



László Ákos

Full-stack Junior fejlesztő gyakornok

Elérhetőségek

Telefonszám:

+36/70-326-9157

Email cím:

alosos398@gmail.com

GitHub:

github.com/notfoolish

Tanulmányok

Szoftverfejlesztő és tesztelő

Baranya Vármegyei SZC
Simonyi Károly Technikum
és Szakképző Iskola

2024- jelenleg

Érettségi

Siklósi Táncsics
Mihály Gimnázium
2020-2024

Soft Skillek

- Kiváló problémamegoldó képesség
- Önálló és csapatban való munkavégzés
- Jó kommunikációs készségek
- Rendszerszintű gondolkodás és logikus tervezés
- Gyors alkalmazkodóképesség, folyamatos tanulás
- Időgazdálkodás és prioritizálás
- Stressztűrő képesség

Nyelvtudás

Magyar: anyanyelv
Angol: C1

Hobbi

Számítógép építés és
hardverfejlesztés, Arduino,
labdarúgás

Rólam

Full-stack junior fejlesztő és Unity játékfejlesztő vagyok, aki komplex webes backend rendszerektől a multiplayer játékokig átlátja a teljes fejlesztési folyamatot. Fő erősségeim a strukturált problémamegoldás, a real-time technológiák használata, valamint az AI- és API-integrációk megvalósítása valós projektekben (Bitfighters, DevMatch). Jelenleg az Informatikai Ágazati Központban töltöm a gyakorlatom, ahol önállóan és csapatban egyaránt hatékonyan, megbízhatóan teljesítek.

Munkatapasztalat

2025 - jelenleg

Gyakornok

Informatikai Ágazati Képzőközpont

Részvétel különböző szoftverfejlesztési és webes projektekben.
Alapvető frontend és backend feladatok gyakorlása, valamint csapatmunkában való részvétel.

2024 - jelenleg

Műszaki ügyfélszolgálat

Telekom

Hálózati problémák diagnosztizálása, ügyfél kommunikáció, sales.

Készségek

Webfejlesztés: HTML, CSS(Tailwind), JavaScript, Node.js, PHP, React, Vite

Backend alapok: REST API-k, adatmodellezés, szerveroldali logika

Játékfejlesztés: Unity (C#), gameplay mechanikák

AI & API integráció: OpenAI API, GitHub API, Jooble API autentikációs folyamatok

Verziókezelés: Git, GitHub, Git workflow

Projekt- és feladatkezelés: Jira, Scrum

Adatbázisok: alap SQL-ismeretek

Real-time rendszerek: WebSocket kommunikáció

Fejlesztői eszközök: Visual Studio, VS Code, Figma, NetBeans