# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA PEMROGRAMAN 2

# MODUL XII PENGURUTAN DATA



Oleh:

RIZKULLOH ALPRIYANSAH

2311102142

IF-11-08

# PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO 2024

#### I. DASAR TEORI

Pengurutan data adalah proses menyusun elemen-elemen dalam suatu kumpulan data (array, slice, atau list) berdasarkan urutan tertentu, seperti secara **ascending (menaik)** atau **descending (menurun)**. Pengurutan ini bertujuan untuk mempermudah proses pencarian, pengolahan, dan analisis data.

Pengurutan dapat dibedakan menjadi dua jenis utama:

- 1. Pengurutan Internal: Dilakukan sepenuhnya di dalam memori utama (RAM). Cocok untuk dataset kecil hingga sedang.
- 2. Pengurutan Eksternal: Digunakan untuk dataset besar yang tidak dapat ditampung sepenuhnya di memori utama.

Beberapa algoritma pengurutan yang sering digunakan meliputi:

- Bubble Sort: Algoritma sederhana yang menukar elemen berurutan jika tidak sesuai dengan urutan yang diinginkan.
- Selection Sort: Memilih elemen terkecil (atau terbesar) dari data yang belum terurut, lalu meletakkannya di posisi yang sesuai.
- Insertion Sort: Menyisipkan elemen ke posisi yang benar dalam subset data yang sudah terurut.
- Merge Sort: Membagi data menjadi bagian-bagian kecil, mengurutkannya, lalu menggabungkannya kembali.
- Quick Sort: Memilih elemen pivot untuk membagi data ke dalam dua bagian dan mengurutkannya secara rekursif.
- Heap Sort: Menggunakan struktur data heap untuk menyusun data dalam urutan.

#### Implementasi Pengurutan di Go

Di Go, pengurutan data biasanya dilakukan menggunakan fungsi bawaan dari paket sort. Paket ini mendukung pengurutan untuk tipe data dasar (seperti int, float64, dan string) dan pengurutan khusus untuk tipe data yang lebih kompleks.

#### a. Pengurutan untuk Slice Tipe Data Dasar

Paket sort menyediakan fungsi seperti:

- sort.Ints(slice []int) untuk mengurutkan slice bertipe int.
- sort.Strings(slice []string) untuk mengurutkan slice bertipe string.
- sort.Float64s(slice []float64) untuk mengurutkan slice bertipe float64.

#### Kompleksitas Waktu

Kompleksitas waktu pengurutan bergantung pada algoritma yang digunakan:

- Bubble Sort: O(n<sup>2</sup>)
- Selection Sort: O(n<sup>2</sup>)
- Insertion Sort: O(n<sup>2</sup>)
- Merge Sort: O(n log n)
- Quick Sort: O(n log n) (rata-rata), O(n²) (kasus terburuk)
- Heap Sort: O(n log n)

Paket sort di Go menggunakan algoritma hybrid yang menggabungkan Quick Sort, Heap Sort, dan Insertion Sort untuk kinerja optimal.

#### Kesimpulan

Pengurutan data adalah aspek penting dalam pemrograman yang berguna untuk meningkatkan efisiensi pencarian dan manipulasi data. Go menyediakan fitur bawaan yang efisien melalui paket sort, mendukung pengurutan data dasar maupun tipe data kompleks.

#### I. GUIDED

#### Guided1

```
package main
import "fmt"
// Fungsi untuk melakukan Selection Sort
func selectionSort(arr []int) {
  n := len(arr)
  for i := 0; i < n-1; i++ \{ // \text{ Iterasi dari indeks pertama sampai kedua } \}
     idxMin := i // Anggap elemen pada indeks i adalah yang terkecil
     // Cari elemen terkecil di sisa array
     for j := i + 1; j < n; j++ {
       if arr[j] < arr[idxMin] {</pre>
          idxMin = j // Update indeks nilai terkecil
     // Tukar elemen terkecil dengan elemen di posisi i
     if idxMin != i {
       temp := arr[i]
       arr[i] = arr[idxMin]
       arr[idxMin] = temp
func main() {
  // Data yang akan diurutkan
  data := []int\{64, 25, 12, 22, 11\}
  fmt.Println("Data sebelum diurutkan:", data)
  // Panggil fungsi Selection Sort
  selectionSort(data)
  fmt.Println("Data setelah diurutkan:", data)
```

