

بسمه تعالی

نام و نام خانوادگی : رضا حسنی نوید

موضوع تحقیق : override کردن یک متد

1) Override کردن یک متد چیست ؟

وقتی یک کلاس از یک کلاس دیگر ارثبری می‌کند، به اصطلاح این کلاس فرزند است و کلاسی که از آن ارثبری شده است، کلاس پدر یا اصلی است. وقتی متدی از کلاس پدر در کلاس فرزند **override** (بازنویسی) می‌شود، به معنی این است که کلاس فرزند یک نسخه جدید از آن متد را ارائه می‌دهد که عملکردی متفاوت از نسخه اصلی دارد. این کار به برنامه‌نویس اجازه می‌دهد تا عملکرد یک متد را در کلاس فرزند به نیاز خود تغییر دهد، بدون اینکه نیاز به تغییر در کلاس پدر باشد.

زمانی که یک متد **override** می‌شود، برنامه به‌طور خودکار از نسخه **override** شده متد استفاده می‌کند، به جای نسخه اصلی آن. این عمل به برنامه اجازه می‌دهد که در زمان اجرا بسته به نوع شیء که استفاده می‌شود، از تعریف‌های متفاوتی استفاده کند. این ویژگی از اصول مهم پلی مورفیسم در برنامه‌نویسی شیء‌گرا است.

معمولاً وقتی یک متد **override** می‌شود، از کلمه کلیدی "**override**" یا معادل آن در زبان برنامه‌نویسی استفاده می‌شود تا واضح شود که این متد یک نسخه بازنویسی شده از متد اصلی است. اینکار اهمیت اطمینان از ارتباط متد با متد اصلی را دارد و از ابهام در اجرای برنامه جلوگیری می‌کند.