

思路

学号：19373440 姓名：王雨飞

开始前的分析

1. 难。
2. 语法规则改变很大，决定在写代码的时候，先去把语法规则写好，调试好，再去考虑输出。
3. LLVM IR 的数组初始化用到了几个之前从来没有用过的东西，先好好看一下实验指导，学习一下。
4. 中午吃饭偶遇同一个软工小组的大佬(说不定是 1921 高工同学以外第一个写完 lab8 的同学)。提问 lab7 需要注意的东西，他说要注意 lab8 的参数传递。好巧不巧的是，lab7 的实验指导中给出 5 个使用 GEP 指令的输出实例。所以现在我要选择自己的程序中，GEP 指令的输出方法。于是我先去看了一下 lab8 的函数参数传递。
5. lab8 的样例中，调用函数中以数组作为参数的例子不太多，注意到 *可以将二维数组的一部分传到形参数组中，如定义了 `int a[4][3]`，可以将 `a[1]` 作为一个包含三个元素的一维数组传递给类型为 `int[]` 的形参*。又结合一下自己数据结构的存储习惯，打算使用 lab7 中实验指导实例输出的第 4 个方法进行输出(转成一维数组，还是图方便)。
6. 挑战实验中的第二个是多维数组，如果可以的话(虽然我写 lab7 的时候，这个实验的实验指导还没有出来)，最好在数据结构方面能提前为这个挑战实验准备。

写代码

1. 先花了一个下午来完成语法分析部分。这个 lab 在语法分析部分需要修改的地方比较多，最大的问题是修改其中的一个语法后，这个语法之前的好几个相关文法的判断也需要再进行修改。有时候会忘记修改某个函数，有时候会改错。所以花了很长的时间 debug，在正确的样例能够 return 0 的时候开始下一部分的编写。

完成局部变量数组

1. 因为我自己代码里的分类讨论很多，拿数组定义与初始化举例，我应该需要写 4 份功能相似但又不同的代码。这让人感觉非常多，写起来也很费劲，如果同时写的话很可能会乱。所以我打算先写局部变量数组，等到能够成功实现局部变量数组的所有功能(初始化、调用、赋值)以后，再去做剩下的 3 种讨论。
2. 扩展 VarItem 结构体，新增加 3 个属性：int dimesion(维数，如果不是数组则为 0)
Int d[10](表示每个维度的大小，如 a[3][4]的数组，则 d[0]=3,d[1]=4)。
Int arraySize(表示数组的总大小)
3. 在 VarDef 中的非全局变量讨论中，再增加一个判断是否为数组变量的讨论。对于数组变量，计算并赋值上面新增的 3 个属性，并输出相应的 LLVM IR 语句。
4. 因为是转成了一维数组来做，所以在输出 LLVM IR 语句的时候感觉方便了一些。在 VarDef

中使用了 `memset` 语句(在我的编译器中, 没有显性赋值的数组元素都初始化为 0)。

5.在初始化方面, 初始化相关的指令都在 `Initval()`中, 我通过循环来计算 `Offset`(当然, 初始化的时候这个值只能是纯数字), 然后使用 `getelementptr` 指令定位修改的位置, 然后通过 `Exp()`来计算出存的值(这个值可能是数字, 也可能是寄存器), 存值。

6.赋值方面需要着重修改 `LVal()`函数。因为我开始前的分析有写: 希望能为挑战实验中的“多维数组”准备, 所以在这里写的还是比较绕的, 基本都是通过各种循环来递增维数, 然后计算出 `Offset`。我的 `Lval()`用来返回寄存器的数字, 这里我改了很久, 报告是在 AC 了以后写的, 我也记不清刚开始的时候我是怎么写的了, 感觉一直在改。

完成数组的其它情况

1.在完成了局部变量数组以后, 还有 3 种分类讨论的情况需要去写。令人烦恼的是, 他们每一种都和局部变量数组有一些区别, 所以每一个都需要写的小心翼翼。

2.lab7 写了两天多, github 上提交了 17 次, 我实在记不起来 3 种分类讨论的细节具体是哪不同(写报告的时候刚 AC, 筋疲力尽了属于是)。我感觉是一边写, 一边 debug(用样例测试), 然后就到处都有点小问题, 有问题就去改。所以这 3 种情况也不是同时完成的, 而是像局部变量数组一样, 一次做一个, 等到一个测试得差不多了以后再写下一个。

