

# Erstsemester Schnitzeljagd

## Einleitung

In diesem Dokument wird erklärt, wie eine Schnitzeljagd für Erstsemesterstudenten der Informatik- und Elektrotechnik-Fakultät aussehen könnte. Alle Hints und Solutions sowie zusätzliche Daten für die Hints befinden sich im Ordner `HSAA_PROJEKTARBEIT/demos/demo_hunt`. Videos, Audios und Bilder sind mit dem Schema `Hint1` oder `Solution1` für den jeweiligen Hint oder die erste Solution benannt.

Die Videos, Audios, Bilder sowie die Texte sind alle im Verlauf dieses Dokuments aufgeführt. Erstellen können Sie die Schnitzeljagd einfach, indem Sie den Editor öffnen und die beim Unterpunkt "**Eingaben**" angelegten Texte kopieren und einfügen.

Assignments sind wie folgt aufgebaut:

- **Name des Assignments (Nummer)**
- **Name des Hints (Hint-Typ, welcher im Editor gewählt werden muss):** Information, die eingefügt werden muss. Beim Hint-Typ "Text" muss einfach der Text nach dem : kopiert werden. Beim Hint-Typ "Audio" muss die Audiodatei mit dem gleichen Namen wie der Hint aus dem `demo_hunt`-Ordner entnommen und eingefügt werden. Beim Typ "Video" oder "Bild" steht nach dem : manchmal noch zusätzlicher Text – dieser muss entnommen und im Feld über Bild und Video im Editor eingetragen werden. Das Bild oder Video muss darunter eingefügt werden und trägt ebenfalls den Namen des Hints.
- **Name der Solution (Solution-Typ, welcher im Editor gewählt werden muss):** Wenn "Text" gewählt ist, muss der Text nach dem : kopiert werden. Bei "QRCode" können am Ende im Overview die Codes heruntergeladen werden. Diese müssen dann vom Veranstalter an den jeweiligen Orten verteilt werden. Beim Location-Typ muss auf der Karte der im Text beschriebene Ort ausgewählt werden.

## Voraussetzung

Die Scavenger-Hunt-Anwendung wurde erfolgreich aufgesetzt und der Editor lässt sich öffnen. Es wird empfohlen, hierfür der Installationsanleitung im Ordner `HSAA_PROJEKTARBEIT/demos/Installationsanleitung.pdf` zu folgen.

## Eingaben

**Titel:** Elektrotechnik und Informatik Erstsemester Schnitzeljagd

**Description:** Lerne spielend die Hochschule kennen.

## Assignments

Assignment 1:

**Hint 1 (Bild):** Hint1 (Bild vom Briefkasten vor dem Sekretariat)

**Solution 1 (QRCode):** Steht am Ende zum Download bereit und muss dann an den Briefkasten vor dem Sekretariat gelegt werden.

## Assignment 2:

**Hint 2 (Bild):** Zusätzlicher Text: *Etwas Bewegung gefällig?* Hint2 (Bild vom Klettergerüst neben dem G2-Gebäude)

**Solution 2 (QRCode):** Steht am Ende zum Download bereit und muss dann am Klettergerüst neben dem Burren angebracht werden.

## Assignment 3:

**Hint 3 (Text):** Preis einer Schwarz/Weiß-Kopie?

**Solution 3 (Text):** 0,10 Euro

## Assignment 4:

**Hint 4 (Bild):** Zusätzlicher Text: *In welchem Raum befindet sich dieser Automat?* Hint4 (Bild vom Essensautomaten)

**Solution 4 (Text):** G2 0.12

## Assignment 5:

**Hint 5 (Text):** Name der Sekretärin der Elektrotechnik/Informatik-Fakultät?

**Solution 5 (Text):** Meta Lange

## Assignment 6:

**Hint 6 (Audio):** Hint6 (Audio mit Rätsel zur Bibliothek)

**Solution 6 (Location):** Location der Bibliothek auf der Karte ausgewählt.

## Assignment 7:

**Hint 7 (Text):** Was befindet sich in den Räumen G2 1.30 und G2 1.28?

**Solution 7 (Text):** Rechnerlabor

## Assignment 8:

**Hint 8 (Text):** Ein Ort, an dem der Hunger bekämpft wird?

**Solution 8 (Location):** Location der Mensa beim Burren auf der Karte auswählen.

## Assignment 9:

**Hint 9 (Audio):** Hint9 (Audio, die auf die Sammelstelle neben dem Gebäude G2 beim Klettergerüst hinweist)

**Solution 9 (Location):** Location der Sammelstelle neben dem G2-Gebäude auf der Karte auswählen.

## Assignment 10:

**Hint 10 (Video):** Hint10 (Video, das einen der Pausenräume zeigt)

**Solution 10 (QRCode):** Steht am Ende zum Download bereit und muss dann im Pausenraum angebracht werden.

Nach **Assignment 10** sind die Studenten dann auch wieder an einem zentralen Ort und können von dort aus weitermachen. Diese Schnitzeljagd kann natürlich noch nach belieben erweitert werden und dient lediglich als Grundlage.