#### ScreenShot Output

#### Deskripsi

Program ini mengimplementasikan algoritma *Selection Sort* dalam bahasa Go untuk mengurutkan array integer secara *ascending*. Fungsi selectionSort menerima array sebagai parameter, kemudian iterasi dilakukan untuk menemukan elemen terkecil di sisa array dan menukarnya dengan elemen pada indeks saat ini. Jika elemen terkecil ditemukan di indeks lain, proses *swap* dilakukan. Pada fungsi main, data array diberikan, kemudian fungsi selectionSort dipanggil untuk mengurutkan array tersebut, dan hasilnya ditampilkan sebelum dan setelah diurutkan.

### Guided2 Source Code

```
package main
import "fmt"
type arrInt [4321]int
func selectionSort1(T *arrInt, n int) {
  var t, i, j, idx_min int
  i = 1
  for i \le n-1 {
     idx min = i - 1
     j = i
     for j < n {
       if T[idx min] > T[j] {
          idx min = j
       j = j + 1
     t = T[idx min]
     T[idx min] = T[i-1]
     T[i-1] = t
     i = i + 1
```

```
func main() {
   var data arrInt
   var n int

fmt.Print("Masukkan jumlah elemen array: ")
  fmt.Scan(&n)

fmt.Println("Masukkan elemen array:")
  for i := 0; i < n; i++ {
      fmt.Scan(&data[i])
   }

  fmt.Println("\nData sebelum diurutkan:")
  for i := 0; i < n; i++ {
      fmt.Printf("%d ", data[i])
  }
  selectionSort1(&data, n)
  fmt.Println("\n\nData setelah diurutkan:")
  for i := 0; i < n; i++ {
   }
}
</pre>
```

#### **ScreenShot Output**

#### **Deskripsi**

Program di atas mengimplementasikan algoritma *Selection Sort* dalam bahasa Go untuk mengurutkan array yang elemen dan ukurannya dimasukkan oleh pengguna. Tipe data arrInt digunakan untuk mendeklarasikan array dengan kapasitas maksimum 4321 elemen. Fungsi selectionSort1 menerima array dan jumlah elemennya sebagai parameter, menggunakan pointer untuk

memungkinkan modifikasi langsung pada array asli. Algoritma *Selection Sort* bekerja dengan mencari elemen terkecil di sisa array dan menukarnya dengan elemen pada posisi saat ini. Fungsi main meminta pengguna untuk memasukkan jumlah elemen array (n) dan nilainya, kemudian menampilkan array sebelum dan sesudah diurutkan. Seluruh proses pengurutan dilakukan secara langsung pada array menggunakan fungsi selectionSort1.

## Guided3

```
package main
import "fmt"
type mahasiswa struct {
  nama, nim, kelas, jurusan string
                    float64
  ipk
type arrMhs [2023]mahasiswa
func selectionSort2(T *arrMhs, n int) {
  var i, j, idx min int
  var t mahasiswa
  i = 1
  for i \le n-1 {
     idx min = i - 1
     i = i
     for j < n {
       if T[idx_min].ipk > T[j].ipk {
          idx_min = j
       j = j + 1
     t = T[idx min]
     T[idx min] = T[i-1]
     T[i-1] = t
     i = i + 1
func main() {
  var data arrMhs
```

```
var n int
  fmt.Print("Masukkan jumlah mahasiswa: ")
  fmt.Scan(&n)
  fmt.Println("Masukkan data mahasiswa (Nama, NIM, Kelas, Jurusan,
IPK):")
  for i := 0; i < n; i++ {
     fmt.Printf("Data mahasiswa ke-%d:\n", i+1)
     fmt.Print("Nama: ")
     fmt.Scan(&data[i].nama)
     fmt.Print("NIM: ")
     fmt.Scan(&data[i].nim)
     fmt.Print("Kelas: ")
     fmt.Scan(&data[i].kelas)
     fmt.Print("Jurusan: ")
     fmt.Scan(&data[i].jurusan)
     fmt.Print("IPK: ")
     fmt.Scan(&data[i].ipk)
  fmt.Println("\nData mahasiswa sebelum diurutkan:")
  for i := 0; i < n; i++ {
     fmt.Printf("%s (%s) - %s - %s - IPK: %.2f\n",
data[i].nama, data[i].nim, data[i].kelas, data[i].jurusan,
data[i].ipk)
  selectionSort2(&data, n)
  fmt.Println("\nData mahasiswa setelah diurutkan berdasarkan IPK
(terkecil-terbesar):")
  for i := 0; i < n; i++ {
     fmt.Printf("%s (%s) - %s - %s - IPK: %.2f\n",
data[i].nama, data[i].nim, data[i].kelas, data[i].jurusan,
data[i].ipk)
}
```

