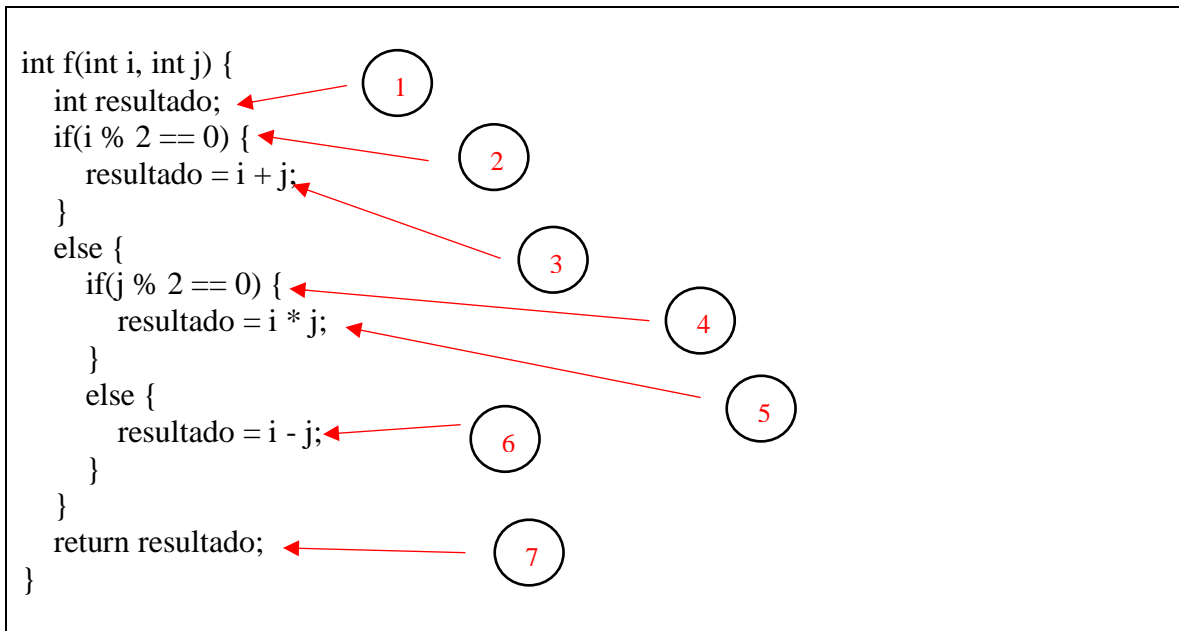
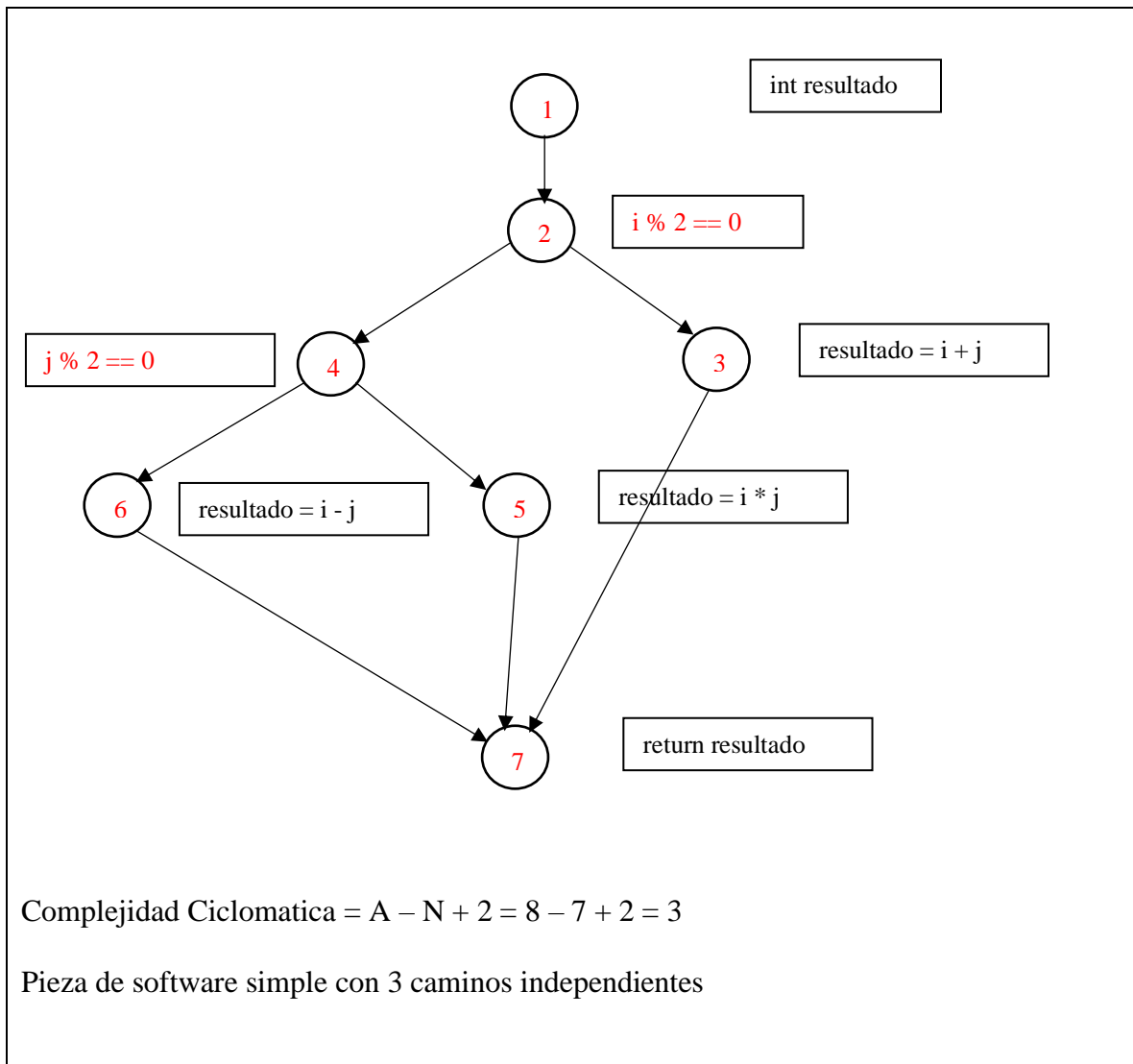


