## TODO titulo

Trabalho elaborado no âmbito da Unidade Curricular de Armazenamento para Big Data do  $2^{\circ}$  ano da Licenciatura de Ciência de Dados do Instituto Universitário de Lisboa ISCTE

André Plancha; 105289 Afonso Silva; 105208 Tomas Ribeiro; 105220

07/12/2022

### Introdução

A Associação de Tenistas Profissionais (ATP) é um órgão de ténis profisional masculino, organizando torneios do desporto globalmente. A organização contém na sua base de dados um conjunto de jogos e jogadores que participaram em torneios pelo menos desde 1914, e incluem todos os grandes torneios do circuito masculino, incluindo os torneios de Grand Slam. O objetivo deste trabalho será limpar e preparar os dados de um modelo não-relacional para um modelo-relacional, para que possa ser utilizado em análises posteriores.

## Importação dos dados

Para o nosso projeto voi-nos provisionado o ficheiro *atpplayers.json*, que contém os jogos feito pelos jogadores. Para importar este ficheiro, foi utilizado o comando mongoimport:

```
mongoimport `
   --db atp `
   --collection games `
   --file ".\data\atpplayers.json"
```

Isto significa que foi criada uma base de dados chamada *atp*, e uma coleção chamada *games*, que contém os dados do ficheiro *atpplayers.json*.

```
use atp;
db.games.find({}, {_id:0}).limit(5);
```

Born	Belgrade,	Belgrade,	Belgrade,	Belgrade,	Belgrade,
	Serbia	Serbia	Serbia	Serbia	Serbia
Date	2022.02.21 -	2021.08.30 -	2021.11.15 -	2021.08.30 -	2021.11.01 -
	2022.02.26	2021.09.12	2021.11.21	2021.09.12	2021.11.07
GameRank	26	145	5	121	
GameRound	Round of 16	Round of 128	Round Robin	Round of 64	Round of 64
Ground	Hard	Hard	Hard	Hard	Hard

TT 1	D: 14	D: 14	D: 14	D: 14	D: 14
Hand	Right-	Right-	Right-	Right-	Right-
	Handed,	Handed,	Handed,	Handed,	Handed,
	Two-Handed	Two-Handed	Two-Handed	Two-Handed	Two-Handed
	Backhand	Backhand	Backhand	Backhand	Backhand
Height	188	188	188	188	188
Location	Dubai,	New York,	Turin, Italy	New York,	Paris, France
	U.A.E.	NY, U.S.A.		NY, U.S.A.	
Oponent	Karen	Holger Rune	Andrey	Tallon	bye
	Khachanov		Rublev	Griekspoor	
PlayerName	Novak	Novak	Novak	Novak	Novak
	Djokovic	Djokovic	Djokovic	Djokovic	Djokovic
Prize	\$2,794,840	\$27,200,000	\$7,250,000	\$27,200,000	5,207,405
Score	63 76	$61\ 67,\ 62\ 61$	63 62	$62\ 63\ 62$	null
Tournament	Dubai	US Open	Nitto ATP	US Open	ATP Masters
			Finals		1000 Paris
$\mathbf{WL}$	W	W	W	W	

nota: Foi retirado a coluna LinkPlayer para melhor visualização

A coleção contém 15 colunas: \* PlayerName: Nome do jogador do jogo \* Born: Onde este jogador nasceu (cidade, pais) \* Height: Altura deste jogador (cm) \* Hand: A mão dominante do jogador, e o tipo de backhand que utiliza \* LinkPlayer: link para a página do jogador em atptour.com \* Tournament: nome do torneio do jogo \* Location : A cidade e país onde o torneio foi realizado \* Date: Periodo de tempo do torneio \* GameRound: fase do jogo no torneio \* GameRank: ATP Rankings do jogo \* WL: Vitoria ou Derrota (W ou L) \* Oponent: Nome do Oponente \* Score: Sets do jogo

