

# TODO titulo

Trabalho elaborado no âmbito da Unidade Curricular de Armazenamento para Big Data do 2º ano da Licenciatura de Ciência de Dados do Instituto Universitário de Lisboa ISCTE

André Plancha; 105289

Afonso Silva;105208

Tomás Ribeiro;105220

07/12/2022

## Introdução

A Associação de Tenistas Profissionais (*ATP*) é um órgão de ténis profissional masculino, organizando torneios do desporto globalmente. A organização contém na sua base de dados um conjunto de jogos e jogadores que participaram em torneios pelo menos desde 1914, e incluem todos os grandes torneios do circuito masculino, incluindo os torneios de Grand Slam. O objetivo deste trabalho será limpar e preparar os dados de um modelo não-relacional para um modelo-relacional, para que possa ser utilizado em análises posteriores.

## Importação dos dados

Para o nosso projeto foi-nos provisionado o ficheiro *atpplayers.json*, que contém os jogos feito pelos jogadores. Para importar este ficheiro, foi utilizado o comando `mongoimport`:

```
mongoimport `
  --db atp `
  --collection games `
  --file ".\data\atpplayers.json"
```

Isto significa que foi criada uma base de dados chamada *atp*, e uma coleção chamada *games*, que contém os dados do ficheiro *atpplayers.json*.

```
use atp;
db.games.find({}, {_id:0}).limit(5);
```

|                  |                            |                            |                            |                            |                            |
|------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <b>Born</b>      | Belgrade,<br>Serbia        | Belgrade,<br>Serbia        | Belgrade,<br>Serbia        | Belgrade,<br>Serbia        | Belgrade,<br>Serbia        |
| <b>Date</b>      | 2022.02.21 -<br>2022.02.26 | 2021.08.30 -<br>2021.09.12 | 2021.11.15 -<br>2021.11.21 | 2021.08.30 -<br>2021.09.12 | 2021.11.01 -<br>2021.11.07 |
| <b>GameRank</b>  | 26                         | 145                        | 5                          | 121                        |                            |
| <b>GameRound</b> | Round of 16                | Round of 128               | Round Robin                | Round of 64                | Round of 64                |
| <b>Ground</b>    | Hard                       | Hard                       | Hard                       | Hard                       | Hard                       |

|                   |   |   |   |   |   |
|-------------------|---|---|---|---|---|
| <b>Hand</b>       | Right-<br>Handed,<br>Two-Handed<br>Backhand | Right-<br>Handed,<br>Two-Handed<br>Backhand | Right-<br>Handed,<br>Two-Handed<br>Backhand | Right-<br>Handed,<br>Two-Handed<br>Backhand | Right-<br>Handed,<br>Two-Handed<br>Backhand |
| <b>Height</b>     | 188   | 188   | 188   | 188   | 188   |
| <b>Location</b>   | Dubai,<br>U.A.E.                            | New York,<br>NY, U.S.A.                     | Turin, Italy                                | New York,<br>NY, U.S.A.                     | Paris, France                               |
| <b>Oponent</b>    | Karen<br>Khachanov                          | Holger Rune                                 | Andrey<br>Rublev                            | Tallon<br>Griekspoor                        | bye   |
| <b>PlayerName</b> | Novak<br>Djokovic                           | Novak<br>Djokovic                           | Novak<br>Djokovic                           | Novak<br>Djokovic                           | Novak<br>Djokovic                           |
| <b>Prize</b>      | \$2,794,840                                 | \$27,200,000                                | \$7,250,000                                 | \$27,200,000                                | 5,207,405                                   |
| <b>Score</b>      | 63 76                                       | 61 67, 62 61                                | 63 62                                       | 62 63 62                                    | null  |
| <b>Tournament</b> | Dubai                                       | US Open                                     | Nitto ATP<br>Finals                         | US Open                                     | ATP Masters<br>1000 Paris                   |
| <b>WL</b>         | W   | W   | W   | W   |   |

