

# 思路

学号：19373440 姓名：王雨飞

## 开始前的分析

1.语法规则的修改不是很多。内容方面，感觉写法和条件语句差不多，只要能弄清楚跳转的逻辑，仿照条件语句的逻辑写，应该是比较容易的。

## 写代码

### Part10

- 1.先把两个 part 的语法规则写好，跑代码+debug，然后去测试样例，先保证语法规则写的没什么问题。
- 2.对于 while 跳转的逻辑，因为和条件语句相近，所以几乎是把条件语句的代码复制粘贴到了过去。在这个前提下，我进行了一些样例的输入输出比对，包括在代码的某些地方添加 fprintf 的内容，这样就能帮助我找到我应该考虑输出的位置。
- 3.与条件语句不同的是，while 循环需要跳回条件判断的代码块，所以额外添加修改一下这方面的内容。
- 4.现在样例还有些问题，发现 if 和 while 应该要有一个不太相同的跳转寄存器栈，在我的代码里，条件语句有时候会提前把 while 的跳转给输出掉。
- 5.为条件语句以及循环分别设立了各自的栈，这样就通过了所有样例。

### Part11

- 1.因为跳转指令是遇到指令就跳转，所以实现起来，比实验手册中的样例输出简单非常多，只要在遇到 continue 或者 break 的时候，输出一条跳转指令就行了(不管同一个代码块中还有没有别的跳转)。

## Debug

- 1.bug 出的非常少。主要是样例帮忙找出了太多问题，所以提交评测机的时候很少出现问题(只有两个历史遗留问题)。
- 2.历史遗留问题其一，是对于 i32 和 i1 的类型转换的，找到问题了以后比较快的解决了。
- 3.历史遗留问题其二，是 Stmt -> [Exp] ';' 的处理不正确。

## 感想

Lab6 是一个比较轻松的 lab，因为大部分逻辑 lab4 都已经写好了。不过因为我中间犯困，导致写 part10 的逻辑一开始写错了，属于是折磨自己了。

Lab7 好难，完全不想动呢。