

# **Lektion 6 SmartCar Multifunktion**

## Punkte in diesem Abschnitt

In den letzten Lektionen 0~5 haben wir gelernet, wie die Komponenten von Auto alleine arbeiten können.

Gut, in dieser Lektion werden wir Ihnen beibringen, alle Funktionen in einer einzigen App zusammenzufassen und coole

Projekte zu ermöglichen.

### Learteile:

- Erfahren Sie, wie Sie das Auto und App verbinden und das Auto per Bluetooth steuern.
- Erfahren Sie, wie man Grafische Programmierung über Bluetooth realisiert.

## Vorbereitung:

- Ein Auto (mit Batterie)
- ♦ Ein USB Kabel
- Ein Bluetooth Modul
- Ein Smartphone (iOS oder Android)



#### **I** . Rocker Control

### SCHRITT 1: Programm hochladen

Öffne die Datei durch "\Elegoo Smart Robot Car Kit V3.0 Plus\Lesson 6 SmartCar\_Multi\_fun ction\Rocker\_Control" und uploade das Programm auf UNO Board.



Trenne das USB-Kabel vom Computer und dann schalte die Stromversorgung des Fahrzeugs ein.

(Hinweis: Das Bluetooth Modul muss beim Hochladen des Programms abgenommen, sonst könnte das Hochladen scheitern.)

## SCHRITT 2: Öffne die App "Elegoo BLE Tool".



### SCHRITT 3: Wähle "Smart Robot Car".



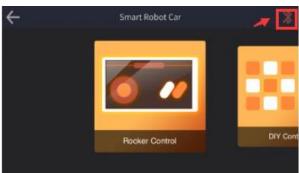


### **SCHRITT4: Bluetooth verbinden**

Klicke Smart Robot Car, um Bedienfeld aufzurufen. Klicke das Icon "Interface zu gelangen. Siehe Lektion 2 als Referenz.



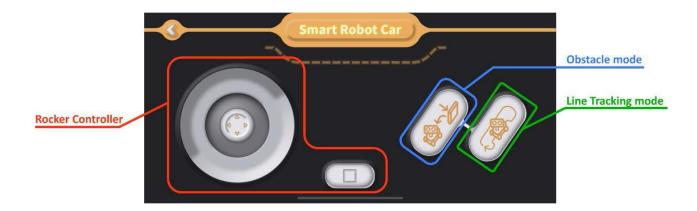
', um Bluetooth Suche-



### SCHRITT 5: Klicke "Rocker Control".



### **SCHRITT 6: Rocker Control Bedienfeld**



Die Funktionen des Rocker Control Bedienfelds lassen sich in drei Teile unterteilen:

Rocker Controller: Die Bewegung des Autos lässt sich frei und flüssig steuern und beim Drücken der quadratischen Taste stoppen.

Hindernis Modus: Es wird ins Hindernisvermeidung-Modus umgewandelt (siehe Lektion 4). Linienverfolgung Modus: Es wird ins Linienverfolgung-Modus umwandelt (siehe Lektion 5).

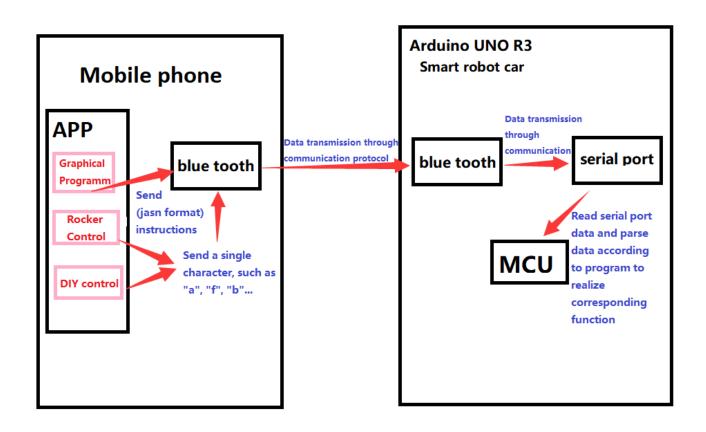


### **II.** Grafische Programmierung

#### **Prinzip:**

Jede Funktion der grafischen Programmierung in APP wird realisiert, indem eine Zeichenfolge (Json-Datenformat) über Bluetooth des Smartphones an Bluetooth auf dem Mikrocontroller-Board gesendet wird. Anschließend sendet Bluetooth auf dem Board die Zeichenfolge an die serielle Schnittstelle. Im Programm werden die Zeichenfolge entfernt, indem die über die serielle Schnittstelle empfangenen Daten gelesen werden. Der Schlüsselinhalt der Implementierungsfunktion im festen Format wird analysiert, und dann wird die entsprechende Funktion realisiert, wenn die Zeichenfolgen der Implementierungsfunktion identisch sind.