nota: Foi retirado a coluna LinkPlayer para melhor visualização

A coleção contém 15 colunas: \* **PlayerName**: Nome do jogador do jogo \* **Born**: Onde este jogador nasceu (cidade, país) \* **Height**: Altura deste jogador (cm) \* **Hand**: A mão dominante do jogador, e o tipo de *backhand* que utiliza \* **LinkPlayer**: link para a página do jogador em [atptour.com](https://www.atptour.com) \* **Tournament**: nome do torneio do jogo \* **Location**: A cidade e país onde o torneio foi realizado \* **Date**: Período de tempo do torneio \* **GameRound**: fase do jogo no torneio \* **GameRank**: *ATP Rankings* do jogo \* **WL**: Vitória ou Derrota (W ou L) \* **Oponent**: Nome do Oponente \* **Score**: Sets do jogo

## Preparar dos dados

Para preparar os dados, nós planeamos transformar a nossa coleção em coleções diferentes, de forma a representar o modelo relacional, para facilitar a sua transição. Para isso, desenhámos o nosso diagrama do modelo relacional pretendido:

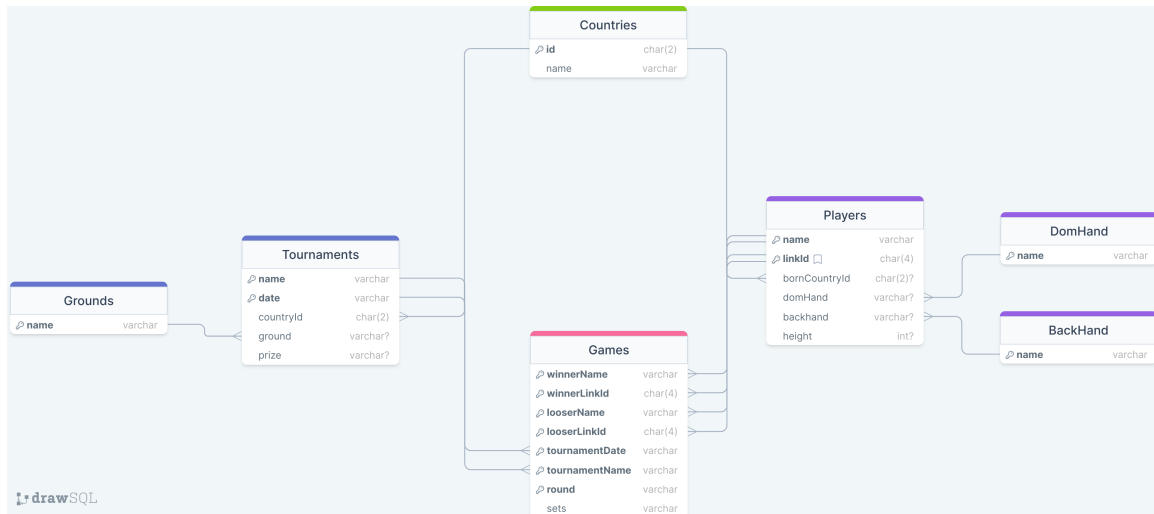


Figura 1: Diagrama do modelo relacional

Antes de começar a transformar os dados, foi necessário verificar a integridade deles.

Primeiro, verificámos se a coluna *Born* e *Location* mantinha o formato “cidade, país” para todos os jogadores. Mais precisamente, como para os nossos propósitos, apenas precisamos do país, verificámos se os países estavam sempre no final da string.

```

db.games.aggregate([
  {
    $match: {
      Born: {$not: /,/}
    }
  },
  {
    $group: {
      _id: "$Born"
    }
  },
  {
    $sample: {size: 5}
  }
])