# Preparar dos dados

Para preparar os dados, nós planeámos transformar a nossa coleção em coleções diferentes, de forma a representar o modelo relacionar, para facilitar a sua transição. Para isso, desenhámos o nosso diagrama do modelo relacional pretendido:

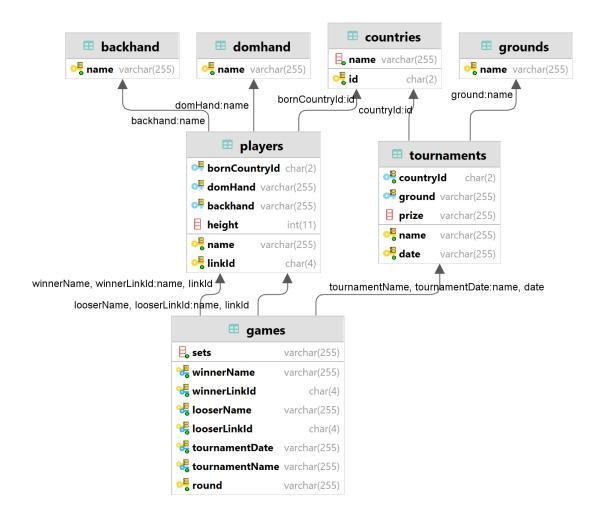


Figura 1: Diagrama do modelo relacional

Antes de começar a transformar os dados, foi necessário verificar a integridade deles.

Primeiro, verificámos se a coluna *Born* e *Location* mantinha o formato "cidade, pais" para todos os jogadores. Mais precisamente, como para os nóssos propósitos, apenas precisamos do país, verificámos se os países estavam sempre no final da string.

```
_id:"$Born"
}
},{
    $sample:{size:5}
}
]);
```

\_\_id Jeju Subiaco Alatri Verona Cordoba

Perante os resultados, podemos verificar que existem jogadores cujo país não está no final da string. Para resolver este problema, foi-se adicionado manualmente os países destas cidades, de forma a poder analisar o pais de origem dos jogadores. O mesmo é observável para a coluna *Location*. Adicionalmente, os países não encontravam consistência; por exemplo, "U.S.A." e "USA" eram usados para representar os Estados Unidos. Logo, foi necessário unificar os países, de forma a que todos os países fossem representados da mesma forma. Para isso, foi criado um ficheiro *countryAlias.csv*, o que associava o código do país com o nome do pais na base de dados. O ficheiro estará disponível no repositório do projeto, e em anexo na submissão.

```
alias,country,code
...
U.S.A,USA,US
U.S.A.,USA,US
Ufa,Russia,RU
UK,United Kingdom,GB
Ukraine,Ukraine,UA
United Arab Emirates,United Arab Emirates,AE
Urbino,Italy,IT
URU,Uruguay,UY
Uruguaiana,Brazil,BR
Uruguay,Uruguay,UY
...
```

A partir deste ficheiro, cada pais pode ser associado o seu código usando a *pipeline* \$lookup quando for feita a exportação destes dados, depois de importar o ficheiro para a base de dados.

```
mongoimport `
  --db atp `
  --collection countryAliases `
  --type csv `
  --headerline `
  --file ".\data\countryAlias.csv"
```

De forma a garantir que todos os países sejam representados no resultado final, ao exportar as coleções, vai ser também importada países não representados na base de dados. O countryCodes.csv

pode ser encontrado em datahub.io/core/country-list.

```
mongoimport `
  --db atp `
  --collection countryCodes `
  --type csv `
  --headerline `
  --file ".\data\countryCodes.csv"
```

Outra verivicação que fizemos foi verificar os vários grupos: as colunas Ground, Hand, e WL.

db.games.distinct("Ground");

result

Carpet

Clay

Grass Hard

db.games.distinct("Hand");

