

BroB

☰ 태그	포너블
☼ 상태	진행 중

문제설명: **bof + probability**

BOF

버퍼 오버 플로우

→ 연속된 메모리 공간을 사용하는 프로그램에서 할당된 메모리 범위를 넘어선 위치에 자료를 읽거나 쓸 때 발생. 오작동 또는 악의적 코드 실행 가능

<https://isc9511.tistory.com/119>

* C 언어 상 BOF 주요 함수

BOF 주요 함수	설명
<code>strcpy(char *dst, const char *src)</code>	- src 문자열을 dst 버퍼에 저장 - src 문자열 길이를 체크하지 않아, dst 버퍼를 초과하는 BOF 가능
<code>strncpy(char *dst, const char *src, size_t len)</code>	- src 문자열의 len 만큼을 dst 버퍼에 저장 - src 문자열 길이를 제한하여 BOF 방지 가능
<code>size_t strlen(const char *str)</code>	- 문자열(str)의 null 문자를 제외한 바이트 수를 반환
<code>sizeof(피연산자)</code>	- 피연산자의 크기를 반환

probability

확률론?

```

root@DESKTOP-Q5EA4E7:~/tmp/elf# readelf -h brob
ELF Header:
  Magic:   7f 45 4c 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
  Class:                               ELF32
  Data:                               2's complement, little endian
  Version:                             1 (current)
  OS/ABI:                              UNIX - System V
  ABI Version:                         0
  Type:                                EXEC (Executable file)
  Machine:                             Intel 80386
  Version:                             0x1
  Entry point address:                 0x80490c0
  Start of program headers:            52 (bytes into file)
  Start of section headers:           10392 (bytes into file)
  Flags:                               0x0
  Size of this header:                 52 (bytes)
  Size of program headers:             32 (bytes)
  Number of program headers:           10
  Size of section headers:             40 (bytes)
  Number of section headers:           29
  Section header string table index:   28

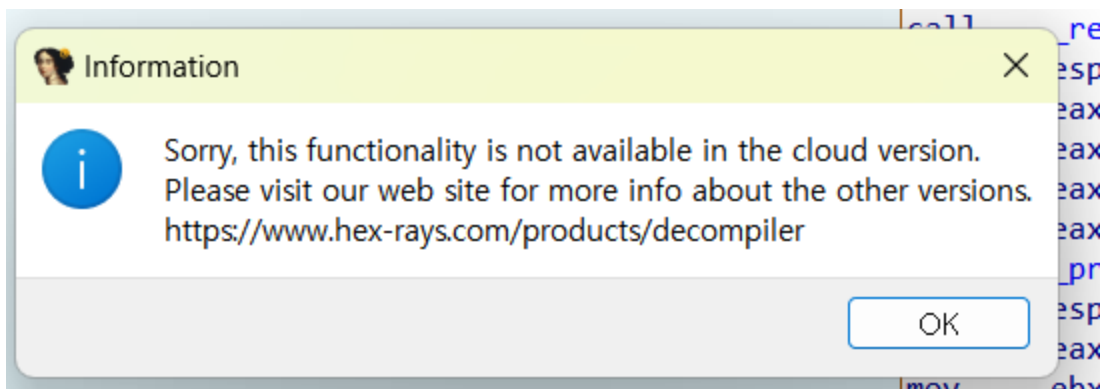
```

./brob 으로는 실행되지 않음.

elf 헤더 → 엔트리 포인트 체크(main or main 함수 호출 위치)

IDA로 디컴파일링 시도

→ 오류 발생



현재 구독하고 있는 요금제에서는 지원을 안 해준다는 뜻인가?

지금껏 잘 해주다가 왜....

검색해 보니 아이다 서버 연결 오류라고 한다. 기다려보면 해결되는 경우가 많다니 내일 다시 시도해보자.

+) 8.17.

여전히 같은 오류 발생.

```
(kali@kali)-[~/CTF/3Sctf]
$ ./brob
1
1
(kali@kali)-[~/CTF/3Sctf]
$ ./brob
11
11
(kali@kali)-[~/CTF/3Sctf]
$ ./brob
111
111
111
♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦$♦♦♦♦
Network
```

입력값이 3개가 넘어가는 순간 버퍼오버플로우가 발생하는 것 같다.

<https://isacacia.tistory.com/49>

<https://velog.io/@elfinsun/리버싱-핵심-원리-스택-프레임>