

# Домашняя работа 3 по ОС

Мигалин

## 1. pwd

Печатает на экран текущий каталог. Это может быть полезно, если ваша командная строка Linux не выводит такую информацию, а также особенно полезно в Bash программировании, для получения ссылки на каталог в котором выполняется скрипт.

## 2. ls

Утилита для просмотра содержимого каталогов. По умолчанию показывает текущий каталог. Если в параметрах передать путь, то она перечислит содержимое того каталога. Полезные опции -l (**L**ist) и -a (**A**ll). Первая форматирует вывод в виде списка с более подробной информацией, а вторая включает показ скрытых файлов.

ls	отобразить содержимое текущей директории
ls -F	отобразить содержимое текущей директории с добавлением к именам символов, характеризующих тип
ls -l	показать детализированное представление файлов и директорий в текущей директории
ls -a	показать скрытые файлы и директории в текущей директории
ls *[0-9]*	показать файлы и директории содержащие в имени цифры

## 3. cat

Печатает содержимое файла, переданного в параметре, в стандартный вывод. Если передать несколько файлов, команда склеит их. Также можно перенаправить вывод в еще один файл, с помощью символа '>'. Если нужно вывести только определенное количество строк используйте опцию -n (**N**umber).

cat file_originale   [operation: sed, grep, awk, grep и т.п.] > result.txt	общий синтаксис выполнения действий по обработке содержимого файла и вывода
--	---

	результата в новый
cat file_originale   [operazione: sed, grep, awk, grep т.п.] >> result.txt	общий синтаксис выполнения действий по обработке содержимого файла и вывода
	результата в существующий файл. Если файл не существует, он будет создан
cat -n file1	пронумеровать строки при выводе содержимого файла
cat example.txt   awk 'NR%2==1'	при выводе содержимого файла, не выводить чётные строки файла

#### 4. cp

Копирование файлов и каталогов. Она не копирует каталоги рекурсивно по умолчанию, поэтому не забудьте добавить опцию **-r** (**R**ecursive) или **-a** (**A**rchive). Последняя включает режим сохранения атрибутов, владельца и временного штампа, в дополнение к рекурсивному копированию.

cp file1 file2	скопировать файл file1 в файл file2
cp dir/* .	скопировать все файлы директории dir в текущую директорию
cp -a /tmp/dir1 .	скопировать директорию dir1 со всем содержимым в текущую директорию
cp -a dir1 dir2	скопировать директорию dir1 в директорию dir2

## 5. mv

Перемещение или переименование файлов и каталогов. Примечательно, что переименование и перемещение — это одна и та же операция. Переименование — это перемещение файла в ту же папку с другим именем.

## 6. pr

Команда `pr` используется для форматирования файлов перед печатью. По умолчанию заголовок включает в себя имя файла, дату и время создания файла, номер страницы, а также две пустых строки нижнего колонтитула. Когда данные поступают из нескольких файлов или со стандартного устройства ввода, вместо даты и времени создания файла используются текущие дата и время. Можно печатать файлы рядом, каждый в своем столбце, а также управлять многими возможностями форматирования с помощью различных опций. Как обычно, дополнительную информацию вы можете найти на [man-странице](#).

```
pr text1 | head
```

```
2009-08-11          text1          Page 1
1 apple
2 pear
3 banana
```

## 7. lpr

Команда `lpr` (line printer) печатает файл из терминала Linux. Утилита `lpr` помещает один или несколько файлов в очередь печати. Концепция очереди позволяет нескольким пользователям системы направлять вывод на один принтер. Очередь печатается последовательно, то есть первый файл в очереди будет напечатан первым. Если вы редактируете большинство своих файлов в консольных редакторах, таких как `vim` или `nano`, и хотите быстро распечатать набранный текст, вы найдете команду `lpr` очень легкой в употреблении и удобной. Для того, чтобы печатать с помощью команды `lpr`, необходимо установить пакет `System printer configuration`.

Если имя\_файла не задано, `lpr` ожидает ввод данных со стандартного ввода

```
lpr -P printer_name filename
```

## 8. lpq

Для просмотра содержимого очереди печати используется команда *lpq*. Команда запущенная без аргументов, она возвращает содержимое очереди печати принтера по умолчанию.