#### result

Ambidextrous, Two-Handed Backhand Left-Handed, One-Handed Backhand Left-Handed, Two-Handed Backhand Left-Handed, Unknown Backhand Right-Handed, One-Handed Backhand Right-Handed, Two-Handed Backhand Right-Handed, Unknown Backhand null

db.games.distinct("WL");

result

 $_{
m W}^{
m L}$ 

Como podemos observar, a coluna Ground e WL têm valores nulos, e a coluna Hand tem valores "null". Verificou-se que nestas na primeira e última colunas, a base de dados não contem informação suficiente para verificar poder completar estas colunas, mas não devem interferir com os resultados devido ao pequeno número de casos. Na coluna WL, os valores são nulos sem oponentes, ou seja, jogos não jogados. Foi assim decidido não tratar estes casos e filtrar estes ao exportar a coleção.

Ainda assim, decimos separar a Hand em duas colunas, porque vai ser útil para a análise futura.

## Criação das coleções

Para a nossa criação das coleções, vai ser usada primariamente a função aggregate do MongoDB. Esta função permite executar várias *pipelines* de operações sobre os dados, e é muito útil para a criação de coleções, devido à sua flexibilidade e ao seu desempenho. Em cada uma destas, a *pipeline* "\$out" é usada para exportar os dados da *query* para uma nova coleção.

### Criação da coleção *Player*

```
db.games.aggregate([
  {
    $group: {
      _id:{
       hand: {$split: ["$Hand", ","]},
        born: {\$split: ["\$Born", ","]},
        height: "$Height",
        linkPlayer: "$LinkPlayer",
        playerName: "$PlayerName"
    }
  },{
    $project:{
      _id:0,
      playerName: "$_id.playerName",
      country: {$arrayElemAt: ["$_id.born", -1]},
      height: "$_id.height",
      linkPlayer: {$split: ["$_id.linkPlayer", "/"]},
      domHand: {$arrayElemAt: ["$_id.hand", 0]},
      backhand: {$arrayElemAt: ["$_id.hand", 1]}
    }
  },{
    $set: {
      backhand: {$cond: [
        {\seq: ["\sbackhand", "Unknown Backhand"]},
        {$trim: {input: "$backhand"}}
      ]},
      domHand: {$cond: [
        {\( \$eq: [\"\$dom\)Hand\", \"null\"]\\ \},
        null,
        {$trim: {input: "$domHand"}}
      ]},
      height: {$cond: [{$eq: ["$height", "NA"]}, 0, "$height"]},
      country: {$cond: [{$eq: ["$country", ""]}, null, {$trim: {input: "$country"}}]},
      linkId: {$arrayElemAt: ["$linkPlayer", 6]}
    }
  },{
    $out: "players"
```

```
}
]);
```

Para a criação da coleção *Player*, foi usada a *pipeline* \$group para para agrupar os dados de cada jogador, e a pipeline \$project para tornar os dados mais legíveis e exportáveis. Para o pais do jogador, como o país está sempre no fim da string, ou após uma virgula ou sozinha, foi usada a pipeline \$split e \$arrayElemAt para selecionar o último elemento do array. Para a mão dominante e o tipo de backhand, foi usada a mesma técnica, separando a mão dominante da backhand. Por último, foram-se uniformizados os valores nulos e vazios, de forma a estar consistente.

db.players.find({}, {\_id:0, linkPlayer: 0}).limit(5);

backhand	country	$\operatorname{domHand}$	height	linkId	playerName
null	null	null	null	f363	Roberto
Two-Handed Backhand	Bulgaria	Left-Handed	183	1950	Fernandez Alexandar Lazov
null	null	null	null	k458	Herve Karcher
null	null	null	null	kb56	Micke Kontinen
Two-Handed Backhand	Japan	Right-Handed	183	u134	Yasutaka Uchiyama

Nota-se que alguns jogadores não têm país, mão dominante, backhand, out altura registada. Estes casos estão consistentes com a coleção original.

Esta coleção não inclui os oponentes, porque estes vão ser tratados ao exportar os dados, com base na coleção *matches*.

