

Fatec Diadema – Luigi Papaiz

Disciplina: Técnicas de Programação I

Prof. Marcos Vasconcelos de Oliveira

Atividade 06 – Classes em Java - III

Data: 14/09/2022

Prazo: 21/09/2022

Regras:

01. Atividade entrega fora do prazo será descontado 1,0 (Um) ponto para cada dia em atraso;
02. Enviar para: <https://forms.gle/evwV3upUk9Pp6ULa8>
03. Falta de exercícios será descontado:
 - a. (10 dividido pelo número total de exercícios) multiplicado pela quantidade de exercícios faltantes;
04. Valor de cada atividade 10,0 (Dez) pontos;
05. Atividade Individual.
- 06. Identificar os programas com comentário**
// Nome:
//Ra:
//Objetivo:

67. Criar uma classe para representar uma entidade que representa uma Conta Corrente em um sistema bancário. A conta corrente deve ter os seguintes atributos (todos privados):

- Nome do Correntista
- Sexo
- Idade
- Numero da Conta
- Flag indicando se é conta conjunta
- Saldo

Todos os atributos devem ter seus respectivos métodos Getters e Setters.

Criar os seguintes métodos na classe Conta:

- Saque: Recebe como parâmetro o valor. Verifica o saldo da conta, e se tiver saldo disponível, diminui do saldo o valor sacado.
- Saldo: não recebe parâmetros. Deve imprimir um cabeçalho com o nome do correntista, numero da conta, indicação se é conta conjunta ou não, e o saldo em conta.
- Depósito: Recebe como parâmetro o valor depositado na conta.
- Aumenta o saldo da conta de acordo com o valor depositado.
- Criar uma classe chamada TestaConta, que deve possuir um método main.

No método main devem ser instanciados 3 objetos do tipo ContaCorrente, com os seguintes valores

	conta1	conta2	conta3
Nome	Fernando	Maria	Joao
Num Conta	1234	5312	9621
Conjunta?	Nao	Sim	Sim
Saldo	1500,00	530,31	4325,12
Sexo	Masculino	Feminino	Masculino
Idade	29	45	54

68.

Implemente um código possível para a classe da figura abaixo.

Aluno
- nome: String - matricula: String - nota1: double - nota2: double - notaReavaliacao: double
+ Aluno() + Aluno(String nome, double matricula, double nota1, double nota2, double notaReavaliacao) + toString() : String + calcularMedia(): double + calcularMediaFinal(): double

- a. calcularMedia()
 - Deve calcular a média das notas $\rightarrow (nota1 + nota2) / 2$
 - Retornar valor double
- b. calcularMediaFinal()
 - Se calcularMedia() ≥ 6
 - retornar calcularMedia()
 - Senão
 - retornar (calcularMedia() + notaReavaliacao) / 2
- c. Crie uma classe para testar a classe Aluno

69. Explique coesão e acoplamento.

70. Quais foram suas dúvidas/dificuldades na aula e nesta Atividade?

71. O que pode ser melhorado na aula e nesta Atividade?