Вывод возвращаемый *lpq* может быть полезен для многих целей.

```
$ lpq

lp is ready and printing

Rank    Owner          Job   Files              Total Size
active mwf              31   thesis.txt         682048 bytes
```

## 9. who

Команда *who* сообщает имя пользователя, имя терминальной линии, астрономическое время начала сеанса, продолжительность бездействия терминальной линии с момента последнего обмена, идентификатор процесса интерпретатора команд *shell* для каждого из пользователей, работающих в системе UNIX. Для получения этой информации команда просматривает файл */etc/utmp*. Впрочем, вместо него может просматриваться другой файл, имя которого должно быть тогда указано в командной строке (файл должен иметь формат *utmp[4]*). Обычно в качестве файла указывают */etc/wtmp*, где зафиксированы времена начала всех сеансов с момента его последнего создания.

Команда *who* с опциями *am i* или *am I* идентифицирует обратившегося с ней пользователя.

Выдаваемые сообщения имеют, вообще говоря, следующий формат:

NAME [STATE] LINE TIME [IDLE] [PID] [COMMENT] [EXIT]

## 10. ps

Как уже говорилось, чтобы уничтожить процесс нужен его идентификатор. Один из способов получить его, это утилита *ps*, которая печатает информацию о запущенных процессах. По умолчанию вывод очень длинный, поэтому используйте опцию *-e*, чтобы увидеть информацию об определенном процессе. Это только снимок состояния на момент вызова, и информация не будет

обновляться. Команда `ps` с ключом `aux` выводит полную информацию о процессах. `Pgrep` работает следующим образом — вы задаете имя процесса, а утилита показывает его идентификатор.

<code>ps -eafw</code>	отобразить запущенные процессы, используемые ими ресурсы и другую полезную информацию (единожды)
<code>ps -e -o pid,args --forest</code>	вывести PID'ы и процессы в виде дерева

## 11. `tty`

Команда `tty` выводит имя терминала подключенного к стандартному вводу. В случае если стандартный ввод не является терминалом выводит сообщение "not a tty".

## 12. `du`

<code>du -sh dir1</code>	подсчитывает и выводит размер, занимаемый директорией 'dir1' (Прим.переводчика. ключ <code>-h</code> работает не во всех <i>*nix</i> системах)
<code>du -sk *   sort -rn</code>	отображает размер и имена файлов и директорий, с сортировкой по размеру

## 13. `cal`

Команды `cal`, `ncal` в Linux входят в пакет `bsdmainutils` и позволяют отображать календарь и (как написано в мане) дату Пасхи. По сути `cal` является ссылкой на программу `ncal`, но по умолчанию `cal` выводит календарь с днями по горизонтали и начиная с воскресения, а `ncal` выводит дни по вертикали и начинает отсчет с понедельника.

## 14. `cd`

Позволяет перейти из текущего каталога, в указанный. Если запустить без параметров — возвращает в домашний каталог. Вызов с двумя точками

возвращает на уровень вверх относительно текущего каталога. Вызов с тире (cd -) возвращает к предыдущему каталогу

## 15. mkdir

Создание новых каталогов. Наиболее удобная опция — p (**P**arents), позволяет создать всю структуру подкаталогов одной командой, даже если они еще не существуют.

mkdir dir1	создать директорию с именем 'dir1'
mkdir dir1 dir2	создать две директории одновременно
mkdir -p /tmp/dir1/dir2	создать дерево директорий

## 16. rmdir

Команда rmdir удаляет указанные каталоги, которые должны быть пустыми. Для удаления каталога вместе с содержимым следует воспользоваться командой [rm](#) с опцией -r. Текущий каталог [см. [pwd](#)] не должен принадлежать поддереву иерархии файлов с корнем - удаляемым каталогом.

Если каталог не пустой или это файл, то будет выведена ошибка

## 17. rm

Удаляет файлы и папки. Очень полезная команда Linux, с помощью нее вы можете убрать весь беспорядок. Однако будьте осторожны при ее использовании. Хотя и для того чтобы повредить систему вам нужно серьезно постараться, вы можете удалить собственные важные файлы. Rm не удаляет файлы в корзину, из которой потом все можно будет восстановить. Так что будьте осторожны, чтобы потом не говорили: «tm съела мою курсовую». Все действия необратимы. Если нужно рекурсивное удаление, используйте опцию -r.

rm -f file1	удалить файл с именем 'file1'
rmdir dir1	удалить директорию с именем 'dir1'
rm -rf dir1	удалить директорию с именем 'dir1' и рекурсивно всё её содержимое
rm -rf dir1 dir2	удалить две директории и рекурсивно их содержимое

## 18. chmod

**chmod** изменяет права доступа каждого указанного *файла* в соответствии с правами доступа, указанными в параметре *режим*, который может быть

представлен как в символьном виде, так и в виде восьмеричного числа, представляющего битовую маску новых прав доступа.