### Criação da coleção Tournament

```
date: "$_id.date",
    ground: {$cond: [{$eq: ["$_id.ground", ""]}, null, "$_id.ground"]},
    prize: "$_id.prize"
    }
},{
    $out: "tournaments"
}
]);
```

A coleção tournaments é criada de forma semelhante ao players, com um semelhante resultado.

db.tournaments.find({}, {\_id:0}).limit(5);

country	date	ground	prize	tournament
Scotland Croatia England Belgium Japan	2000.05.15 - 2000.05.21 2013.08.19 - 2013.08.25 1999.09.13 - 1999.09.19 1997.07.21 - 1997.07.27 2017.09.11 - 2017.09.17	Clay Clay Clay Clay Hard	\$25,000 \$10,000 \$375,000 \$75,000	Edinburgh Croatia F8 Bournemouth Ostend JPN vs. BRA WG Play-Off

### Criação da coleção matches

```
db.games.aggregate([
 {
   $match: {
     Oponent: {\$ne: "bye"}
 },
 {
     winner: {$cond: [{$eq: ["$WL", "W"]}, "$PlayerName", "$Oponent"]},
     loser: {$cond: [{$eq: ["$WL", "W"]}, "$Oponent", "$PlayerName"]},
     winnerLink: {$cond: [
       {\seq: ["\$WL", "\W"]},
       {$split: ["$LinkPlayer", "/"]},
       null
     ]},
     looserLink: {$cond: [
       null,
       {$split: ["$LinkPlayer", "/"]}
     ]}
   }
 },
   $group: {
     _id:["$Tournament", "$GameRound", "$Date", "$winner", "$loser", {$arrayElemAt: ["$winnerLink
     count: {$sum: 1},
```

```
sets: {$push:"$Score"}
    }
  },{
    $project: {
      _id: false,
      tournament: {$arrayElemAt: ["$_id", 0]},
      gameRound: {$arrayElemAt: ["$_id", 1]},
      date: {$arrayElemAt: ["$_id", 2]},
      winner: {$arrayElemAt: ["$_id", 3]},
      loser: {$arrayElemAt: ["$_id", 4]},
      winnerLinkId: {$arrayElemAt: ["$_id", 5]},
      loserLinkId: {\u20e4arrayElemAt: ["\u20e4_id", 6]},
      count: true,
      sets: true
    }
 }, {
    $out: "matches"
  }
]);
```

Este processo continua com a semelhança, adicionando a pipeline \$match para filtrar os jogos sem oponentes, e a pipeline \$set para criar as colunas winner e loser. É adicionado a pipeline \$match é usada para filtrar os jogos não jogados, e a pipeline \$cond, o que nos deixa escrever uma condição que decide sobre o vencedor e o perdedor. A pipeline \$sets garante que os nossos jogos repitidos são realmente repetidos, sendo que um score de, por exemplo, "67 72 25" seria igual a um score de "76 27 52", devido à natureza da coluna; esta vai incluir as varias formas como a coluna se encontra nos vários jogos repetidos.

db.matches.find({}, {\_id:0}).limit(5);

count	1	1	1	1	1
date	2007.06.18 -	2007.06.18 -	2007.06.18 -	2007.06.18 -	2007.06.18 -
	2007.06.24	2007.06.24	2007.06.24	2007.06.24	2007.06.24
gameRound	1st Round				
	Qualifying	Qualifying	Qualifying	Qualifying	Qualifying
loser	Sven Swinnen	Sven Swinnen	Xander Spong	Xander Spong	Martijn Van
					Haasteren
loserLinkId	sh51	null	si97	null	v473
sets	["36 46"]	["63 64"]	["57 06"]	["75 60"]	["57 63 26"]
tournament	's-	, s-	's-	, S-	's-
	Hertogenbosch	Hertogenbosch	Hertogenbosch	Hertogenbosch	Hertogenbosch
winner	Alexander	Alexander	Bart Beks	Bart Beks	Gilles
	Nonnekes	Nonnekes			Elseneer
${\bf winner Link Id}$	null	n425	null	b547	null