```

---

\_id  
 Jeju  
 Subiaco  
 Alatri  
 Verona  
 Cordoba

---

Perante os resultados, podemos verificar que existem jogadores cujo país não está no final da string. Para resolver este problema, foi-se adicionado manualmente os países destas cidades, de forma a poder analisar o país de origem dos jogadores. O mesmo é observável para a coluna *Location*. Adicionalmente, os países não encontravam consistência; por exemplo, “U.S.A.” e “USA” eram usados para representar os Estados Unidos. Logo, foi necessário unificar os países, de forma a que todos os países fossem representados da mesma forma. Para isso, foi criado um ficheiro *countryAlias.csv*, o que associava o código do país com o nome do país na base de dados. O ficheiro estará disponível no repositório do projeto, e em anexo na submissão.

```
alias, country, code
...
U.S.A, USA, US
U.S.A., USA, US
Ufa, Russia, RU
UK, United Kingdom, GB
Ukraine, Ukraine, UA
United Arab Emirates, United Arab Emirates, AE
Urbino, Italy, IT
URU, Uruguay, UY
Uruguaiiana, Brazil, BR
Uruguay, Uruguay, UY
...
```

A partir deste ficheiro, cada país pode ser associado o seu código usando a *pipeline* `$lookup` quando for feita a exportação destes dados, depois de importar o ficheiro para a base de dados.

```
mongoimport `
  --db atp `
  --collection countryAliases `
  --type csv `
  --headerline `
  --file ".\data\countryAlias.csv"
```

De forma a garantir que todos os países sejam representados no resultado final, ao exportar as coleções, vai ser também importada países não representados na base de dados. O *countryCodes.csv* pode ser encontrado em [datahub.io/core/country-list](https://datahub.io/core/country-list).

```
mongoimport `
  --db atp `
  --collection countryCodes `
  --type csv `
  --headerline `
  --file ".\data\countryCodes.csv"
```

Outra verificação que fizemos foi verificar os vários grupos: as colunas *Ground*, *Hand*, e *WL*.

```
db.games.distinct("Ground");
```

---

result

---

Carpet

| result |
|--------|
| Clay   |
| Grass  |
| Hard   |

```
db.games.distinct("Hand");
```

| result                            |
|-----------------------------------|
| Ambidextrous, Two-Handed Backhand |
| Left-Handed, One-Handed Backhand  |
| Left-Handed, Two-Handed Backhand  |
| Left-Handed, Unknown Backhand     |
| Right-Handed, One-Handed Backhand |
| Right-Handed, Two-Handed Backhand |
| Right-Handed, Unknown Backhand    |
| null                              |

```
db.games.distinct("WL");
```

| result |
|--------|
| L      |
| W      |

Como podemos observar, a coluna *Ground* e *WL* têm valores nulos, e a coluna *Hand* tem valores “null”. Verificou-se que nestas na primeira e última colunas, a base de dados não contém informação suficiente para verificar poder completar estas colunas, mas não devem interferir com os resultados devido ao pequeno número de casos. Na coluna *WL*, os valores são nulos sem oponentes, ou seja, jogos não jogados. Foi assim decidido não tratar estes casos e filtrar estes ao exportar a coleção.

Ainda assim, decimos separar a *Hand* em duas colunas, porque vai ser útil para a análise futura.

## Criação das coleções

Para a nossa criação das coleções, vai ser usada primariamente a função **aggregate** do MongoDB. Esta função permite executar várias *pipelines* de operações sobre os dados, e é muito útil para a criação de coleções, devido à sua flexibilidade e ao seu desempenho. Em cada uma destas, a *pipeline* “\$out” é usada para exportar os dados da *query* para uma nova coleção.

### Criação da coleção *Player*

```
db.games.aggregate([
  {
    $group: {
      _id: {
```

```

        hand: {$split: ["$Hand", ","]},
        born: {$split: ["$Born", ","]},
        height: "$Height",
        linkPlayer: "$LinkPlayer",
        playerName: "$PlayerName"
    }
}
},{
    $project:{
        _id:0,
        playerName: "$_id.playerName",
        country: {$arrayElemAt: ["$_id.born", -1]},
        height: "$_id.height",
        linkPlayer: {$split: ["$_id.linkPlayer", "/"]},
        domHand: {$arrayElemAt: ["$_id.hand", 0]},
        backhand: {$arrayElemAt: ["$_id.hand", 1]}
    }
},{
    $set: {
        backhand: {$cond: [{ $eq: ["$backhand", "Unknown Backhand"]}, null, {$trim: {input: "$backhand"}}]},
        domHand: {$cond: [{ $eq: ["$domHand", "null"]}, null, {$trim: {input: "$domHand"}}]},
        height: {$cond: [{ $eq: ["$height", "NA"]}, null, "$height"]},
        country: {$cond: [{ $eq: ["$country", "" ]}, null, {$trim: {input: "$country"}}]},
        linkId: {$arrayElemAt: ["$linkPlayer", 6]}
    }
},{
    $out: "players"
}
]);