Die Zeichenfolge (Json data format) sind grundsätzlich wie folgt formatiert: {"N": 2, "D1": 1}





### **Befehle basierend auf grafischer Programmierung (Jasn-Format)**

### "Car 3.0 + instruction V2" Details wie im Folgenden:

#### **Ultraschalsensor Modul**

Befehl	{"N":21, "D1":parameter 1 }
Funktion	Prüft, ob ein Hindernis erkannt wird.
Rückgabe	{false}: Kein Hindernis
	{true}: Hindernis erkannt
	{Ultrasound numerical value}
Beschreibung der	1: fragt, ob Hindernisse erkannt werden
Parameter	2: fragt nach dem Wert des Ultraschallsensors

### Linienverfolgungsmodul

Befehl	{"N":22,"D1":0}
Funktion	Query Trace Sensor for Black Line Detection
Rückgabe	{false}: No black line detected
	{true}: Black line detected
Beschreibung der	Parameter D1
Parameter	0: Tracking-Sensor links
	1: Tracking-Sensor in der Mitte
	2: Tracking-Sensor rechts

### Bewegungsmodus

Befehl	{"N":1,"D1":parameter 1,"D2":parameter 2,"D3":parameter 3 }
Funktion	die Richtung und Geschwindigkeit des Motors einstellen
Rückgabe	{ok}
Beschreibung der	Parameter 1 (den entsprechenden Motor auswählen)
Parameter	0: Alle motoren
	1: Motor vorne links
	2: Motor vorne rechts
	3: Motor links hinten
	4: Motor rechts hinten
	Parameter 2 (Drehrichtung des gewählten Motors)
	0: Stop
	1: Vorwärts
	2: Rückwärts
	3: wird nicht bearbeitet
	Parameter 3 (Geschwindigkeitswert des gewählten Motors)



	Wertebereich für Geschwindigkeit: 0~255
	Parameter 4 Dauer der Motordrehung
	Eingabewert, 0-20 Sekunden
Befehl	
Бетепт	{"N":4,"D1":parameter 1,"D2":parameter 2,"T":parameter 4}
Funktion	Die Richtung und Geschwindigkeit der Motorbewegung einstellen
Rückgabe	{ok}
Beschreibung der	Parameter 1 (Drehrichtung des Motors)
Parameter	1: Nach links biegen
	2: Nach rechts biegen
	3: Vorwärts
	4: Rückwärts
	Parameter 2 (Geschwindigkeitswert des gewählten Motors)
	Wertebereich für Geschwindigkeit: 0~255
	Parameter 4 Dauer der Motordrehung
	Eingabewert, 0-20 seconds

Befehl	{"N":40,"D1":parameter 1,"D2":parameter 2 }
Funktion	Die Richtung und Geschwindigkeit der Motorbewegung einstellen
Rückgabe	{ok}
Beschreibung der	Parameter 1 (Drehrichtung des Motors)
Parameter	1: Nach links biegen
	2: Nach rechts biegen
	3: Vorwärts
	4: Rückwärts
	Parameter 2 (Geschwindigkeitswert des gewählten Motors)
	Wertebereich für Geschwindigkeit: 0~255

### Löschen-Modus

Befehl	{"N":5}
Funktion	Alle laufenden Funktionen löschen
Rückgabe	{ok}
Beschreibung der	
Parameter	

### Befehl zu Wechseln der Modi via Fernbedienung

Befehl	{"N":3,"D1":parameter 1}
Funktion	Modus zu wechseln
Rückgabe	
Beschreibung der	Parameter 1
Parameter	1: Tracking-Modus
	2: Hindernisvermeidung-Modus



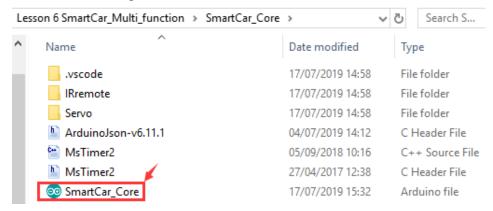
#### **Rocker Bewegungsbefehle**

Befehl	{"N":2,"D1":parameter 1}
Funktion	Das Auto bewegt sich in eine bestimmte Richtung. Die voreingestellte
	Höchstgeschwindigkeit.
Rückgabe	{ok}
Beschreibung der	Parameter 1
Parameter	1: nach links biegen
	2: nach rechts biegen
	3: Vorwärts
	4: Rückwärts
	5: Stop

#### **III.** So funktioniert 's:

### SCHRITT1: das Program hochladen

Öffne die Datei "\Elegoo Smart Robot Car Kit V3.0 Plus\Lesson 6 SmartCar\_Multi\_function\Smart Car\_Core" und lade das Programm auf UNO board hoch.