Формат символьного режима таков:  
`[ugoa...][[+=[rwxXstugo...][...],...]'.

Оператор '+' добавляет выбранные права доступа к уже имеющимся у каждого файла; '-' удаляет эти права; а '=' присваивает только эти права каждому указанному файлу.

Буквы 'rwxXstugo' выбирают новые права доступа для пользователя, заданного одной из букв 'ugoа': чтение (r); запись (w); выполнение (или доступ к каталогу) (x); выполнение, если файл является каталогом или уже имеет право на выполнение для какого-нибудь пользователя (X); setuid- или setgid-биты (s); sticky-бит (t); установка для остальных таких же прав доступа, которые имеет пользователь, владеющий этим файлом (u); установка для остальных таких же прав доступа, которые имеет группа файла (g); установка для остальных таких же прав доступа, которые имеют остальные пользователи (не входящие в группу файла) (o). (Так, 'chmod g-s file' снимает бит set-group-ID (sgid), 'chmod ug+s file' устанавливает биты suid и sgid, в то время как 'chmod o+s file' ничего не делает).

<code>chmod ugo+rx directory1</code>	добавить полномочия на директорию <code>directory1</code> ugo(User Group Other)+rx(Read Write eXecute) - всем полные права. Аналогичное можно сделать таким образом <code>chmod 777 directory1</code>
<code>chmod go-rx directory1</code>	отобрать у группы и всех остальных все полномочия на директорию <code>directory1</code> .
<code>chmod u+s /bin/binary_file</code>	назначить SUID-бит файлу <code>/bin/binary_file</code> . Это даёт возможность любому пользователю запускать на выполнение файл с полномочиями владельца файла.
<code>chmod u-s /bin/binary_file</code>	снять SUID-бит с файла <code>/bin/binary_file</code> .
<code>chmod g+s /home/public</code>	назначить SGID-бит директории <code>/home/public</code> .
<code>chmod g-s /home/public</code>	снять SGID-бит с директории <code>/home/public</code> .
<code>chmod o+t /home/public</code>	назначить STIKY-бит директории <code>/home/public</code> . Позволяет удалять файлы только владельцам

```
chmod o-t /home/public    снять STICKY-бит с директории  
                           /home/public
```

## 19. chown

Изменяет владельца файла. Только суперпользователь может изменять владельцев. Для рекурсивного изменения используйте опцию -R.

<code>chown user1 file1</code>	назначить владельцем файла <code>file1</code> пользователя <code>user1</code>
<code>chown -R user1 directory1</code>	назначить рекурсивно владельцем директории <code>directory1</code> пользователя <code>user1</code>
<code>chown user1:group1 file1</code>	сменить владельца и группу владельца файла <code>file1</code>

## 20. chgrp

**chgrp** изменяет группу каждого заданного *файла* на *группу*, которая может быть представлена как именем группы, так и ее числовым идентификатором (GID). Может использоваться непривилегированными пользователями для изменения группы файлов. В отличие от команды [chown](#), **chgrp** позволяет рядовым пользователям изменять группы, но только те, членами которых они являются.

<code>chgrp group1 file1</code>	сменить группу-владельца файла <code>file1</code> на <code>group1</code>
---------------------------------	--

## 21. cmp

Производится сравнение двух бинарных файлов. При их различии возвращается код ошибки и выводится номер байта, где это произошло

## 22. find

Поиск в файловой системе, файлов и папок. Это очень гибкая и мощная команда Linux не только из-за своих возможностей поиска, но и благодаря возможности выполнять произвольные команды для найденных файлов.