```

Para a criação da coleção *Player*, foi usada a *pipeline* `$group` para agrupar os dados de cada jogador, e a *pipeline* `$project` para tornar os dados mais legíveis e exportáveis. Para o país do jogador, como o país está sempre no fim da string, ou após uma vírgula ou sozinha, foi usada a *pipeline* `$split` e `$arrayElemAt` para selecionar o último elemento do array. Para a mão dominante e o tipo de backhand, foi usada a mesma técnica, separando a mão dominante da backhand. Por último, foram-se uniformizados os valores nulos e vazios, de forma a estar consistente.

```
db.players.find({}, {_id:0, linkPlayer: 0}).limit(5);
```

| backhand            | country | domHand      | height | playerName           |
|---------------------|---------|--------------|--------|----------------------|
| Two-Handed Backhand | Spain   | Left-Handed  | 173    | Carlos Sanchez Jover |
| null                | null    | null         | null   | Guillaume Dermiens   |
| null                | null    | Right-Handed | 0      | Salahaddine Adbib    |
| null                | Bremen  | Right-Handed | 175    | Valentino Pest       |
| null                | null    | null         | null   | Iphton Louis         |

Nota-se que alguns jogadores não têm país, mão dominante, backhand, out altura registrada. Estes casos estão consistentes com a coleção original.

Esta coleção não inclui os oponentes, porque estes vão ser tratados ao exportar os dados, com base na coleção *matches*.

## Criação da coleção *Tournament*

```
db.games.aggregate([
  {
    $group: {
      _id: {
        tournament: "$Tournament",
        location: {$split: ["$Location", ", ", ""]},
        date: "$Date", //TODO perguntar se é preciso tratar
        ground: "$Ground",
        prize: "$Prize"
      }
    }
  }, {
    $project: {
      _id: 0,
      tournament: "$_id.tournament",
      country: {$arrayElemAt: ["$_id.location", -1]},
      date: "$_id.date",
      ground: {$cond: [{ $eq: ["$_id.ground", ""] }, null, "$_id.ground"]},
      prize: "$_id.prize"
    }
  }, {
    $out: "tournaments"
  }
]);
```

A coleção *tournaments* é criada de forma semelhante ao *players*, com um semelhante resultado.

```
db.tournaments.find({}, {_id:0}).limit(5);
```

| country  | date                    | ground | prize     | tournament              |
|----------|-------------------------|--------|-----------|-------------------------|
| Scotland | 2000.05.15 - 2000.05.21 | Clay   | \$25,000  | Edinburgh               |
| Croatia  | 2013.08.19 - 2013.08.25 | Clay   | \$10,000  | Croatia F8              |
| England  | 1999.09.13 - 1999.09.19 | Clay   | \$375,000 | Bournemouth             |
| Belgium  | 1997.07.21 - 1997.07.27 | Clay   | \$75,000  | Ostend                  |
| Japan    | 2017.09.11 - 2017.09.17 | Hard   |           | JPN vs. BRA WG Play-Off |

