

**Fatec Diadema – Luigi Papaiz**

**Disciplina:** Técnicas de Programação I

Prof. Marcos Vasconcelos de Oliveira

Atividade 03

Data: 17/08/2022

**Prazo: 31/08/2022**

**Regras:**

01. Atividade entrega fora do prazo será descontado 1,0 (Um) ponto para cada dia em atraso;

02. Enviar para: <https://forms.gle/4cV6VoWT4WLzQJZ66>

03. Falta de exercícios será descontado:

a. (10 dividido pelo número total de exercícios) multiplicado pela quantidade de exercícios faltantes;

04. Valor de cada atividade 10,0 (Dez) pontos;

05. Atividade Individual.

**06. Identificar os programas com comentário**

**// Nome:**

**//Ra:**

**//Objetivo:**

**Entregar os exercícios: 46, 58, 51, 54, 55 e 56**

**46.** Criar uma coleção na linguagem Java com 10 elementos

- Inserir os elementos de 1 a 10 no vetor
- Após a inserção, somente após a inserção mostrar o vetor.

Obs. Não efetuar a leitura de 10 elementos

**47.** Criar uma coleção na linguagem Java com 20 elementos

- Inserir somente os pares começando de 10
- após a inserção dos elementos, mostrar a coleção

Obs. Não efetuar a leitura de 20 elementos

**48.** Criar uma coleção "A" na linguagem Java com 10 elementos

- Inserir os elementos de 1 a 10 na coleção
- Criar uma outra coleção B que conterà o elemento da coleção A multiplicado por 2
- Mostrar as duas coleções

Obs. Não efetuar a leitura de 10 elementos

**49.** Criar uma coleção A na Linguagem Java com 5 elementos do tipo inteiro

- Solicitar os valores para o usuário e inserir na coleção A
- Após a inserção mostrar a coleção A

**50.** Faça uma rotina para obter dez números inteiros, armazená-los em um vetor e escrevê-los na ordem inversa de sua leitura. Utilize uma única saída.

**51.** Fazer um procedimento para receber as notas da primeira e da segunda prova de cinco alunos. Armazenar as notas da primeira e da segunda prova em vetores distintos. Calcular e escrever a média de cada aluno.

**52.** Numa pesquisa realizada com um grupo de pessoas pretende-se relacionar as pessoas que têm altura acima da média das pessoas pesquisadas. Elaborar um procedimento para armazenar as alturas e os nomes das pessoas em vetores distintos e exibir a altura média e os nomes das pessoas com altura maior do que a altura média. Encerrar a entrada de dados ao ser digitado o valor 0 para a altura. Cada vetor pode ter no máximo 20 ocorrências.

**53.** Faça um programa que receba cinco valores e armazene em um vetor. Depois apresente o vetor em ordem crescente numérica.

**54.** Criar um vetor A do tipo inteiro de 5 elementos

- Solicitar os valores para o usuário e inserir no vetor A
- Criar um vetor B do tipo inteiro
- Ler o vetor A e para cada elemento lido calcular o fatorial e gravar no B
- Após de todos os elementos do vetor A, mostrar os dois vetores

**55.** Quais foram suas dúvidas/dificuldades na aula e nesta Atividade?

**56.** O que pode ser melhorado na aula e nesta Atividade?