<code>find / -name file1</code>	найти файлы и директории с именем <code>file1</code> . Поиск начать с корня ( <code>/</code> )
<code>find / -user user1</code>	найти файл и директорию принадлежащие пользователю <code>user1</code> . Поиск начать с корня ( <code>/</code> )
<code>find /home/user1 -name "*.bin"</code>	Найти все файлы и директории, имена которых оканчиваются на <code>'. bin'</code> . Поиск начать с <code>'/ home/user1'</code>
<code>find /usr/bin -type f -atime +100</code>	найти все файлы в <code>'/usr/bin'</code> , время последнего обращения к которым более 100 дней
<code>find /usr/bin -type f -mtime -10</code>	найти все файлы в <code>'/usr/bin'</code> , созданные или изменённые в течении последних 10 дней
<code>find / -name *.rpm -exec chmod 755 '{}' \;</code>	найти все файлы и директории, имена которых оканчиваются на <code>'.rpm'</code> , и изменить права доступа к ним
<code>find / -xdev -name "*.rpm"</code>	найти все файлы и директории, имена которых оканчиваются на <code>'.rpm'</code> , игнорируя съёмные носители, такие как <code>cdrom</code> , <code>floppy</code> и т.п.

## 23. file

Показывает тип файла. В Linux файлы не обязаны всегда иметь расширения для того, чтобы с ними работать. Поэтому пользователю иногда трудно определить, что за файл перед ним. Эта маленькая утилита решает проблему.

## 24. ar

Команда `ar` предоставляет средства обслуживания группы файлов, объединенных в один архивный файл. Применяется главным образом для создания и изменения библиотечных файлов, используемых редактором связей. Может применяться и для других подобных целей. Магические цепочки и заголовки файлов состоят из печатаемых ASCII-символов, так что если в состав архива входят только печатаемые файлы, то и архив в целом окажется печатаемым. Иными словами архивирование файлов без сжатия

## 25. ranlib

Программа **ranlib** добавит индекс к архиву и получится полноценная статическая библиотека объектных файлов. Стоит отметить, что на некоторых системах программа **ar** автоматически создает индекс, и использование **ranlib** не имеет никакого эффекта. Но тут надо быть

осторожным при автоматической компиляции библиотеки с помощью файлов **makefile**, если вы не будете использовать утилиту **ranlib**, то возможно на каких-то системах библиотеки будут создаваться не верно и потеряется независимость от платформы. Так что возьмем за правило тот факт, что утилиту **ranlib** надо запускать в любом случае, даже если он нее нет никакого эффекта

```
ranlib libимя_библиотеки.a
```

## 26. tee

Вы можете использовать команду **tee** для копирования ввода на стандартный вывод и один или несколько выходных файлов за один раз. Использование опции **-a** с **tee** в результате добавляет ввод в файл(ы). Эта команда полезна, если вы хотите как увидеть, так и сохранить вывод. Операторы **>** и **>>** не позволяют выполнить оба действия одновременно.

Этот инструмент обычно называется подачей на конвейер (**|**), что демонстрируется в следующем примере:

```
mireille ~/test> date | tee file1 file2
Thu Jun 10 11:10:34 CEST 2004
mireille ~/test> cat file1
Thu Jun 10 11:10:34 CEST 2004
mireille ~/test> cat file2
Thu Jun 10 11:10:34 CEST 2004
mireille ~/test> uptime | tee -a file2
 11:10:51 up 21 days, 21:21, 57 users,  load average:
0.04, 0.16, 0.26
mireille ~/test> cat file2
Thu Jun 10 11:10:34 CEST 2004
 11:10:51 up 21 days, 21:21, 57 users,  load average:
0.04, 0.16, 0.26
```

## 27. sort

Сортировка строк текста по различным критериям. Наиболее полезные: **-n** (**N**umeric) — по числовому значению, и **-r** (**R**everse), которая переворачивает вывод. Это может быть полезно для сортировки вывода **du**. Например, если хотите отсортировать файлы по размеру, просто соедините эти команды.

<code>sort file1 file2</code>	отсортировать содержимое двух файлов
-------------------------------	--------------------------------------

## 28. cut

cut извлекает поля/строки/байты из текстовых файлов. Символом-разделителем по умолчанию является символ табуляции. В листинге 16 содержится пример, в котором команда cut используется для разделения двух столбцов файла text2, а затем в качестве разделителя выходных данных используется пробел, что является необычным способом преобразования символов табуляции в пробелы.