## Criação da coleção *matches*

```
db.games.aggregate([
  {
```

```

    $match: {
      Oponent: {$ne: "bye"}
    }
  },
  {
    $set: {
      winner: {$cond: [{ $eq: ["$WL", "W"] }, "$PlayerName", "$Oponent"]},
      loser: {$cond: [{ $eq: ["$WL", "W"] }, "$Oponent", "$PlayerName"]},
      winnerLink: {$cond: [
        { $eq: ["$WL", "W"] },
        { $split: ["$LinkPlayer", "/" ]},
        null
      ]},
      looserLink: {$cond: [
        { $eq: ["$WL", "W"] },
        null,
        { $split: ["$LinkPlayer", "/" ]}
      ]}
    }
  },
  {
    $group: {
      _id: ["$Tournament", "$GameRound", "$Date", "$winner", "$loser", {$arrayElemAt: ["$winnerLink", 0]}],
      count: {$sum: 1},
      sets: {$push: "$Score"}
    }
  }, {
    $project: {
      _id: false,
      tournament: {$arrayElemAt: ["$_id", 0]},
      gameRound: {$arrayElemAt: ["$_id", 1]},
      date: {$arrayElemAt: ["$_id", 2]},
      winner: {$arrayElemAt: ["$_id", 3]},
      loser: {$arrayElemAt: ["$_id", 4]},
      winnerLinkId: {$arrayElemAt: ["$_id", 5]},
      loserLinkId: {$arrayElemAt: ["$_id", 6]},
      count: true,
      sets: true
    }
  }, {
    $out: "matches"
  }
});

```

Este processo continua com a semelhança, adicionando a *pipeline* `$match` para filtrar os jogos sem oponentes, e a *pipeline* `$set` para criar as colunas *winner* e *loser*. É adicionado a *pipeline* `$match` é usada para filtrar os jogos não jogados, e a *pipeline* `$cond`, o que nos deixa escrever uma condição que decide sobre o vencedor e o perdedor. A *pipeline* `$sets` garante que os nossos jogos repetidos



são realmente repetidos, sendo que um score de, por exemplo, “67 72 25” seria igual a um score de “76 27 52”, devido à natureza da coluna; esta vai incluir as varias formas como a coluna se encontra nos vários jogos repetidos.

```
db.matches.find({}, {_id:0}).limit(5);
```

|                     |                            |                            |                            |                            |                            |
|---------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <b>count</b>        | 1                          | 1                          | 1                          | 1                          | 1                          |
| <b>date</b>         | 2007.06.18 -<br>2007.06.24 | 2007.06.18 -<br>2007.06.24 | 2007.06.18 -<br>2007.06.24 | 2007.06.18 -<br>2007.06.24 | 2007.06.18 -<br>2007.06.24 |
| <b>gameRound</b>    | 1st Round<br>Qualifying    | 1st Round<br>Qualifying    | 1st Round<br>Qualifying    | 1st Round<br>Qualifying    | 1st Round<br>Qualifying    |
| <b>loser</b>        | Sven Swinnen               | Sven Swinnen               | Xander Spong               | Xander Spong               | Martijn Van<br>Haasteren   |
| <b>loserLinkId</b>  | sh51                       | null                       | si97                       | null                       | v473                       |
| <b>sets</b>         | ["36 46"]                  | ["63 64"]                  | ["57 06"]                  | ["75 60"]                  | ["57 63 26"]               |
| <b>tournament</b>   | 's-<br>Hertogenbosch       | 's-<br>Hertogenbosch       | 's-<br>Hertogenbosch       | 's-<br>Hertogenbosch       | 's-<br>Hertogenbosch       |
| <b>winner</b>       | Alexander<br>Nonnekes      | Alexander<br>Nonnekes      | Bart Beks                  | Bart Beks                  | Gilles<br>Elseneer         |
| <b>winnerLinkId</b> | null                       | n425                       | null                       | b547                       | null                       |