#### **ScreenShot Output**

#### **Deskripsi**

Program ini mengimplementasikan algoritma Selection Sort dalam bahasa Go untuk mengurutkan data mahasiswa berdasarkan IPK (Indeks Prestasi Kumulatif) dari yang terkecil ke yang terbesar. Tipe data mahasiswa merepresentasikan data mahasiswa yang terdiri dari atribut nama, nim, kelas, jurusan, dan ipk. Tipe arrMhs digunakan untuk mendeklarasikan array mahasiswa dengan kapasitas maksimum 2023 elemen. Fungsi selectionSort2 mengurutkan array mahasiswa menggunakan algoritma Selection Sort, di mana elemen dengan IPK terkecil dipindahkan ke posisi awal secara iteratif. Pada fungsi main, pengguna diminta memasukkan jumlah mahasiswa dan datanya, yang kemudian ditampilkan sebelum dan sesudah pengurutan. Program ini menampilkan daftar mahasiswa yang telah diurutkan berdasarkan IPK dalam format yang terstruktur.

#### II. UNGUIDED

#### Unguided1

```
package main
import (
  "fmt"
func selectionSort_142(arr_142 []int) {
  n 142 := len(arr 142)
  for i 142 := 0; i 142 < n 142-1; i 142++ {
     minIdx 142 := i 142
     for j_142 := i_142 + 1; j_142 < n_142; j_142++  {
       if arr_142[j_142] < arr_142[minIdx_142] {
          minIdx 142 = i 142
     arr 142[i 142], arr 142[minIdx 142] = arr 142[minIdx 142],
arr 142[i 142]
}
func main() {
  var n 142 int
  fmt.Print("Jumlah daerah kerabat Hercules tinggal: ")
  fmt.Scan(&n 142)
  if n 142 \le 0 \parallel n \mid 142 > 1000  {
     return
  }
  daerah 142 := make([][]int, n 142)
  for i 142 := 0; i 142 < n 142; i 142++ {
     var m 142 int
     fmt.Printf("\nJumlah kerabat di daerah %d: ", i 142+1)
     fmt.Scan(&m 142)
     if m 142 \le 0 \parallel m \quad 142 > 1000000  {
       return
     }
     daerah_142[i_142] = make([]int, m_142)
```

```
fmt.Printf("Nomor rumah untuk daerah %d: ", i_142+1)
    for j_142 := 0; j_142 < m_142; j_142++ {
        fmt.Scan(&daerah_142[i_142][j_142])
    }
    selectionSort_142(daerah_142[i_142])
}

fmt.Println("\nHasil pengurutan nomor rumah:")
    for i_142 := 0; i_142 < n_142; i_142++ {
        fmt.Printf("Daerah %d: ", i_142+1)
        for j_142 := 0; j_142 < len(daerah_142[i_142]); j_142++ {
        fmt.Printf("%d ", daerah_142[i_142][j_142])
    }
    fmt.Println()
}</pre>
```