Листинг 16. Использование команды cut

```
cut -f1-2 --output-delimiter=' ' text2

9 plum
3 banana
10 apple
```

## 29. head/tail

Еще одна пара, но здесь у каждой команды своя область применения. Head выводит несколько первых строк из файла (голова), а tail выдает несколько последних строк (хвост). По умолчанию каждая утилита выводит десять строк. Но это можно изменить с помощью опции -n. Еще один полезный параметр -f. Это сокращение от Follow (следовать), утилита постоянно выводит изменения в файле на экран. Например, если вы хотите следить за лог файлом, вместо того чтобы постоянно открывать и закрывать его используйте tail -nf.

head -2 file1	вывести первые две строки файла file1 на стандартное устройство вывода. По-умолчанию выводится десять строк
tail -2 file1	вывести последние две строки файла file1 на стандартное устройство вывода. По-умолчанию выводится десять строк
tail -f /var/log/messages	выводить содержимое файла /var/log/messages на стандартное устройство вывода по мере появления в нём текста.

## 30. tail

~ предыдущее

## 31. spell

Команда `spell` сравнивает каждое слово в файле со своим словарем и печатает список всех потенциальных орфографических ошибок на экране. Если в словаре `spell` нет какого-либо слова (например, персональное имя), то она также выдает его как орфографическую ошибку. Если вы подадите на ввод `spell` большой файл, то его обработка займет много времени и список ошибок может быть очень большим. Команда `spell` распечатывает весь список ошибок сразу. Поэтому лучше всего перенаправить вывод `spell` в файл.

## 32. grep

`Grep` как и другие инструменты Linux делает одно действие, но делает его хорошо. Она ищет текст по шаблону. По умолчанию она принимает стандартный ввод, но вы можете искать в файлах. Шаблон может быть строкой, или регулярным выражением. Она может вывести как совпадающие, так и несовпадающие строки и их контекст. Каждый раз, когда вы выполняете команду, которая выдает очень много информации, не нужно анализировать все вручную, пусть `grep` делает свою магию.

<code>grep Aug /var/log/messages</code>	из файла '/var/log/messages' отобрать и вывести на стандартное устройство вывода строки, содержащие "Aug"
<code>grep ^Aug /var/log/messages</code>	из файла '/var/log/messages' отобрать и вывести на стандартное устройство вывода строки, начинающиеся на "Aug"
<code>grep [0-9] /var/log/messages</code>	из файла '/var/log/messages' отобрать и вывести на стандартное устройство вывода строки, содержащие цифры
<code>grep Aug -R /var/log/*</code>	отобрать и вывести на стандартное устройство вывода строки, содержащие "Aug", во всех файлах, находящихся в директории /var/log и ниже

### 33. fgrep

Команда `fgrep` просматривает входные файлы в поиске строк, содержащих заданную цепочку\_символов. Если файлы не указаны, используется стандартный ввод. Обычно каждая успешно сопоставленная строка копируется на стандартный вывод; если исходных файлов несколько, перед найденной строкой выдается имя файла. Отличие команды `fgrep` от [egrep\(1\)](#) и [grep\(1\)](#) в том, что она выполняет сопоставление с цепочкой символов, а не с шаблоном, заданным регулярным выражением; `fgrep` быстр и компактен.

Команда `fgrep` трактует символы `$`, `*`, `[ ]`, `^`, `|`, `( )`, и `\` буквально, а не как элементы полных регулярных выражений. Для экранирования этих символов от интерпретации `shell`'ом проще всего заключать цепочку\_символов в одинарные кавычки.

### 34. more

Это две простенькие команды терминала, для просмотра длинных текстов, которые не вмещаются на одном экране. Представьте себе очень длинный вывод команды. Или вы вызвали `cat` для просмотра файла и вашему эмулятору терминала потребовалось несколько секунд, чтобы прокрутить весь текст. Если ваш терминал не поддерживает прокрутки, вы можете сделать это с помощью `less`. `Less` новее, чем `more` и поддерживает больше опций, поэтому использовать `more` нет причин.

```
more file1    постраничный вывод содержимого файла file1 на
               стандартное устройство вывода
```

### 35. wc

Команда `wc` выводит количество содержащихся в файле строк и слов, а также размер файла в байтах, определить который можно также с помощью команды `ls -l`

```
wc text*
 3  6 24 text1
 3  6 25 text2
 6 12 49 total
```