Depois deste processo, como um dos linksId está necessariamente vazio devido ao formato original da coleção, vai ser necessário inserir os ids, conforme a coleção *Players*. Esta pesquisa vai ser apenas uma estimativa, devido à genuína falta de informação, mas a diferença não deve implicar os nossos resultados, pois existem poucos jogadores com o mesmo nome.

```
db.matches.aggregate([
  {
    $match: {
      winnerLinkId: null
    }
  },
  {
    $lookup: {
      from: "players",
      localField: "winner",
      foreignField: "playerName",
      as: "winnerInfo"
    }
  },
  {
    $set: {
      winnerLinkId: {$arrayElemAt: ["$winnerInfo.linkId", 0]}
    }
  },
  {
    $project: {
      winnerInfo: false
    }
  },
  {
```

```

    $merge: {
      into: "matches",
      on: "_id",
      whenMatched: "replace",
      whenNotMatched: "fail"
    }
  }
});
db.matches.aggregate([
  {
    $match: {
      loserLinkId: null
    }
  },
  {
    $lookup: {
      from: "players",
      localField: "loser",
      foreignField: "playerName",
      as: "loserInfo"
    }
  },
  {
    $set: {
      loserLinkId: {$arrayElemAt: ["$loserInfo.linkId", 0]}
    }
  },
  {
    $project: {
      loserInfo: false
    }
  },
  {
    $merge: {
      into: "matches",
      on: "_id",
      whenMatched: "replace",
      whenNotMatched: "fail"
    }
  }
]);

```

## Tratamento de colunas individuais

### Países

Até este momento, temos duas (2) coleções que referiam aos países dos jogadores e dos torneios: *countryAliases* e *countryCodes*. Vamos juntar estas duas coleções, de forma a incluir códigos de países não representados na base de dados.

```

db.countryCodes.aggregate([
  {

```

```

    $project:{
      _id: 0,
      alias: "$Name",
      code: "$Code",
      country: "$Name"
    }
  },{
    $unionWith: {
      coll: "countryAliases",
      pipeline: [
        {
          $project:{
            _id: 0
          }
        }
      ]
    }
  },{
    $out: "countryAliases"
  }
]);

```

Com estas duas juntas, vai ser adicionado um campo *countryCode* a cada documento da coleção *players* e *tournaments*, com base no campo *country*, com a ajuda da *pipeline* *\$lookup*.

Aqui, a coluna *alias* é usada para referenciar os países/cidades como estão nas coleções e mudar para o código do país.

Para mudar os países nas coleções executámos os comandos seguintes:

```

db.players.aggregate([
  {
    $lookup:{
      from: "countryAliases",
      localField: "country",
      foreignField: "alias",
      as: "alias"
    }
  },{
    $set: {
      countryCode: {$arrayElemAt: ["$alias.code", 0]},
      alias: {$arrayElemAt: ["$alias.alias", 0]},
      country: {$arrayElemAt: ["$alias.country", 0]},
    }
  },
  {$out: "players"}
]);
db.players.find({}, {_id:0}).limit(5);

```

| alias   | backhand                   | country | countryCode | domHand          | height | playerName            |
|---------|----------------------------|---------|-------------|------------------|--------|-----------------------|
| Spain   | One-<br>Handed<br>Backhand | Spain   | ES          | Right-<br>Handed | 183    | David<br>Marrero      |
| null    | Unknown<br>Backhand        | null    | null        | Right-<br>Handed | null   | Zoran<br>Mihailovic   |
| null    | null                       | null    | null        | null             | null   | Guillaume<br>Dermiens |
| null    | Unknown<br>Backhand        | null    | null        | Right-<br>Handed | null   | Vince<br>Mackey       |
| Germany | One-<br>Handed<br>Backhand | Germany | DE          | Right-<br>Handed | 191    | Alex<br>Calatrava     |

```

db.tournaments.aggregate([
  {
    $lookup:{
      from: "countryAliases",
      localField: "country",
      foreignField: "alias",
      as: "alias"
    }
  },{
    $set: {
      countryCode: {$arrayElemAt: ["$alias.code", 0]},
      alias: {$arrayElemAt: ["$alias.alias", 0]},
      country: {$arrayElemAt: ["$alias.country", 0]},
    }
  },
  {$out: "tournaments"}
]);
db.tournaments.find({}, {_id:0}).limit(5);