#### **Screenshot**

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS SEARCH ERROR

RIZKULAH ALPRIYANSAH@LAPTOP-FQ93086E D: Praktikum_Algoritma_Pemrograman2 Pertemuan11 Jmain

o) go run .\Unguided\Unguided1\main.go
Jumlah daerah kerabat Hercules tinggal: 3

Jumlah kerabat di daerah 1: 3

Nomor rumah untuk daerah 2: 2

Nomor rumah untuk daerah 2: 3 7

Jumlah kerabat di daerah 2: 3 7

Jumlah kerabat di daerah 3: 4

Nomor rumah untuk daerah 3: 1 3 4 2

Hasil pengurutan nomor rumah:
Daerah 1: 1 3 5

Daerah 2: 3 7

Daerah 3: 1 2 3 4

o RIZKULAH ALPRIYANSAH@LAPTOP-FQ93086E D: Praktikum_Algoritma_Pemrograman2 Pertemuan11 Jmain
```

#### Deskripsi

Program di atas merupakan implementasi algoritma *Selection Sort* dalam bahasa Go yang digunakan untuk mengurutkan nomor rumah kerabat Hercules di berbagai daerah tempat tinggalnya. Pengguna diminta untuk memasukkan jumlah daerah (n\_142) dan jumlah kerabat di masing-masing daerah (m\_142), diikuti dengan daftar nomor rumah setiap kerabat. Data untuk setiap daerah disimpan dalam array dua dimensi daerah\_142. Fungsi selectionSort\_142 bertugas mengurutkan nomor rumah secara *ascending* menggunakan algoritma

Selection Sort. Setelah semua data diurutkan, program menampilkan nomor rumah kerabat di setiap daerah dalam urutan yang telah disusun. Program juga memiliki validasi untuk memastikan jumlah daerah tidak melebihi 1000 dan jumlah kerabat tidak lebih dari 1 juta per daerah.

#### **Unguided2**

```
package main
import (
  "fmt"
func selectionSortDesc(arr []int) {
  n := len(arr)
  for i := 0; i < n-1; i++ \{
     maxIdx := i
     for j := i + 1; j < n; j++ {
        if arr[j] > arr[maxIdx] {
          \max Idx = i
     arr[i], arr[maxIdx] = arr[maxIdx], arr[i]
func selectionSortAsc(arr []int) {
  n := len(arr)
  for i := 0; i < n-1; i++ \{
     minIdx := i
     for j := i + 1; j < n; j++ {
        if arr[j] < arr[minIdx] {</pre>
          minIdx = j
     arr[i], arr[minIdx] = arr[minIdx], arr[i]
func main() {
```

```
var n int
fmt.Print("Masukkan jumlah daerah (n): ")
fmt.Scan(&n)
results := make([][]int, n)
for i := 0; i < n; i++ {
  var m int
  fmt.Printf("Masukkan jumlah rumah kerabat di daerah %d: ", i+1)
  fmt.Scan(&m)
  rumahKerabat := make([]int, m)
  fmt.Printf("Masukkan nomor rumah kerabat di daerah %d: ", i+1)
  for j := 0; j < m; j++ {
     fmt.Scan(&rumahKerabat[j])
  }
  var ganjil, genap []int
  for _, rumah := range rumahKerabat {
    if rumah\%2 == 1 {
       ganjil = append(ganjil, rumah)
     } else {
       genap = append(genap, rumah)
  }
  fmt.Println("Ganjil sebelum sorting:", ganjil)
  fmt.Println("Genap sebelum sorting:", genap)
  selectionSortDesc(ganjil)
  selectionSortAsc(genap)
  fmt.Println("Ganjil setelah sorting:", ganjil)
  fmt.Println("Genap setelah sorting:", genap)
  results[i] = append(ganjil, genap...)
}
fmt.Println("\nHasil:")
for i, result := range results {
  fmt.Printf("Daerah %d: ", i+1)
  for , rumah := range result {
    fmt.Printf("%d", rumah)
  fmt.Println()
```

