Тест- кейс №1 «Тест Руф’є»

При запуску програми ( з файлу second\_win ) на екран користувача виводиться інструкція дій та кнопка переходу на наступний екран.

Очікуваний результат перевірки: з’являється два QLabel ( txt\_hello, txt\_instruction)

з’являється один QPushButton ( txt\_next )

при натисканні на кнопку «Почати», відбувається перехід на second\_win

Результат перевірки: після запуску на екрані з’являється два надписи ( QLabel ) та обробляється кнопка ( QPushButton ) – після натискання користувач попадає на друге вікно. При натисканні на кнопки «закрити» - вікно закривається; при натисканні на кнопку «розвернути» - вікно збільшується до максимальних розмірів; при натисканні на кнопку «звернути» - вікно зникає з головного екрану, але зберігається відкритим.

Тест – кейс №2 «Тест Руф’є»

При запуску програми на екран користувача виводиться QLabel ( txt\_name, txt\_age, txt\_test1, txt\_test2, txt\_test3, txt\_timer). З’являється 5 полів для введення тексту та 4 кнопки.

Очікуваний результат: зчитується інформація із всіх input, та використовується для подальшого розрахунку індексу

Результат перевірки: при натисканні на кнопки QPushButton ( txt\_starttest1, txt\_starttest2, txt\_starttest3 ) відбувається запуск таймеру ( 15 секунд, відрахунок від 30 до 0, та 1-хвилинний таймер ). Інформація з полів для введення даних з клавіатури зберігається ( у клас Experiment ). При натисканні на кнопку txt\_finalwin відбувається перехід на третього вікна.

Тест- кейс №3 «Тест Руф’є»

При переході на останній екран, з’являється результат розрахунку індексу Руф’є. Цифрове значення ( сам індекс ), результат ( ex. Низька. ) та порада ( ex. Терміново зверніться до лікаря!).

Очікуваний результат перевірки: на екран виводиться: QLabel ( txt\_index )

QLabel ( txt\_workheart )

self.index ( int, розрахований за формулою)

Результат перевірки: після переходу на третій екран з’являються два надписи ( QLabel ) та індекс розрахований за формулою. При натисканні на кнопки «закрити» - вікно закривається; при натисканні на кнопку «розвернути» - вікно збільшується до максимальних розмірів; при натисканні на кнопку «звернути» - вікно зникає з головного екрану, але зберігається відкритим.

Перевірку виконала Ланова Валерія