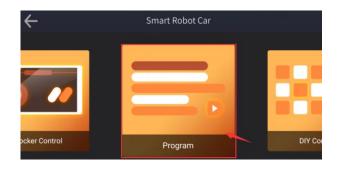


Trenne das USB-Kabel vom Computer und dann schalte die Stromversorgung des Fahrzeugs ein.

(Hinweis: Das Bluetooth Modul muss beim Hochladen des Programms abgenommen, sonst könnte das Hochladen scheitern.)

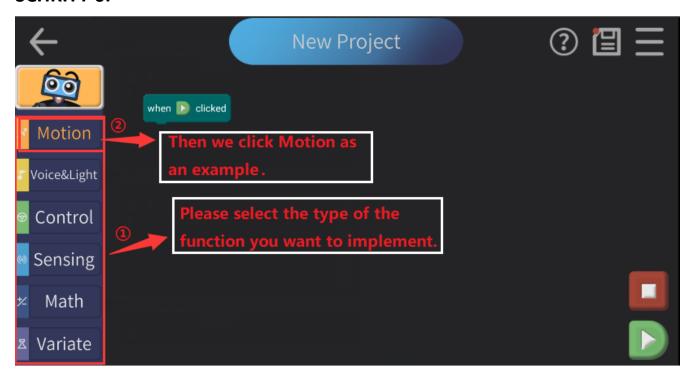
SCHRITT 2, 3, 4: gleich wie es im vorherigen Kapitel.

SCHRITT 5: Klicke bitte "Programm".

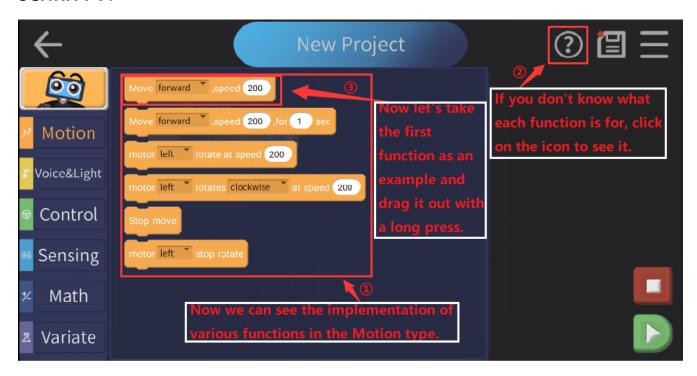




### **SCHRITT 6:**



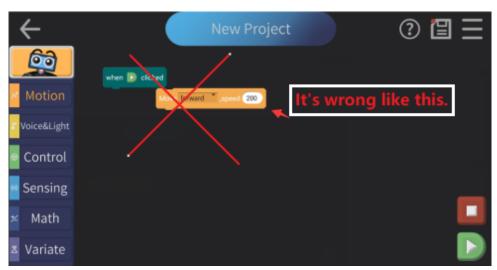
### **SCHRITT 7:**

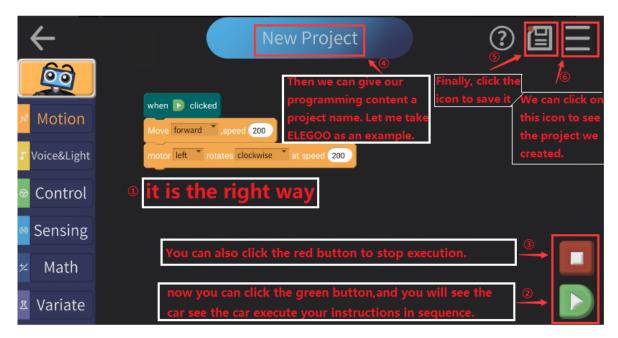




### **SCHRITT8:**

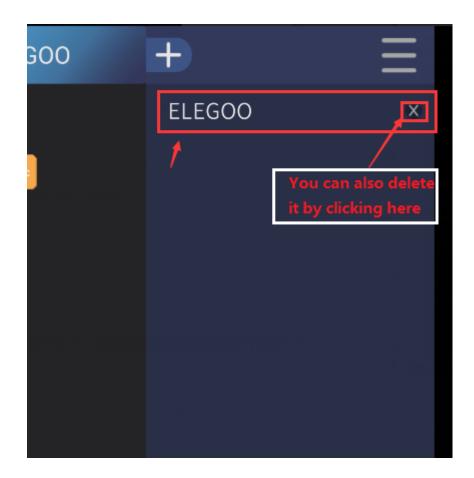








## **SCHRITT 9: Endlich erscheint "ELEGOO".**



Nun haben wir alle Kurse gelernt.

Starten Sie jetzt Ihre lustige Programmier-Reise!

