还可以用on()函数，on(“事件”,func)不同的是这里可以传入参数，on(“”, css选择器，aaa ,function (e) {}) , e.data 🡪 aaa 这里的参数如果是字符串的话，函数会将其看成是dom对象，并判断事件源对象是不是该对象，如果是才触发处理函数。解除绑定：off(“事件”,”css选择器”,func)，表示只解除选中的元素的绑定事件,func函数表示只解除绑定的func函数。one()方法表示只函数绑定执行一次后自动解绑

20.jquery创建标签$(<div class = “”>innerHTML</div>)

21.$(window).scrollTop()返回滚动轮向下滚动距离，$(window).scrollLeft()

22.innerWidth(): content + padding outerWidth(): content + padding + border

outerWidth(true): content + padding + border + margin

23事件参数e的几个属性：e.pageY:相对于文档 e.clientY: 相对于窗口 e.screenY: 相对于屏幕

24.e.which()返回按键或按钮的asc码，大小写相同。e.button()返回鼠标按键的asc码值

25.e.stopPropagation()取消冒泡事件，e.preventDefault()取消默认事件

26.offset().left返回相对于文档的left值，position()相对于有定位的父级的left值

27.parent(“element”)没有参数时返回直接父元素，如果有参数先判断父级是不是要选的节点，如果是则返回该节点。 offsetParents(“”),返回最近的有定位父级，如果都没有就会返回html ，该函数不需要传入参数，parents(“element”)返回所有的父级(直到html), 可以通过参数筛选

28.closest(“element”),查找最近祖先元素，也可以通过参数进行筛选，从自身开始查找，也就是说也可以返回自身

29.val()返回value值

30．each(function (index，ele) {} )循环遍历每个DOM元素，要注意原生js中forEach是用于数组的方法，并且forEach()方法传入函数的第一个参数是ele, juqery中一般的ele都可以用this代替，所以Each方法中发ele参数不经常使用，同样的jquery中也有filter方法。

31.end()回退操作，回退到链式操作上一次选中的jquery对象。说明每次选中jquery对象都会有一个prevObject对象来保存上次选中的jquery对象，最开始选中的对象默认prevObject为document

32.siblings()返回当前对象的所有兄弟节点，prevAll()当前元素上面的所有兄弟节点，nextAll()当前元素下面的所有兄弟节点，prevUntil(“jquery对象”)前面的节点到选中的juqery中间的元素，nextUntil()同样

33.$().clone(true),将当前的元素克隆一份,当参数为true是可以克隆绑定事件

34.$(A).wrap($(B))用B包裹A，$(A).wrapInner($(B))让B包裹A内部的元素，并让B成为A的直接子元素。wrapAll()包裹选中的所有元素，会破会DOM结构，如果选中的元素不是兄弟元素，那么其他元素都会被移动到第一个元素的下面，并用参数的DOM结构包裹。unwrap()解除上一层包裹，并返回选中的第一个标签

35.add(), 集中操作$(A).add($(B))将A，B两个放在一起操作

36.$(A).slice(a, b)表示选中a到b的前一个元素

37.$(A).empty()清空A中的内容，包括DOM元素和文本节点

38.$(“form”).serialize()拼接表单元素 serializeArray()串联表单数据成数组

39.animate({left: , top: , …},time, 速率，function () {})动态效果,此处的速率效果很少可以通过引用jquery.essing.js来增加方法,动画结束调用函数。stop()停止当前运动，有两个参数，第一个参数表示是否停止后续运动，即函数内的运动，第二个表示是否直接到达目标点。delay(1000)动画延迟 1秒,影响接在delay后面的动画操作

40.slideDown()通过滑动效果来显示被隐藏被选中的元素，slideUp(speed, callback)如果元素已显示出来的话，通过使用滑动效果来隐藏被选中的元素，speed: 毫秒数，slow，normal，fast，callback是回掉函数，当slideDown()函数执行结束后调用该函数

slideToggle(speed, callback)通过滑动效果来切换可见状态，如果被选中元素是显示的，则隐藏该元素，如果该元素是隐藏的，则显示该元素

toggleClass(“className”)检查选中元素是否有设置的class，有就删除className，没有就添加className

工具方法：定义在函数上面的方法

1.$.type(obj)可以直接判断出对象的数据类型

2.$.trim()删除字符串两边的空格

3.$.proxy()改变this指向,参数1是所要执行的函数，参数2是this要指向的对象，也可以在其后面可以添加其他参数，这些参数可以执行函数中接收，可以放在proxy里面也可以放在外面

4.w = $.noConflict()让$交出权限，w替代$，$失去作用

5.parseJSON()字符转换成json()要求非常严格 外部是单引号 内部属性是双引号 不需要回车符

6.$.makeArray()把类数组转换成数组

7. $.extend(func)插件拓展，提供新的jquery工具方法func,即将func合并到$上，$.extend(true,obj1, obj2)合并对象，若没有true，则是浅拷贝，否则为深拷贝

$.fn.extend()插件拓展，提供新的jquery实例方法

8.jquery对象的jquery函数{return new jquery.prototype.init(str)}

但是返回的对象的prototype不是jquery，也就是没有jquery上的方法，为了方便用户的使用，便加上了jquery.prototype.init.prototype = jquery.prototype;

9. $().offset()是相对于document进行定位，可以传入一个参数（包含top和left属性）来对offset进行设置。$().position()是相对于父元素进行定位的，不能对位置进行设置，原生js中offset表示相对于父级，而position表示相对于document

10．$.ajax()常用参数列表：(1)url，发送请求的地址 (2)type，请求方式GET，POST默认为get (3)success 成功接受数据后调用的回调函数

jQuery的运动：

1. 滑动：slideDown()向下滑动出现,slideUp()滑动隐藏,slideToggle()两个状态互换
2. 隐藏/显示：hidden(),show()
3. 淡入淡出：fadeIn()淡入, fadeout()淡出,fadeTo()opacity达到目标,fadeToggle()淡入淡出调换
4. animate({})参数为一个包含目的对象的属性值
5. stop(seg1,seg2)

|  |  |
| --- | --- |
| *stopAll* | 可选。规定是否停止被选元素的所有加入队列的动画。 |
| *goToEnd* | 可选。规定是否允许完成当前的动画。  该参数只能在设置了 stopAll 参数时使用。 |

队列：方法以队列方式存储 -> 先进先出

queue –> 方法：queue(创建队列), dequeue(执行队列事件), clearQueue(清除队列)

$().queue(‘queueName’, function).queue() //创建即入队，执行即出队

$().dequeue(‘queueName’) //只执行队列的第一个方法，但是function自带参数next即下一 个方法，可在定义函数时，调用下一个方法，来实现顺序依次调用

**bind与on绑定事件的区别：**

最大区别是：on有子元素选择器，用于事件委托，而bind没有