```

|                    |                            |                            |                            |                            |                            |
|--------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <b>alias</b>       | Scotland                   | Croatia                    | England                    | Belgium                    | Japan                      |
| <b>country</b>     | United<br>Kingdom          | Croatia                    | United<br>Kingdom          | Belgium                    | Japan                      |
| <b>countryCode</b> | GB                         | HR                         | GB                         | BE                         | JP                         |
| <b>date</b>        | 2000.05.15 -<br>2000.05.21 | 2013.08.19 -<br>2013.08.25 | 1999.09.13 -<br>1999.09.19 | 1997.07.21 -<br>1997.07.27 | 2017.09.11 -<br>2017.09.17 |
| <b>ground</b>      | Clay                       | Clay                       | Clay                       | Clay                       | Hard                       |
| <b>prize</b>       | \$25,000                   | \$10,000                   | \$375,000                  | \$75,000                   |                            |
| <b>tournament</b>  | Edinburgh                  | Croatia F8                 | Bournemouth                | Ostend                     | JPN vs. BRA<br>WG Play-Off |

Por último, de forma a transferir os países para o modelo relacional, vamos substituir a coleção *countryCodes* pelos códigos de países, incluindo aqueles não presentes anteriormente. Como unimos as duas coleções previamente, basta agrupar por código de país e nome.

```

db.countryAliases.aggregate([
  {
    $group:{
      _id: ["$code", "$country"],
      alias: {$push: "$alias"}
    }
  },{
    $project:{
      _id: 0,
      code: {$arrayElemAt: ["$_id", 0]},
      country: {$arrayElemAt: ["$_id", 1]},
      alias: 1
    }
  },{
    $out: "countryCodes"
  }
]);

```

### Players não incluídos

Aqui vai ser adicionado os jogadores não incluídos na coleção original *games*.

```

db.matches.aggregate([
  {
    $lookup:{
      from: "players",
      localField: "winner",
      foreignField: "playerName",
      as: "winnerInfo"
    }
  },{
    $lookup:{
      from: "players",
      localField: "loser",
      foreignField: "playerName",
      as: "loserInfo"
    }
  },{
    $project:{
      _id: 0,
      winner: 1,
      loser: 1,
      countWinner: { $size: "$winnerInfo" },
      countLooser: { $size: "$loserInfo" }
    }
  },{
    $match: {
      $or: [
        {countWinner: 0},

```

```

        {countLooser: 0}
    ]
  }, {
    $project: {
      player: {$cond: [{ $eq: ["$countWinner", 0] }, "$winner", "$loser"]}
    }
  },
  {
    $group: {
      _id: "$player",
      count: {$sum: 1}
    }
  }, {
    $out: "missingPlayers"
  }
]);
db.missingPlayers.find().limit(5);

```

| _id                     | count |
|-------------------------|-------|
| Bertrand Tinck          | 5     |
| Mateo Etchevarne        | 1     |
| Guillermo Torres Garcia | 1     |
| Marco Linconir          | 4     |
| Hai-Yun Tan             | 11    |

Esta *query* primeiro vai verificar os players que estão na coleção *players* e depois vai agrupar por nome de jogador e contar o número de vezes que não aparece. O resultado é guardado na coleção *missingPlayers*. A seguir, vamos adicionar estes os jogadores à coleção *players*, usando o *\$unionWith*.

```

db.players.aggregate([
  {
    $unionWith: {
      coll: "missingPlayers"
    }
  },
  {
    $out: "players"
  }
]);

```

### domHand, backhand e ground

Aqui vamos criar as coleções *domHands*, *backhands*, e *grounds* de forma a incluí-las mais facilmente no esquema relacional.

```

db.players.aggregate([
  {

```

```

        $group: {
            _id: "$domHand"
        }
    },{$match: {_id: {$ne: null}}},{
        $out: "domHands"
    }
}
]);
db.players.aggregate([
{
    $group: {
        _id: "$backhand"
    }
    },{$match: {_id: {$ne: null}}},{
        $out: "backhands"
    }
}
]);
db.tournaments.aggregate([
{
    $group: {
        _id: "$ground"
    }
    },{$match: {_id: {$ne: null}}},{
        $out: "grounds"
    }
}
]);

```

## Exportação e importação dos dados

Para exportar os dados, vamos usar o comando mongoexport. TODO

```

mongoexport --db atp `
--collection players `
--out data\toSql\players.csv `
--type csv `
--fields playerName,height,domHand,backhand,countryCode `

```

TODO