

Handbuch

Vor dem Spielen

Bevor das Spiel gestartet wird, sollte eine Hunt erstellt werden, wie sie beispielsweise in `demos\demo_hunt\ErstsemesterSchnitzeljagd.pdf` beschrieben ist.

Achtung!

Schnitzeljagden haben eine begrenzte Laufzeit, in der sie aktiv spielbar sind. Deshalb muss die Schnitzeljagd kurz vor dem Spielen erstellt werden.

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein:

- Der Rechner, auf dem das Backend läuft, muss eingeschaltet sein.
- Die Docker-Container müssen aktiv sein.
- Das Hunt-Web-Game muss im Modus `npm run preview -- --open --host` gestartet werden.
- Der Port 4173 muss auf dem Host-Rechner geöffnet sein.

Teilen einer Schnitzeljagd

Zum Teilen einer Schnitzeljagd kann der **Share-Button** im Editor genutzt werden.

Es gibt zwei Möglichkeiten:

1. Einen QR-Code herunterladen, der die Adresse zur Schnitzeljagd enthält.
2. Einen Link in die Zwischenablage kopieren.

Die Teilnehmenden müssen anschließend nur den QR-Code scannen oder den Link im Browser eingeben.

Spielanleitung

Zum Starten muss der geteilte QR-Code gescannt oder der Link eingegeben werden. Die daraufhin erscheinende Seite ist die Registrierungsseite für die Hunt.

Registrierung:

- Benutzername und Passwort eingeben.
- Das Passwort muss mindestens **acht Zeichen**, einen **Großbuchstaben** und eine **Zahl** enthalten.
- Wenn sich ein Benutzer mit denselben Zugangsdaten bei mehreren Schnitzeljagden registriert, erscheinen diese alle in der Spielübersicht.

Nach erfolgreicher Registrierung und dem Bestätigen des „**Play**“-Buttons wird der Benutzer eingeloggt. In der Spielübersicht werden nun alle registrierten Hunts angezeigt.

Spielablauf:

1. Wählen Sie eine Schnitzeljagd aus und klicken Sie auf „**Play Hunt**“.
2. Sie erhalten nach und nach verschiedene Aufgaben. Diese können beispielsweise beinhalten:
 - Einen bestimmten Ort auf einem Bild zu finden.
 - Einen Standort mithilfe eines Audio-Hinweises zu entdecken.
3. Sobald eine Aufgabe gelöst wurde, klicken Sie auf „**Answer found**“.
4. Abhängig von der Aufgabenstellung gibt es verschiedene Lösungsmöglichkeiten:
 - Einen Text eingeben.
 - Einen QR-Code scannen.
 - Sich in der Nähe eines bestimmten Standortes befinden.
5. Nach erfolgreichem Lösen wird die nächste Aufgabe freigeschaltet.
6. Beim Abschluss der letzten Aufgabe gibt es eine **mysteriöse Überraschung**. □

Viel Spaß beim Spielen und Entdecken neuer Orte!