

سوال اول:

برای انجام یک هدف در برنامه استراتژی های مختلفی را طراحی میکنیم که میتوانیم از بین آنها انتخاب کنیم که این الگو دارای سه بخش است:

استراتژی ها

انترفیس استراتژی

کانتکس کلاس یا آبجکتی که از این استراتژی و اینترفیس پیروی میکند

سوال دوم:

ما در این پروژه یک اینترفیس اصلی درست کردیم سپس چند نوع کلاس (نشان دهنده دو نوع اکانت با عملکرد متفاوت) که از استراتژی این اینترفیس استفاده میکنند اضافه کردیم که کاربر میتوانند از نوعی از این کلاس ها به نوع دیگری بروند و از الگوریتم های مخصوص آن استفاده کند که این همان هدف دیزاین پترن استراتژی است

استراتژی های ما :

Regular bahvior and premium behavior

اینترفیس استراتژی ما :

User

و کانتکس ما بقیه کد است