Depois deste processo, como um dos linksId está necessariamente vazio devido ao formato original da coleção, vai ser necessário inserir os ids, conforme a coleção *Players*. Esta pesquisa vai ser apenas

uma estimativa, devido à genuina falta de informação, mas a diferença não deve implicar os nossos resultados, pois existem poucos jogadores com o mesmo nome.

```
db.matches.aggregate([
 {
    $match: {
      winnerLinkId: null
 },
  {
    $lookup:{
      from: "players",
      localField: "winner",
      foreignField: "playerName",
      as: "winnerInfo"
 },{
    $set:{
      winnerLinkId: {$arrayElemAt: ["$winnerInfo.linkId", 0]}
 },{
    $project: {
      winnerInfo: false
    }
 },{
    $merge: {
      into: "matches",
      on: "_id",
      whenMatched: "replace",
      whenNotMatched: "fail"
 }
]);
db.matches.aggregate([
 {
    $match: {
      loserLinkId: null
    }
 },
  {
    $lookup:{
      from: "players",
     localField: "loser",
     foreignField: "playerName",
      as: "loserInfo"
 },{
    $set:{
```

### Tratamento de colunas individuais

#### Países

Até este momento, temos duas (2) coleções que referiam aos paises dos jogadores e dos torneios: countryAliases e countryCodes. Vamos juntar estas duas coleções, de forma a incluir códigos de paises não representados na base de dados.

```
db.countryCodes.aggregate([
  {
    $project:{
      _id: 0,
      alias: "$Name",
      code: "$Code",
      country: "$Name"
    }
  },{
    $unionWith: {
      coll: "countryAliases",
      pipeline: [
          $project:{
            _id: 0
          }
      ]
    }
  },{
    $out: "countryAliases"
]);
```

Com estas duas juntas, vai ser adicionado um campo *countryCode* a cada documento da coleção *players* e *tournaments*, com base no campo *country*, com a ajuda da *pipeline* \$lookup.

Aqui, a coluna alias é usada para referenciar os países/cidades como estão nas coleções e mudar para o código do país.

Para mudar os paises nas coleções executámos os comandos seguintes:

```
db.players.aggregate([
  {
   $lookup:{
      from: "countryAliases",
     localField: "country",
     foreignField: "alias",
      as: "alias"
   }
  },{
   $set: {
   countryCode: {\arrayElemAt: ["\arrayElemAt: 0]},
   alias: {$arrayElemAt: ["$alias.alias", 0]},
   country: {$arrayElemAt: ["$alias.country", 0]},
 },
  {$out: "players"}
]);
db.players.find({}, {_id:0, linkPlayer: 0}).limit(5);
```

alias	backhand	country	${\rm country} {\rm Code}$	$\operatorname{domHand}$	height	playerName
Spain	One-	Spain	ES	Right-	183	David
	Handed			Handed		Marrero
	Backhand					
null	Unknown	null	null	Right-	null	Zoran
	Backhand			Handed		Mihailovic
null	null	null	null	null	null	Guillaume
						Dermiens
null	Unknown	null	null	Right-	null	Vince
	Backhand			Handed		Mackey
Germany	One-	Germany	DE	Right-	191	Alex
	Handed			Handed		Calatrava
	Backhand					

```
countryCode: {$arrayElemAt: ["$alias.code", 0]},
    alias: {$arrayElemAt: ["$alias.alias", 0]},
    country: {$arrayElemAt: ["$alias.country", 0]},
    }
},
{$out: "tournaments"}
]);
db.tournaments.find({}, {_id:0}).limit(5);
```

alias	Scotland	Croatia	England	Belgium	
country	United	Croatia	United	Belgium	Japan
	Kingdom		Kingdom		
$\operatorname{country} \operatorname{Code}$	GB	$_{ m HR}$	GB	BE	JP
$\operatorname{date}$	2000.05.15 -	2013.08.19 -	1999.09.13 -	1997.07.21 -	2017.09.11 -
	2000.05.21	2013.08.25	1999.09.19	1997.07.27	2017.09.17
ground	Clay	Clay	Clay	Clay	Hard
$\mathbf{prize}$	\$25,000	\$10,000	\$375,000	\$75,000	
tournament	Edinburgh	Croatia F8	Bournemouth	Ostend	JPN vs. BRA WG Play-Off