Dado el siguiente fragmento de programa en Java, calcular la complejidad ciclomatica, definir conjuntos de pruebas mínimo para alcanzar los siguientes criterios de cobertura:

```
int f(int i, int j) {  
    int resultado;  
    if(i % 2 == 0) {  
        resultado = i + j;  
    }  
    else {  
        if(j % 2 == 0) {  
            resultado = i * j;  
        }  
        else {  
            resultado = i - j;  
        }  
    }  
    return resultado;  
}
```

Grafo





Cobertura de Sentencias

Camino	Características	Caso de Prueba	
		i	j
1 - 2 - 4 - 6 - 7	$i \% 2 \neq 0$ y $j \% 2 \neq 0$	3	5
1 - 2 - 4 - 5 - 7	$i \% 2 \neq 0$ y $j \% 2 == 0$	3	4
1 - 2 - 3 - 7	$i \% 2 == 0$	4	X

Cobertura de Decisiones

Quedan cubiertas todas las posibilidades de combinaciones de decisiones, por lo que la tabla es la misma.

Camino	Características	Caso de Prueba	
		i	j
1 - 2 - 4 - 6 - 7	$i \% 2 \neq 0$ y $j \% 2 \neq 0$	3	5
1 - 2 - 4 - 5 - 7	$i \% 2 \neq 0$ y $j \% 2 == 0$	3	4
1 - 2 - 3 - 7	$i \% 2 == 0$	4	X