

Nilton Aguiar dos Santos

Engenheiro de s

✉ nilton.naab@gmail.com  LinkedIn  GitHub

📞 +55 (65) 99278-5635

 Portfólio

EDUCAÇÃO

• Bacharelado em Engenharia de Computação

2020-25

Universidade Federal de Mato Grosso, Brasil

PROJETOS PESSOAIS

• RADARE - Reconciliation and Data Analysis in a Responsive Environment

Aplicativo web baseado em React para reconciliação de dados.

- Reconciliação de dados industriais utilizando minimização de funções multivariáveis pelo método dos multiplicadores de Lagrange.
- Capaz de reconciliar dados em grande escala (milhões de registros), tanto em tempo real quanto em *batches*, identificando e corrigindo erros nos dados por meio da reconciliação e ajustando as variáveis para seus valores corretos.
- Client construído em **Typescript** e **React** para melhor responsividade, com a biblioteca **ReactFlow** para interação com os nós.
- Servidor desenvolvido com *endpoints* de API, facilitando a integração com outras ferramentas e sistemas.
- Banco de dados altamente escalável e robusto, implementado com **PostgreSQL** e **TimescaleDB** para armazenamento eficiente de séries temporais.
- Tecnologias Utilizadas: Python (Flask), TypeScript (React), PostgreSQL (TimescaleDB).

• AAICAP - Artificial Intelligence Correction and Augmentation Pipeline

Projeto baseado em Python para correção de imagens pixel-art geradas por Inteligência Artificial.

- Utiliza técnicas de tratamento de imagens para corrigir falhas geradas em imagens pixel-art.
- Capaz de otimizar a qualidade das imagens enquanto mantém características relevantes, ajustando dinamicamente os parâmetros de processamento.
- Pipeline de correção e aprimoramento desenhado para processamento eficiente de grandes volumes de imagens, com suporte para automação e API.
- Tecnologias Utilizadas: Python, Flask, OpenCV, PIL.

EXPERIÊNCIA

• Estágio Desenvolvimento Back-end

Maio 2021 - Maio 2022

SEMA-MT

Presencial

- Contribuí no desenvolvimento de uma ferramenta de campo utilizando **C#** e **.NET**, projetada para coletar e gerenciar dados em ambientes remotos.
- Implementei a funcionalidade de sincronização com banco de dados, garantindo a consistência dos dados tanto em modos online quanto offline.
- Desenvolvi e otimizei a capacidade de funcionalidade offline, permitindo que os usuários continuassem a utilizar a ferramenta sem conectividade, com a sincronização automática ao restabelecer a conexão.
- Colaborei com a equipe na integração da ferramenta com sistemas internos e externos por meio de APIs robustas.
- **Tecnologias Utilizadas:** C#, .NET, SQL Server, APIs RESTful.

• Desenvolvedor Junior Full Stack

Maio 2024 - Atual

PGE-MT

Presencial

- Implementei automações com **Google Apps Script** e **AppSheet**, otimizando fluxos internos.
- Desenvolvi sistemas de gerenciamento de processos jurídicos e controle de escalas para procuradores, usando **TypeScript** e **React** no front-end, **PostgreSQL** como banco de dados e deploy na **Firebase** com autenticação via **Google Authentication**.
- Integrei o **ChatGPT** para resumos automáticos de processos e pré-avaliação de litispendência, utilizando **Node.js** e a **API** do ChatGPT.
- **Tecnologias Utilizadas:** TypeScript, React, PostgreSQL, Firebase, Node.js, Google Apps Script, AppSheet, ChatGPT API.

HABILIDADES TÉCNICAS E INTERESSES

Idiomas: Português (nativo), Inglês (fluente), Espanhol (mediano), Francês (iniciante) e Alemão (iniciante).

Linguagens: C/C++, Rust, Python e TypeScript.

Bibliotecas: NumPy, Pandas, ReactJS e Redux.

Ferramentas: Node.js, Git, GitHub, Gitlab, AppScript e AppSheet.

Frameworks: ReactJS, Flask, Express.js e FastAPI.

Nuvem/Bancos de Dados: Firebase, PostgreSQL e TimescaleDB.