Por último, de forma a transferir os países para o modelo relacional, vamos substituir a coleção countryCodes pelos códigos de países, incluindo aqueles não presentes anteriormente. Como unimos as duas coleções previamente, basta agrupar por código de país e nome.

```
db.countryAliases.aggregate([
  {
    $group:{
      _id: ["$code", "$country"],
      alias: {$push: "$alias"}
    }
    },{
         $project:{
             _id: 0,
             code: {$arrayElemAt: ["$_id", 0]},
             country: {\undamarayElemAt: ["\undamarayId", 1]},
             alias: 1
        }
        },{
         $out: "countryCodes"
    }
]);
```

#### Players não incluídos

Aqui vai ser adicionado os jogadores não incluídos na coleção original games.

```
db.matches.aggregate([
    {
```

```
$lookup:{
     from: "players",
     localField: "winner",
     foreignField: "playerName",
     as: "winnerInfo"
   }
 },{
   $lookup:{
     from: "players",
     localField: "loser",
     foreignField: "playerName",
     as: "loserInfo"
   }
 },{
   $project:{
     _id: 0,
     winner: 1,
     loser: 1,
     countWinner: { $size: "$winnerInfo" },
     countLooser: { $size: "$loserInfo" }
   }
 },{
   $match: {
     $or: [
       {countWinner: 0},
        {countLooser: 0}
     ]
   }
 },{
   $project: {
     player: {$cond: [{$eq: ["$countWinner", 0]}, "$winner", "$loser"]}
 },
   $group: {
     _id: "$player",
     count: {$sum: 1}
 },{
   $out: "missingPlayers"
 }
db.missingPlayers.find().limit(5);
```

_id	count
Bertrand Tinck	5
Mateo Etchevarne	1

_id	count
Guillermo Torres Garcia	1
Marco Linconir	4
Hai-Yun Tan	11

Esta query primeiro vai verificar os players que estão na coleção players e depois vai agrupar por nome de jogador e contar o número de vezes que não aparece. O resultado é guardado na coleção missingPlayers. A seguir, vamos adicionar estes os jogadores à coleção players, usando o \$unionWith.

#### domHand, backhand e ground

Aqui vamos criar as coleções dom<br/>Hands, backhands, e grounds de forma a incluí-las mais facilmente no esquema relacional.

```
db.players.aggregate([
  {
    $group: {
      _id: "$domHand"
  },{$match: {_id: {$ne: null}}},{
    $out: "domHands"
]);
db.players.aggregate([
  {
    $group: {
      _id: "$backhand"
  },{$match: {_id: {$ne: null}}},{
    $out: "backhands"
  }
]);
db.tournaments.aggregate([
    $group: {
      _id: "$ground"
```

### Exportação e importação dos dados

Para exportar os dados, vamos usar o comando mongoexport para todas as coleções necessárias.

```
mongoexport --db=atp --collection=backhands --type=csv --fields=_id --out=.\data\exports\backhand.
mongoexport --db=atp --collection=domHands --type=csv --fields=_id --out=.\data\exports\domhand.cs
mongoexport --db=atp --collection=grounds --type=csv --fields=_id --out=.\data\exports\grounds.csv
mongoexport --db=atp --collection=countryCodes --type=csv --fields=code,country --out=.\data\export
mongoexport --db=atp --collection=matches --type=csv --fields=sets,winner,winnerLinkId,loser,loser
mongoexport --db=atp --collection=players --type=csv --fields=countryCode,domHand,backhand,height,
mongoexport --db=atp --collection=tournaments --type=csv --fields=countryCode,ground,prize,tournaments
```