3.简单提一下全局数组的初始化: 我使用一个全为 0 的一维数组 `tempArr[1000]`来初始化(当然, 每次使用前都要 `memset`)。这样其实是很方便的, 我在 `tempArr[1000]`这个数组中根据偏移量来修改对应的值, 没修改的就默认为 0。最后一并按照格式输出即可。

Debug

1.bug 出的非常多。篇幅有限, 而且我也没有写代码时 debug 的记录(毕竟 github 有 commit 记录), 我这里只讨论提交后的 debug(就是在通过了所有实验指导的样例以后)。

2.github 上 debug 的记录: (数量众多, 我这里随便挑几个感觉比较重要的写一写)

<div>修改数组Lval是否为全局变量的判断</div> <div>notgoodpeople committed 10 hours ago</div>	
<div>Update lab7.cpp</div> <div>notgoodpeople committed 10 hours ago</div>	
<div>修改LVal中迭代器因为Exp()改变的问题</div> <div>notgoodpeople committed 10 hours ago</div>	
<div>index换成offset</div> <div>notgoodpeople committed 11 hours ago</div>	
<div>修改数组作为LVal(PrimaryExp)时的索引值计算方法</div> <div>notgoodpeople committed 11 hours ago</div>	
Commits on Nov 22, 2021	Commits on Nov 23, 2021
<div>修复 g++命名重复 的问题</div> <div>notgoodpeople committed 22 hours ago</div>	<div>修改全局数组初始化维度</div> <div>notgoodpeople committed 43 minutes ago</div>
<div>修改dockerfile</div> <div>notgoodpeople committed 22 hours ago</div>	<div>give me some luck! ...</div> <div>notgoodpeople committed 3 hours ago</div>
<div>第一次提交</div> <div>notgoodpeople committed 22 hours ago</div>	<div>修改i32到i1的icmp ne的输出位置</div> <div>notgoodpeople committed 3 hours ago</div>
<div>通过所有样例</div> <div>notgoodpeople committed 22 hours ago</div>	<div>修改LVal数组里面遇到Exp()时的寄存器保存问题</div> <div>notgoodpeople committed 8 hours ago</div>
<div>完成lab7</div> <div>notgoodpeople committed 23 hours ago</div>	<div>修改初始化数组的bug</div> <div>notgoodpeople committed 9 hours ago</div>
<div>变量数组完成</div> <div>notgoodpeople committed 23 hours ago</div>	<div>修改数组Lval是否为全局变量的判断</div> <div>notgoodpeople committed 10 hours ago</div>

- 首先是，数组的偏移量我本来的命名是 **index** (没文化了属于是)，在我的 win10 上使用 devC++和 VisualStudio2017 都可以正常运行，但是在 linux 上使用 g++不能编译，原因大概是 g++里的 **index** 是一个关键字。所以我就把所有的 **index** 改为了 **offset** (正确翻译)。
- 测试样例里面并没有这样的例子 `putint(arr1[e[2][b]][d])` ,其中 b,d 为 int, e 为二维数组。这也就意味着，对于 `PrimaryExp()`的调用，就可能需要 `LVal()`返回数组的某个元素的寄存器的值，而这个我以前是没有考虑的，所以开始大改 `LVal`。
- 从上面的 commit 可以看出，我在 `LVal` 里面改了很久，写的时候确实脑子一直在转，一旦疲劳了就容易写错点什么(有时候并不是疲劳，就是情况想少了)。
- i32 到 i1, 我使用的是 `icmp ne` 的方式(这个不是实验指导里给的 `zext`，而是测试样例给出的)。但是很可惜，在 lab4 没出的错，在 lab7 出错了。
- 全局变量初始化有错误，这个纯属是写麻了，全局变量的初始化和局部变量我用的是完全不同的两种方式。结果我不小心在某个分类讨论的全局变量初始化中，调用了局部变量的方法，所以错了。

感想

Lab7 写起来真是太累了。代码量明显比之前的高出一个档次，而且前几次又有全局变量、又有常量，现在新增数组，自然也得按照以前的规则分类讨论，关键是每个分类讨论都有些不同，导致了写起来让人感到非常痛苦。

写完 Lab7 真是不容易。我想我在写 Lab7 的时候，即考虑了 Lab8 需要的参数传递，又考虑了挑战实验中的多维数组，希望以后写起来能轻松一些吧。