```
}
```

#### **Screenshot**

```
TERMINAL
RIZKULAH ALPRIYANSAH@LAPTOP-FQ93086E D: Praktikum_Algoritma_Pemrograman2
> go run .\Pertemuan11\Unguided\Unguided2\main.go
Masukkan jumlah daerah (n): 2
Masukkan jumlah rumah kerabat di daerah 1: 3
Masukkan nomor rumah kerabat di daerah 1: 1 3 5
Ganjil sebelum sorting: [1 3 5]
Genap sebelum sorting: []
Ganjil setelah sorting: [5 3 1]
Genap setelah sorting: []
Masukkan jumlah rumah kerabat di daerah 2: 3
Masukkan nomor rumah kerabat di daerah 2: 2 4 6
Ganjil sebelum sorting: []
Genap sebelum sorting: [2 4 6]
Ganjil setelah sorting: []
Genap setelah sorting: [2 4 6]
Hasil:
Daerah 1: 5 3 1
Daerah 2: 2 4 6
 RIZKULAH ALPRIYANSAH@LAPTOP-FQ93086E D: Praktikum_Algoritma_Pemrograman2
```

#### Deskripsi

Program di atas mengimplementasikan algoritma selection sort untuk mengurutkan nomor rumah kerabat di beberapa daerah. Input terdiri dari jumlah daerah dan nomor rumah di tiap daerah. Setiap nomor rumah dikelompokkan menjadi ganjil dan genap: nomor ganjil diurutkan secara menurun (descending) dan nomor genap diurutkan secara menaik (ascending) menggunakan fungsi selectionSortDesc dan selectionSortAsc. Hasil pengelompokan dan pengurutan digabungkan kembali untuk setiap daerah dan ditampilkan di akhir. Program ini membantu mengorganisasi data nomor rumah secara terstruktur sesuai kategori dan urutan yang diinginkan.

#### **Unguided3**

```
package main

import (
  "bufio"
  "fmt"
  "os"
```

```
"sort"
  "strconv"
  "strings"
func findMedian 142(numbers 142 []int) int {
  sort.Ints(numbers 142)
  n 142 := len(numbers 142)
  if n 142\%2 == 1 {
    return numbers 142[n 142/2]
  return (numbers 142[n 142/2-1] + numbers 142[n 142/2]) / 2
func main() {
  reader 142 := bufio.NewReader(os.Stdin)
  fmt.Println("Masukkan angka, gunakan 0 untuk menghitung median dan
akhiri dengan -5313:")
  input 142, := reader 142.ReadString('\n')
  input 142 = strings.TrimSpace(input 142)
  data 142 := strings.Split(input 142, " ")
  var numbers 142 []int
  for , value 142 := \text{range data } 142  {
    num 142, err 142 := strconv.Atoi(value 142)
    if err 142 != nil {
       fmt.Println("Input tidak valid, masukkan hanya angka.")
       return
    if num 142 == -5313 {
       break
     \} else if num 142 == 0 {
       if len(numbers 142) > 0 {
         median 142 := findMedian 142(numbers 142)
         fmt.Println(median 142)
     } else {
       numbers 142 = append(numbers 142, num 142)
```

#### Screenshot

#### Deskripsi

Program di atas menerima input angka dari pengguna yang dimasukkan dalam satu baris, dipisahkan oleh spasi. Program akan mengolah angka-angka yang dimasukkan dan menghitung median ketika pengguna memasukkan angka 0. Proses dimulai dengan membaca input menggunakan bufio.Reader, lalu angka-angka diproses dan disimpan dalam slice numbers\_142. Ketika angka 0 dimasukkan, program akan menghitung median dari angka yang sudah dimasukkan hingga saat itu menggunakan fungsi findMedian\_142. Fungsi findMedian\_142 mengurutkan angka terlebih dahulu dan kemudian mencari median berdasarkan jumlah elemen (genap atau ganjil). Proses akan berhenti jika pengguna memasukkan angka -5313. Program ini juga memvalidasi input untuk memastikan hanya angka yang dimasukkan.

# III. DAFTAR PUSTAKA

1) Asisten praktikum, Akmelia Zahara dan Kyla Azzahra Kinan "Modul XII PENGURUTAN DATA" Learning Management System, 2024