

**Fatec Diadema – Luigi Papaiz**

**Disciplina:** Técnicas de Programação I

Prof. Marcos Vasconcelos de Oliveira

Atividade 10 – Polimorfismo

Data: 09/11/2022

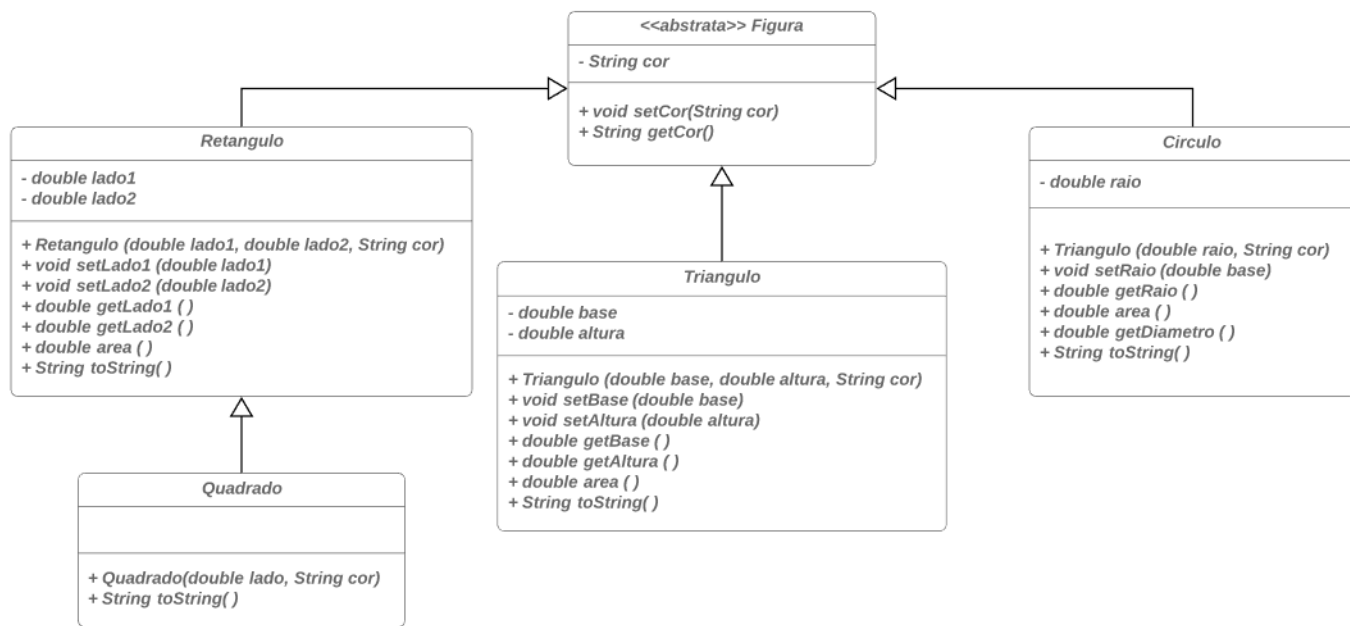
**Prazo: 16/11/2022**

**Regras:**

01. Atividade entrega fora do prazo será descontado 1,0 (Um) ponto para cada dia em atraso;
02. Enviar para: <https://forms.gle/RtCofBQTFdK4zUPG9>
03. Falta de exercícios será descontado:
  - a. (10 dividido pelo número total de exercícios) multiplicado pela quantidade de exercícios faltantes;
04. Valor de cada atividade 10,0 (Dez) pontos;
05. Atividade Individual.
- 06. Identificar os programas com comentário**  
**// Nome:**  
**//Ra:**  
**//Objetivo:**

Exercícios 79 a 86

## EXERCÍCIO SOBRE CLASSE ABSTRATA



### Detalhes:

1. Todas as classes devem ser feitas utilizando encapsulamento (Gets e Sets)
2. Classe Retangulo
  - 2.1. Método `area()`  $lado1 * lado2$
  - 2.2. Método `toString()` deve retornar uma String com as informações da classe
3. Classe Triangulo
  - 3.1. Método `area()`  $base * altura / 2$
  - 3.2. Método `toString()` deve retornar uma String com as informações da classe
4. Classe Circulo
  - 4.1. Método `area()`  $PI * raio * raio$
  - 4.2. Método `getDiametro()`  $2 * raio$
  - 4.3. Método `toString()` deve retornar uma String com as informações da classe
5. Criar uma classe Teste para testar todas classes

79. Código do método Main

80. Código da Classe Círculo

81. Código da Classe Figura

82. Código da Classe Quadrado

83. Código da Classe Retângulo

84. Código da Classe triângulo

85.Quais foram suas dúvidas/dificuldades na aula e nesta Atividade?

86.O que pode ser melhorado na aula e nesta Atividade?